

电脑游戏攻略秘技
秦殇
2000超级玩家
上
自由手创作群／编著

目　录

角色扮演类 …………………………………………………… (1)

轩辕剑三——云和山的彼端(欧洲篇) ……………………… (2)
杀气冲天 ……………………………………………………… (6)
龙　神 ………………………………………………………… (19)
新绝代双娇 …………………………………………………… (34)
大航海时代 IV ………………………………………………… (78)
地狱亡魂(REVENANT) ……………………………………… (116)
魔法门 7 ……………………………………………………… (135)

冒险类 ………………………………………………………… (186)

古墓丽影 IV …………………………………………………… (187)

策略类 ………………………………………………………… (203)

魔法门英雄无敌 III(资料片) ……………………………… (204)

射击类 ………………………………………………………… (241)

三角洲特种部队 2 …………………………………………… (242)
霹雳小组 3 …………………………………………………… (265)
雷神之锤 QUAKE 3 ………………………………………… (283)
星际围攻(STAR SIEGE) …………………………………… (293)

即时战略类 ……………………………… (309)

玩具军人之太空玩具 ……………………………… (310)
隐秘的危险 ……………………………… (321)

模拟经营类 ……………………………… (343)

英超足球经理 2000 ……………………………… (344)

运动类 ……………………………… (367)

FIFA 2000 ……………………………… (368)
NBA INSIDE DRIVE 2000 ……………………………… (372)

养成类 ……………………………… (378)

明星志愿 2 ……………………………… (379)

秘技 ……………………………… (386)

★古墓丽影 4 ……………………………… (387)
★便利商店之速食店 ……………………………… (387)
★苍穹守护者 ……………………………… (387)
★虚幻之竞技场 ……………………………… (388)
★霹雳小组 3 ……………………………… (388)
★霹雳英雄榜 ……………………………… (389)
★电视梦工厂 ……………………………… (389)
★半条命：反对力量 ……………………………… (391)
★杀气冲天 ……………………………… (392)
★Carnivores ……………………………… (392)
★印第安娜琼斯 & 战争机器 ……………………………… (393)
★神奇传说：远征奥德赛 ……………………………… (393)

★时空之轮……………………………………………………（394）
★雷神之锤 3 ………………………………………………（395）
★波斯王子 3D ……………………………………………（396）
★彩虹六号 2(正式版）……………………………………（396）
★达摩………………………………………………………（398）
★帝国时代 2(正式版）……………………………………（398）
★FIFA 2000 ………………………………………………（399）
★横怒的魔法师 2 …………………………………………（400）
★法老王……………………………………………………（401）
★家园………………………………………………………（401）
★龙女………………………………………………………（402）
★命令与征服 2:泰伯利亚之日 …………………………（402）
★NBA Live 2000 …………………………………………（404）
★夜想曲……………………………………………………（404）
★三角洲特种部队 2 ………………………………………（404）
★泰山………………………………………………………（405）
★天旋地转 3 ………………………………………………（405）
★玩具军人:大战外星人 …………………………………（406）
★新绝代双娇………………………………………………（408）
★勇敢的心…………………………………………………（408）

角色扮演类

轩辕剑三——云和山的彼端(欧洲篇)
杀气冲天
龙神
新绝代双娇
大航海时代Ⅳ
地狱亡魂(REVENANT)
魔法门7





欧洲篇

軒轅劍 叁

雲和山的彼端

轩辕剑三——云和山的彼端(欧洲篇)

游戏类型:角色扮演

语言:中文

出品厂商:大宇

评价:★★★★★

方杖语:久旱逢甘霖!!!

云和山的彼端是什么?是仙人的国度,还是撒旦的故乡?何为力量的真谛?善恶如何分辨?如果你不去亲身体验,你永远也不会知道。

轩辕剑三是发生在距现代一千二百多年前的故事。当时,世界分别被几股势力控制影响着,而人类也在立场不同的势力间彼此撕杀,受着命运种种的摆布,弱肉强食之下,善、恶如何才能区分?真正的力量又来自何处?

远在中国古老的传说时代,诸天善神帮助轩辕黄帝锻造出一把

> **FATMAN**
>
> 遥想初中当年,电脑开不了,埋头苦读课本资料。谈笑间,中考悠然而过。往事在目,多情应笑我,还在发傻。往事如梦,回头再玩电脑。

神剑一轩辕剑，其使命是维持神州的道统与智慧，有深不可测之力。战国之后，轩辕剑的下落不明。

公元八世纪，从小就身世不明的男主角——塞特是一位在欧洲长大而拥有东方血统的少年，他的身上经常带着一个神秘的中国瓷器。当时的欧洲正值黑暗时代，因宗教统治下的愚民政策和思想，使整个欧洲长期处于恐惧之中，导致战乱不断发生。塞特当时正担任法兰克王国的士兵，由于他头脑灵活而经常想出一些妙计，使法兰克王国打了不少胜仗，因此被国王封为“骑士”。由于当时对欧洲人来说，东方的大唐帝国以及中东的贸易文化昌盛的阿拉伯帝国都是一个神秘而陌生的国度。塞特由于接到领主赋予的任务，前往遥远的东方。而塞特奇妙的冒险旅程就这样开始了……

公元 749 年，在威尼斯的酒馆中，人们正在谈论着最近法兰克护教骑士团在城里到处搜捕所谓的异教徒，抓走了不少外国的商人。这时，我们主角赛特走进了酒馆，他一副心事重重的样子，他向老板打听关于阿拉伯商人的事情，但阿拉伯人和其他一些外国人都被骑士团的士兵当成异教徒逮捕了。忽然两骑士团的人走进酒馆，但与老板几句话不和就要动武，这两个士兵这时发现赛特也是法兰克骑士，为了不他们扰乱计划，赛特只好把那两个士兵打昏了。向酒馆老板打听到那些阿拉伯人被关在教堂里，随后走出酒馆来到城里的大街上。向西北面过桥，那里就是著名的威尼斯大教堂，可是守门的骑士团士兵不让赛特进人，只能另想办法。在大教堂前的河边，和一个小男孩聊天，他告诉赛特从墓地有一条秘密通道可以进人教堂。在井里找到铜戒指后，回到城里沿酒馆东边的马路到达墓地，这里有两道数学题，如果答对能得到一些物品。在墓地西边找到一个无字的墓碑，按动机关后出现了进人秘密通道的人口。在通道里有各种的

crazyBLUES

为了阻止我玩游戏，父母什么手段都用过了，那段日子里家里总有火药的味道，连明火也不敢用。

怪物,在地洞里一路冲杀过去,在尽头处取得封印之剑并且记录,在通道出口有一个长得像麒麟似的怪物,拿起封印之剑一鼓作气干掉它。从秘密通道出来,过桥后就来到大教堂的后面,在园子里遇到了约瑟修士,他告诉赛特那些阿拉伯人关在教堂的地牢里,想开启地牢必须开动教堂东西两座塔顶的机关,并为赛特补充了体力。

赛特从旁门进入教堂,在东西两个塔的塔顶分别扳动两个开关,再到教堂的大厅,会发现在神坛下面一道暗门打开了,里面就是地牢,轻松干掉两个卫兵后,救出里面关押的犯人,并得知阿拉伯人刚被骑士团的人带走,要在威尼斯广场上以火刑处死他们。放走这些人后,发现在牢房角落里还有一个昏迷的巫师,这个巫师竟然知道赛特的名字,在牢房门口取水给他后,他坚持要到教堂的祭坛。那个巫师来到祭坛上面,用自己的血画了一个六芒星,并念起咒语,一阵闪光之后,冒出一个长着妖怪翅膀的女孩,她就是撒旦派来跟随赛特的使者——妮可。

时间紧急,必须马上去救阿拉伯人,赶到广场上,先把广场上的大钟敲20下,就可以得到一个攻击力加20给妮可用的弓箭。广场上,骑士团的人已经把阿拉伯人绑在柱子上,准备开始火刑,赶紧冲出去救人,这时发现骑士团的头领竟然是另一个骑士队长麦尔斯,没办法只能先打倒他。在击败麦尔斯后,忽然赛特以前的暗恋对象莉莲跑过来挡在两人中间,只好把她劫持当人质后,带领阿拉伯人逃出威尼斯城。

赛特要阿拉伯人帮他到东方去,根据海盗莫雷的指引,到威尼斯城东南海岸边的一个海洞中找到船,但水手没有航海图就没法出航,骑士团把搜缴的东西都放在威尼斯城西边的一个修道院里,赛特先到修道院取得航海图,其他人去准备航海用品。刚走出船舱,妮可忽

KISS劳拉

你可能一次没玩过,决不会只玩过一次。(游戏情结)

然钻出来，告诉赛特在他身上的大瓷壶里发现一个很大很漂亮的世界，于是就把赛特的灵魂带进瓷壶里。瓷壶里，在一个石碑上发现了壶中仙的留言，得知这个瓷壶就是炼妖壶，使用战斗指令中的灵契可以与其他妖怪定契约，让妖怪保护你。

从闪光处返回原来的世界，赶紧前往修道院。修道院里笼罩在一层诡异的气氛中，从大厅旁一扇开着的门进入地下室，地下室像一个迷宫，有很多岔路，在里面牢房救出很多犯人，一直到尽头处的地下洞天，找到一个很邪气的修道士，他会分身术，必须攻击他的真身才能对他有伤害，击败他后得到了航海图和一个能召唤妖怪的六芒星阵。从封印之光旁的小门走出修道院，麦尔斯率领骑士团的人马将赛特包围在大门口了，这时妮可施法召唤出了撒旦的手下大将姆斯比尔，可是几句话不和，那个姆斯比尔大发雷霆，把周围包括赛特的所有人都打倒了。赛特醒来后，可以先到威尼斯城洁西卡家，用钥匙打开密道，在里面能找到很多宝贝。之后回到海洞，但有两个人到西边海盗的秘密山洞，一直没回来，只能先去找他们。

赶到西边的山洞中，里面一片漆黑，在洞的深处找到被绑住的那两个阿拉伯人，放走他们后忽然冲过来一个怪物，花了不少力气才干掉它，回到海洞，与其他人汇合，一起出海前往那在云和山的彼端的东方神秘国度。

问题儿

又一次来到这熟悉地方，又见到熟悉的追击者，听着他那熟悉的口头语：DOLLAR(美元?!)，步步向我逼来！无时的我举起手中武器，第42次击倒了他！看着倒在血泊中的追击者，我要对大家说：谁是最坚强的人？追击者!! ——生化危机3



杀气冲天

游戏类型:角色扮演

语言:中文

制作:八爪鱼工作室

评价:★★★★☆

方校语:国产游戏做到这份上也不容易了。

故事攻略流程

明朝熹宗年间,兵部尚书杨镐在抚顺对女贞族的作战中,由于贪功和轻敌,40万大军一败涂地。边关总兵熊延弼上书参奏,杨镐在父亲的帮助下,才免去死罪被贬还乡。在还乡途中,年幼的儿子杨孤鸿由于贪玩而落在后面,没想也因此在家人惨遭屠杀的不幸中逃生。幼小的杨孤鸿看到了家人被杀的恐怖,也看到了一件威力巨大的兵器,闪烁着可怕的光。

江湖上有一个神秘的组织叫"乌鸦",专干刺杀的活动并由此获得酬金。"乌鸦"中的一位老杀手收养了杨孤鸿和另一位身世不明的少年黑鹰,在一次行动中,老杀手失手丧命。从此杨孤鸿、黑鹰和老

阿妹

"杀",宁可错过,不可放过。

杀手的女儿小萱相依为命。杨孤鸿和黑鹰渐渐长大，也被“乌鸦”培养成为出色的暗杀者。

此时的明朝，已是一片颓败景象，朝廷中宦官掌权，奸佞当道。而熹宗帝朱由校是一个连奏章都读不懂的无能昏君。魏忠贤和熹宗帝乳母客氏，仗着两代皇帝宠幸，淫乱无度，蒙蔽圣听。更加其掌握的特务机构东厂，在这样的乱世中为虎作伥，它不仅监视着朝廷中的大小官吏，连民间的老百姓也不放过，京城里遍布东厂番子，稍有涉及东厂或魏党之辞，便遭酷刑。一时间天下人有话不敢讲，有怒不敢言，提及东厂便不寒而栗。看到这种景象，以兵部尚书杨涟、左都御使左光斗为首的忠臣们深感浩劫将至，极为忧虑，但面对“委鬼当头立，茄花满地红”的形势又无可奈何，只能尽力安抚民间，以免发生大的变乱。

适值乱世，天下极不太平，武林中各门派的高手连连无故被杀，官府对此毫无办法，眼看江湖中将要有一场大的浩劫……

被称为“九州神捕”的司马泽受杨涟之托查明此事以安天下。他根据线索追查到北平城西便门外的小井村，然而在这里却再没有发现任何新的线索。他只看到一个好像不会武功的年轻人在那里呆呆地和一个木头人练剑。和那个年轻人交谈中了解到他叫杨孤鸿。自己暗自想到他可能与自己要查的案子并没有什么利害关系，就指点了他一下，谁又会知道这个看起来全然不会武功，正千篇一律地刺着木头人的少年就是乌鸦的“第一杀手”呢？

第一回

“乌鸦”的任务是由五位特定的“使者”传达给各个杀手的，经常和杨孤鸿、黑鹰联系的使者身穿灰衣，被称为“血手先生”，据说是乌鸦五个使者中武功最高的。任务写在一块漆黑的铁牌上，叫做“招魂

迈克

敢跟我“叫板”，我手弹多得可以砸死你！

牌",被写在牌上的人必须死,如果失手,被招魂的就将是杀手本身。组织严谨,成功率高,使乌鸦成了江湖中最恐怖的组织。许多武林高手都谈"乌"色变。

在司马泽走了之后,"血手先生"又来交任务了,在一旁一直观看的血手先生向杨孤鸿提醒到,司马泽能找到这里也很不容易,由此可见他也并非等闲之辈。但当他看了看杨孤鸿那练武用的木头人,身上不禁一冷,只见那木头人全身上下只有咽喉处有一个黄豆大的小洞——杨孤鸿的剑法看似平常,却是致命的一剑。正是由于幼年的恐怖经历给他心灵留下的阴影,年少的杨孤鸿在一副玩世不恭的外表下隐藏着杀手的冷酷无情,对自己身世的绝望使得他出手狠毒没有顾虑,这一剑才能如此之快、如此之狠,并屡屡出色地完成任务。在少年的眼中,所有的被杀者只不过是招魂牌上的一个符号,这正是他心无杂念、一剑封喉之锐利杀招的原因。

杨孤鸿从招魂牌上了解到这次的目标是京西宣武镖局的前任镖头,号称狂龙的龙啸天以及龙啸天号令江北绿林的信物——江北绿林令。龙啸天,大概有 70 岁,是个练家好手,是前任披挂通臂门的掌门、江北绿林盟主,他的 81 招龙刀法刚猛凶悍。

听说杨孤鸿又要出去,小萱非常担心,但她知道他心中怀着深仇大恨,非要报仇不可,于是她只能劝劝以及暗自担心而已。杨孤鸿出门前和小妹——小萱说了一声。小萱告诉他:"二哥在老茶棚等你,早点回来。"告别了师妹,独自进城,市井的喧嚣在少年眼中如若无物。仗剑独行,少年如风。

在去老茶棚的路上,遇到了小牛童,告诉他可以找东大街的老张来医治他鱼塘中的草鱼。

龙啸天是江北绿林的总舵主,与江南绿林的大当头金虎共称"南

方梃

玩 FIFA99,加入了欧洲 3 大杯,如果还不过瘾的话,给自己定个杯吧。

虎北龙"，执掌江湖上黑道的各路豪杰。虽然由于年纪太大反应变慢，龙啸天仍然是个有力的敌手……但他自知自己一生杀人无数，镖局戒备自然十分森严。

第二回

北平西便门外是一条黄土官道，人来人往很是繁华，这里有两处路人闻名的地方，一个是老茶棚，一个是城隍庙。由于地处进出京城的交通要道，常有往来的僧侣、客商、行人前来喝茶、歇脚，或者烧香、投宿。

杨孤鸿穿过西便门，来到小井村的老茶棚，找到了黑鹰，从黑鹰那里得到了一张死人面皮和一个风筝。同时黑鹰让杨孤鸿赶快到西大街找到泥人老顾拿人皮面具。杨孤鸿每次不轻易将自己的体力、武功用于打斗上，他喜欢用最简单的方式和最省力的方法杀人，在他的心中，杀人是一种工作，不问过程，只问结果，只需一个动作——拔剑。于是杨孤鸿没等喘过气来，就向西大街赶去。来到西大街找到泥人老顾，拿到龙云舟面具看了看，心里不禁暗叹老顾的技术，突然听到老顾向他催帐，杨孤鸿心想自己的钱还不够用呢！就推辞道："你的技术那么好，自己做几个金元宝不就行了。"之后就逃似地离开了。

从泥人老顾那里逃离之后，杨孤鸿带上了面具又来到了宣武镖局，解决掉门卫之后来到了镖局的大院。龙啸天正在后院里休息，杨孤鸿悄无声息地解决掉外面的所有镖师，顺便也了解一下他们的武功套路。最后来到龙啸天的房间前，却看到了一位姑娘，刚刚走上前去，却被姑娘劈头盖脸骂了一顿，原来她把杨孤鸿误认为龙云舟。进入龙啸天的住房，龙啸天没能认出带着龙云舟面具的杨孤鸿，就在谈话中，一世杀人无数的龙啸天便中了那致命的看似平常的一剑，可怜

nin

游戏不洗不成器。

的龙啸天临死也没有看到杀他的人是谁。杀死龙啸天之后，杨孤鸿冷漠地擦干剑上的血迹，找到了江北绿林令，扬长而去，他已经习惯了这样的生活。

离开宣武镖局，回到小井村。血手先生正在那里静静地等着，杨孤鸿走上前去，拿出那张粘满龙啸天血的江北绿林令交给血手，他看也没看，给了杨孤鸿钱，就无声无息地走了。杨孤鸿一面盘算自己怎么处理这些钱，一面往家赶，因为他答应小萱晚上回家吃饭。可等他到家时，发现黑鹰正在等他，却不见小萱。

原来为了庆祝杨孤鸿平安回来，小萱去老茶棚买酒，却不想受到了陌生人的纠缠，黑鹰气愤地去找，可那无赖却不承认。杨孤鸿和黑鹰感到，他们的杀手身份使小萱受到牵连，小萱应该过普通女子的生活，于是商量给她找个婆家，小萱对二人的决定没有说什么——她毕竟只是个女孩子，没有自己做主的能力。

狂龙被杀的消息一传出，震动江湖，没几天就有一群人住进城隍庙，为首的就是龙啸天的结拜兄弟金虎，他是特地为了参加龙啸天的丧事而来的，并发誓要为兄长报仇。其实这个老爷子还算和善，可手下的人就没那么客气了，把城隍庙里住的客人全都赶了出去。杨孤鸿新的任务就是这个老头以及江南绿林令。

城隍庙一场血战，杨孤鸿手刃金虎，而且无意中救了司马泽的妻子，同是杨涟门生的女捕头李银烛……但他不知道，他的未来将与这个女人交织太多的恩怨，作为杀手，杀人和被杀是他不二的选择。

在杨孤鸿回家的路上，又想起在家中为自己担心的小萱，不禁心酸。突然又听到牧童骑在牛身上唱起：清明时节雨纷纷，路上行人欲断魂。借问酒家何处有，牧童遥指杏花村。在杨孤鸿那本不平静的心中又激起一阵波澜。

欲罢不能，欲去不忍；爱也是“你”，恨也是“你”！

第三回

除掉了金虎之后，杨孤鸿和黑鹰继续为由于任务而被迫中断的小萱婚事与媒人周旋，经过一番礼仪上的往来，找到城隍庙门口的那个算命先生书写了八字贴，小萱和那个书生也见了面，这件事终于有了些眉目，可小萱却显得并不高兴。然而这时，新的任务又来了……

京城中西小街的旁边有一座著名的古寺叫天宁寺。由于年代久远，所以成了时下香火最旺盛的佛家胜地，寺中有一座辽代修建的舍利塔，其和谐工整的外形和塔身上精美的天王塑像常被世人所称道。

年轻的少林七十二拳房中第二拳房的总教头元嗔正在塔下闭目打坐，江湖中人都认为，如果不是他持才自傲太过好强的话，一定能胜过他的师兄——少林第一拳房教头元空。杨孤鸿此次的目标就是这个鼎鼎大名的少林拳房长老元嗔，对于元嗔的武功杨孤鸿已经有所了解，他认为自己应该可以得手，但是谁也没想到这次杨孤鸿却失手了……

刚刚接到任务的时候，杨孤鸿和黑鹰暗自盘算怎么对付，最终也没有想出什么办法。杨孤鸿决定去问一下非常有经验的泥人老顾，却没想到，当他回到家中时，师妹小萱却告诉他黑鹰为了他已经身受重伤。气愤之下，杨孤鸿赶到天宁寺。心中的怒火已经使他失去了理性，原本的计划他已经全不记得。

来到天宁寺的杨孤鸿大开杀界，看到是天宁寺的人，他就想起这么多年和自己相处在一起的黑鹰受了那么重的伤，顿时心中怒火中烧，一个不留。最后在寺院深处的舍利塔下找到元嗔，在和元嗔一阵苦战以后，杨孤鸿终于将元嗔打倒在地，他走上前去。但他万万没有想到这一步所付出的代价。

阿甘

(狂屁一宿之后)怎么"屎"不出来了？憋坏了吗？

第四回

虽然杨孤鸿在元嗔的临死反扑下受了重伤，但后来被李银烛和黑鹰救回。到家后，小萱一直用心照顾着昏迷不醒的杨孤鸿，并且小萱也以此为借口推掉了刚刚定下的婚事。

这次的失手，使杨孤鸿意识到自己那苦苦修炼的致命的一剑已经渐渐失去了原有的威力，而这其中的原因就是因为他与小萱之间有一种超出兄妹之情的东西。虽然杨孤鸿自知作为一个杀手，不应该有这种感情，这样有可能伤害到他自己或者他的家人，但是自从他被收养就和黑鹰、小萱一起生活得是那么和谐，时间长了虽然杨孤鸿自己并没有意识到，但这种感情正在少年心里慢慢地滋长，使他不能自拔……

在刺杀元嗔的任务中，由于当时的情况比较危险，所以他的那把名剑"湛卢剑"不慎丢失了，而且还险些送命。杀手没有了剑就等于没有了生命。但他必须活下去，哪怕只有万分之一的机会。因为他还有事情要做，那就是要不惜一切代价得到那把令世人感到恐怖的名剑——"杀气"，然后用它来替死去的家人报仇。他一直在等着下一个任务，因为如果成功，他就会被招回乌鸦总部，而那把恐怖之剑就在那里。

在养伤的日子里，杨孤鸿一直不断地磨练自己的武艺，修炼自己的心神，渐渐地，他的武功已经初具高手风范。每天都在苦苦地修炼，就为了等待着血手的出现。终于有一天血手先生带着招魂牌又出现了，这次的任务是在白云观刺杀武当派掌门天清道长。

他虽知道武当派掌门天清道长的厉害，但他以自己行走江湖的经验自认为可以得手，可他万万想不到，就在白云观——道家全真教胜地，当今武林年轻一代以天清道长为首的八位高手全都在这里，正

Zhang Yue

"进去"容易"出来"难啊?!

像布置好陷阱的猎人一样等待着杨孤鸿的到来……

第五回

为了帮助杨孤鸿，黑鹰像以往帮杨孤鸿一样找到一张面具，虽然面具得到了，但黑鹰在战斗时身中奇毒。杨孤鸿得知以后马上去询问过去常在江湖上行走，而今洗手退隐江湖的泥人老顾，老顾告诉他，黑鹰所中的是四川唐门的密技奇毒，需要用天下奇药"当归花饮"才能治愈，并且告诉杨孤鸿可以先到养和堂看一下。于是他赶快来到位于西大街的养和堂，找到药房的严掌柜说明来因，可严老板却要求杨孤鸿杀掉自己的仇人——杨涟的养子杨少华……同时严老板还告诉杨孤鸿，杨少华常常到市中心的戏院里听戏，可以到那里找他。

听完之后杨孤鸿赶忙来到市中心的戏院里，在人群中找到了杨少华。认定是杨少华之后，不由分说拔剑就要杀死杨少华。杨少华被这突如其来的事情搞的满头雾水，他问杨孤鸿和他无怨无仇到底为什么要他的命，杨孤鸿说自己实在是救人心切，对不起杨兄。杨少华告诉杨孤鸿可以到东厂里找一下，那里什么东西都有，应该可以找到他想要的东西。本来就和东厂有过节的杨孤鸿认为这也是一个不错的办法，就道了声谢，朝着东厂的方向走去。

在特务机构东厂的门口，杨孤鸿碰到了血手先生，血手先生告诉杨孤鸿又有任务，杨孤鸿即不能推辞这个任务，又放不下黑鹰身中的奇毒，正在犹豫不决的时候，血手好像看出他的心事就说：你尽可以放心地去完成任务，他自有办法找到天下奇药"当归花饮"给黑鹰解毒，此时杨孤鸿才放心地接受那块令人不安的招魂牌。于是他前往卢沟桥，去刺杀特地前来为皇上泛龙舟做准备的新任巡抚王化贞。

王化贞原本是一个普通的武官，通过依附魏忠贤，陷害辽东经略使熊廷弼得到了边关兵权。在刺杀天清时而受到围攻的杨孤鸿已经

赵言

游戏夺走时间和青春，留下欢乐和思考，让你体味人生，是得还是失？

意识到乌鸦的组织内部一定出了什么问题，当时杨孤鸿和黑鹰也想知道是什么事，找到乌鸦中的人他们却说是机密，最后找到老顾，老顾告诉他，乌鸦正在整顿和精简人员，可能要有大的变动发生了……

不管有什么样的变动，杨孤鸿的任务一定要完成，所以他整理武器、药品和可能需要的东西，检查了一下，看好像没有忘掉什么东西，杨孤鸿就照计划来到老茶棚找黑鹰。赶到老茶棚的时候看见黑鹰已经在那里等候了，黑鹰把已经准备好的士卒面具交给杨孤鸿，并嘱咐杨孤鸿一定要小心，杨孤鸿就奔向卢沟桥了。

快要到卢沟桥的时候，突然站在路边的一个士卒叫住杨孤鸿：滚回去，这不是你来的地方。"不是我来的地方，看我怎么收拾你"，心里想着就已经将那个士卒送上了天堂，继续向卢沟桥前进。来到王化贞所在的军营中，一见到敌人，士卒们就自动攻击杨孤鸿，直到这时杨孤鸿才后悔自己刚才应该带上面具避过刚才那个士卒。不过现在已经晚了，只有硬闯了。杀死面前的几个士卒，整理好自己的装备，检查一下感觉还可以，提着剑向深处走去。最后杨孤鸿终于找到了王化贞。身为武将的王化贞步伐很快，杨孤鸿一边躲闪他的攻击，一边找机会反击王化贞，最后杨孤鸿终于等到了王化贞的一个漏洞，使王化贞身受重伤，在躺在地上的王化贞身上杨孤鸿没有找到他要找的东西，杨孤鸿想了一下，反正自己已经杀死了王化贞，也算完成了任务，就先回去复命吧。但是在杨孤鸿返回的路上，王化贞突然又跳了出来，早已看穿王化贞招式的杨孤鸿没有给他机会，一招致命，还是那一招看起来很平常，却是必然致命的一剑，结果了王化贞的性命。这时杨孤鸿终于在王化贞的身上找到了血手先生要的东西，拿着它赶快回到特务机构东厂的门口，找到血手先生复命。血手先生看到了所要的东西很高兴，并且告诉杨孤鸿，黑鹰所中的奇毒也已经

> **杨殿**
>
> 如果国产正版游戏都如《破 XXX》既占地又作闷的话，我只能惊异于华族游戏圈设计者、包装者的吹嘘与实际水平之差距。

治愈了，直到这时杨孤鸿那一直悬着的心才放了下来。就在杨孤鸿完成任务的时候，当时的局势也发生了重大的变化。

第六回

王化贞的意外被刺杀震动了整个朝野，杨涟趁着整个朝野都在注意这件事情的时候，神不知鬼不觉地得到了兵权，同时他还乘胜追击，在左光斗等人的帮助下出任兵部尚书一职，他们得到了兵权，所有的事情就全都颠倒了一下，这时杨涟又想趁热打铁马上上书弹劾魏党，一举击跨魏忠贤。而魏忠贤那一边也后悔自己一时失意，竟然让杨涟他们夺得了兵权，但事情已经成了现实，就只有一边观察着对头掌握了兵权之后的举动，一边又忙于同杨涟、左光斗等人周旋，争取更多的时间，再想办法对付杨涟。所有的这些从表面上看似乎谁都顾不上追究王化贞被刺杀的事情了。而对老百姓来说，这一段时间里就好像太阳从西边出来了，一切都变得那么平静，但这也许代表着将会有一场更大的震动，但又会是什么呢？谁也不知道……

"乌鸦"下一个所要刺杀的目标竟然是杨涟。杨孤鸿看到招魂牌也是一惊，但这毕竟是他被重新招回乌鸦总部的好机会，因为他现在所做的一切都是为了得到那把恐怖之剑——"杀气"，然后用它亲手杀死自己的仇人——魏忠贤，想到这里杨孤鸿就顾不上什么了。

尚书府的戒备很严密，几乎没有什么漏洞，但是杨孤鸿有一张士卒的面具，现在正好派上用场。顺利来到尚书府后院的空地上，突然杨孤鸿看到了黑鹰，但是黑鹰已经倒在地上，李银烛被捆在一旁，杨孤鸿上前给李银烛解开了绳索。可刚刚解开绳索，李银烛就嚷着要杀死你走开了，无论杨孤鸿说什么，也挡不住他。

在尚书府的激战中，杨孤鸿遇到了乌鸦的另一个杀手——银狐。在"乌鸦"，甚至在江湖上，银狐的身手都是一流的，只是他心思太多，

王辉

不玩游戏的时候，才能感到它的存在。

那致命的一剑也就不够狠，而杨孤鸿确实因为心无杂念屡屡成功，才被认为是“乌鸦”的第一高手，也就是“天下第一杀手”。银狐也想得到这个“天下第一杀手”的称号，而杨孤鸿知道这事总会有个了断，自己只有得到“天下第一杀手”的称号才能名正言顺地进入“乌鸦”总部，这样才有机会得到那把恐怖之剑——“杀气”，但他却没想到今天冤家路窄……

银狐的身法和招式是这个游戏中最快、最狠的一个，对付他真是让杨孤鸿费了不少工夫。但是杨孤鸿在尚书府与银狐格斗时却身中奇毒，昏迷不醒……

他会被尚书押送入狱？还是被高手所救？或是中毒后突然有了神奇功力……

系统信息

关于单人游戏

在单人游戏中，玩家必须按照规定的情节进行游戏，本游戏共有22个场景，全部根据实景精心制作。这些场景有的始终开放，有的是按照情节的需要开启，玩家将陆续进入这些场景中进行打斗或执行任务。除了剧情介绍中的故事主线外，游戏还有若干分支，这些分支可以获得厉害的武器或武功秘笈，分支主要通过对话提示进行，与主线基本无关。主角通过与敌人打斗获得武器、药品、秘笈等物品，这些东西可以进行买卖换成金钱并用来买需要的东西。也有些物品是和情节或分支发展有关，不能进行买卖的，它们放在物品栏中会占用空间，使随身携带的可用物品减少，不过这些东西随着情节发展最终一定会变成可用的物品。

每杀死一个敌人都会增加相应的经验值，经验值上升到一定数目就会升级，同时主角的各种属性也会有所变化；主角使用何种类型

萧风

网络游戏乐趣无穷！熬夜功夫练出来！唉！真辛苦！

的武器，也会积累这种武器的经验值，积累到一定数目会使这种武器的攻击效果升级，总共有七个等级：入门、初级、中级、高级、专家、宗师、圣人；使用武功秘笈也会使其升级。

多人游戏界面

在主菜单中选择多人游戏选项，则进入多人游戏界面，界面中英文显示为：请选择网络协议类型。

一般有 SPX/IPX 协议；TCP/IP 协议；串口直接连接或者 MODEM 连接等，根据你的计算机的安装协议的多少而定。

两台计算机只有选择同一种协议才能互连。

选择好协议后按"确定"，键入创建者的名字之后将进入下一个界面。

此时会看到加入、创建、取消三个选项。如果多人游戏已连通，还没有创建，点创建，已创建会出现创建者的信息，用鼠标将其点成红色，选加入便可进入已创建的游戏中；选择取消则退回上一层界面。

如果创建者被敌人杀死，则别人无法继续加入。

键入创建的游戏名之后，你可以选择你的杀手了。在杨孤鸿、黑鹰、杨少华、杨飞曼中选择一个，将没准备好点成准备完毕，等你的队友们全部准备好，就可以开始游戏啦！选择取消将返回主菜单。

多人游戏过程中按 ESC 键将弹出多人游戏辅助菜单，有返回游戏、控制选项、到主菜单三个选项。他们的作用和单人游戏是一样的。

网络支持四个人同时进行游戏。但无法存储进度，任务失败后只能从新开始了。

网络中没有单人游戏中的复杂情节，玩家可选择杨孤鸿、黑鹰、

> **缘**
>
> 中国队又夺得了世界杯!!! 唉！一场游戏一场梦(FIFA99)。

杨少华、杨飞曼共同与游戏给出的敌人战斗。所有那些场景均开启，没有指定的任务，需要玩家自己辨认哪些场景的敌人比较厉害，然后一个个去征服。与单人游戏一样，敌人死后会掉下武器、铠甲或药品、工具，玩家可以通过买卖得到需要的东西或金钱。在信息栏中各玩家还可以相互交谈。

阿叉

深夜4点多，我偷偷从床上爬起来玩"仙剑"，突然，老爸跑了进来，这回要挨骂了，只听老爸说："我今天也是玩到这就是过不去，告诉我怎么玩。"嘻嘻，我和老爸一直玩到天亮……



龙　神

游戏类型：角色扮演

语　　言：中文

出品公司：GAME ONE

评　　价：★★★☆☆

方 杖 语：自以为聪明的创意，得了，就当漫画看吧^-^

游戏系统

漫画表达系统（CES）：这是用作交代故事流程的电子漫画。而交代当中的画格会以彩色显示。当画格交代完毕后便会出现一个白色闪烁的向下箭头，这时请你按一下滑鼠的左键，便会跳至下一格。按一下滑鼠的右键，便会跳过漫画表达系统。

目标预报系统（TFS）：当选择移动地点时目标预报系统便会预报出攻击目标和攻击方法。目标预报系统的每个指示所代表的是：

合（红）－合击技　　特（橙）－特殊技

必（绿）－必杀技　　武（蓝）－武技

胖胖神

一场游戏，一场梦；就是白天玩什么游戏，晚上睡觉做什么梦。

硬食系统(DHS):受到敌人攻击时,若背后没有障碍物则会向后移一格,该角色所受的伤害不变。若该角色的背后有障碍物(主要是人物或建筑物),该角色所受的伤害便会变成原来的一倍。

辅助道具:

龙之心——HP上限增加30%

虎牙——AP增加30%

龟甲——DP增加30%

天极珠——MP上限增加30%

神勾玉——增加每次所得经验值30%

赤羽——在一个回合可行动两次

特殊技(双击类):

黑石——攻击三格内全部敌人

绝电——攻击版图上任何敌人

幻火——攻击十字外展全部敌人(攻击范围是根据"幻火"的等级而定)

极冰——冰封敌人(攻击范围是根据"极冰"的等级而定)

神光——攻击全部敌人(攻击范围是根据"神光"的等级而定)

特殊技(补助类):

佛光第一重——5格内任何一个我方人物,回复HP50%

佛光第二重——5格内任何一个我方人物,回复HP70%

佛光第三重——5格内任何一个我方人物,回复HP100%

灵光第一重——5格内我方所有人物,回复HP30%

灵光第二重——5格内我方所有人物,回复HP50%

灵光第三重——5格内我方所有人物,回复HP70%

归空第一重——5自己,吸收HITPOINT为HP2回合

沈阳老猫

通关不难,难的是一辈子不通关。

归空第二重——7格内任何一个我方人物，吸收HITPOINT为HP2回合

归空第三重——5格内我方所有人物，吸收HITPOINT为2回合

铜墙铁壁——7格内任何一个我方人物，AP、DP加50%3回合

点金成石——7格内任何一个我方敌人，AP、DP减50%3回合

必杀技："必杀技"是当我方人物攻击、储气或受到攻击时，所累积回来的SB(气)。当SB满100%时，我就能使用必杀技。攻击力会比普通攻击强数倍以上。

合击技：当心意相通的两人的SB(气)满100时，就可以使用威力强大的合击技。

故事简介

龙神、虎帝、朱雀、玄武都是守护着天界的超级战士，被合成为"四方无极"。由于神中神的神秘失踪，使得守护定天仪的重任落在龙神的身上了。可惜的是虎帝因为自己没有成为超级战士而与其他三位战士反目，最终走上了绝路。

是时，宇宙的邪恶力量，幻魔势力已日渐强大，他不单要统治宇宙，还希望突破时空，取得历史上最强的力量。当幻魔正要突破时空到达未来之际，幸得未来世界的超级战士冥泣阻挡，但日后若幻魔变成"完全体"时便会天下无敌。为了阻止幻魔进攻，冥泣派几名手下穿越时空，来到现在的地球消灭幻魔。

龙神等人一面要应付幻魔的来袭，另一方面又要解决虎帝之间的恩怨，形势相当不利，幸得冥泣派来的疾电、蝙蝠和柏苏帮手才勉强一一化险为夷。可是幻魔最后仍变身为"完全体"，虽然冥泣出现相助，但众人仍是不敌，最后……

> **禅**
>
> 告诉我现在哪一个游戏不是硬件杀手。

攻略开始

序章:龙神

剧情:由于神中神的离任,龙神的位置出现空缺,神族的大长老决定在五个候选的神族战士中进行选拔,以挑选出新一任龙神,接替守护定天仪的任务。最后大长老决定采用比武的方式选出龙神,胜方顺利就任新一届龙神,其他四方天神都上前祝贺,同时表达了愿意一起维护宇宙正义的决心,但虎帝似乎另有打算。

胜利条件:敌人全灭

失败条件:龙神被杀

所得技:幻火第一重、极冰第一重、铜墙铁壁。

所得物:复原丹、大力丹。

提示:第一关基本上没有什么难度,只是给玩家一个"热身练习"。但玩家切勿掉以轻心,轻看这四名神族战士的攻击力,否则后果就只有死……由于神族战士移动力较龙神短,因此玩家可以进行拖延战,并伺机将四名神族战士逐一击破。只要把他们全部击败,就可以过关了。

第一章　守护定天仪

剧情:转眼时间过了一百年,在魔族的据点幻魔星上,幻魔策划了一连串的袭击行动,旨在毁灭维护宇宙法则、平衡阴阳的定天仪,宣扬邪恶,光大魔族。此时地球上香港遮打花园的地底深处的神族圣坛,放置着定天仪,守护者是大长老。突然到来的魔族战士打伤了大长老,幸而龙神等四方守护天神及时赶到,双方短兵相接。虽然打败了电极神魔,但虎帝表现出的残暴被大长老一一看在眼里,不过,由于敌人来自天外,大长老建议他们去找天极如来帮忙。于是四人兵分两路,朱雀和玄武去天极如来处,而龙神和虎帝则留下来照看奄

粒粒僧

让你们赔得更深。

奄一息的大长老。

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

宝物：龙之心、神勾玉。

所得物：小复原丹、复原丹、防卫丹、回劲丹。

提示：这一关由于敌人的数量太多，所以玩家不可轻举妄动，否则将会陷入万劫不复的境地。当第一个传道士被杀后，其余的就会像不要命似地冲上前攻击我方。笔者建议大家不要让他们斗气而使用必杀技。电极魔神会于第五个回合开始行动，玩家应尽快解决前方的传道士，然后再伺机使用朱雀、玄武的合击技给他致命一击。而电极魔神的附近有两个宝箱，取得道具后，可立即装备增加实力。

第二章　天极如来

剧情：朱雀和玄武二人赶到宝莲寺外，遇到魔族的伏击，由于宝莲寺内有结界保护，可以阻挡妖物的入侵，所以两人一路杀进寺内，见到天极如来，请他救大长老。但如来告知死生有命，神仙也不例外，大长老的死不过是个轮回，反而代表了另一个新战士的诞生。两人无奈，只好返回圣坛，援助龙神。

胜利条件：进入宝莲寺

失败条件：敌方全灭

所得物：复原丹、回劲丹、大力丹、防卫丹。

提示：山上的敌人依高不会主动冲下来向我方展开攻击，玩家宜先解决山下的两个，然后再逐一消灭其余的。依高的攻击力十分普通，若非给他们夹击，应可轻易过关。

第二章　蓝色的闪电

剧情：朱雀等走后，魔族再次杀到。这次领头的是个女子。此人

> RALF
>
> 如果国家队能用手柄来控制就好了(FIFA99)。

风格神魔，速度极快，而且口气不小，当然手下也不少。正当龙神他们深陷包围之中的时候，却莫名其妙地杀出个神秘的陌生人——疾电。在他帮忙之下，迅速杀退风极神魔后，正要询问他的来历，却被莫名其妙的呼叫给招走，留下一堆疑问。

胜利条件：敌人被灭

失败条件：我方全灭

宝物：龟甲

所得物：复原丹两个、回劲丹、大力丹、防卫丹。

提示：这一关一开始，龙神和虎帝就已经被敌人重重包围。建议大家最好先消灭前方的传道士，然后再慢慢解决其余敌人，等待着疾电的到来。蓝色疾电将于第7回合加入我军，玩家此时便可分别以前后方夹击敌人(硬食系统)。而风极魔神位于版图的中央位置，为了安全起见，还是不要太接近她。对付风极魔神的最佳方法是善用辅助系统的特殊技。

第三章　天空降临的强敌

剧情：朱雀、玄武回到天界圣地——定天仪后，向龙神等人诉说了一切。得知大长老的死期已到，顿时愁云惨淡。此时，幻魔却突然率众前来，奚落他们一番。所谓正邪不能两立，仇人见面，分外眼红，大战一触即发。

胜利条件：?????（实际条件：使用四人合击技）

失败条件：己方任何一人被灭

所得物：复原丹、回劲丹、大力丹、防卫丹、大复原丹。

提示：这一关的主要任务是使用四人合击技攻击妖物首领，而妖物首领——幻魔会于第六回合才开始行动，玩家宜先迅速解决前方的传道士和依高。在行动时，尽量避免给他们夹击。朱雀和玄武的

> 飞鸟
>
> 连续15小时游戏，手脚发木，两眼发青，关机后才发觉竟然…噢!! My god!! 没有SAVE!!

防御力较低，宜留在后方作支援；后者的特殊技——铜墙铁壁在战中相当有效。由于龙神和虎帝的防御力高，可作为我方的“人肉盾牌”。待消灭所有喽罗后，再给幻魔打倒，就可进入天极如来的画面。一段对话后，四大天界战士会再次进入战场，只要以东、南、西、北四个方位对着幻魔的去路，就可以过关。但值得一提的是，幻魔会四处走动并作出其必杀攻击。在知道了对付幻魔的方法之后，玩家最好先后退，然后再找机会对着他的去路。转换角色的行动次序在此关是很重要的。

第四章　大长老之死

剧情：将幻魔赶跑后，长老已经濒临死亡，在宣布由龙神接替长老之位后，大长老死去。但虎帝不甘心长老之位由龙神占据，于是两人打了起来，结果朱雀和玄武都站到了龙神一边，合力将虎帝制服，失败的虎帝自觉没有颜面存活世上，投身大海。

胜利条件：杀退虎帝

失败条件：龙神被杀

宝物：天极珠。

所得物：复原丹、回劲丹两个、大力丹、防卫丹。

提示：虎帝的攻击力十分高，其必杀一击“十级风暴”更是厉害，大有气吞天下之势。幸好，他只追击龙神，不会攻击朱雀和玄武。开始时，我方的所有攻击也只会扣虎帝1%HP。待第四回合后，我方才能正常地扣他的能源，同时虎帝的攻击力会大幅提升。玩家可以派朱雀去封着虎帝的行动，然后储满气，伺机和玄武使用友情合击技。只要不断重复以上的动作，就可以成功击退虎帝顺利过关。但大前提，龙神要在朱雀和玄武蓄气的时候能成功逃避虎帝的追击！！！

心跳回忆

藤崎诗织：为什么你背着我爱别人？

第五章　逃亡

剧情：正当龙神和虎帝打得难解难分的时候，在幻魔星上刚刚遭受挫败的幻魔又与神中神不期而遇，一场战斗下来，幻魔自然不是对手，只好落荒而逃。结果，神中神一直追到天边，幻魔被迫跳入时空裂缝，想通过它来躲过神中神的追杀。

胜利条件：幻魔成功逃脱

失败条件：幻魔死亡

所得物：无

提示：这一关的玩法是将敌我的操纵人物颠倒一下来玩，玩家必须控制幻魔来左右逃避神中神的攻击，以获得成功逃过被杀的可能。否则……GAME OVER!!! 由于神中神有一定的攻击模式，所以玩家只要细心留意神中神的每个动作，就可轻松过关。

第六章　新的敌人!?

剧情：香港某地区，朱雀和玄武遇到不明来历的两个家伙蝙蝠和柏苏，说是要找龙神，结果一言不合，双方打了起来，这时，疾电和龙神从天而降，制止了双方的战斗。疾电告知他们自己的来意，原来他们是奉命追拿一个背上有刀痕的妖物，而这个妖物迟早会在龙神的身边出现。由于龙神感受到三人身上的正义之气，并相信把他们留在身边也没有什么大问题，于是两方联合在一起，共同对敌，等待着那个背上有刀痕的妖物的出现。

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

宝物：天极珠。

所得物：复原丹、回劲丹、大力丹两个、防卫丹。

提示：这一关敌方只有两人，且攻防力量普通，没有什么难度可

ZFZN

我要玩10元一张的正版，好吗?

盲。由于帕苏、蝙蝠不会自动攻击我们，玩家只要储满气，迅速走到其附近，使用合击技，就可以轻易KO他们。版图上会布满帕苏地雷(大部份地雷都设置在帕苏的正下方)，如果玩家不小心踏上，就会损失大量生命力(HP)。所以经常使用药品来补充体力是相当重要的。

第七章　虎帝的决心

剧情：模糊之间，虎帝醒来，发现身处幻魔宫。原来是风格神魔救了他的性命，并从她口中得知幻魔失踪的消息，整个幻魔宫正处于群雄无首之时。风极神魔怂恿虎帝趁机收服幻魔手下的妖物，以此来报复龙神。在迷宫打倒了幻魔的心腹后，虎帝坐上了魔族首领的宝座，开始走向邪恶。

胜利条件：打倒幻魔心腹

失败条件：虎帝被灭

宝物：龙之心、赤羽、虎牙。

所得物：复原丹、回劲丹、防卫丹。

提示：迷宫相当庞大，如果一直以进入的方向算，走起点/前/左/右/前/左/前/右/前/前(得龙之心)/右/前/右/前(得赤羽〈重要，一回合可行动两次〉)。走起点/前/左/右/前/右/前/左/前/前/前/右/左，于是可见到幻魔心腹刀驼，旁边是虎牙。

第八章　修炼

剧情：自从与幻魔一战之后，龙神感觉到自己能力的不足，于是到复活岛上进行更高的修炼。修炼中，电极神魔奉虎帝的命令来骚扰，众人虽然不相信虎帝会倒向邪恶的一方，但战斗还是免不了的。打败电极神魔后，正当龙神与众人讨论虎帝的事时，疾电突然出现，告知有大量妖物入侵。

胜利条件：敌人全灭

法言

谁要是禁"游"，一定是害怕"误杀"。

失败条件:龙神被灭

宝物:天极珠。

所得物:复原丹、回劲丹两个、大力丹、防卫丹。

所得技:神光第一重、佛光第一重。

提示:先要经过爆发力(30秒)、集中力(50秒)、攻击力(25秒)三项修炼,其实就是拖时间。

第九章　破坏结界

剧情:在香港机场大厅内,虎帝和风极神魔守株待兔,等龙神自投罗网后发动神族结界,把众人困住。幸好玄武识破天机,只需破坏全部结界柱即可出阵。但破坏所有结界柱后,结界依然存在,原来虎帝早已把结界柱的核心柱转移到了阵外,正束手无策间,前辈神中神适时地出现,解除了结界的威胁。

胜利条件:破坏全部结界柱

失败条件:我方全灭

所得物:复原丹、大复原丹、回劲丹、大回劲丹、大力丹、小复原丹。

所得技:黑石第一重、神光第一重。

提示:结界柱可自动回复能力,所以应该集中力量进行攻击。虎帝和风格神魔会在外面不断地进行打击,太弱的人不要上去。可以先攻击内圈的结界柱,外圈的让龙神使用冰封,其他人攻击。

第十章　杀！弱小的生命

剧情:见势头不妙,虎帝和风极魔神等连忙逃开,逃进机场的控制室。为阻止他们有可能破坏机场的导航系统,众人连忙赶到控制室,果然成群的妖物聚集在那里正要破坏导航系统,但扫清妖物后,却没有发现虎帝的踪迹。

> **乐乐**
>
> 人生似一场游戏,但游戏不是人生!

胜利条件:20回合内敌人全灭

失败条件:我方全灭

宝物:虎牙。

所得物:复原丹两个、大复原丹、回劲丹、大回劲丹、大力丹。

第十一章　虎帝之哀

剧情:消灭妖物后,虎帝和风极魔神出现了,原来他自知不是神中神的对手,想趁众人由于上一回合的战斗使得他们攻击力分散并且筋疲力尽的时候偷袭,并且召唤出了大批魔化的神族战士进行攻击,将其击败后,虎帝略有悔意,但这时幻魔忽然出现。

胜利条件:虎帝、风极神魔被灭

失败条件:我方全灭

所得物:复原丹、大复原丹两个、大回劲丹两个、大力丹。

提示:虎帝非常厉害,普通攻击基本无效,只能用法术、必杀技和合击技。

第十二章　最后决战

剧情:疾电一眼看到了幻魔背上的刀痕,认出他就是要找的目标。幻魔气愤虎帝乘人之危,痛下杀手,又是风极魔神挡住了他的攻击,救了虎帝的性命,并激起他重新战斗的决心。于是虎帝重新归入龙神一方,共同对抗幻魔。不过,这个幻魔好像很糟糕,三下五除二把他干掉后,众人欢喜异常,但龙神发现了异常的地方。

胜利条件:幻魔真身被灭

失败条件:我方全灭

所得物:复原丹、大复原丹、大回劲丹两个、大力丹、回劲丹。

提示:虎帝身边的那个幻魔是真的。

gudong

为什么所有三国游戏中的君主智力都像小孩子一样呢???

第十三章　小魔神

剧情：正当疾电等欲离开时，小魔神哭泣出现，指出他们打死的不是幻魔的真身。原来小魔神等来自未来的地球，由于幻魔借助时空裂缝来到未来，被他发现后砍了一刀。但幻魔拥有神奇的体质，可以将伤害他身体的武器的力量转化为他的能力，所以当他的刀伤完全愈合时，他会变身为无敌的"完全体"。因此众人决定在幻魔尚未完全变身前赶到幻魔星，消灭幻魔，同时把时空裂缝封住。

战斗：无

第十四章　苦战幻魔塔！

剧情：来到幻魔的老幻魔星，幻魔塔共分五层，幻魔就住在幻魔塔的最顶层。不过，由于幻魔塔外有毒雾笼罩，所以只能从塔内进入。不过，塔内塔外都有妖物把守。

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

所得物：复原丹、大复原丹、大回劲丹、大力丹两个。

提示：敌人会分批出现。

第一层

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

所得物：大复原丹两个、大回劲丹两个、大力丹、防卫丹。

提示：先要通过30秒的飞行。暗红的地上有毒，在最顶上左边的妖物天雷会绝电第三重，所以如果本方也会绝电第三重的话最好先消灭他，敌人会分批出现。

第二层

胜利条件：启动机关

Could

游戏给我的快乐胜过一杯清凉的冷饮。

失败条件：我方全灭

宝物：龙之心、虎牙。

所得物：大复原丹、大回劲丹、大力丹两个。

提示：飞行35秒后进入，先消灭身边的机关魔物，然后机关会打开，再依次打开剩下的机关，每打开一个机关，就会有新的妖物出现。

第三层

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

所得物：大复原丹两个、大回劲丹三个、大力丹、防卫丹、回劲丹。

提示：飞行35秒后进入，地上到处是地雷，而且妖物的实力不弱，利用疾电可分辨哪些地上有地雷（地板颜色会有区别）。

第四层

胜利条件：启动机关

失败条件：我方全灭

所得物：大复原丹、大回劲丹、大力丹各两个、防卫丹、回劲丹。

提示：飞行40秒后进入，妖物不多，好对付，但机关开启需要一定顺序，否则会一直循环，不过可趁机练功升级。以没有机关的通道为南方，则开启顺序为：北（暗红）、东（红）、西（绿）、东北（绿）、西北（暗蓝）、东南（蓝）、西南（褐）。

第五层

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

宝物：天极珠

所得物：大复原丹、大回劲丹、大力丹、防卫丹各两个、回劲丹。

提示：妖物全部是众人的复制器，非常厉害，如果没有厉害的法

AA

玩了"星际争霸"我再也不敢养虫子了。

术，级别不够的话会很难对付。

终章　正与邪

剧情一：大殿内，尚未完全进化的幻魔独自等候在此，正邪之战终于爆发。

胜利条件：幻魔真身被灭

失败条件：我方全灭

宝物：龙之心、龟甲。

所得物：大复原丹、大回劲丹、大力丹、防卫丹、回劲丹各两个。

提示：幻魔真身为前面左边的那个。

剧情二：击败幻魔后，他开始变身成"完全体"，所有人都不是对手，难道正义战胜不了邪恶吗？好在关键时刻龙神的潜能激发，与体内的青龙会合，用极正之气破坏了幻魔的极邪之气形成幻魔护罩，终于可以公平地打上一架。

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭

提示：开始的时候用不着费力抵抗，因为幻魔几乎无敌，老老实实地等所有人被打败后，龙神发威，然后战斗重新开始，这之后的每一次进攻都应该由龙神先打，然后其他人的攻击才有效。在这里要多使用"归空"这一法术。不过，幻魔会补充体力，所以还是很麻烦的。

尾声

幻魔不甘心失败，妄图与众人同归于尽，悔悟的虎帝为了弥补自己的过错，上前封住了幻魔的临死反击，当然也牺牲了性命。

来自未来的小魔神完成了自己的使命，会同手下，与龙神等依依惜别，在封住时空裂缝后，消失在未来的时空中……

解胜

VE特警，实现你除暴安良的伟大梦想!!

而当邪恶的力量终于得到抑制的时候，宇宙暂时也得到了和平，但龙神和他的伙伴们会为了宇宙的正义和永久和平继续努力下去……

小知识

我方不要走得太散乱，应多使用"硬食系统"来攻击敌人。而龙神的回复技在此关也大派用场。过了第一章后，你可选择继续战斗或向天极如来求教。

foolfish

洒家是玩ARC出身的，最擅长格斗类游戏，KOF97用PS或者PC模拟器玩最高难度8级，通全关全部一挑三，并且打暴走和最后老大大蛇都是满血，每次分数在40000以上。擅长人物：八神、玛丽和七枷社，纯技术性的，大门或者红丸之类精度级人物不屑用。另外玩星或者red绝属于阴险级的，喜欢琢磨个秘技啥的。（不是用密码秘技啦！）爽！特种兵！坐着飞机冲啊！那边儿的坦克，小伙儿别闲着啊，去打他采矿车，潜艇给我远距离打他船厂……嗯？谁把我基地卖了？

Email：fish@mail.sx.cninfo.net



新绝代双娇

游戏类型：RPG

语　　言：中文

出品公司：宇峻

评　　价：★★★★★

方 杖 语：难得一见的佳作，宇峻果然厉害！

情节流程攻略

引　　子

江湖中没有哪个英雄能够挡得住大侠燕南天的轻轻一剑，这正如天下也没有哪个少女能够挡得住"玉郎"江枫的微微一笑；再温柔的手也捏不住春天的尾巴，也没有哪个少女留得住江枫的心。

春天，月夜，江枫正在逃亡，他的妻子花月奴抱着一对尚未满月的婴儿。

"要不要歇息一会儿？"江枫担心妻子的身体，而且只要走出这片树林，人称"江湖第一神剑"的大侠燕南天就会在约定的地点接应，

有他的“嫁衣神功”，到时候就不怕移花宫的怜星、邀月两位宫主的追捕了，江枫已经提前派出书童江琴向自己的把兄弟求救。

“真的？”花月奴疲惫的脸上终于露出了一点笑容。

“燕南天算什么东西？凭他的名头就可以忘恩负义？亏你还称做‘玉郎’江枫。”这冰冷的声音对落难的夫妻来说是再熟悉不过了，天下没有人能逃得出移花宫的追踪，就是江枫也不能。

来的是怜星宫主。

逃生的希望已经没有了，花月奴苦苦哀求怜星宫主能够网开一面放过襁褓中的孩子。“江枫，你被人打伤，我姐姐将你救到山谷悉心照顾，她一辈子都没有对人这么好过，你居然忘恩负义，还拐了她的丫头逃走，你说出个理由，我考虑让你少受几年折磨。”死如果不是最可怕的，那么移花宫的手段一定比死更让人害怕。

所以花月奴选择了死，她想只要牺牲自己，只要江枫肯回到大宫主邀月身边，玉郎就会安然无恙，孩子的性命就能得以保全。

“听着，和月奴在一起的日子是我最幸福的生活，只有她才是真正爱我，爱我的心，而不是喜欢我这张脸，她愿意与我同生共死；而你姐姐却永远似冰如火，接近她的人都会痛不欲生，因为她爱的只有自己，我宁可殉情也不愿意成为她的玩偶，成为她带出去给人家看的丈夫！”温文尔雅、风流倜傥的玉郎也有怒发冲冠的时候。

“你……你说什么！你只知道我姐姐对你好，你知不知道除了她还有别人也在全心全意……就是在你毁容后，我不还是……”

“二宫主，原来你……你也……”花月奴终于明白了。

……

“哼！”江枫和花月奴手中的孩子突然被人抢走，怜星宫主的身边也多了一位同样风姿绰约、面罩轻纱、冷若冰霜的女子。

萧萧

我爱你，加上一个期限，我想应该是一万年！！！

"你想对孩子怎么样?"

"还我孩子!"忍无可忍的江枫拔剑出鞘。既然生不如死,就干脆拼个鱼死网破。

剑却插进了花月奴的胸膛,"好厉害的移花接玉!"江枫明白了邀月抢走孩子的目的。要加害孩子何必费这么多手脚?她是想让月奴死在她的爱人手下,她要用这样最恶毒的手段惩罚身为奴婢却夺走主人爱人的花月奴,同样也要惩罚不识抬举、有眼无珠的江枫。只是她没有想到月奴觉得不是痛苦而是幸福,也没有想到江枫会立刻回转剑锋刺进自己的小腹,就连施展"移花接玉"的功夫都来不及。

"姐姐,连江枫都自尽了,你满意了吧!是你让他们更恩爱、更恨你。而我们……我们呢!?"

"住口!当年师傅把她交给我的时候就注定让她一生一世做我的奴婢。我只以为她不知羞耻和我争玉郎,没想到你也存有私心。"

"我偏要说!从小有哪件事情不是我让着你?还记得小时候摘树上的果子吗,你为了得到大的一颗,就把我从树上推了下来,我的腿……从那时候起,我就再也不敢和你争东西……玉郎……我也只能在心里偷偷爱他。"

"我就不痛苦吗!?人人都以为我是冷若冰霜、出手狠毒、威震天下的移花宫主,却从来不当我是一个女人,只有玉郎……臭男人,为什么又拜倒在别的女人的石榴裙下?何况是一个下贱的奴婢。"说着,邀月将妹妹搂进怀里却又突然猛力推开。

"这么多年,你只抱过我这一次,但我终于明白了,姐姐。"怜星宫主的话还没有说完,树丛后走出一个青衣打扮的少年。

这就是卖主求荣的江琴,他贪图江枫万贯家财,也不甘寄人篱下。

> leon
>
> 邓肯算老几?我基他没商量!我才是NBA 99总"冠军"!!

"你来干什么？告密的赏银不是已经拿走了吗？"怜星宫主直到江琴得到邀月许诺的夜明珠才明白这个无耻之徒不仅把江枫的逃跑路线卖给了自己还卖给了姐姐。有邀月在，怜星就是要杀他也是不能，何况燕南天正在赶来，江琴自认为计划安排得天衣无缝，坦坦然地离开了。

移花宫的宫主当然不会害怕一个燕南天，只是这两个襁褓中的婴儿让姐妹俩不知所措。邀月转身下手却被怜星拦住。

"现在杀了他们，他们根本不感到痛苦，反而成全了他们一家的团聚。"

"不杀他们又有什么办法？难道你能让他们永远痛苦，让江枫和那个贱婢九泉之下也不得安生？"

"我有一个办法……"

燕南天赶到的时候见到的除了把兄弟，弟妹的尸体，还有一群盗贼，其中一个的手上还抱着一个婴儿。无疑，这群盗贼也是江琴引来的。忍无可忍的燕南天终于施出了他盖世无双的"嫁衣神功"，盗贼尸横遍野。燕南天在得知弑主的江琴逃亡恶人谷后，他又马不停蹄地前往……恶人谷是天下穷凶极恶，臭名昭著的十大恶人聚居的地方，燕南天凭他的蔷薇剑能讨得了便宜么？

恶人谷：

18年前名满天下的"玉郎"江枫突然暴毙，剑客燕南天又神秘失踪曾在江湖上掀起过轩然大波；不过江湖中的风波总是此起彼伏，再惊天动地的事情也都像时鲜的蔬菜。人在江湖，身不由己，谁知道明天又会有什么事情发生？

小鱼儿却知道今天一定要去"血手"杜杀的道场学什么"血杀刀"的。

> tilin
>
> 游戏的意义就在于能使人获得一颗永葆青春的心。

这一天小鱼儿又是被哈哈儿掌柜一脚踢出客栈的，原因是他在客人的菜肴里加上了能找到的油盐酱醋等等一切调料。懒洋洋的天气，懒洋洋的心情，这么早去僻巷找杜杀学什么"血杀刀"未免太可惜了，在只此一家的客栈中落座的又都是一些旧面孔，所以进去随便闲聊几句，小鱼儿就懒洋洋走出了大门。

路口居然有两个从来没见过的少年，其中一个还是正哭哭啼啼的女孩子。

有素未谋面的新鲜人物？这样的机会当然不容错过，小鱼儿可是恶人谷中人见人爱、人见人怕的小魔星呵。

女孩叫魏晶灵，男孩叫魏无心，一说话就之乎者也。魏无心的脾气还特别冲，但是咬文嚼字的他哪里是油腔滑调惯了的小鱼儿扯淡的对手。三两句下来小鱼儿的注意力就转移到那个梨花带雨的小姑娘身上，胡扯一通后魏晶灵破涕一笑，魏无心却气呼呼地走了。原来他们兄妹俩是随父亲躲避背叛的伯伯魏无牙的追杀才逃到恶人谷来投奔屠娇娇的，而他们的父亲还没有来到恶人谷就遇害了。

善于兴风作浪、从来没心没肝的小鱼儿遇到和自己遭遇相同的孤儿魏晶灵居然生出了一点恻隐之心，并且觉得谷里多一个"疯子"魏无心，一定会增添许多新的"乐趣"，至少是一个可以认真对待的对手。不过对哭泣的女生小鱼儿可是一筹莫展，所以居然说出这样的话。

"好了，好了，只要你不哭，我答应你任何事情。"

话刚说完，小鱼儿就后悔了，要是魏晶灵要求自己做一些"可怕"的事情，那……

魏晶灵的俏脸居然立刻阴转晴了，小鱼儿立即发现自己是"阴沟里翻船"，并且明白了女人的心思最难懂，聪明的男人都应该避而远

my!

真想把我自己也扔进去！——玩《地城守护者2》有感。

之。所以他主动提出带魏晶灵去找屠娇娇，这样就实现了自己刚许下的承诺。在谷中呼风唤雨的小魔星怎么能有把柄落在别人手里？

想不到魏晶灵立刻就猜透了小鱼儿的用心，套上了圈套的小鱼儿暗下狠心，发誓要变本加厉找回面子。

魏晶灵自己去找屠娇娇了，小鱼儿也悻悻地到了杜杀道场。

杜杀："今天教你血杀刀。"

小鱼儿："不要和人结怨就是了，何必学刀法？"

杜杀："人生到处是误会，你不犯人，人来犯你。与人正面对敌，阴谋诡计都用不上，扎实的功夫学多了以后用得上。"

既然是为了不吃亏，小鱼儿当然愿意。

杜杀："放亮眼了！"

杜杀演示完刀法后交给小鱼儿"血杀刀刀谱"，他还说要小鱼儿到后山练习准备后天的"考试"，因为以前和狗、狼搏斗都激不起小鱼儿的斗志，这一回……总之是走着瞧吧！不用说是大虫了，小鱼儿心里就是有一千个不愿意也不会挂在嘴上，"血手"老杜的手段可不是随便领教的。

去后山的路上当然还是要拜访一下恶人谷唯一的好人万春流老先生了，木桥边的万春流药庐向来藏有许多疗伤救命的良药，边上还种植了许多川乌等等，所以一定不要空手而归哦。药庐里还有一个被小鱼儿称为药罐子叔叔的怪人，他不会说话，小鱼儿每回都看看他，这就是燕南天，现在已经成了废人。

到后山斗一斗毒蛇、蜜蜂当然是小儿科，反正先升两级再去找杜杀吧。

回去找杜杀肯定是没什么好事情，看到杜杀神色肃穆地等在道场门口就愈加证实了小鱼儿的想法。套近乎是没有用的，还是乖乖

蒙古大夫

光驱1只，D盘十斤，外加小鼠做药引，大火炖烧，于子夜时分服用，主治"游戏综合症"。

进屋去对付那只吊睛大虫吧。不过这一回小鱼儿却没有像以往一样解决得干脆,不一会儿居然大喊救命。杜杀急忙打开房门,一只老虎从里面窜出来,张牙舞爪就往上扑……

"好厉害!"

"好厉害?你是指我的招式厉害还是说自己设计用老虎害我的功夫厉害?"

小鱼儿嘻嘻一笑,千穿万穿,马屁不穿,几句奉承话就把怒气冲天的杜杀哄了回去。留在这里总是让人觉得不塌实,所以他决定去找屠姑姑,顺便会一会那两个新来的小子。屠娇娇正因为魏晶灵兄妹的失踪发愁呢,所以立刻打发小鱼儿去后山找寻。结果呢,小鱼儿和魏无心三言两语不和动上了手,输赢是无所谓的,就是如果吃了亏反而会被魏晶灵在脸上亲一下,这个安慰奖也不错哦。

"吃亏就是占便宜",从后山出来还是去找屠姑姑吧。到司马烟武器店买东西是买不到的,但是可以打听到一些关于对敌的方法,店里还有一个家伙念念不忘要找什么软鞭,这种滞销的东西司马烟怎么会有?

屠娇娇居然不在家,见到的只有魏晶灵。小鱼儿还是第一次有机会仔细打量她。她不是那种"巧笑倩兮,美目盼兮"的娇艳女子,她的美在于纯,纯净得像一滴露水,纯净得如斯言"最是那一低头的温柔,似朵水莲花般不胜娇羞。"随便搭讪几句吧。小鱼儿惯用的甜言蜜语这时候当然派上了用场,魏晶灵听说他是专程来看自己的,喜出望外。娇羞之下居然说出这样的话来"别走……屠姑姑既然不在,这里灯光好,气氛佳,又有一张床在那边,我们正好……"小姑娘居然说出这样的话,小鱼儿的鼻血都快要流出来了。"还是先喝杯茶吧,顺便你也说说谷外最近发生了什么事情。"难得小鱼儿也有不知所措的

ZW

游戏——人类健康的又一大杀手!

时候。魏晶灵嘟起嘴,似乎对他的不解风情颇为不满,随口问起屠娇娇的情况。这正投小鱼儿所好,于是信口雌黄、添油加醋地胡说起来,直到看到魏晶灵的脸色渐变才明白自己上当了。魏晶灵一手捏住小鱼儿的耳朵,抹去脸上的化装。

原来她是屠娇娇装扮的!

事到如今,只有强词夺理狡辩一番了,屠娇娇既然明白小鱼儿花言巧语的本事也就一笑了之。小鱼儿为了表示讨好,主动要求去捉弄司马烟,为此向屠娇娇讨教开锁的秘诀。于是屠娇娇要他去恶人谷谷口的大石头底下把自己埋藏的金钥匙先找到。

找到金钥匙以后去交给她,但没想到屠娇娇居然不在家,所以小鱼儿打算到客栈去看看——人多的地方消息自然多。到了客栈,奇怪的是哈哈儿不仅既往不咎而且交给小鱼儿一本《笑佛经》,传授了一大通笑里藏刀的道理,又说一年一度的"天下第一恶人大会"揭幕在即。

什么"天下第一恶人大会",在哈哈儿的操纵下简直就是比武,哈哈儿也利用这个机会大搞博彩,身为恶人谷中有数的恶人,不利欲熏心怎么行?哈哈儿还说万春流正在找小鱼儿,所以只有再去药庐一趟了。

一到药庐就被考试,这回考察的不是武功而是药理,并且没完没了。答完以后,万春流自吹自擂一番以后叫小鱼儿去后山找满堂春、多心果、馨香草这几样东西,说只要把这几样东西投进药缸让小鱼儿浸泡能对他的身体大有裨益。这种罪是小鱼儿从小就受的,要不然哪来一身毒不侵、打不怕的身体。万春流还教给小鱼儿点血截脉的功夫。

到后山搜寻一下,三样草药到手。于是小鱼儿兴冲冲回到药庐。

王奕林

救了我吧,我的心脏快受不住了!——《盟军敢死队》

根据万春流教授的方法把草药一一投入药缸，然后下去浸泡全身，于是抗毒、防御和生命的最大值都有明显上升。（真是强身健体的良方啊！）

想起还要把金钥匙交给屠娇娇，小鱼儿又来到恶人广场的化妆间。居然又是一个魏晶灵在里面，而且“她”居然又说出了同样隐晦的话，不过这回“她”的意思是表示自己很会收拾屋子，虚惊一场啊，这个可是真的魏晶灵。连骗带吓，魏晶灵的眼泪又流出来了，她恳求小鱼儿在恶人大会上放哥哥魏无心一马。说话间屠娇娇走了进来，三言两语赶走魏晶灵，她教会小鱼儿开锁的方法以后又答应传授易容术，不过需要小鱼儿去后山找橡树汁，聚恶台找沁心兰，还要找塞外老驼刻一副脸模子并且向万春流讨一些化颜粉。

只能照办了。后山西峰的大橡树上取得橡树汁，聚恶台右边路旁得到沁心兰，聚恶台洞底通道的打斗大长经验，学来的血杀刀也越来越熟练，而且从一口箱子里找到“弑仙指”指法。恶人自有恶人磨，去找塞外老驼首先要想方设法打动他。塞外老驼说要想得到他的脸模子要首先将司马烟的破甲刃拿来交换，不过塞外老驼还够意思，把“妙手”传给小鱼儿。司马烟当年独挑四川唐门当然不是等闲之辈，小鱼儿干脆直截了当提出自己的目的，司马烟也赤裸裸地说想要塞外老驼的夜明珠来交换，并且提醒小鱼儿要用药酒把塞外老驼迷倒再下手。拿到破甲刃还是赶紧装备上吧，好歹比自己的短刀强，小鱼儿一出兵器铺就换了兵器，临行还用在聚恶台找到的软鞭换了几颗霹雳弹。

恶人谷里面尔虞我诈是司空见惯的，耳濡目染、言传身教出来的小鱼儿也熟悉这些因为躲避仇家才隐居深谷的曾经无恶不作的坏人勾心斗角的手段。于是小鱼儿到屠娇娇化妆间取得迷药，又到哈哈

陈晓添

我左看，右看，上看，下看，原来每个游戏都不简单。

儿客栈的柜台上拿了一瓶酒直奔恶人谷牧场。塞外老驼见了破甲刃喜出望外，答应只要小鱼儿去聚恶台找一块榉木来就立刻给他刻面模；只是再要下手偷盗夜明珠就难了。找个理由给贪杯的老驼倒酒，没想到老家伙的警惕性还挺高，费尽手脚凭运气才好容易迷倒塞外老驼，小鱼儿在灶台边找到夜明珠立刻去交给司马烟。

司马烟得到夜明珠后果不食言，他一改对小鱼儿小心提防连打带骂的态度，居然允许他在店铺里买卖武器，价钱当然还是没的商量。小鱼儿身上有刚从自己屋里找来的几百两纹银，当然要把自己的装备换一下。到聚恶台的山后找到榉木，突然看到恶人谷中以残害飞禽走兽"著称"的"人间三恶"正大模大样地包围了魏无心，打算收取保护费。

魏无心一出手就吓住了三个自讨苦吃的小混混，冷嘲热讽一番扬长而去。吃了哑巴亏的"人间三恶"除了会仗势欺人，见风使舵，卖友求荣，剩下的本事就只有欺善怕恶了。谈论到如何整治魏无心的妹妹魏晶灵来报复的时候，三个不知死活的家伙言语里居然不三不四起来。一旁的小鱼儿等他们说到兴高采烈的时候才现身，这可把三个家伙吓了半死，除了捣蒜般地磕头就是推卸责任。恶人谷里的少年什么手段都可能使出来，因为在这里作恶是受到鼓励的，吃亏只是因为你还不够坏。魏晶灵这样冰清玉洁的女孩子怎么对付得了？小鱼儿作为小坏蛋中的"老大"当然明白。吓唬一下是对付不了这些龌龊小子的，小鱼儿走出来略施小计就吓得"人间三恶"不仅打消了对付魏无心和魏晶灵的念头，而且每个月都要向魏晶灵叩求"解药"。

事不宜迟，到塞外老驼道具房得到面模，同时三言两语糊弄一下老家伙，得以在道具房购买东西。剩下的就只有化颜粉了，找到万春流还没来得及提自己的要求，他就要你去找什么极恶洞的夜光花，之

urbane

英雄无敌不敌无敌英雄的壮志，星际争霸难争争霸星际的雄心！

前还要到笑弥勒哈哈儿的客栈拿一些绳子。小鱼儿到极恶洞找到夜光花带回来交给万春流，得到化颜粉和神农百草经以后再去找屠娇娇，想不到屠姑姑人老心不老，絮絮叨叨一通以后才给小鱼儿作好面具，并且将易容术传授给他，她还千叮咛万嘱咐小鱼儿照顾好魏晶灵，老说什么用迷药……。

天色已晚，小鱼儿回到客栈，想不到哈哈儿正等着他。原来明天就是恶人大会开幕，哈哈儿提醒小鱼儿一早赶到聚恶台，因为有"黑马"魏无心参赛，下注的人比往年还多。刚躺下，魏无心居然进来了，他说和魏晶灵在极恶洞练功的时候因为遇到怪兽袭击而走失，希望得到小鱼儿的帮助。几次试探，小鱼儿觉得并无蹊跷，于是前往。

想不到，想不到，魏无心果然是设好圈套要算计恶人大会最有竞争力的对手——小鱼儿；他果然像魏晶灵所说为达到目的可以不惜一切手段。魏无心将小鱼儿引到瀑布顶上，然后开动机关。小鱼儿聪明一世，糊涂一时，这回却成了井底之蛙，百般说劝、哄骗、威胁都糊弄不了同样聪明的魏无心，就连随身的绳子都被这外号叫做"魏蛇鳖"的小子收去了。万般无奈，只有自谋生路了，小鱼儿在地底一阵乱转，处处是毒虫猛兽，幸亏有万春流多年多年的药物锻炼和恶人谷中跌打滚爬的经验。聪明的小鱼儿最后发现一只老鼠从眼前跑过，于是找到了出洞的道路。万万没想到的是洞口就在聚恶台边上！

这样就正好来得及参加大会了，已经是决赛阶段了，可不能便宜了魏无心这个坏小子！大会说白了就是比武，不管你先和谁放对，最后一起决斗的都是魏无心，比武的规矩就是没有规矩，所以什么样的招式都有，在司马烟武器铺用软鞭换来的霹雳弹当然不能不用。毕竟小鱼儿技高一筹，再次蝉联冠军。魏无心输了以后恼羞成怒，借烟雾离开，这样的伎俩在屠娇娇眼里自然是小儿科，不过她也拦不住执

> 王爽林
>
> 放了我吧，我的眼睛也受不住了！——《盟军敢死队》

意离开的魏无心，由他去吧！

大会后恶人谷大宴庆功，众多无恶不作的坏人之所以聚在一起是因为他们都认定是自己的作用小鱼儿才得以卫冕成功，这样的场合往往像平静的水面下其实有永不休止的潜流在涌动，所以小鱼儿竭尽所能地打圆场。哽咽在喉的魏晶灵深知哥哥的品性，既不愿意恶人谷中的众人遭到报复，又不愿意小鱼儿去找他的麻烦，左右为难下居然哭了起来。小鱼儿顾左右而言他，借口塞外老驼没有来要去看望他。到恶人谷牧场，发现塞外老驼颓然地坐在屋内，据他说放养在塞外的牛羊都突然暴毙，老头子从此一无所有。虽然塞外老驼的贪婪和小气是声名远扬的，小鱼儿还是答应帮忙调查情况。

塞外，风吹草动却不见牛羊，一头头牲口都倒毙在路边。小鱼儿仔细检查才在尸体上找出有毒蛇细小的牙印，这样的情况只有报告万神医了。

刚回到恶人谷就遇上了魏晶灵，她说谷中的人都中了奇毒，万神医正急切等待小鱼儿回来商量办法，言罢也倒了。怪事年年有，惟独今年多。小鱼儿见到万春流才了解到这可能又是魏无心做的好事，通过小鱼儿带回来的死羊羊腿，万春流推断出毒素的类型，并指出魏无心是在谷中用水的源头投毒，要小鱼儿把清净石放到水源吸收毒素。

到聚恶台山洞的瀑布底下，正好魏无心又来将毒药投进水里。诡计被戳穿的魏无心恼羞成怒，小鱼儿当然也不会放过这个严惩恶人的机会，魏无心的行动是因为他极端的自私和狭隘的个性，他认为只要达到报复恶人谷居民的目的，就是让自己的妹妹暂时中毒也无所谓，而且他已经投奔了碧蛇郎君。一个人的心性是难以改变的，小鱼儿的话只能让魏无心明白将妹妹留在恶人谷对彼此都有好处。魏

无心离开后,小鱼儿用清净石吸收了水源里的毒素,一身轻松地去向万春流交差。

告诉万春流事情的始末,小鱼儿很奇怪碧蛇郎君是怎样一个人物,能让桀骜不逊的魏无心死心塌地。万春流告诉他碧蛇郎君是居住在青海一带的使毒高手,为人阴险狡诈,魏无心跟上这样的人物前途堪虞。小鱼儿乐得魏无心已经答应过终身不再进入恶人谷,犯不着为什么碧蛇郎君担心,但万春流关于他身世的说话却不能不让他心事重重起来。哪个孤儿不日夜期盼着找到自己的亲生父母呢?

和万春流的谈话让小鱼儿回忆起童年的一段离奇往事,他曾经在夜里被一个神秘的蒙面人劫持过。那个劫持自己的蒙面人曾告知他双亡的父母的名字和死去的原因,并且提到只有向现在成为不言不语不会动的"药罐子",也就是昔日天下闻名的燕南天学习武功才能为父母报仇血恨。让万春流也疑惑不解的是,蒙面人知道一切却一点没有将谋害江枫夫妇的元凶江琴的事情告诉小鱼儿,当年燕南天也是为了追捕江琴才进入恶人谷的呀!

燕南天进恶人谷以后的事情万春流是清清楚楚的。疾恶如仇的燕南天闯进恶人谷的时候,屠娇娇等人以为他来的目的是要替天行道,杀光谷中众恶人,为求自保于是不遗余力设下圈套,用毒计合众人之力将燕南天治成废人。燕南天随身背负的婴儿就是今天的小鱼儿,哈哈儿、杜杀、屠娇娇等人出于复杂的心情将他抚养长大,当然,按照的是恶人谷传统的"教育方式"。十多年来万春流用尽一切方法都无法使因为误会而变成"药罐子"的燕南天恢复正常,所以要想照蒙面人说的,指望燕南天传授小鱼儿纵横天下的武功去找移花宫报仇无疑是天方夜谭。

万春流还提到屠娇娇、哈哈儿等人如今正害怕长大成人的小鱼

方被

为了你的健康和美容,姐姐请玩一下电游,再洗一洗手。

儿会把血海深仇算在自己头上，何况小鱼儿在恶人谷中弄得鸡飞狗跳，众人也不得安生。他们决定将小鱼儿“请”出恶人谷，以绝后患。况且，三大恶人久不人江湖，这一次派出自己的得意弟子，一定让武林中那些自命不凡的家伙有得好看。万春流两人正分析情况，突然屠娇娇有请。

小鱼儿正好也想出谷锻炼，而且只有走出去才能追查自己身世的不解之谜。临行前，他感激万春流坚持不懈地医治燕南天，同时也循循诱导自己不至于走上邪路，决定为他做一些力所能及的事情。询问下得知万春流一直心仪“不良书斋”中老人藏有的《玄玄灵药经》，这样的小事当然只是举手之劳，到书斋连哄带吓把书弄到手。再交给万春流，他居然不要，只好揣着去找哈哈儿他们吧。

和恶人谷中的老大们谈话大家都是暗藏玄机的，小鱼儿虽然很想出谷却始终不露声色。你越想从别人那里得到的东西最好是让他主动给你，不是吗？和哈哈儿他们的谈话当然都是冷嘲热讽、指桑骂槐、针锋相对。小鱼儿虽然不齿恶人谷众人的行径，但十余年的养育也终究是有感情的，但恶人谷中行事的风格就是这样。在得到众人馈赠后，小鱼儿离开。

起程到恶人谷口居然遇到了哭泣的魏晶灵，把魏无心留下的手帕交给魏晶灵，告诉他魏无心的一切，特别提醒魏晶灵要小心提防三个小恶棍的险恶用心。魏晶灵将自己心爱的狼牙项链送给小鱼儿，从此这个善良柔弱的姑娘就要在恶人谷中独自面对可能发生的一切，小鱼儿有再多的想法也只能按捺住，说什么都没有用处，只有早一天回来才是最大的安慰。

塞外高原：

出恶人谷经过“塞外高原西”和“塞外高原东”，一路上找到一些

> 兔兔
>
> 游戏是爱情的“第三者”。

药材，也遇到一些猛兽，小鱼儿经过历练也越来越强，一两个山贼再不是对手，最后来到"藏海村西"。恶人谷的经历已经过去，再也回不去了。

天是蓝的，草是绿的，牛羊在路边吃草。一进村，几个藏族小姑娘正在游戏。少数民族的姑娘真是口无遮挡，看见有陌生人来到，又长得英俊潇洒，居然开起小鱼儿的玩笑来。那个藏女喜鹊姐随即唱起了她们族里的情歌，又是"双飞"啊，又是"情郎"啊……莫非？小鱼儿还没来得及说话又听见有人喊姥姥。原来是几个淘气丫头的姥姥来了，她高声喝骂"天气暖，心都荡了，还不干正经事情去！"听了情歌觉得浑身暖洋洋的小鱼儿觉得好不杀风景。

藏女桃花姐见到风尘仆仆的小鱼儿，关切地询问他是否要到自己的帐篷喝一点水，歇息一会儿。纵然是看起来无邪单纯美丽的姑娘，小鱼儿可一点不会放松警惕，胡诌一通来历吧，商队被打劫，相依为命的哥哥不幸遇难，爹娘早逝，说的好不可怜，可是只有最后一句是真的。少数民族的姑娘哪里有那么多心眼，她当然信以为真了，并且热情地邀请小鱼儿就在这里暂时落脚；小鱼儿生在恶人谷，耳熏目染的是如何笑里藏刀，如何口蜜腹剑，所以桃花姐的热情在他眼里总是有设圈套的嫌疑。

一觉醒来，小鱼儿发现虽然自己昨天酩酊大醉，可担心的事情都没有发生，既没有被洗劫一空，更没有被连衣服都扒干净然后丢到野外喂野兽。自己在恶人谷生活久了以为世界上的人都是坏人了。小鱼儿也想到自己实在是太多心了。出了帐篷，小鱼儿四处转悠，先到杂货店买点东西，然后到市场去看看吧。

市场里，桃花姑娘正和远道从四川来的客商做交易，精明的客商除了讨价还价，还不时和桃花姑娘半真半假地说笑，说要将她娶回去

飞鸟

玩盗版游戏，受良心的谴责；玩正版游戏，受口袋的谴责。

做老婆。桃花姑娘也是伶牙俐齿，谈笑间作好了买卖。小鱼儿见有如此施展口舌才能的机会当然跃跃欲试，可是桃花并不让小鱼儿插手交易，百无聊赖下小鱼儿发现集市上还有一位貌似奸诈的卖玉器的商人，越是和奸诈的人打交道小鱼儿就越开心，为了将这家伙吸引过来，小鱼儿先一本正经地和马贩子交易，装做有钱不知道如何花销的花花大少，用两倍的价格买下了白马“小白菜”，如此冤大头当然引人注目，小鱼儿再主动和徘徊在玉器摊子前面女扮男装的铁心男搭讪，表示对一朵珠花饶有兴趣。玉器商人见有机会，一股劲儿将赝品珠花使劲推销，欲擒故纵的小鱼儿继续“扮猪吃老虎”，在商人的要价上反而加上一笔。

回到桃花姑娘的帐篷，桃花姐气急败坏地责怪小鱼儿不会买东西，上当受骗。小鱼儿则胸有成竹地表示自己是放长线钓大鱼。果不其然，玉器商人在送货的同时还带来了几乎所有集市上的行商，他们都认为和小鱼儿做买卖是千载难逢的好机会，不能大大地捞一票实在对不起自己。对他们的商品，小鱼儿一口答应全部买下，商人们喜出望外。一如既往，小鱼儿让商人们漫天要价，行商开出六千六百两的天价，又以为小鱼儿如果表示异议就是嫌太便宜，想不到的是小鱼儿惯用的伎俩是吃小亏占大便宜。抓住行商话语中的把柄，小鱼儿打算给自己到手的一大包东西支付一两的代价。

上当的商人当然不肯善罢甘休，打斗又不是小鱼儿的对手，在失败后悻悻地离开并且扬言要报复。见到小鱼儿如此智勇双全，本来就心有所属的桃花再也按捺不住自己心中的情愫，少数民族少有汉人的腼腆，大胆地表白了自己的心意，桃花回帐篷等小鱼儿作出决定。

是贪图这温柔乡的甜蜜，还是继续自己的冒险。小鱼儿虽然是

张涛

ALARM!!! 尸体！噢？为什么近来被打死的人手里都握着包香烟哪？不管啦，先拿上再说。嘻嘻，才几天已经攒了十来包了。

恶人谷中长大，但内心的善良却是与生俱来的，自己虽然感激桃花姑娘的真情一片，可是从来没有对她有过太多的想法。落花有意逐流水，流水无心随落花。白马送给桃花，鱼儿只有悄悄地离开。

到了关阳大道，小鱼儿将骗来的包袱扔掉，自以为解决了所有问题……没想到桃花居然追了过来，他质问小鱼儿所作所为是什么意思，自己的真情一片又何以不被这汉人少年接受。小鱼儿用自己的思维方法解决问题惯了，第一次被别人认为是耍小聪明真是瞠目结舌，无言以对。想回避的问题摆在面前，解决的方法就是面对一切了。桃花气呼呼地离开了，小鱼儿继续前进，但是走不多远，居然遇到了那个长得像个姑娘的少年铁心男。人生何处不相逢，何况铁心男是存心在路上等着找小鱼儿的晦气。自称“川中第一高手”的铁心男处处要表现自己的出类拔萃，少年人的心性在小鱼儿这样的“老江湖”眼中当然是很“菜”啦，三言两语下来小鱼儿不仅将铁心男挖苦讽刺够，而且轻易套出了“他”一定是因为逃避仇家才来到关外的。铁心男要和小鱼儿较量，小鱼儿则要求将拜师作为赌注，输了的就要喊对方“师傅”。

如此这般，小鱼儿的心思转来转去。铁心男虽然手上工夫非同小可，但依然不是鱼兄的对手，万般无奈只好拜小鱼儿为师。

正和铁心男纠缠间，桃花姑娘又追了回来。小鱼儿心中一沉……可不要……桃花姑娘带来的情况是村子遭到马贼的洗劫，所有的村民被劫持，因为马贼在找寻一个姓“铁”的小子的下落。桃花姑娘知道小鱼儿有不凡的身手，只有指望他去解救乡亲。“铁”？小鱼儿看看神色不自然的铁心男立刻就明白了一切，“铁心男”，姓铁的小子不是他是谁？既然知道了底细，小鱼儿也不点破，他的打算是让铁心男自己承认。果不其然，铁心男沉不住气了，他同明白只有马贼而

重铸兵

游戏在手，“江山”我有！

没有自己最害怕的女刹星来到，决定和桃花回村解决那些为非作歹的马贼。看一切都在自己预料的情况下进行，小鱼儿心中无比得意。不过他也放心不下两人，虽然嘴里说得硬气，还是悄悄地跟在铁心男和桃花后面走上回去的路途。

不到藏海村铁心男他们就遇到了马贼。躲在后面的小鱼儿从铁心男和马贼头领的对话中得知，马贼团伙穷追不舍的目的是要得到铁心男身上藏着的一件东西。是什么东西？作师傅的小鱼儿不由得起了好奇心。铁心男的工夫对付几个马贼绰绰有余，但是李家马贼的手段一向毒辣，在打铁心男不过之后就扬言要屠杀村民，而且第一个要杀的就是桃花姑娘。马贼见桃花和铁心男一路来，自认为他们两个是相好。敢杀桃花?！小鱼儿再也按捺不住了。但正在他打算出手的时候，“的……的”的马蹄声中一匹红马载着一个披着大红斗篷的劲装少女赶来了，少女见马贼在场，柳眉倒竖。不知道怎么回事，马贼们见少女到来立刻就慌了手脚。不等他们慌不择路地逃窜，红衣少女出手顷刻间将所有的马贼诛杀干净。

小鱼儿起初还以为红衣少女是铁心男的救兵，没想到她也是冲着铁心男身上的“东西”来的。看她刚才的身手，打架当然不是对手，但是小鱼儿自有他解决问题的方法。小鱼儿偷偷爬到少女的马后，点着马尾巴，受惊的红马策蹄狂奔，扬尘而去。

虽然不齿小鱼儿的行为，铁心男得逃大难总算松了一口气。一时之计保不住长久的平安，不管铁心男身上藏着的是什么好东西，但“他”的行踪肯定已经败露了，小鱼儿觉得当务之急是立刻离开这里。

海晏镇：

嘴里说是找地方吃猪脚面的，其实是沿关阳大道逃亡，两个人来到一处破庙的时候，铁心男要求休息一下，然后又自告奋勇给小鱼儿

Fisherboy

最终幻想7，倘若只玩一遍是不是说不过去呢?!

找水。找水？当然是为了方便下麻药了，小鱼儿何尝不明白铁心男的用心。且瞧他如何表演吧。小鱼儿施展偷梁换柱的手段用屠娇娇的一流蒙汗药迷翻了铁心男。铁心男身上到底藏着什么好东西？小鱼儿一心想弄个明白。正要动手，他突然觉察到有人走进了破庙。

是骑红马、穿红衣服的"小仙女"张菁。小鱼儿灵机一动，装做不明事理的懵懂少年，先是甜言蜜语麻痹了张菁，然后趁其不备点了张菁的穴道。接下来香了香江湖上人人都避之不及的女刹星的脸，逼迫她自承来历。说归说，小鱼儿最终的目的是将铁心男带走，因为他知道"君子无罪，怀璧其罪"。

弄醒铁心男之前小鱼儿先将"他"搜身，发现这个铁心男其实是铁心兰，而且是个十足的美人胚子。铁心男起先见自己的真面目被揭穿，而小鱼儿又不怀好意地在一旁站着，嘴里还说不三不四的话，莫非自己已经……用脚指头也知道她在想什么的小鱼儿当然不会放过乘人之危的机会，他的最终目的是要套出铁心兰带着的到底是什么秘密地图。

铁心兰告诉小鱼儿她身上的地图是一处宝藏的线索。当年的天下第一神剑燕南天曾在只身前往恶人谷之前将所有的财宝和武功秘技都埋藏在一个神秘的地方。江湖上传闻只要得到这些宝藏不但可以富可敌国，而且还能练成纵横天下的绝世武功。难怪这么多人要穷追不舍了。小鱼儿可不愿意趟混水，惹祸上身。刚要走，铁心兰居然昏倒在地上！

不会是装扮的吧？小鱼儿上前把把脉，发现铁心兰急怒攻心已经气若游丝。没办法，还是把她先带到前面的镇上将养两天吧。

海娄镇的人个个都好象是岐黄高手，药方一副一副。海娄镇的客房居然没有一处是空的，小鱼儿诱之以利也无法说服客栈老板让

nanfen

最后一次，真的，打完以后我就把它 DEL…

出一间客房，最后只有自己上楼和房客商量。客栈的马厩里的伙计专门倒卖东西，买一点装备不错。到第二间客房前发现里面住着一对夫妇，要想人家转让客房只有硬着头皮上了，幸喜铁心兰一直昏迷。没想到的是人家两个人是在钻研围棋，小鱼儿舒了一口气。铁心兰迷迷糊糊地说要吃葡萄。正为难的时候，好事的店小二上门来“推销”，小鱼儿和他一番交涉摸清了这个连自家妹子都要出卖的家伙的底细，打发小二去找葡萄。

恩威并施的手段果然有效，店小二转眼间就找来了葡萄。铁心兰吃了葡萄以后情况稍微有所“好转”，昏迷中的她开始“胡话连篇”，不但把女孩子家的心事吐露无遗，而且对小鱼儿的眷恋也溢于言表，再接下来就提出要喝羊奶，要找羊奶只有回藏海村找桃花姑娘了。可是将病重的铁心兰留在客栈也不妥当，小鱼儿出房门就又遇上了贪财的店小二。为了救人只好不惜血本了，小鱼儿出手就是五百两银子，让店小二好生照看铁心兰。他自己则马不停蹄地赶回藏海村。

桃花先是诧异小鱼儿的回归，在听说铁心“男”（她还以为铁心兰是“英姿飒爽”的小伙子，而且又……）病重后芳心大乱。小鱼儿胡诌一通，带了羊奶回到客栈。铁心兰的情况也未见得有什么好转，情急之下小鱼儿只好一口一口“喂”她将羊奶喝下去。在去找大夫的路上，小鱼儿无意中又听到几个武林人士的对话，说什么碧蛇郎君也看中了燕南天的宝藏，也知道铁心兰就在海晏镇上，镇上的人之所以多中蛇毒就是碧蛇郎君下的毒手。

买药的同时，药铺的老板也一再要求小鱼儿拯救村民，在回客栈的途中心神恍惚的小鱼儿遇到一个同样心神恍惚的妇人，对方又拜托他救出被碧蛇郎君掠走的女儿。乱七八糟的事情层出不穷，还是先把铁心兰救醒，离开这个是非之地吧。

wei

“阿泳—阿泳—”好可怕，差点被发现了。——二战特种兵

小鱼儿回到客栈却发现自己的天字号客房的墙角画了一条狰狞的小绿蛇,莫非……叫住店小二一问,果然是碧蛇郎君留下的记号,这是表明马上就要找上门来。店小二当然知道大祸临头的征兆,忙不迭地下楼走了。小鱼儿进屋给铁心兰"喂"药,静静地等待着奇迹的出现。

闲得无聊的小鱼儿看铁心兰的情况有所好转就出客栈去转悠了一圈,回来的时候听到客栈的大堂里两个鼻青脸肿的武林中人正向大家打听"一个刀疤脸"的少年的消息。"这说的不是自己是谁?"小鱼儿惟恐其中有诈,于是闪在一边偷听。原来两个大汉是因为听说小鱼儿教训过不可一世的"小仙女"张菁,心中好生敬仰(其实是解气)。江湖中的粗俗汉子,言语间不三不四的话自然多,小鱼儿虽然不是君子之流,也素不喜欢别人无中生有,在两个家伙出门的时候将他们狠狠揍了一顿。二人嘴里不停地念叨:长江后浪推前浪,自古英雄出少年……落荒而逃。小鱼儿知道碧蛇门的人盯得紧,现在自己的行藏又已经暴露,只好希冀铁心兰的病能早一点好,她已经在床上躺了两天了。

进客房,从铁心兰的身上找到了所谓的"燕南天藏宝图",小鱼儿突然觉得胳膊肘上一麻,"客栈中怎么会有蛇?!"惊异间魏无心带着诡异的笑容走了进来。蛇是他放的,而且是专门用来对付小鱼儿的黑暗蛇——小鱼儿百毒不侵,寻常的毒物能耐他何?

和魏无心斗智是再艰难不过了,小鱼儿千方百计要诓住他保得铁心兰的周全,"人为刀俎,我为鱼肉",因为名字不好,可能是注定有这么一劫了。

危难间,门外突然传来砸东西的声音,夹杂着一个少女的厉声喝骂,"小鱼儿在哪儿? 快把他交出来!"来的不是张菁是谁? 张菁的凶

国产007

(在游戏中)总有一天我会像韦小保那样,找7个美妹! 呼,(现实)喂,别痴心妄想。

狠霸道"誉满江湖",位居碧蛇门首徒的魏无心也是害怕得很。如此小鱼儿反而有机可乘了,死在美女手里比死在恶棍手里总要好得多。他的叫喊吸引了张菁朝客房来,又正好撞上慌不择路的魏无心,张菁不分青红皂白就动手,魏无心则一心要逃,只剩下小鱼儿二人反而平安地留在客房。

黑暗蛇的毒性果然厉害,过了好一阵子小鱼儿还是不能动弹,反倒是床上的铁心兰坐了起来。铁心兰说自己早就已经苏醒,只是故意不起来要试探小鱼儿的态度。现在知道小鱼儿虽然口无遮挡,但实际上是正直、侠义、体贴、诚实的好人。小鱼儿知道自己虽然中毒,但并无大恙,虽然暂时动弹不了,但只要几个钟头以后就能恢复正常。说着说着,铁心兰居然开始动手解小鱼儿的衣服……

"不好吧……要做就干脆快一点……"。(大家不要遐想联翩啊。)铁心兰帮小鱼儿将蛇毒吸出来。两人商量之后觉得只有彻底将碧蛇门剿灭才能解决一切的麻烦,而且镇上众多被蛇咬伤的病人也能得救。

事不宜迟,二人先到药铺买了一些常用的药材后动身。还没有来到碧蛇洞居然追上了一路纠缠的张菁和魏无心。张菁一直以为藏宝图在魏无心身上,魏无心则声称"不信我就脱光衣服给你搜搜看"。自恃武功卓绝的张菁哪里容得魏无心轻薄的言语,两句不和就要动手,魏无心知道对方已经中了自己的蛇毒,不用动手也活不过五时三刻,自顾自扬长离去。张菁看到身后的小鱼儿和铁心兰气更不打一处来了,要新仇旧恨一块算。小鱼儿知道蛇毒的厉害,随口激怒张菁。不等她走到跟前,蛇毒发作,小鱼儿和铁心兰将张菁抱回客栈。

谁都知道碧蛇门的蛇毒非同小可,客栈中小鱼儿先是用他独特的方法给张菁"喂"药,然后又一本正经地告诉两个姑娘,只有阴阳调

王海涛

80%是鸡肋,20%是极累!——RPG!

和的方法才能救得张菁的性命，并且打算“义不容辞”地担当重任。两个姑娘哪里看得破小鱼儿精彩绝伦的表演，只觉得事到如今只有从命了。这样的场面当然不能有第三者“旁观”，铁心兰说要出去走走，黯然伤神地离开了房间。

小鱼儿为了“逼迫”张菁就范，找出了许多冠冕堂皇的理由，包括动之以情，不希望张菁的妈妈白发人送黑发人；包括诱之以利，燕南天的宝藏还等待张菁去挖掘……“这需要一点时间，乖乖地配合，一下子就过去了”，“……请……你……温柔一点……”

而铁心兰并没有走远，此刻，她就在房间外面走过来走过去，心中不知是痛苦还是酸楚。房间里传出来的对白更是让她难以忍受，正当她挂着满脸的泪珠要离开的时候，房间里沉重的东西落地的声音突然传出，接着是张菁的惊呼。推门进去后，铁心兰看到脸色苍白的小鱼儿倒在床边，手腕上鲜血淋漓。

这是怎么回事？

小鱼儿只是一时的晕眩，铁心兰看到床上的张菁脸色红润，已经脱离了危险。小鱼儿苏醒过来拉着铁心兰就要走，而张菁又叫嚷着只要一能动弹就要杀了这条“死鱼”。来不及弄清楚到底发生了什么事情，铁心兰被小鱼儿拉出了客栈，只剩下张菁一个自言自语。

一出客栈，小鱼儿再也支持不住了。原来是他为了解张菁的蛇毒，不惜割破手腕，将自己含有抗毒物质的鲜血强行灌给张菁喝。小鱼儿从小就受万神医的锻炼，自身的抗毒能力很强，他的血也就自然而然的是解毒抗毒的良药。流了一升多鲜血，难怪他会昏倒了。

“原来你们在房间里……”心中的阴影一去，铁心兰破涕为笑。

碧蛇洞：

没得说，去碧蛇洞吧。碧蛇洞口有两个身着青衣的少年，小鱼儿

renwei

把 modem 砸烂，烧了计算机不玩 game。

拉着铁心兰先在隐蔽的地方张望。"为什么不直接杀进去?"女孩子就是头发长见识短。小鱼儿的道理是"宁为洞外鼠,不做笼中虎",不先打探清楚情况贸然动手一定吃力不讨好。经过观察,小鱼儿要铁心兰随自己打扮成敌人的模样混进碧蛇洞。虽然有一千个不情愿,铁心兰还是依照小鱼儿的意思换上衣服,小鱼儿自恶人谷中来,易容等等无不精通,手段的繁复那里是铁心兰这样初出茅庐的雏儿能够比较的。最终,两个人打扮成碧蛇门人的样子大摇大摆朝碧蛇洞的大门走去。

守门的碧蛇门弟子开始查问,小鱼儿三言两语将两个笨瓜弟子唬住,领着铁心兰以老资格碧蛇门人的身份进了山洞。

走过幽长、飓风阵阵的"碧蛇洞涡降坡",小鱼儿他们到"山形岔路"。选择去"碧蛇洞蛇冢"的小路直接到了"碧蛇洞炼药房"。"碧蛇洞炼药房"里有几个碧蛇洞门人,一怒之下的铁心兰恨不得一把火把这个肮脏污浊的地方烧个干净,小鱼儿则认为千万不能误伤好人,还是先询问一下情况的好。碧蛇洞的门人将小鱼儿他们认做自己人,元元本本地把炼药房的情况告之,而且还说出碧蛇门受到阎王门控制这样的内幕。阎王门是什么来历?小鱼儿心想问题是越来越复杂了。假装刚入门不久,小鱼儿套出了碧蛇郎君因为服用魏无心带来的黑色膏药而上瘾,受阎王门的胁迫,不断制炼蛇毒;而那个才入碧蛇门不久就当上大师兄的魏无心根本就是阎王门的使者,投奔碧蛇门的目的就是要将之控制。碧蛇门已经是外强中干了,门下的弟子也各自有自己的打算,更有甚者恨不得一把火将这洞穴烧个干净,只是这个有识之士和小鱼儿一样有坐享其成的念头,他不断怂恿小鱼儿这个"师弟"去担当重任。看到这样的情况小鱼儿真是哭笑不得。

回到"山形岔路"选择左边的那条路,小鱼儿他们直奔"碧蛇洞蛇

李笑宵

泥巴潭里,笑傲江湖,泥巴潭外,快乐人生!

窟"。去干什么？放火！蛇窟里有一个箱子，箱子里有火折子，拿到火折子就可以为所欲为了。点着边上的木头，火势一发不可收拾。蛇窟的宝物真多，在离开的时候随手拿了几件，剩下的也只好放弃了。

"山形岔路"的路已经走了两条，走第三条去铲除碧蛇郎君吧。经过两段小路到了"碧蛇洞四分道"，眼前有三条分路，在试过边上两条后，小鱼儿确定中间那条就是通往碧蛇郎君的老巢"碧蛇洞王座"的。果不其然，碧蛇郎君就在这里，边上的牢笼里还囚禁了一个小姑娘。"火扑灭了没有？"碧蛇郎君还以为是两个来报信的门人。待得知小鱼儿和铁心兰把蛇窟烧得一干二净，碧蛇郎君恨不得将眼前这两个家伙生吞活剥了。奇怪的是两个人很轻易就打败了这个大魔头。而碧蛇郎君自己的解释是药喝得不够，再灌下一大瓶子奇怪的药水，碧蛇郎君居然又恢复了力气，而且比刚才强得多。厉害也没有用，小鱼儿的"血杀刀"和铁心兰的"疯狂百零八打"已经有了一定的火候，对付这个沉溺在毒品中的碧蛇郎君绰绰有余。再次被打倒以后的碧蛇郎君浑身抽搐，嚷嚷着要魏无心再给他一点……小鱼儿要杀死碧蛇郎君，铁心兰却把他拦住。牢笼里的小姑娘不停地呼救，小鱼儿猜想她就是镇上那个懵懂妇人的女儿。既然来了这里，就顺手把她解救出去吧。

看到漂亮的小姑娘，小鱼儿的"登徒子"本色又表现出来了，原来只想从小姑娘的妈妈那里骗几顿饭吃吃的要求，马上上升到要在这个美眉心目中留下很好的大哥哥形象。对小鱼儿这方面的想法铁心兰是了如指掌的，及时遏止了小鱼儿"天性"的发挥。小姑娘自称被迫服用了黑色的药物，有这样的机会，小鱼儿当然要乘机接近一下了。想不到的是这个小姑娘也是阎王门派来的，她假装被碧蛇门囚

张蕴峰

D版的可爱，正版的无奈；若想正版可爱，降价才是实在！

禁的目的一是为了监视碧蛇门的举动，二是准备随时应变。当小鱼儿要检查她中毒的情况的时候不提防被小女孩用毒针射中了舌头。

虽然百毒不侵，突然要害中招的小鱼儿也立刻四肢麻痹，瘫在地上。小姑娘乘机逃之夭夭，不知道是真糊涂还是假糊涂，小鱼儿对铁心兰的美貌赞不绝口。铁心兰本来就心有所属，听了这些话后一颗心嘭彭直跳。反正小鱼儿绝不会因为中毒有什么生命问题，铁心兰决定把他带回客栈再做商量。

铁心兰抱着小鱼儿离开以后，魏无心突然现身。碧蛇郎君对待魏无心的态度是又怕又敬，他一再向魏无心索要"玄灵膏"，魏无心因为碧蛇郎君再也无法交纳阎王门需要的蛇毒，已经失去利用的价值；又因为碧蛇郎君和自己一样用心狠毒，都想得到燕南天的宝藏，于是下手将奄奄一息的碧蛇郎君一刀杀死。对为非作歹的人来说，背信弃义，虚与委蛇，杀人灭口都是基本的工夫，魏无心有"魏蛇蟹"的绰号，当然是名副其实。

小鱼儿到客栈以后昏睡一会儿就恢复了正常，当他看到铁心兰暧昧的眼光就觉得浑身不自在。铁心兰要他再把在碧蛇洞中说的话再重复，小鱼儿则抵死不承认自己表露过对她的好感，即使说了什么也是中毒后的胡言乱语，算不得数的。

从客栈出来以后，小鱼儿带着铁心兰直奔药铺，药铺里的郎中因为到手了蛇药可以大大捞一笔而沾沾自喜。但小鱼儿何尝猜不出他的用心？最后的结局是拿了郎中的《秘传本草纲目》离开了小镇。

九秀山庄：

出了海晏镇，小鱼儿来到柳秀林。两人突然吓了一跳，因为前面的路上有一个人影却看不到人，今天撞鬼了不成?! 小鱼儿却明白是遇上了轻功高手，他心想，如果对方要为难我们两人，那自己是毫无

还手之力。自报家门后小鱼儿想打听对方的来历。一个神秘黑衣人现身了，他自称叫“黑蜘蛛”。铁心兰听说过江湖上有个人称“黑蜘蛛”的高手擅长轻功，可以说来无影去无踪，想必就是眼前这位了。

“黑蜘蛛”对自己的本事倒也十分自负，他起先是看中了铁心兰身上的藏宝图，一路跟踪下来发现小鱼儿为人侠义，也就打消了夺宝的念头，不过他对小鱼儿居然不知道“黑蜘蛛”的大名耿耿于怀，非要小鱼儿尊称他为“大哥”不成。

“黑蜘蛛”有当老大的癖好，小鱼儿却决不愿意遂他的心愿，三两句两人闹翻脸了。“黑蜘蛛”丢下“小心大难临头……”的警示，抛出蛛丝，倏忽而去。“黑蜘蛛”是素来不说假话的，小鱼儿虽然假装不在乎，一路上却小心提防。

果然，一路上三番五次有人放毒蛇暗算。虽然有小鱼儿的警醒没有中招，但有敌人跟踪是一定的了。小鱼儿以为是行踪诡异的“黑蜘蛛”，想用言语逼迫他露面却没有成功。走到“柳秀林东”的时候，尽管小心提防还是中了敌人的暗算，小鱼儿再一次晕倒。

放蛇的是魏无心。魏无心索要藏宝图，小鱼儿却一张嘴把图给吃了。藏宝图是小鱼儿和铁心兰都看过的，魏无心既然想得到宝藏就自然不能再加害他们两个，小鱼儿的用心是为了保护铁心兰的安全。魏无心知道在小鱼儿身上是占不到便宜的，他转而想利用铁心兰对小鱼儿的关心，用小鱼儿的性命来要挟铁心兰说出宝藏埋藏的地点。看穿魏无心的用意，小鱼儿提醒铁心兰千万不要上当。威逼不行，那只有动手了。

正当魏无心被打败的时候，小鱼儿体内中的玄灵膏的毒又发作了，情急下他大声叫喊“黑老大”，希望好大喜功的“黑蜘蛛”就在附近，及时施以援手。“黑蜘蛛”真的从天而降，“黑蜘蛛”和魏无心叮叮

儿儿斗在一起，两个人越走越远。

小鱼儿再次醒来的时候，发现自己在一间装饰豪华的房间里，而疲惫的铁心兰倚着床头睡得正香。"这妮子，还不知道熬了几天几夜……"没等小鱼儿的念头转过来，一个丫头打扮的姑娘手提花篮，一路洒着花瓣走了进来，后面跟着的是……

又是一个漂亮的小姑娘。小鱼儿知道一定是这里的主人，刚要答谢救命之恩，婢女就抢先说出了他们"获救"的经过。在知道要支付天价的住宿费用后，小鱼儿直后悔铁心兰怎么会把自己带到这样的地方来。事到如今，只有按这个九秀山庄的主人慕容九的吩咐来还债了——这个丫头比开黑店的哈哈儿还有过之而无不及啊。

等铁心兰醒过来已经是第二天了，责怪她也没有用。她也是听了"黑蜘蛛"的话，又听说"九秀山庄"医疗小鱼儿不另收医疗费才把小鱼儿送到这里来的。慕容九自称在二人的茶水中下了毒药，现在要逃走也不行，只有硬着头皮到大厅去听慕容九的吩咐。慕容九似乎一切都在掌握之中，每一句话都是准备好的：是小鱼儿和铁心兰还债，而不是他们帮忙。说来说去，慕容九需要小鱼儿和铁心兰为她排除的烦恼是最近有一个神秘的人物老是偷窥她。

说话间的慕容九却流露出陶醉的神情，铁心兰是注意不到的，只有小鱼儿才明白。慕容九要二人将偷窥的变态狂抓出来，小鱼儿却知道这是件苦差使，首先要摸清楚对方的情况。慕容九示意婢女将这段时间的事故都一一告诉了小鱼儿。偷窥的变态阿兄神出鬼没地盗走了慕容九的一切随身物品，而且很显，然慕容九的生活起居都在他的窥探范围内。慕容九为之烦恼的不是隐私暴露，而是整天要在这个神秘人面前表现出美女形象很累，因为有自恋倾向的她希望对方注意自己，又抱怨偷窥的神秘人不敢出来表明心意。女孩子居

花满天

难，很难，真的很难，对上一个好的国产 GAME!

然有这样的情绪，实在是不可思议啊!!!

小鱼儿琢磨透了慕容九的心思，知道要把神秘人引出来一定要借助慕容九的东西，而且是越贴身的越好，而慕容九也够大方得的（实际是太过分了），他交给小鱼儿自己的内衣，还告诉他偷窥的神秘人在柳秀林露过面，让小鱼儿到那里埋伏。小鱼儿在恶人谷里也算阅人无数，象慕容九这样有强烈自恋倾向的还是第一次见到，实在是……

要出门的时候，小鱼儿又听到几个婢女在说"小仙女"张菁的情况，原来张菁和慕容九是十分要好的朋友，张菁在打听到小鱼儿在九秀山庄养伤后曾经找上门来，而慕容九也是出身世家，高傲得不得了，不肯把自己庄内的人交出来，两个人为此还闹翻了。

在柳秀林的路口，小鱼儿设好圈套，拉着铁心兰躲在路边，小鱼儿知道偷窥的人既然在九秀山庄来去自如，一定身怀绝技，所以在设下的陷阱中专门加了……想不到的是有偷窥癖好的居然是姿态通常高人一等的"黑蜘蛛"!

"黑蜘蛛"既然做出这样的事情，也只有把他交给慕容九处置了。"黑蜘蛛"对自己的行径解释为"借"，这样的理由当然不能自圆其说。慕容九的质问其实是一步步地要"黑蜘蛛"承认喜欢自己，但"黑蜘蛛"的死要面子一点也不逊色于张菁，不论怎样都不肯说自己是因为喜欢慕容九才偷她的随身物件的。聪明美丽漂亮大方的是慕容九，高傲冷酷神秘不俗的是"黑蜘蛛"，但是前者是彻底的自恋狂，后者是标准的恋物癖，真是"不是冤家不碰头"。

慕容九对"黑蜘蛛"不承认暗恋自己感到困惑和不满，她决心要"黑蜘蛛"喜欢自己，方法是把这个可怜虫关押在冰窖里，到他开始喜自己为止。只有这样抓狂的慕容九才可能想得出这样抓狂的方案，

yanspy

哦？有烟，快去捡！啊！（二战时期）哦？有雷，快去捡！啊！（现代战争时期）。

小鱼儿和铁心兰看得目瞪口呆。

"黑蜘蛛"虽然不对，但这样处置他未免也太过分了，何况他还救过小鱼儿的性命。告别了慕容九，小鱼儿决定到九秀山庄后院的炼丹房的冰窖里把"黑蜘蛛"偷偷放走。"黑蜘蛛"被关在冰窖的深处，途中要经过"九秀冰洞冰桥"，从"九秀冰洞冰桥"边上的道路通过"九秀冰洞回廊"才能到达。然而更奇怪的事情发生了，"黑蜘蛛"虽然得救却不肯走，他的理由是慕容九有"独特的自信"，而且在发脾气的时候更显美丽，他宁愿被关押在冰窖中，可以经常看到慕容小姐的"独特的美丽"。爱一个人确实不需要任何理由，我们看看"黑蜘蛛"就可以了。各位高手看官，爱人和被爱都是一世情缘，善加珍重吧！小鱼儿想到的将"黑蜘蛛"说服的方法更绝，既然"黑蜘蛛"喜欢看慕容九生气的样子，那他如果脱逃，慕容九不是要大发雷霆，不是会更"美丽"？"黑蜘蛛"脑袋里本来就少一根弦，小鱼儿这么一说他就来劲了。"如此甚好！"

走到大门口的时候，"黑蜘蛛"又节外生枝说"兄弟有一点私事……"(不是又要偷慕容九的内衣吧?)。话还没有说完就走了。小鱼儿对铁心兰莞尔一笑，他明白"黑蜘蛛"是割舍不了慕容九的"自信美"，这一对欢喜冤家还不知道要闹到什么个下场呢。"萝卜青菜，各有所爱"，你铁心兰不还是爱上了油嘴滑舌的小鱼儿?

居然有市镇会叫"春月楼"的，游戏里的大千世界真是无奇不有。小鱼儿从客栈内酒徒的谈话中得知"阎王门"要大举进攻九秀山庄。虽然慕容九是那么不可理喻，但是小鱼儿觉得应该马上回去报信。

一到九秀山庄，小鱼儿和铁心兰就中了慕容九的埋伏，这妮子正因为"黑蜘蛛"的脱逃生气呢。不容分说将小鱼儿他们关押在冰窖中，慕容九知道"黑蜘蛛"一定就在附近，扣押了小鱼儿，他一定要出

李刚

进入角色，感受成功(RPG)。

手施救。小鱼儿以为既然来过冰窖，偷偷离开想必不难，没想到慕容九在冰洞大门的锁中灌铅，小鱼儿的"开锁秘技"修炼到头也没有办法打开大门。看来是死定了，两个人蜷缩在大门闲聊，铁心兰也从此知道了小鱼儿的身世——和那么一些古怪的叔叔阿姨在一起，难怪他古灵精怪了。

慕容九迟迟不来开门，莫非她真的要把小鱼儿冻成"冰鱼"才开心，还是阎王门已经找上门来了？小鱼儿和铁心兰都要坚持不住了。

大门突然打开了，转眼间青翠的九秀山庄被烧成了一片白地，门之所以被打开是因为大火融化了锁眼里铅块。果然是魏无心带领阎王门的人下的手。慕容九不知道去向，有一个白胡子的、自称白羊的老头击退了魏无心。

峨嵋山：

白羊自告奋勇要加入小鱼儿的行列。

三人一行来到春月楼客栈，喝酒的三个客人又在谈论江湖上的风波：峨嵋山近来有不寻常的事情发生，吸引了了大批的武林中人。铁心兰执有的藏宝图标明的燕南天的宝藏就在峨嵋山的后山，莫非……事不宜迟，小鱼儿立刻就要上峨嵋。没想到的是张菁此刻也在客栈中，她听到小鱼儿的谈话也偷偷上了峨嵋山。

到了"峨嵋山后山洞窟"，小鱼儿想甩掉白羊，白羊也有同样的"念头"，原形毕露的他要除掉小鱼儿和铁心兰。宝藏哪里有让其他人来搅和的说法？

白羊被打败以后与小鱼儿互相拆穿各自的来历，江湖中的尔虞我诈正该如此。说话间魏无心又突然露面了，他突然袭击白羊，猝不及防的白羊怎么也不明白同是阎王门中的一员，魏无心何以对自己下手。从两个人的对话中小鱼儿明白了火烧九秀山庄只不过是阎王

Ferrary

都是我的错，游戏惹的祸。

门和魏无心要套出宝藏地点的一步棋，至于白羊，既是棋子，也是见宝起意的恶人。知道秘密和企图与魏无心争夺宝藏的人都逃不脱魏无心的毒手，白羊也不例外。

洞窟里的打斗突然停止，向外走的脚步声传来，小鱼儿再一次施展计谋摆脱了魏无心。

武林高手"猫头鹰"以为宝藏的秘图落在魏无心身上，小鱼儿也乘机进了山洞。

山洞中尸横遍地，小鱼儿突然觉得身后有杀气逼迫，躲开"灰蝙蝠"的袭击，双方开始恶战。"灰蝙蝠"是个瞎子，除了手头的功夫扎实，更可怕的是他的狡诈。"灰蝙蝠"要加害小鱼儿和铁心兰的当头，"猫头鹰"走了进来，他和"灰蝙蝠"是 20 多年的交情，这一次一同前来寻宝。小鱼儿看出两个人都是贪婪到极点，于是利用他们互相防备的心理挑拨离间。"灰蝙蝠"和"猫头鹰"果然中计，两个多年的朋友因为宝藏反目成仇，可是他们同归于尽的时候居然连宝藏都没有看到。

山洞里突然走出一个赵全海，看样子也是一个老江湖，他一一认出地上的尸首。江洋大盗，绿林好汉，甚至一些已经隐姓埋名的老江湖都来了。赵全海的名气可不小——"气拔山河铜拳铁掌震中州"就是他老人家，而且是 17 家镖局的总镖头。看赵全海武功不见得高明，但还像个正派人物，小鱼儿于是上前搭讪。赵全海以为是小鱼儿杀死了"猫头鹰"和"灰蝙蝠"这两个大人物，于是对鱼兄肃然起敬，称他做"大侠"。

从赵全海口里得知这些死伤的武林人物都是冲着燕南天的宝藏来的，小鱼儿心下起疑，既然是大家都认为只有一份藏宝图，何以有这么多人知道。不管宝物到底有没有，还是先找一找吧。

Dick Sun

我们的游戏，家长眼中的洪水猛兽。

入"后山雾海"再取道右上方到"后山洞窟树桥",树桥是倒伏在山涧上的几棵参天大树,过树桥以后转身上最上面的大树,小鱼儿看到了第二个打斗的场面,动手的是两个和尚。赵全海见多识广,定神一看,原来是五台山鸡鸣寺的鸡鸣大师和少林寺罗汉堂的首座释慧严。两个老和尚开始比拼内力,小鱼儿的话突然使两个本来就应该参透玄机的大师顿悟。大家一番商讨,发现藏宝图的来历越来越可疑,小鱼儿搜索一阵,在路边发现了暗道。

一行人走过地道,在密室里看到的不是奇珍异宝,而是一排年代久远的石头棺材……这难道就是让大家斗了个你死我活的宝藏?!众人考虑半天总觉得不把棺材打开一看还不死心,鸡鸣大师才要动手,密室边上的一道石门轰隆打开,几个掌剑的道士冲了进来。两个和尚认得,为首的是峨嵋派的掌门神锡道长。

密室里摆放的棺材是峨嵋历代祖师的灵柩,这里不是什么藏宝的洞窟,而是峨嵋素来不让外人进入的禁地。神锡道长二话没说就要动手,纠缠间突然又有变故。密室里峨嵋弟子的火把突然被打落,显然是又有高手进来了。火把再点燃的时候,密室里又多了两个男女少年人,小鱼儿认得,那个一身红装的少女就是张菁。神锡道长见本门的密室居然一再被外人入侵,心头的怒火哪里压抑得住?两句不合就要动手,而那个陌生的少年不知道是从哪里学来的剑法,神锡道长居然不是对手。少年自称叫花无缺,来自移花宫。花无缺丰神俊朗,铁心兰暗自赞叹,小鱼儿则不知道为什么妒忌的念头油然而生。众人说出自己来的原因,都明白了可能是落入了敌人的圈套。

突然有峨嵋弟子报告"阎王门"在魏无心的带领下大举进犯,在场所有的人都觉得应该助峨嵋派一臂之力。小鱼儿对铁心兰为花无缺倾倒的态度始终耿耿于怀,冷嘲热讽后换了好大一个耳光。

> 凤叶
>
> 《破 XXX》让我的机子(P200+32M+4.3G)彻底破碎。

铁心兰转身离开，小鱼儿从"后山先人祠"出来，经过"峨嵋山石监区"又到了"树桥"，过"树桥"和"引道"，在"峨嵋洞窟东岔路"选择"峨嵋洞窟西岔路"，回到"峨嵋山洞窟"外面。追着铁心兰经过"峨嵋山道北分坑"到"峨嵋山圆环"，在"后山悬崖"才拉住站在崖边摇摇欲坠的铁心兰。拉住铁心兰的代价是自己掉下了悬崖。

地灵宫：

小鱼儿堕崖，情急之下的铁心兰也要跳下悬崖。翩翩少年花无缺露面了，他劝住轻生的铁心兰。很幸运的是，小鱼儿落到了突起的一个岩石平台上，山壁陡峭，只有顽皮的猴子爬上爬下，要逃出去谈何容易。小鱼儿看到平台的后面有一个山洞，于是走了进去，说不定这里有逃生的道路呢。

很难想象这里其实就是燕南天藏宝的洞窟吧？小鱼儿看到猴子在山崖边爬上爬下，心想只要将珠宝抛下山崖，喜欢模仿人类动作的猴子难免会将拾到的珠宝带到山崖的上面。小鱼儿将燕南天洞窟中的三箱珠宝都抛下了山崖，希望有人见到猴子把玩的珠宝，因为贪图宝藏下到山崖底下寻宝。

把最后一箱珠宝抛下去不久，就有动静从上面传来，先下来的是一个……一个活生生的大美人，紧跟随的是几个獐头鼠目的家伙——魏无牙的门人。大美人是萧咪咪，因为她拿了魏无牙的东西，所以后者穷追不舍。料理了魏无牙的几个弟子，萧咪咪居然把绳子一把火点燃了，眼看逃生的道路又被封死，怎么办？山崖上面魏无牙恶狠狠的声音不时传下来，等他追到眼前就再也没有退路了。萧咪咪好像对魏无牙的手段害怕得要命，生拉硬拽要小鱼儿和他同赴黄泉，小鱼儿看她从容的样子一定是事先安排了退路，虽然心里没谱只有赌一把了。到崖边找到萧咪咪，两个人纵身一跃。

> **叶淘**
>
> 醉卧沙场君莫笑，古来游戏几人回。

果然，萧咪咪撑开一把雨伞，两个人平安落地；萧咪咪生命中最后一个男人，小鱼儿终究是没有做成。小鱼儿从地上爬起来的时候，萧咪咪又不见了，黑糊糊的地洞也不见得比刚才的山崖要好。此处名为地灵宫，是萧咪咪的老巢。沿道路一直到地灵宫。走进地灵宫大厅的时候，那里空无一人，只有一只烧鸡，饿了这么久，小鱼儿老实不客气，只是烧鸡落肚，立刻就晕了过去。待醒过来时，眼前的不但有萧咪咪，还多了两个不知道什么来历的少年。萧咪咪想小鱼儿……好不容易蒙混过关，萧咪咪失望地离开，小鱼儿心想，是非之地不能久留，还是找出口要紧。出"地灵宫大厅"沿着原路到"地灵洞四分道"，过"地灵洞千年树根"到"地灵洞岩牙"。往左就是"地灵洞神秘壁柜"，来到"地灵洞神秘壁柜"，小鱼儿觉得此地有些奇怪，决定详细地调查一番。触动左方架子上的那个水缸，但是什么事情也没有发生。

小鱼儿回到地灵宫的大厅才发现除了萧咪咪，地灵宫中还有其他的人——两个少年。萧咪咪对小鱼儿说：要嘛就去练功，要嘛就回她的房里休息。小鱼儿来到了萧咪咪的房间，但是一觉醒来，发现自己被萧咪咪以牛筋绳捆住，并派其手下看守，免得小鱼儿脱逃。两个负责看管小鱼儿的少年突然反目，其中的一个人动手杀了正在鞭打小鱼儿的另一位，他就是江玉郎。小鱼儿怕被杀人灭口，自称有宝物在手。上当的江玉郎带着小鱼儿钻进事先挖好的茅坑秘道准备逃跑，没想到意外地发现了地灵宫的宝藏。二人来到了八大门前，江玉郎企图独吞宝藏，于是向小鱼儿动手。在被打败后还是决定跟着小鱼儿一起走——宝物拿不到，逃命也很重要。小鱼儿转动7号转盘，发现了一条通往石窟的密道，进去后发现这里都是被萧咪咪玩腻之后所遗弃的尸体。出来转动6号转盘进入金门，在金窟里面拿到一

秋叶

我从来没有如此的"富裕"过。——大富翁

件"九龙神火罩",可以用来破除敌人的无敌状态。转动5号转盘进人铜窟,转动2号转盘进人铁窟。在铁窟里面二人发现了"五绝神功",为此又引发了一场战斗!转动1号转盘打开锡窟,再转动3号转盘进人银窟走道,在银窟主卧室见到了两具尸体,女尸边上的文卷记述了地灵宫和"五绝神功"的来历。想不到萧咪咪也跟着赶到,并把二人押到八门外。小鱼儿趁萧咪咪一不留神,打开了最后一个土门,大水汹涌流出,江玉郎自顾自逃命去了,萧咪咪不谙水性,奄奄一息。萧咪咪在断气前给了小鱼儿一张宝藏图。

小鱼儿在安葬了萧咪咪后,经由木窟通道前进到玄坛庙。在这里居然见到轩辕三光与城里为富不仁的王大富在对赌。而"小仙女"居然被捆缚在旁边,对付轩辕三光的方法只有"赌",解救了张菁,小鱼儿继续前进。只是突然想到应该问张菁是谁告诉神锡道长夺宝的事情。当下小鱼儿又折回了玄坛庙,结果见到了张菁与轩辕三光在对赌。小鱼儿再次出手搭救,却被轩辕三光打倒在地。最后的结果很可笑,轩辕三光居然输给了张菁。

宜昌:

抛弃了前嫌,小鱼儿和张菁决定一同去调查江别鹤与江玉郎的内幕。来到宜昌后,在玉楼东里面见到了江别鹤,他告诉众人"黄花蜂帮"聚集在"四海镇河岸",准备抢夺赈灾的款项,希望众人一起去讨伐。二人来到了"宜昌江岸边",见到了海红珠与匪徒起了争执,等到打败这班匪徒,海红珠却不支倒地,并请小鱼儿送她到宜昌镇的渡船。送海红珠回到渡船的时候,阎王门的人又来了!船夫原来是海红珠的父亲,并且是黄花蜂帮的前帮主。他告之此次赈银被劫走之事情,实是有人暗中栽赃!最可能的就是江别鹤了,大家都想去打探个究竟。

小鱼儿与张菁二人以易容术混进了江别鹤的住处，两个人在江别鹤的卧室中发现一间密室，里面有江别鹤假造的燕南天藏宝图和一些毒药的配方等等，还发现江别鹤与阎王门勾结，下一步目标是少林寺。当二人决定马上赶往少林寺时，被江别鹤发现，丢进地下密室里，并且一把火欲烧死二人！

幸亏有海红珠和他的父亲及时赶到将二人救出火窟。小鱼儿醒过来立即与张菁前往少林寺。但是在少林寺入口前遇到了一位知客僧，告知现在寺内因为禅七法事，不对外开放。小鱼儿将江别鹤不利于少林寺的消息传达后，返回四海镇。

当小鱼儿与张菁回到四海镇上的时候，发现了江别鹤名单上的内奸火工和尚。火工和尚与一个店小二在对话，要店小二准备几坛好酒与一些小菜到"四海春饭馆"去。一路跟踪到客栈，发现和火工和尚接头的居然是魏无心！二人决定假扮送青菜上山的夫妇，再上少林。二人所需要的东西在四海镇民房里可以找到。

.两个人来的正是时候，火工和尚还没有来得及在众多少林僧人的伙食中下药就被发现了，打败来袭的阎王门人。二人心想下一个目标应该会是武当，决定马上赶到武当去！

武当：

到武当内殿的时候，江别鹤父子二人正与武当掌门玄真道长交谈，而后江别鹤先行离去。而江玉郎对玄真道长说他与映卿(道长的女儿)约在"武当树林里"见面，随即也离开。小鱼儿跟张菁决定也跟着到树林里面一探究竟。来到"武当山上行二路"的时候，见到江玉郎与映卿情话绵绵，而此时魏无心带着手下出现，劫走映卿。张菁本来想冲出去救映卿，结果被小鱼儿挡住。小鱼儿建议跟着魏无心下山，找出阎王门的根据地，救出映卿，然后扫荡敌寇。

> **梅戴利**
>
> game 无路，改为径。啊!! 我的 FPE，金山游侠，PCTOOLS 放哪儿了???? My god!!

结果跟踪到四海镇上时却跟丢了魏无心一行人的踪影，二人决定先回到“四海春饭馆”休息一下再做打算。想不到在这里居然遇到了慕容九，黑蜘蛛也在一旁。小鱼儿托黑蜘蛛打探阎王门的根据地。不久，黑蜘蛛回来告诉小鱼儿，阎王门的根据地从四海镇出去往东北方走就是了。

阎王门：

小鱼儿与张菁马上启程前往阎王门，在阎王门再次利用易容术蒙骗了守卫。在阎王门的拷问室内救出映卿。但是在走到阎王门的入口处却遇到了魏无心。小鱼儿要张菁带着映卿马上到千凤林阻止江别鹤当上武林盟主，他留下来牵制魏无心，张菁不依。小鱼儿只有将自己知道的所有真相一五一十告诉魏无心，希望他再不要为阎王门卖命——阎王门的主人就是当年杀害魏无心父亲的魏无牙。虽然是将信将疑，魏无心决定放小鱼儿等一行人离开。接着一行人就往千凤林的方向前进了。

千凤林：

千凤林比武会场，在众人正决定推举江别鹤当武林盟主之时，轩辕三光出现并告诉在场的每一位，阎王门魏无牙已经率领手下进攻各个门派。众人纷纷赶回自己的驻地。轩辕三光建议小鱼儿赶紧向张菁的母亲提亲；张菁也说要回妄心园的家里看看；轩辕三光还要求加入小鱼儿的队伍。小鱼儿则要他做到不偷他们的东西，不盗卖他们的物品。

妄心园：

来到妄心园的入口，入口处东北方向有一堆迷雾。要破除迷雾只有靠“定心珠”，张菁发现自己身上携带的定心珠居然不翼而飞。而后终于回忆起一定是在“藏海村”的时候，小鱼儿放火烧“樱桃”的

> 小朱
>
> 如果你买电脑不玩游戏的话，劝你不要买了。

尾巴时，自己惊慌失措丢失的。一行人只好又回到藏海村找定心珠了!! 到藏海村问桃花是否看见定心珠，她说定心珠在一个汉人玉商的手上，开价一万两！买？要三万，抢，一文不花！回到安心园，张菁的妈妈张三娘说，因为前些时候阎王门的人来骚扰，所以启动机关以求自保。并且提到燕南天师承石岳岛上的万知老人，可以去请他传授武功来打败阎王门。

要去石岳岛得先回宜昌镇，请渡船人，也就是海珠红的父亲，请他载他们一行人到石岳岛。到达石岳岛见到万知老人，他已经不再插手江湖中的事了，但他给了小鱼儿一本"嫁衣神功"的秘笈。岛上有许多很好的宝物，小鱼儿怎么也不会空手而归呀。回到渡船上，海老爹说有一批人聚集在四海镇客栈商议事情，其中自然有蹊跷。小鱼儿决定马上出发到四海镇客栈。

客栈里人声吵闹原来是赵香灵调解两大镖局的纠纷。正当纠纷双方和解，喝酒庆祝的时候，所有的人都突然倒下了。原来酒里面已经被人下了毒！这时候，众人嚷着报官！店小二自告奋勇前往。小鱼儿发现所有的人所中的毒就是江别鹤屋子里所见到的毒药。小鱼儿将解药配方写下交代众人，随即去追最可疑的店小二。跟随着店小二来到四海镇江岸边，发现原来店小二竟是江玉郎！原来一切都是为了将段合肥护镖的生意弄给金狮镖局李迪所作的安排。小鱼儿等三人决定到安庆看个明白。

安庆：

到达安庆，在段合肥庄外经过一番乔装混进段合肥的居所。到段合肥庄内见到江别鹤父子二人也在。段合肥说要出钱将江别鹤捧上武林盟主的宝座，但同时也有个条件，就是整倒赵香灵！江别鹤立马答应了段合肥所开出的条件。江别鹤走了以后，段合肥要乔装的

方杖

如果你玩游戏不看《超级玩家》的话，劝你不要玩了。

小鱼儿(以为他是家人)将全城里面会赌的人通通找过来,他也是一个赌徒。轩辕三光再也忍不住了,马上进去跟段合肥对赌。小鱼儿与张菁马上动身前往金狮镖局。

金狮镖局:

二人到金狮镖局,在正殿刚好看到江玉郎举刀杀死李迪,私吞了50万两的银子,并交代杂役把银子送到他指定的地方。而江别鹤走了进来问江玉郎事情办得如何?江玉郎说事情已经办妥,但有50万两银子不翼而飞!

父子俩开始商量继续下一步如何对赵香灵不利,小鱼儿两人决定马上到地灵庄给主赵香灵报信。到达地灵庄正要说到有人欲用计谋陷害赵香灵,庄内下人进来禀报说又有一批不知来历的药材送来了。很巧的是,这时候江别鹤也跟着进来,开口质问赵香灵为何杀光金狮镖局所有的人,并且将附近的药材都搜刮一空,然后又用有毒的糕饼陷害铁心兰?而花无缺则抱着中毒的铁心兰进来作证。赵香灵莫名其妙,小鱼儿现身说明真相。江别鹤一怒之下杀掉赵香灵,并将小鱼儿及张菁二人擒拿,带回阎王门的拷问室关了起来。小鱼儿则将江玉郎私吞镖银一事告诉给了江别鹤,声称若想知道江玉郎将私吞的款项藏在哪儿,就去拿酒菜来给他作为交换。江玉郎趁着江别鹤去给小鱼儿拿酒菜的时候,进来对小鱼儿下毒。并威胁张菁若要救小鱼儿,就脱下衣服!紧要关头小鱼儿挣脱了束缚,江玉郎溜开了。小鱼儿即将不支倒地的时候,魏无心带着解药进来了,他问小鱼儿魏无牙是否真的是他的杀父仇人?小鱼儿回答,若可以告诉他魏无牙人在哪儿,即可去当面对质!魏无心说魏无牙此时正在百花谷里。三人随即启程前往百花谷。

Tweeg

如果这个世界没有游戏,我们的生活将不再美丽。

百花谷：

来到百花谷的竹屋前，小鱼儿要二人先在外面等，他先行进去套问魏无牙。魏无牙命令牛头、马面杀掉小鱼儿，先行离开。这时候，张菁在外面大喊失火了；魏无心进来，以护法的身份命令牛头马面先去救火。魏无心已经在外面听到了真相，痛心疾首。他告诉小鱼儿，当他被监禁在阎王门的时候，江别鹤已经重发武林帖，又准备在千凤林坐上武林盟主的宝座了。一行人随即动身前往千凤林！

在千凤林比武台前，江别鹤已经准备宣布自己成为武林盟主。小鱼儿出面制止，并对众人揭穿了武林上的风风雨雨都是江别鹤一手操纵的事实！魏无心进一步揭露了江别鹤的阴谋，并因为自己曾经助纣为虐向大家忏悔。众人终于明白了江别鹤的居心。江别鹤恼羞成怒，施展魔功，打得那些自命正派的武林人士抱头鼠窜。小鱼儿联合张菁、魏无心的力量共同打败了江别鹤。最后，江别鹤借口要留遗言，欲拖少林寺主持下水，魏无心替释慧严大师挡下这一掌，伤重不治。他临死前交代小鱼儿一定要照顾好魏晶灵。

阎王门：

魏无心的死更坚定了小鱼儿铲除阎王门的决心。在阎王门入口遇到黑蜘蛛及轩辕三光二人，他们两个会要求一起去围剿阎王门，每个都是高手，但是只能选择一个。三个人一路杀过去，在最底层终于见到了魏无牙和他忠实的走狗牛头马面。在打败魏无牙与牛头马面，魏无牙将山洞引爆。小鱼儿要张菁先走过拉索桥，自己却消失在崩塌的洞窟中。张菁的眼前和心中同时是一片黑暗，小鱼儿如果死了，她还有活下去的力量吗？黑暗中，她倾诉着对小鱼儿的爱恋，这一切眼泪和眷恋他还能看得见，听得见吗？张菁觉得既然小鱼儿已经不在了，她也只有自绝去陪伴冥冥中的爱侣。最关键的时刻，小鱼

孙洪宝

正版《江湖》的碟片埋葬了我心爱的光驱，痛！难道正版的东西也让人不放心！

儿出现了，原来他刚才是在吓唬张菁(其实是想听张菁的心里话)。然后，然后……

他们双双离开了阎王门的时候，江湖已恢复以往的平静了！走过曾经走过的道路回到恶人谷，从此，王子和公主过上了幸福的生活。

游戏提示：

☆　游戏快捷键：

Z：一般攻击

F：使用招数

I：使用道具(战斗时)

U：使用道具(平时)

A：自动重复

M：打开地图

F1：显示状态

F2：存盘

☆　多和遇到的人物说话，打听尽可能多的情况，实在没有办法就去找哈哈儿。

☆　游戏中一共有两个免费恢复体力和内力的地方，一个是万春流药庐，一个是小鱼儿住的地方。

☆　通过完成支线情节往往能够得到特别的东西或者经验值。在司马炯武器铺中有人求购软鞭，小鱼儿可以在聚恶台边上的山洞中的一个箱子里找到软鞭，交给这个人后可以换到霹雳弹两颗。在万春流药庐边上还有两个争吵不休的村民，和他们答茬以后就会被要求评理，只要选择“吓唬”就能得到一定的经验值。在依照情节去后山找到魏无心与魏晶灵并与魏无心打斗，如果胜利也可以得到可

兔子

与人连 Quakell，玩至头昏眼花。在楼道见一小孩，错当其为怪物，抬手一串“钉子枪”。哪知这家伙还我一个“冲击波”……

观的经验值奖励。在游戏的结尾部分，替方春流讨到不良书斋的《玄玄灵药经》也是支线情节的一部分。

☆　杜杀交代去后山练血杀刀以后，重新进道场向杜杀讨教就能打听到修炼任何一种武功方法大同小异。要么把秘技装备在修炼栏里，要么经常使用学会的招数，如果双管齐下就有事半功倍的效果。然后去屠娇娇化妆间问讯，屠娇娇就会告诉你"血杀刀"初始只能攻击单个的敌人，后来就能给单个敌人造成双倍的杀伤，再后来就可以攻击成排的敌人；"弑仙指"的攻击也是一样。

☆　到司马烟的武器铺可以随时打听提升等级的具体细节。每个人都有攻击、防御、速度、反应、智力这五种属性，攻击是指给敌人造成杀伤的可能程度，防御是指抵御敌人打击的能力，速度快就可以在一回合中多攻击，反应则决定闪避敌人攻击的机率，智力在需要斗智时发挥应有的作用，也会影响一些事件的进行，比如去不良书斋讨《玄玄灵药经》就需要较高的智力。每打赢对手就可以得到经验值，经验值积累到一定程度就可以升级，除了体力和内力的最大值相应增长以外，还有一定的点数用来自由支配给各种属性。

☆　在小鱼儿的房间和寨外老鸨道场边上的停尸间里都有一些箱子，只有在学会开锁秘诀才能打开，里面除了一些银两，还有一个什么"冰心决"，可以用来提升修炼者抵抗攻击的能力。此外，在极恶洞里可以找到"断狱斩"心法，这是忿怒技的一种，用起来几乎不消耗内力，但威力的大小取决于施用者忿怒值的大小。"弑仙指"的功夫也是在聚恶台边上山洞中的箱子里找到的。还有许多东西都在路边或者房子内的箱子里的，在学会开锁秘技后都可以打开。

☆　根据小鱼儿的情况，可以选择以下几个地方提升经验值。刚开始最好到后山，从对付蝙蝠、毒蛇、蜜蜂开始，逐渐往后山深处

☞

国产RPG：一本无聊的爱情小说

走;等达到一定级别后可以到聚恶台边上的空地去斗一斗豺狼、野猪,也是走得越远野兽越厉害;去过空地就可以进聚恶台边上的山洞了,这里的对手是成群结队的毒蛇和蝙蝠;最后是去极恶洞,杀死老虎、豹子、山鹰,都是可以得到很多经验值的。

☆ 即使是游戏的一部分,在恶人谷中得到的武学秘技也有不少,但是能够同时修炼的也有限,所以要根据情况适当选择,象屠娇娇传授的"易容术"就可以暂时不练,万春流起先教授的"点血截脉",也只是在和人类对决的时候有用。根据游戏的提示,《笑佛经》在完整版中根本就没法练。再有就是因为智力因素,武功的修炼有极限,比如"血杀刀",最高就是六级,"点血截脉"也只能练到七级。这样在修炼一些武功后就可以换另外的学习。

☆ 完成司马烟和塞外老驼交代的事情后,可以在他们的店铺中交易,要注意,不能把一些和情节有关的东西随手卖掉,否则情节的继续就会受到干扰。

☆ 在野外各处都能找到一些草药,根据得到《神农百草经》时万春流的教诲,能搭配制炼出一些灵丹妙药。

☆ 在后山同魏无心的第一次比试,如果输掉会得到一个"安慰奖",但是亲得美人香泽也要小心身家性命。此后不论往哪个方向走动都会遇敌,因为这时候小鱼儿的生命值只有一点,所以必死无疑。如果被魏无心打败,别忘了在走动之前先服用金创药。

☆ 到海晏镇街道时,在入口处会遇到一个木匠鲁心经,他托小鱼儿带个讯息给住在宜昌的鲁心纬。

☆ 在九秀客房竹菊间的一个宝箱内可以找到一把云英剑。

☆ 在阎王门的宝藏库可以拿到"邪神的小刀"及"龙神的宝鞋"。

哈哈儿

老师问:要添哪条辅助线?我答不出,老师说:IS啊!我答:我的PS去修了,唉…下课被训了半小时,呜…(不好,还要去玩FIFA2000,唉,电脑城关门了,kick!)



大航海时代 IV

游戏类型:模拟

语　　言:中文、日文

出品公司:光荣

评　　价:★★★★★

方 枝 语:正版卖200大毛都疯抢,难得的好游戏!

游戏评述

"生命,是壮阔的冒险;知识,化冒险为动人的发现。"用这句话来总结《大航海时代》系列应该是最恰当不过的了!细细品味以世界版图为舞台的策略游戏——《大航海时代》系列作品,你将能够发现这句话的精神始终贯穿其中。而作为玩者的你,将驾驶着自己的船畅游在浩瀚的大洋之上,通过贸易、海战、探险来积蓄自己的力量,扩充自己的船队,让你成功时那种意气风发的豪情充斥在天地之间,而当你落败时,面对无情的海洋你又怎能不感叹自己命运的凄苦哪!

自从第一次驶进《大航海时代Ⅱ》,就被这无比向往的世界深深

yf

他的生命有FPE,而我却只能半死不活,累。HALF-LIFE

吸引住了。变幻莫测的大海、凶险残暴的海盗、惊心动魄的海战、世界各地千奇百怪的动植物和风格各异的遗迹、主人公坎坷多磨的命运，无不让我魂系梦牵……而后，又经历了《大航海时代Ⅲ》——这令我朝思暮想、近在咫尺的大航海时代，居然是满目的日文……经过《大航海时代外传》的短暂充饥后，我对《大航海时代》系列的最新作——《大航海时代Ⅳ》的期待只有用"每天想你多一些"来表达了。大航海二代以情节丰富、道具众多而成为各排行榜的座上客，但是三代却做成了大航海式的侠客游，而四代正是结合了二、三代所有优点的精品。现在《大航海时代Ⅳ》简体中文版已经推出，它令我等深爱着《大航海时代》系列的航海迷们欣喜若狂。现在，是我们开始新一次航海的时候了！

《大航海时代Ⅳ》的图像很大程度上可以说沿袭了三代的唯美风格，在游戏的开场动画中，蔚蓝的海洋、初升的旭日以及英俊潇洒的船长构成了一幅幅多姿多彩的航海画卷——简直就像油画！虽然只是一幅幅静态的图画，但是它给人们带来的却是极大的震撼，所以你一定要看开头动画。进入游戏后，640×480加16位色渲染下的四位主人公简直精美绝伦、栩栩如生。同时作为调节玩家精神状态的理想工具——音乐和音效，也是游戏的重要组成部分。本游戏中共收录了23首优美的CD音轨。操持不同的主人公进行游戏，在不同的港口停泊，音乐的风格都会发生很大变化，让玩家产生一种身临其境的感觉。在杭州港停泊，播放的音乐就带有很浓郁的东方色彩；到了伦敦港，音乐自然就是西欧风格了。游戏还安排了各种各样的音效，大海波涛汹涌的澎湃声、交战时隆隆的炮火声、单挑时双方的刀剑撞击声、发现宝物时欣喜若狂的欢呼声等，各种音效随着游戏的深入会随事件的发生而出现，而且配合得非常自然。

foolfish

这把手不好使…（foolfish街机对战被K后唯一的一句话）

港口的场景与二代满是小房子的“大街小巷”也截然不同，它将各个场所以图标方式安置在港口的左右两边。上方是王宫或者总督府；左边依次是酒馆、交易所、商店和旅馆；右边依次是广场、造船厂、码头和教堂(或城门)。这里特别要说的是教堂，每个港口的教堂都有自己的一段 AVI 动画介绍，并拥有与众不同的建筑风格，或富丽堂皇，或低矮简陋。每个港口都有海边和街道两个场景，船靠港时出现的是海边的景色。如果去酒吧、旅馆等地方的话，就会切换到街道的画面；如果去造船厂、码头，画面又会切回到海边。而每个港口都有各自不同的外景，街道和海边的画面还可以左右转动，这样就不会使玩家产生游戏画面静止不动的感觉。

航海依然是游戏的重点。《大航海时代Ⅳ》中航海的设计给人最深的印象就是比前几代真实了许多。其中最大的改进当属游戏中的地球已不再是那个方方正正的“地球”，而加入了“球面”的概念，航海时海面和陆地也比前作放大了许多。在航海的操作上，加入了控制船帆的设计，航海中玩家不仅要通过小键盘上的 8 个数字键(也可以用鼠标)来控制船航行的方向，还要通过键盘上“左”、“右”两键来随时改变帆的方向，只有帆的方向合适才能最大限度地发挥风的作用，以加快船速。船在高速行驶的时候，船前会有浪花飞溅，给人一种乘风破浪的感觉。船只大小的差别在航海中也不再给人一概而论的感觉，而是有着明显的差别。探险小帆船如果在海面上遇到大型战舰，两艘船的“块头”几乎相差一半。舰队的所有船只在航行中都会出现，如果组织一支由若干艘大型战舰组成的庞大舰队，它几乎可以塞满一个狭窄的海峡。但美中不足的是一支舰队最多只能有 5 艘船，打起仗来不太过瘾。好在游戏允许玩家建立六支地方舰队，舰队的名字就叫“××第一舰队”、“××第二舰队”……除了玩家所辖的舰

狂风细雨

深玩一个好游戏的第一感觉，好爽！然后，好困！睡醒后，好饿！吃饱后，好寂寞，又见一游戏，好兴奋。如此循环，乐不思蜀。

队外，还可以委派最信任的手下担任分舰队的指挥官，一旦与敌舰交上火，分舰队便会和玩家协同作战。游戏中还有一个很有趣的设计——“甲板”功能，它实际上是一艘战舰的横切面，里面有许多“岗位”，如副官室、瞭望台、侦察室、轮舵室、甲板、武装炮台等。玩家可以将自己的手下安置到各个岗位，他们都有自己的性格和出身背景，出于不同的目的而加入到伙伴中来。他们多是来自航海图上的大港口，只要到了那里，一般就会发生剧情，然后加入。他们各有各的特长，有的擅长剑术，是白刃战和单挑时的杀手；有的擅长木工，对修理船只在行，有了他，航行中海战后可以不必靠港就可以修理船只；有的擅长医术，可以治疗伤员和疾病；有的有很高的洞察力，作为参谋，能够在陌生海域宿泊几天后就能得到该海域势力的情报。如果用人得当，可以更好地发挥舰船性能，反之，将大大削弱舰队实力。至于玩家，自然是坐在舰长室里运筹帷幄啦！

在那令人向往的大航海时代里，海上贸易是非常发达的。在本游戏中，最容易赚钱的方法是利用两个港口间某种商品的价格差，不断买卖商品。当然，要想在一个港口做生意，必须先到这个港口的王宫或总督府去签约，这可是要花很多钱的，没办法，以后再把损失赚回来吧！游戏中还会出现一个港口突然急需某种商品的事件发生，这可是绝好的发财机会，如果这时将这种急需的商品运到该港口卖掉，价格会比平时高出好几倍，这样的机会可千万别错过。暴富的奸商最喜欢这种时刻，“趁火打劫”嘛！探险寻宝也是《大航海时代》系列的“传统项目”之一。在《大航海时代Ⅳ》中，探险寻宝将从港口的城门出城，到神秘莫测的陆地深处去碰运气。这期间玩家要进行很多次选择，遇到岔路、野兽袭击、大河阻拦等事件时，玩家的不同选择会直接影响到这次探险的最终结果。当然，游戏中还有另外一种寻

挑战极限

怎么有星星在头上转，不是还没找齐吗？“幻想水浒传108星”＝两眼红肿！

宝方法，玩家可以事先四处打探情报，一旦听到"某经度某纬度有某某某"时，就要立刻扬帆出海，否则去晚了就会被别人捷足先登。

航海中最刺激的是……哈哈，当然就是海战了！《大航海时代Ⅳ》中海战采用即时战斗的形式，双方一旦开始交战，各自船只的右上角就会出现一个标记，除此之外跟正常行驶的船没有任何区别。在战斗中只需驾好船，开炮是自动的。（据我的经验，以侧弦对着敌舰时开炮的机率会很大，这一点相当真实啊！）其中威力最大的火炮要数连射炮了，一旦开火，几个齐射，敌方的舰船就灰飞烟灭了——耐久度变为零。当双方舰船靠得很近时会自动进行"肉搏战"，将敌方旗舰水手数拼到零就可以庆祝胜利了！双方旗舰靠近时，和前几代一样，最精彩的单挑场面就会出现，到时候玩家可以和敌方舰长好好较量一番。当然，除了主角亲自上前拼命以外，玩家也可以事先通过前面所说的"甲板"功能将一名强悍的手下调到甲板上，这样单挑时那名手下就会与对方拼杀，而主角就不用亲自上阵了，这一点在玩家体质很"弱"时是很有必要的。其实，除了炮击、单挑、拼水手三种方法外，还有一种获胜的好办法，那就是——开足马力，朝敌方的旗舰冲过去！不错，将敌舰撞沉也是取胜的方法之一，尤其是玩家的旗舰装备上"撞角"时，在海战中横冲直撞简直就是投机取巧的妙手。这可是独门攻略啊，许多事情也都这样，放开了玩命，事情倒变得异常简单。

本游戏中最强力的战舰已不再是大型轮船了，而是战列舰，它简直就是一座海上移动的战斗堡垒。不过，这么好的战舰可不是随便就能买到的。要得到这种船，先要找个类似伦敦的大海港，投资、投资、再投资，直到工业价值升到极限，才可以去造船厂买到。总之，不会让玩家轻易得到它。同时在《大航海时代Ⅳ》里，人物的参数居然

李光周

在《天诛劫》的战场中，我被无数的 bug 一次次地击倒，又通过着 patch 一次次重生。唉！苦！

有16项之多！其中常规参数有体力、敏捷、智力、精神、魅力和运气六项，技术参数则有生命力、统率力、操船术、测量术、会计术、剑术、命中率、说服力、谋略术和观察力十项。随着漫长的海上生涯，主角的这些参数会逐渐提高。在前几代中，主角有交易、冒险、海盗三种声望，在《大航海时代Ⅳ》中，三种声望统一成了一种，并起了一个新名字——势力值。（方杖那厮势力值就比我大，游戏打得好，朋友比我多，还是DIY高手，给别人攒机器单挑女孩子，连……找的女朋友都比我的女友…………个子高。）喂，谁要是把这句话告诉我女朋友，我跟他玩……游戏。不论是发现了新的宝藏，还是做成一笔大买卖，或是打赢了一场海战，都会增加主角的势力值。需要指出的是，主角在各个海域（如北欧、地中海、东亚等等）分别有不同的势力值，这些势力值加起来才是主角总的势力值。这个设计确实很有意思，有时候主角在北欧可能已经是称霸一方的海上霸王了，但在地中海的势力值可能还是零，去那里的酒吧喝上一杯也没人会知道他是谁。这样，在冒险之余就可以去那里享受一下久违的宁静……

人物篇

《大航海时代》系列中的每一个主人公都有着一段不寻常的传奇，《大航海时代Ⅳ》中的人物虽较前几代稍有减少，却也是风格迥异，各具特色。

游戏中4个全新的主角

赫德拉姆·伯格斯通：瑞典人，生日：7月12日（巨蟹座），留着一头飘逸的浅色长发，一名真正的海军指挥官。率领瑞典海军的私掠舰队，为把自己祖国的舰队建成世界上最强大的海军而不懈奋斗。所属伯格斯通商会，起始有格尔哈特、曼努埃尔、查理同行。

丽璐·阿歇特：荷兰人，生日：8月20日（狮子座），喜欢做生意的

aya

觉得游戏越来越没劲了!!

少女。天真活泼，和幼时的伙伴卡米尔一起扬帆出海，环游世界。所属阿歌特商会，起始有卡米尔、埃米利奥、费南德同行。

拉费尔·卡斯特罗：葡萄牙人，生日：3月15日（双鱼座），一个一心向往着当海员的少年。他每每望着自己深深向往的大海时，却总有一丝犹豫，但最终在朋友的劝说下决定出海。所属卡斯特罗商会，起始有库拉乌迪、杰拿斯、费利奥同行。

李华梅：好熟悉的名字，她是……是中国人！对，这位主人公就是光荣公司为《大航海时代Ⅳ》中文版（也就是为中国的玩家）特别设计的人物。李华梅是杭州人，生日：6月7日（双子座），当时，明朝政府很腐败，而倭寇又屡次侵犯我国东南沿海，华梅立志组织强大的海军来抗击倭寇，保卫东南沿海一带百姓的安全，是一位民族英雄。所属李华梅商会，起始有西恩、行久、易安、詹妍同行。

一般海员

（括号中注明该人物出现的港口名称）

曼努埃尔：船木工。造船技术高，能自己设计船只，爱吟几首打油诗。（圣乔治）

格尔哈特：副官。炮击手，德国人，原海贼讨伐私掠舰队司令。性格严肃，讲究礼仪，擅长击剑术。（汉堡）

查理：炮击手，会计长。爱好科学，研究炮击系武器，实验室里经常传出爆炸声，让村人害怕。（哈瓦那）

科鲁罗：船医，会计长。原来是威尼斯的商人，妻女病亡后移居东南亚，研究医术，治病救人。（马六甲）

塞维：大厨。出身游牧民，擅长料理。随父母出外买卖乳酪，看到外面的世界而乐而忘返。（卡利亥特）

费南德：参谋。南美人，母亲是酒吧女，从小在酒吧长大，耳濡目

> **噱头**
>
> 朋友们，不要对我如此亲热，利昂会吃醋的！（克莱儿对僵尸说）

染，练就了与众不同的观察力和洞察力。运气值 99。（委拉克路斯，若你留给他 9 枚金币，你将肯定获胜。方法：留给他 5 枚金币，你必胜）

铁尼烈：瞭望手，热那亚的富商子弟，爱好天体观测、舰只。（亚历山大）

詹姆：性格豪放，不拘礼节，讨厌贵族的礼仪，辗转于各地。（京城）

费里奥：测量员，操舵手，昔日有名的船老大，经验丰富，爱好饮酒。（热那亚）

埃米利奥：大厨，体格健壮，是个斗牛士，爱好饮食。单挑时的必杀技很好笑。（塞尔维亚）

杰拿斯：葡萄牙人，爱好机械，说服力高。（里斯本）

克莉丝汀娜：冲锋队长。费里奥的孙女，一头红发，酷似当年的红发女海盗，剑技高超，女剑士。（伦敦，要有费里奥提出）

安杰洛：冲锋队长，没落贵族的后裔，为寻找失散的妹妹（其实已经……）而到处奔走。精通舰队的编制。（伊斯坦堡）

行久：冲锋队长。日本人，出身地会津，是奥州某大名的家臣——白木家的儿子，世界各地游走，修习剑术，为完成白木剑术而努力。（长崎）

阿尔：冲锋队长，炮击手。雇佣兵，战斗技能高，希望能有一个平和的世界。（巴士拉）

易安：冲锋队长。商人之子，剑术得意，是一个美男子。（索法拉）

剧情海员：（每个主角独有）

阿尔加迪斯：雅典图书馆的研究员，为能实地进行研究而出海。

> **聂小无**
>
> 《破 XXX》：迷宫够破碎，情节太虚空！

（拉斐尔剧情）

库拉乌迪：冲锋队长，体格健壮，戴着部族战士意味的耳饰。（拉斐尔剧情）

塞拉：绝世佳人，原印度一个王国的公主（魅力值100），故国被中东的奥斯曼所灭以后，辗转被卖到西非，被赫德拉姆从一条奴隶船中救出，故事由此展开。（赫德拉姆进入非洲）

卡米尔：12岁时遇到和自己同龄的丽璐，被她不可思议的魅力吸引，从此一直跟随着丽璐。

杨西恩：李华梅的副手。

阿尔加迪斯是在雅典收到的，和他（?）一起加入的还有一位宝物教授汉斯·勒茨（不能上甲板），有了这位教授以后，在看宝物道具情报时，点击宝物的示意图，会出现教授对宝物作用的解释。（拉菲尔剧情）

虽然游戏中的主角航海的情节不一，但是其通关条件都是一样的，"光荣"在这代游戏中加入了一个美丽的传说：在昔日大航海时代大发现的辉煌时期，传说有7张霸者之证（一个海域一个），谁要是得到了这7张霸者之证才是真正的世界海域的霸者！通关的条件就是要得到这7张证明你是强者的霸者之证！！！

游戏中世界地图被分成了7个方块地区：北海、地中海、非洲、印度洋、东南亚、东亚和新大陆（美洲），每个区域内有若干港口，港口之间已有黑色航线相连，玩家只要沿着黑色航线按图索骥就可以找到港口。

情节篇

赫德拉姆·伯格斯通：

16世纪后期的欧洲，地圆学说、新大陆、香料群岛等航海新发现

造成的沸腾时代已经结束。为了尽快将这些地区的财富占为己有，西欧诸强纷纷将战略重点转移至发展海上势力。起步较早的葡萄牙和西班牙迅速建立起了各自的海上霸权。

北海的霸者之证：首先你出现在这个海域之内，同时在这里对你有威胁的是马丁·舒派亚为首的舒派亚商会。他一开始就会向你宣战，在击败舒派亚商会以后，再尽快将伦敦的克利福也趁机消灭，当你消灭一个商会以后，便会产生一个相应的海盗不时地骚扰你，如果你想完全消灭他们，就要斩草除根。消灭两个商会并取得北海的最强的势力值以后，来到阿姆斯特丹就会两次碰到丽璐，她会送给你北海的霸者之证地图并同你打赌谁先拿到北海霸者之证，如果你在她之后，就需要到新大陆找到“天佑的手镯”与她交换（“天佑的手镯”在N26W82）。

非洲的霸者之证：拿到北海的霸者之证以后，来到兵家必争之地“地中海”，看到地中海真是藏龙卧虎，考虑到自己的实力还不成熟，就打算先到别的地方看一下。一路顺风到达非洲的第一站“绿角”。看到非洲经济的落后，伯格斯通决定在非洲大干一场，一路游荡到了圣乔治，却看到一只贩运奴隶的船队，你怎么能够容忍这种事情在你的面前出现呢！战胜他们，而且伯格斯通还救出了后来他一生所爱的人——塞拉。然后再消灭那令人讨厌的俄德商会。胜利之后来到马普托港，非洲人民为了表达他们的感激之情，就送给你非洲的霸者之证地图。

印度洋的霸者之证：离开非洲，伯格斯通又来到印度洋地区，在这里他了解到塞拉是一个被人绑架的公主，于是伯格斯通就决定为她寻找自己的国家。但是当地的阿拉伯商会老是来骚扰，干脆把他先解决掉。之后你和塞拉来到了加尔各达，塞拉见到了她的族人。

> 6w
>
> 虚虚实实，真真假假，假亦真时真亦假（MUD）。

天下没有不散的宴席，伯格斯通又要出海了，塞拉祝愿他能够早日成为海上霸主，并送给他印度洋的霸者之证。

东南亚的霸者之证：伯格斯通离开了塞拉，就好像没有了魂一样，当他听说阿歇特商会的首领丽璐被东南亚的库恩商会绑架了，为了朋友，也为了扫清通往东亚的航线，便决定对库恩商会宣战，并快速解决掉他，并从库恩的身上找到了东南亚的霸者之证地图。

东亚的霸者之证：完全控制了东南亚地区之后，伯格斯通继续开辟新的航线，来到了东亚，在这里伯格斯通又遇到了中国的抗倭行动，在李华梅的提议之下，伯格斯通攻击长崎、大阪并取得胜利。在杭州碰到李华梅，李华梅称赞伯格斯通真是人中豪杰，并送给他东亚的霸者之证地图。

新大陆的霸者之证：伯格斯通在返回的途中到达非洲的"绿角"，正好碰到东风，于是伯格斯通就顺着东风到达了新大陆，可是他没有想到新大陆的海盗横行，人民处在水深火热之中，充满正义的你又怎能容忍呢？与埃斯康特联合消灭新大陆的海盗，让人民过上美满的生活。但是埃斯康特的反目成仇却让人不解，战胜之后，即可得到新大陆的霸者之证地图。

地中海的霸者之证：重返地中海，在亚历山大又碰到塞拉，两人互诉相思之苦。之后伯格斯通就投入了征服地中海的行动，俗话说："擒贼先擒王"，就先拿巴夏军开刀，消灭巴夏军和海盗海雷丁之后，其他的商会先后附和，并在亚历山大遗迹处找到地中海的霸者之证地图。

至此伯格斯通得到了全部7张霸者之证，回到斯德哥尔摩，国王亲自接见并表彰了伯格斯通的功绩，同时任命伯格斯通为瑞典最高海军指挥官。为了自己的愿望和国家的富强，伯格斯通不得不继续

大教

地面上不能"出人头地"，只有在地下"耀武扬威"了。——《地下城守护者2》

出海，继续海上冒险，忍痛与赛拉分别，重新投入那充满神奇的海上世界。

李华梅：

东亚的霸者之证：开始时李华梅出现在杭州港口，你可以通过物价咨询了解到东亚地区内有一条黄金路线：那霸——澳门。利用两地的纺织品和茶叶的差价进行贸易，很容易就能够挣到大批的活动资金。在这个海域内最重要的是击灭来岛商会，而且一定要斩尽杀绝，不要放虎归山。完成任务之后，回到杭州港就可以得到东亚的霸者之证地图。

东南亚的霸者之证：由于李华梅的实力还没有完全发展起来，所以在李华梅来到东南亚地区之后，可以先与普雷伊拉商会签定协约共同抵抗库恩商会。在完全消灭库恩商会之后，再集中全力对付普雷伊拉商会，(有没有搞错？她怎么是出尔反尔之徒？什么？兵者，诡道也？之乎者也的，听不懂，不过骗骗老外，倒也情有可原。)并占领交通要地——马六甲。逐步完成完全控制东南亚地区，然后来到雅加达港，就可以得到东南亚的霸者之证地图。

印度洋的霸者之证：在李华梅对交通要地——马六甲的军事投资进行得差不多的时候，就可以放心进入印度洋海域。印度洋地区的很多城市还没有被利用，所以李华梅可以轻松取得占有率，同时你也了解到，印度洋地区的伍丁商会正在抵抗强大的欧洲集团，李华梅决定帮助伍丁商会抵抗欧洲列强。成功之后，伍丁商会为了表示对李华梅的感谢，送上印度洋的霸者之证地图。

非洲的霸者之证：告别了伍丁商会，来到神秘的非洲大陆，李华梅看到那里的人民正受到当地恶霸佛德商会的压迫。看到那令人讨厌的行径，李华梅决定教训一下他，在一举歼灭他以后，索法拉的人

haobao

模拟城市建造的不是你的城市，而是你的心灵。

民欢呼雀跃，并要求要对他进行严办，最后把非洲的霸者之证地图送给李华梅。

地中海的霸者之证：拿到非洲的霸者之证以后，李华梅稍做整顿就向地中海进发。突然从自己的家乡——杭州，传来了坏消息，有一股不利的势力正在对东亚造成威胁，李华梅与自己的伙伴商议，查理自告奋勇愿意回东亚，以支持东亚的和平安宁。送走了查理之后，李华梅继续向地中海进发。到了地中海，李华梅碰到了丽璐，丽璐告戒李华梅，地中海的形势与其他的地方大不相同，在这里有很多的力量存在，要对付起来很不容易。李华梅谢过丽璐之后，决定首先要先选定一个目标，狠狠打击，才能在地中海站稳脚跟。为了不引起公愤，所以李华梅选定了海雷丁这股势力。海雷丁的势力很大，他有很多军用战舰。在打败他以后，地中海的一些势力先后与你签订了友好协议。但是巴夏军对你还是很不利，重创他以后，他终于老老实实地交出了地中海的霸者之证地图。

新大陆的霸者之证：经过这么长时间的冒险，李华梅看到了世界人民都生活得很不好，虽然自己一路上拯救了不少的人，但她感到单靠自己的力量是不够的，可是她认为自己能够依靠自己的行动感动别人，加入到维护世界和平的行列中。正好丽璐又告诉李华梅新大陆的人民正处于水深火热之中。但是当李华梅到达新大陆，了解到当地的海盗与其他地区的海盗并不一样，他们是在当地殖民者压迫之下，无法为生才出来做海盗的，归根结底还是殖民者埃斯康德造成的。先教训一下海盗（因为他们出没不定），收服他们并答应他们一定严惩殖民者以后，李华梅集中力量对付埃斯康德，最后埃斯康德不得不重新回到谈判桌上，并答应给当地人民以平等的权利。临行前，当地人民把新大陆的霸者之证地图给了李华梅。

> 濂川
>
> FIFA99：一个让我天天玩却又无法爆机的game。

北海的霸者之证：充满喜悦的李华梅重返地中海，却发现北海的克利福商会的商船，同时她也接到来自杭州的消息，原来查理是克利福的特使，他回到杭州以后就强迫东亚港口交出50%的占有率，所有的这些激起了李华梅的愤怒，同时李华梅对查理的叛变也大感失望。为了和平，李华梅再次出手，歼灭了克利福商会，并在他的遗书中找到了北海的霸者之证地图。在强烈的思乡之情的驱使下，李华梅回到杭州，而查理也后悔自己的行为，羞愧之下自杀了。李华梅的伟大举动受到了明政府的嘉奖，并令她整顿海防抵御海外力量，李华梅也意识到自己未来的路也很长……

至于另外两个人的情节与伯格斯通同时出现在北海和地中海地区，所以发展也大致相同，就不做介绍了。

建筑篇

一、在甲板画面中，一艘船被分为各个部位和各个舱室

下面介绍一下各个舱室的功能：

舰长室：舰长，旗长配合测量员就能自动航行“交涉文书的发送”的指令，用来统帅航海员的统率力在160以上效果较好。

副官室：副官，配备以后，在港口的同工友会增加说服力，容易成功，水手不满比较容易缓解。

参谋室：参谋，配备以后，在港口的酒场会增加“策谋的立案”洞察力高的指令，用来搞破坏活动。另外，在陌生海域停留几天后就能得到该海域势力的情报。

会计室：会计长，买卖交易，讨价还价。

礼拜室：宣教室，缓解水手的不满。买了一定的货物后，去其他港口的广场，会有“交易品分配”的指令，使用后能在该港口制造流行趋势。需要说服力。

Mascot

好游戏出得没有玩得快，如此下去将……

木材室：船木工，修理船只，海战或风暴后自行修理船只，不用返港，需要测量术。

医务室：船医，治疗伤员和疾病中的航海士及水手。需要观察力。

厨房：调理长，能够自动节约水和粮食的消耗，并且使水手的疲劳度不容易上升。需要命中力。

饲养室：饲养员，饲养牲畜、种植粮食，生产粮食，使食粮消耗减少，需要命中力。

单人室：任意航海员，身体不适的航海士休憩的场所。

娱乐室：任意航海员，航海员娱乐的场所，且能降低水手疲劳度，并使生病的航海士早日康复。

测量室：测量员，船只航行快速，配合船长可进行自动航行，需要测量术。

船舵室：操舵手，可使航行快速，并可以使转向变得容易，需要操船术。

甲板：甲板要员，甲板保持清洁，不容易产生老鼠，但水手生命力容易疲劳。

瞭望台：瞭望手，便于探索宝物和发现港口。需要观察力。

船帆：操帆手，航行快速，转向容易。需要操船术。

水手室：冲锋队长，参加海战，并进行单挑，容易取得胜利。需要剑术。

炮台：炮手，使用大炮攻击对方，而且攻击力强。需要命中力。

物资仓库：货物，用来储藏交易的货物。

物资仓储：水和粮食，在海上航行的资本。

> waveboy
>
> 期待中的游戏还在期待，期待出的游戏却让我丧失了期待的信心。

二、城市的内部设施

王宫(总督府)

契约:与该港的领主签订契约,只有签订契约后,你才能在此港进行交易,才会提高该港的占有度。同时,也开辟了航路,你可以利用自动移动的指令方便地进行港口之间的移动。

军事投资:投资军事,提高该港的武装度。这样,在被敌方舰队炮击时才能挺得住,武装度 9999 时,那才是固若金汤呢!!!

酒场

一杯饮:得到附近港口或流行的情报,在大港都有酒吧女(个个漂亮),和她们联络后,她们会告诉你她最想要的东西(女性的渴望),拿到后给她们,她们就会告诉你宝物的正确经纬度,不再只告诉你大致的方向了。

请喝酒:得到该海域势力舰队的情报,如在那个港口、去向如何,还会告诉你一些补给港的经纬度。

募集水手:招募水手。

策略的立案:配备参谋后出现该指令。

舰队诱导:放出假情报,诱导敌方舰队至你所指定的位置(声东击西? 打伏击?)。

伪书制作:制造假文书,挑拨同一海域内两个势力间的关系。

谣言:降低对方港口的占有度。

收买:收买对方港口。

交易所

交易:买卖特产品。

商业投资:投资商业,提高己方对该港的占有度,提高该港的发展度。

另类

哲学家说:世界是一场游戏;游戏商说:我们的游戏是一种哲学。

市场情报：市场行情。

物价咨询：交一定的咨询费用来观看其它城市的物价。

同工行会

宝物买入：购买宝物。

宝物卖出：出售宝物。

交涉文书的发送：配备副官后出现该指令。

亲善交欢：提高与对方势力的友好度。

协定缔结：与对方势力联手对付第三方势力。

宣战布告：宣布和对方势力交战。

停战：宣布和对方势力停战。

威压：拿到霸者之证后出现该指令，促使对方势力成为自己的手下舰队，每月交纳所持金的1%。但是他的航路，你仍然不能自动移动。另外有时这里会提供一些帮助，如追捕逃犯、抓违约商人等，不过没有时间限制。

宿屋

一日住宿：可以消除710点疲劳值，并可以使你的受伤水手得以治愈。

连续住宿：提供3日住宿、10日住宿、30日住宿。

有了参谋以后你可以在这里得到一些当地的情报。

广场

一些剧情或者什么事需要来的地方，有时可以得到有关流行的情报。如果配备了宣教师，买了一点特产后，到某些港口，会出现“发放交易品”的指令，等于是新品发布会，用来制造特产的流行。

造船厂

购入：买船。

牵牛星

我为游戏把钱交，游戏让我更心焦。（总打不过去，属菜鸟的）

卖出：卖船。

修理：修船。

装备追加：船首帆追加、船尾帆追加、装甲追加、舱室追加、舰首炮追加、舰尾炮追加、撞角。

船舱改造：对每个船进行改造。水手室和武装炮台最多四个，货物仓库最多五个，物资仓库不限。

担任室改造：对旗舰有效，增加或去除某些担任室（指：材木、参谋、礼拜、会计的舱室）

舱室复制：将已经改造好的船只的设备情况复制到另外一只船上。两艘船的舱室配备就会相同。主要是为了方便对船的改造。

购买大炮：购入大炮。

船名变更：改变船名。

船坞：有多项指令

①交换船只：船只寄存港口或取出。

②舰长任命：任命舰长。

③队列变更：改变各船的位置队列。

④地方舰队的组成：这也是这代游戏的新特色，当主角到达40级时（有了一定的势力值后）你就可以编成地方舰队了。地方舰队可以进行海域委托、警戒、攻击城市、进港。地方舰队可以舰只编组，旗舰变更，或舰队解散。

码头

出港：出海或自动移动（如果已经开通航线，那么航线会变成粉红色。同时你拥有舰长和测量员，就可以自动移动。）

补给：补充航海所需的水和粮食。

船坞：与造船厂的相同。

heaven

难道真要等到世界末日，我才能打穿DOOM吗？

教堂(城门)

可以到指定的地方参观奇迹和当地的祭祀仪式,可以提高一些人的个人属性,还可以找到一些你所需要的宝物。

贸易篇

贸易要点

1. 在四代中,贸易的困难度下降很多,而且几乎什么货物都有利润可赚。但是必须先和该港的王宫签订契约,在该港拥有占有度,然后你才能在该港进行交易。
2. 利用流行,赢得暴利。如果特产品在某地区流行的话,你马上从原产地购入流行品到这些地区的港口抛售,就会大大地获利,利润在五六倍以上。此外,抛售流行品能提高占有度,一次抛售的特产品达到一定数量,该港的交易所还会给你推荐信或介绍信(10个介绍信,16个以上的推荐信,分别针对一般港口和大港口),拿着信到王宫,国王会破例提高你的占有度。

流行情报的取得:在交易所查看物价资讯时,可看到港口图标在闪动,点击可看到流行的详细情报。也可从酒吧女口中获得。进港后,在广场处,也可以得到流行的情报。

利用传教士在广场作"交易品发布",可以制造流行。交易品发布产生的流行可能在本港,也可能在其他港口(随机的),往往周围港口也会陆续流行。这些情报可以从交易品发布后店主的反馈中得知。若已经在流行另一种物品,就不能制造新的流行了。

3. 货物加入了品质这一参数,一级品质最好,五级品质最差,买的价格差不多,不过卖的价格差很多。
4. 港口能提供特产品数量的多少决定于你在这个港口的占有

吴永光

舍掉半条命打通"半条命"。

度和港口的发展度。占有度越高，提供的特产品数量也越多。占有度100以后，发展度越高，数量越多，品质越好。还会有新的交易品出现，想多买多赚，这一点一定要知道!!

5. 港口的物价涨落原则：同类物品(同是奢侈品或同是香料)的买进卖出，能够保持物价的相对稳定，如果这里买入茶叶，卖出的却是金的话，那么时间一长，茶叶的价格会不断上扬，而金的价格却不断下跌，所以一条商路要保持持久的高利润，应该尽量在同类特产品间进行较好(能这样，就尽量保持!!)

经商思路

第一阶段：游戏刚开始，钱少，契约港也少，就在附近的港口利用差价来回赚钱，买五艘舱位多一点的小船，改造舱室，把货物舱室增加到五个。这样一次能够购入货物25个，水手减为必要数，其实再少一点也没大关系。赚个二三十万。

第二阶段：去一次南美，把伯布南哥港(S7W34)和卡恩内港(N5W53)这两个海港变为独占契约港，另外把西非的绿角也变为契约港，在这几个港口之间交易，利润非常丰厚，尤其是将卡恩内港的烟草和香料卖到绿角。多走几次，资金增长比较快速，很快达到200万以上。在这以后，地方舰队，海战获利就都可以进行了。

第三阶段：其实完成第二步后，已经可以通过其他方法赚钱了。组成强力舰队，与巴夏势力交战，打下伊斯坦堡、贝鲁特、克里特三个港口，巴夏军非常强硬，要打几次硬仗。把从哈瓦那买来的原产物烟草苗交给克里特的交易所，使之增加烟草的特产品，然后用克里特的烟草和其他两个港口的绒毯进行交易，利润极为丰厚，实为一条黄金航路!!

XWJ

面对越来越慢的3D game，我才发现自己原来这么穷!

推荐几条黄金航路

1. 游戏初段时，里加港的琥珀——休达港的龙涎香和象牙。
2. 卢安达港的琥珀、珊瑚——圣乔治港的象牙。
3. 从卡利亥特(若无力签约就从马尼拉)运豆蔻至阿拉伯的港口，赶上流行，差价有20000。
4. 澳门与马尼拉，进价500多的茶叶，最高能卖5000多。
5. 运非洲摩加迪沙的黄金到阿拉伯的阿丁，三天船程。差价3000~15000。
6. 这是一个日文网页上推荐的黄金航路，具体步骤如下：

1)在哈瓦那的城门外探索得到原产物——炼金术的书。

2)去西非的卢安达港，把炼金术的书交给交易所，这样，增加特产品——白金。

3)西非的卢安达港(白金)——东非的摩加迪休港(金)，这两个地方相互交易。

4)投资这两个港口至发展度9999，特产品产出量上升。

促使卢安达港流行金，而摩加迪休港流行白金，由于白金和金属于同类，所以能够保持持久的高利润。

5)以上方法，一个来回，能赚个100万。

战斗篇

谈到海战最好尽量交给地方舰队，他们的工作效率远比玩家的人手控制要高得多。有一次，我的一个地方舰队在短短的两分钟(不包括字幕的显示时间)就打六次胜仗，击沉对方20余艘舰船，并得到3000000金币的战利品。当然，战斗并不能解决一切，击败敌舰或攻陷对方的城市后还需要玩家亲自到港口作投资才能在此地站稳脚跟。有的港口被不同势力独占，这种情况下，玩家无法获取契约或夺

dkdog

游戏，正如网络一样，满足你在现实所不能表现的一面。

得控制权，如果你向他宣战就会看到右边的港口状态栏中变成红色的百分之百控制数值，当然你也可以出海对该港口进行炮轰，打到港口投降后再进来，就发现敌方占有率略低于百分之百，而己方也至少获得了百分之一的占有率，赶紧到总督府去大肆投资（一次巨额投资最多可上升 20% 占有率），一旦对方与你宣战，你就可以通过投资把对方从城市里赶出去。另一方面，如果你切断了对方的生命线，他们也会来炮轰由你完全控制的港口，所以应尽量多到总督府投资军事建设，提高己方港口的武装度，港口武装度高了就可对来犯的敌舰还以猛烈火炮，当你在远方时能看到有快讯报道对方企图攻击己方港口但却被轰得落荒而逃。

攻打对方港口一定要注意，如果投降了还继续开火，或者港口控制者不单是对方一家，那你可就倒霉了，整个港口的居民都会仇视你，所有的行会、酒场等设施都不对你开放，这时你就只有先到别的地方暂避一下。

海战要点

1. 海战要分种类，如果要用白刃战取胜以获得大量金钱，那么就应该在造船厂进行舱室改造，多修几个水兵室。建它四个，这样就可以多白刃战几次。如果单挑或白刃战取胜，就可获得大量金钱，发财捷径。

如果想速战速决，那就多建几个炮台。另外，还可以选择一个剑术最高的海员在水兵室中，可以提高白刃战战斗力，并替代船长单挑。同样放几个海员在炮台中能提高炮击命中效果。至于好的武器道具，可以看宝物一览表。

2. 北海的一些港口如伦敦港、汉堡港、斯德哥耳摩和卢比克港，当港口的武装度到 9000 和发展度到 7000 以上，就能买到本作中的

jialin

《主题医院》让我成了不能救死扶伤的"医生"。

最强战舰——战列舰(一艘16万)。

3. 武装炮台配备技术高超的炮击手，命中率高。水兵室配备剑击术高的冲锋队长，白刃战单挑没问题!!

4. 我方舰只侧面对着敌方时，炮击效果最佳!! 炮击港口时(靠近敌方的独占港口时，港口会炮击我方舰队)，应让舰只侧面对着港口，然后下锚停船，不断炮击即可轻松获胜。

5. 海战时采用挤压战法，把敌方舰队逼至角落，挤压成一堆(攻击在港口外停泊的舰队特别有效)，这样容易形成单挑的局面，速战速决，避免消耗战的出现，不然，如果形成白刃战的消耗局面，即使获胜，损失也很大。

6. 有时双方旗舰迎头相撞，装备撞角后可以一击必杀，击破旗舰获胜。

7. 海战获胜可以降低敌方的势力值以及敌方所有港口的占有度(一次降2%)。

8. 游戏后期，港口武装度9999时，炮击此类港口会非常吃力，就算有战列舰也会损失惨重，可以趁敌方舰队在此港口外时发动攻击，一旦获胜，港口的占有度下降，就不会攻击舰队了!!!

9. 因为每次进入海战，敌方的位置和我方的控制都不一样；一切都是即时发生，所以同一次战役有时一触即胜，有时却一败涂地，因此就是有了最强舰队和大炮，也不能掉以轻心。

宝物篇

这次共有174个宝物，得到的情况分如下几种。

1. 购买(废话)。

2. 每个城门必有一个宝物。

3. 每到一处，必去每个地方(BAR，INN，PORT等)，这是游戏的定

liu shi yong

每玩 commandos，就让我想起那首歌，"当我悄悄蒙上你的眼睛，让你猜猜我是谁"。

版。

4.给每个 BAR 的妹妹女性的物品，能得知附近的十几个宝物，问到她说没情报为止。

5.一定要找齐所有航海士，因为每个人到了特定的地方会告诉你附近宝物(SUPER)，马上去 BAR 处寻问，便能得到。

大航海四代宝物道具一览(全 174 种)

原产物：全 20 种

名称	效果	发现地域、经纬度	情报来源或得到方法
1. 南瓜种	南瓜	卡利卡斯特港广场	买到香蕉后，有伙伴埃米利奥
2. 番茄种	番茄	美洲的圣多明尼加港	买到番茄后，有伙伴埃米利奥
3. 香蕉种	香蕉	雅加达港同工行会	
4. 蜂巢	蜂蜜	索拉法港同工行会	
5. 鲨鱼幼仔	鱼子酱	位置在洋上不定	在海上打倒鲨鱼后，要有饲育员
6. 胡椒粒	胡椒	卡利卡斯特港同工行会	
7. 丁香粒	丁香	雅加达港同工行会	
8. 肉桂树	肉桂	N3E101(东南亚)	
9. 甜椒果	甜椒	哈瓦那港同工行会	
10. 咖啡树	咖啡	S9E39(非洲)	
11. 茶树	茶	N24E120(东亚)	
12. 可可果	可可	委拉克鲁斯港同工行会	
13. 烟草苗	香烟	哈瓦那港同工行会	
14. 炼金术	白金	哈瓦那港的城门	
15. 玻璃制法辞典	玻璃	威尼斯港广场	威尼斯港广场，有航海员查理
16. 蚕	生丝	京城同工行会	
17. 纺织机	棉织物	伦敦港同工行会	
18. 珍珠贝	珍珠	马六甲港同工行会	
19. 汉方药圣典	冬虫夏草	杭州广场	七月的杭州广场(东亚霸者之证)
20. 山竹果种	山竹果	马六甲港同工行会	在长崎寄港

crdhjy

玩过《天地劫》后，从一大堆的 bug 和 patch 中，才悟出了什么是真正的"天地劫"。

航海用品：全4种

名称	效果	发现地域、经纬度
21. 金黄色的猫	老鼠退治	N23E35(中东印度)
22. 朱鹮的滴汁	治疗坏血病	N0E6(非洲)
23. 赫密士的祈祷	消除暴风雨	N42E29(地中海)
24. 华佗的中药方	治疗传染病	杭州同工行会

武具：全25种

名称	效果	发现地域、经纬度	情报来源或得到方法
25. 绯颜双刃长剑	+24	N39E1(地中海)	
26. 拉奥托剑	+34	伦敦港的城门	
27. 罗恩格林的佩剑	+44	N54E4(地中海)	
28. 残月弯刀	+39	伊斯坦堡港城门	
29. 勇者新月刀	+29	N18E57(中东印度)	
30. 黄金军刀	+15	S31E18(非洲)	
31. 勇气宝剑	+27	N01E120(东南亚)	
32. 印度玻璃剑	+32	N30E18(地中海)	
33. 荡寇双刃剑	+47	N62E18(北海)	航海员格尔哈特到达布鲁日港
34. 忠诚偃月刀	+30	S25E46(非洲)	
35. 堕落天使短剑	+36	N22E59(中东印度)	
36. 银光双手剑	+33	N68E16(北海)	
37. 浴血月牙刀	+43	N16E41(中东印度)	航海员阿尔到达印度的港口
38. 犹太的魔剑	+50	N32E34(地中海)	航海员杰拿斯的地方舰队在热那亚
39. 赵子龙的枪	+52	N21E108(中国)	得到东亚霸者之证，并到杭州的同工
40. 贼罪锁魂剑	+40	N60E27(北海)	行会选择喜欢赵云
41. 红发女海贼的宝剑	+41	N24W75(新大陆)	航海员克莉丝汀娜到达塞尔维亚港
42. 弥诺陶洛斯的大斧	+37	N35E26(地中海)	航海员埃米利奥到达克里特港
43. 鬼怪菜刀	+19	长崎宿屋(东亚)	航海员行久到达长崎宿屋
44. 托拉洛克的小刀	+31	N22W105(新大陆)	
45. 斧枪	+45	N64W15(北海)	航海员曼奴埃尔到达塞拉法港的城门
46. 忽必烈大刀	+48	N34E120(中国)	得到非洲霸者之证，并到达泉州港

张一笑

我是 Kingpin 我"怕"谁。

47. 战神的圣枪	+54	N37E26(地中海)	得到密涅瓦盾后到达伊斯坦堡港并有航海员易安随行
48. 圣剑厄克斯卡里尼	+57	N50W04(地中海)	伦敦港的广场及酒场(地中海的霸者之证)
49. 妖刀村正	+60	N45E149(日本)	航海员行久的地方舰队

防具:全25种

名称	效果	发现地域、经纬度	情报来源或得到方法
50. 苍蓝橡木盾	+24	N43W04(北海)	
51. 皮盾	+18	S15E46(非洲)	
52. 银盾	+22	N21W17(非洲)	
53. 不死鸟的头盔	+38	N54E00(北海)	
54. 大象龟盾	+23	N08E78(中东印度)	得到皮盾后航海员塞维到达马尼拉港
55. 精灵服	+26	N15W61(新大陆)	
56. 断刃之武士服	+33	长崎的城门	
57. 爽凉的铠衣	+34	S08E126(东南亚)	
58. 卜涅姆勇士之盾	+26	N03E10(非洲)	
59. 狂徒骑士凯甲	+28	N05W03(非洲)	
60. 深红连环神甲	+36	S04E39(非洲)	
61. 帖木而的铁战袍	+37	N27E49(中东印度)	航海员易安的地方舰队在阿拉伯港
62. 孔雀袍	+31	N09E99(东南亚)	得到不死鸟的头盔以后塞维到达布鲁日港
63. 头盔	+30	N28W95(新大陆)	
64. 忍者的黑装束	+41	N34E136(日本)	塞尔维亚港并有航海员行久和安杰洛随行
65. 琥珀色的铠甲	+43	N16W24(非洲)	航海员查理并在绿角停留,同时有琥珀货物
66. 有迦叉神灵的护身衣	+40	N19W104	得到孔雀袍情报后,塞维到达委拉克路斯港

穷人

游戏商和硬件商是一家人;玩家和穷人是同义词。

67. 肯德魔铠	+50	亚历山大港	消灭巴夏军后到达亚历山大港遇选即可发现
68. 女帝长袍	+45	N38E117(中国)	航海员阿尔和马六甲港的酒场女
69. 教皇的铠甲护腿	+48	N33E130(日本)	航海员格尔哈特在长崎的码头
70. 艾提拉套装	+55	N55E20(北海)	曼努埃尔在拉古扎广场
71. 美杜莎的盾	+52	S40E149	航海员阿尔到达巴士拉港酒场
72. 撒拉丁的铠甲	+58	N29E32(地中海)	航海员阿尔到达贝鲁特港
73. 卡尔马提铠甲	+60	N43E03(地中海)	航海员格尔哈特到达南特港广场
74. 密涅瓦的盾	+48	N37E28(地中海)	克拉修打倒娜迪方舰队在东南亚

人物装备品：全 43 种

名称	效果	发现地域、经纬度	情报来源或得到方法
75. 魔法皮革手袋	操帆手+40	N55E08(北海)	航海员杰拿斯到达汉堡港广场
76. 精励的粗绳	操帆手+54	印度的港口	航海员科鲁罗
77. 天川星图	瞭望手+32	N00E132(东南亚)	
78. 阿里斯塔克斯望远镜	瞭望手+65	N28E51(中东印度)	航海员杰拿斯到达荷姆兹港
79. 星影的天球仪	瞭望手+63	巴士拉港城门	
80. 贺拉提斯的诗集	甲板要员+34	雅典港同工行会	
81. 天方夜谭	甲板要员+45	伊斯坦堡港同工行会	
82. 世界奇闻集	甲板要员+12	N01E104(东南亚)	
83. 黄金圆规	测量员+57	热那亚港城门	
84. 罗盘	测量员+24	塞尔维亚港同工行会	
85. 仪表	测量员+18	汉堡港同工行会	
86. 六分仪	测量员+15	里斯本港同工行会	

luoluo

我当中国队教练，早就拿世界杯了。——足球经理

87. 洛克的操船指南书	操舵手 + 40	里斯本港宿屋	
88. 天佑的手镯	舰长 + 50	N26W82(新大陆)	如果和丽璐竞争北海霸者之证失败，可以用天佑的手镯和她交换
89. 善导的拐杖	舰长 + 70	N15E80(中东印度)	随着情节的发展在印度港发生
90. 战士们的小鹅笛	舰长 + 35	S04W35(新大陆)	
91. 豪言壮语的乌嘴	副官 + 64	马六甲港城门	需要相应的古代寺院的地图
92. 东方见闻录	副官 + 34	里斯本港同工行会	
93. 战鼓	冲锋队长 + 15	长崎同工行会	
94. 波塞东的吼叫	冲锋队长 + 40	N38W28(非洲)	查理的地方舰队在西非港口
95. 万户战记	冲锋队长 + 28	伦敦港同工行会	
96. 亚历山大远征记	冲锋队长 + 32	亚历山卓港同工行会	
97. 奇迹炸弹的项链	炮击手 + 52	绿角寄港	有航海员费南德，选相信奇迹
98. 精制火药秘传书	炮击手 + 47	杭州同工行会	
99. 射穿恶魔的箭	炮击手 + 68	N58W06(北海)	
100. 狮子牙的锯	船木工 + 32	S47E37(非洲)	
101. 菲狄亚斯的凿子	船木工 + 56	N38E20(地中海)	航海员曼奴埃尔在雅典港
102. 不用磨刀的刨子	船木工 + 21	N51E141(东亚)	
103. 赫洛菲洛斯的医学书	船医 + 74	N43E38(地中海)	
104. 达文西的人体解剖图	船医 + 37	N43E38(地中海)	
105. 医学典范	船医 + 48		航海员科鲁罗到达圣乔治港
106. 赫斯提亚的锅	大厨 + 60	N32E22(地中海)	航海员埃米利奥到达塞普勒斯港

李畏

没什么"打"不了的。

107. 粉红色的围裙	大厨+20	N39E127(东亚)	
108. 带纱布的口罩	饲养员+30	圣乔治港同工行会	
109. 讲究的长靴	饲养员+45	马六甲港交易所	
110. 格利高利斯的皇冠	传教士+50	N40E15(地中海)	航海员科鲁罗到达瓦伦西亚港
111. 有插图圣书	传教士+30	索拉法港同工行会	
112. 古代十字架	传教士+19	N36E35(地中海)	
113. 孙子兵法书	参谋+30	N30E120(东亚)	
114. 古伏塔的灵龟	参谋+45	N21E72(中东印度)	詹姆地方舰队在印度的港口
115. 汉尼拔战记	参谋+24	塞尔维亚港同工行会	
116. 纪伊国屋的算盘	会计长+39	长崎同工行会	
117. 维萨斯的天秤	会计长+58	亚历山大港	

船首像:全10种

名称	效果	发现地域、经纬度	情报来源或得到方法
118. 大鹫之像	舰队加速,可以高速移动	卡利卡斯特港城门	
119. 小猪之像	装备的船、食粮消费减少	伦敦港	有航海员克莉丝汀娜随行
120. 虎鲸之像	暴风雨回避	大阪港	詹姆在大阪宿屋
121. 白鲸之像	装备的船不会沉没	海洋上	洋上遇到白鲸,白鲸逃走时留下
122. 龙之像	船的炮击威力上升,适合以炮击为主的舰只	N07E117(东南亚)	
123. 海豚之像	船的瞭望手视图上升	S06E115(东南亚)	
124. 处女之像	抑制水手的疲劳度水手	N10W61(新大陆)	
125. 恶魔之像	炮击效果,船速极慢	雅加达港遗迹	航海员费南德去遗迹

> **唐勋**
>
> 想要去闯荡《江湖》,就必需一个大的包裹(硬盘)。

126. 王者之像	装备后水手士气上升，适合以白刃战为主的舰只	塞尔维亚港教会	拿到地中海霸者之证后再去一次遗迹并有航海员费利奥随行
127. 圣母之像	避免传染病的发生	索拉法港遗迹	拿到非洲霸者之证后再去一次遗迹并有航海员铁扎列随行

女性的渴望：全 21 种

名称	效果	发现地域、经纬度
128. 冰冻的玫瑰	斯德哥尔摩港	汉堡港同工行会
129. 彩红色的玻璃珠	伦敦港	阿姆斯特丹港同工行会
130. 金砂	汉堡港	N15W85（新大陆）
131. 制作面包的石臼	阿姆斯特丹港	亚历山大港同工行会
132. 徽宗北宋画	里斯本港	杭州城门
133. 仙女的彩绸	塞尔维亚港	圣乔治港城门
134. 萨佛诗集	热那亚港	雅典港同工行会
135. 惊叹的壶	雅典港	N28E33（中东印度）
136. 密罗的维纳斯	伊斯坦堡港	N43E12（地中海）
137. 彩色玻璃小花	亚历山大港	热那亚港同工行会
138. 新罗的金冠	索拉法港	N35E126（东亚）
139. 陶器的耳环	巴士拉港	长崎的酒场并有航海员克莉丝汀娜随行
140. 翡翠大珠	杭州	委拉克鲁斯港城门
141. 誓言戒指的剧本	马六甲港	马六甲港广场并有航海员易安随行
142. 正仓院的水壶	雅加达港	N34E135（东亚）
143. 黑瑰璃碗	卡利卡斯特港	京城同工行会
144. 大粒剥绣绒毯	京城	巴士拉港同工行会
145. 书翎雪的长袍	长崎	斯德哥尔摩港同工行会
146. 高丽青瓷香炉	圣乔治港	京城城门
147. 高级放大镜	委拉克鲁斯港	斯德哥尔摩港同工行会
148. 七色鹦鹉	哈瓦那港	圣多明尼加港广场并有航海员安杰尚随行

霸者之证:全7种

名称	海域
149. 威廉退尔的弓箭	北海
150. 肯比西斯的王冠	地中海
151. 阿克斯姆王的金印	非洲
152. 吠陀本集	印度
153. 库德里的永久护符	东南亚
154. 秦始皇帝长信宫灯	东亚
155. 水晶头盖骨	新大陆

地图:全7种

名称	海域
156. 库雷欧布罗的布地图	地中海
157. 泰勒斯的纸地图	北海
158. 贝利安德罗的石地图	非洲
159. 梭伦的竹地图	印度
160. 华阿斯的货币地图	东南亚
161. 科以伦的竹地图	东亚
162. 比塔科史的刀刃地图	新大陆

遗迹地图:全12种

名称	地域	购买场所
163. 去环状石柱遗迹地图	伦敦港	阿姆斯特丹港
164. 去古代斗技场地图	热那亚港	伊斯坦堡港
165. 去岩窟集落地图	伊斯坦堡港	雅典港
166. 撒哈拉大沙漠地图	圣乔治港	圣乔治港
167. 去帝王清真寺的地图	索拉法港	索拉法港
168. 蒙兀尔帝国地图	卡利卡斯特港	巴士拉港
169. 去古代寺院的地图	马六甲港	雅加达港
170. 去北京的地图	杭州	京城
171. 去王陵的地图	京城	杭州
172. 去黄金寺的地图	长崎	卡利卡斯特港

dragonz

D版虽好,但玩它良心受不了。

173. 去古代都市遗迹的地图	哈瓦那港	委拉克鲁斯港
174. 阿斯蒂加王国彩绘地图	委拉克鲁斯港	哈瓦那港

人物属性

生命力：表示身体健康程度，生命值高不容易患病。适合当饲养员。

统率力：成为舰长，率领水手或伙伴的能力。数值越高，越适合当领导者。

驾驶术：控制船的能力，数值越高，控制能力就越高。适合当掌舵手和操帆手。

测量术：测量的能力，数值越高，判断正确位置的能力就越高。适合当测量员和木工。

会计术：讨价还价的能力，在进行贸易活动的时候，数值越高，赚的就越多。适合当会计员。

剑术：御剑的能力，数值越高，战斗的时候就越容易胜利。适合当冲锋队长和甲板要员。

命中率：数值越高，命中正确目标的能力就越高。适合当炮手和大厨。

说服力：外交的能力表现。适合当副官和传教士。

谋略值：表示智谋的可行度，数值越高，谋略就越容易成功。适合当参谋。

观察力：发现周围动态的能力，数值越高，发现异样的范围就越大。适合当瞭望手和船医。

遗迹庆典的时间表

地中海海域

塞尔维亚港:每月 15 日

热那亚港:每月 17~19 日

雅典港:每月 21 日

伊斯坦堡港:每月 24~26 日

亚历山大港:每月 27 日

北海海域

伦敦港:每月 2~4 日

汉堡港:每月 7 日

斯德哥尔摩港:每月 9 日

新大陆海域

哈瓦那港:每月 7~9 日

委拉克鲁斯港:每月 11~13 日

非洲海域

圣乔治港:每月 3~5 日

印度洋海域

巴士拉港:每月 12~14 日

卡利卡特港:每月 16~18 日

东南亚海域

马六甲港:每月 21~24 日

雅加达港:每月 24 日

东亚海域

杭州港:每月 28~30 日

京城港:每月 3~5 日

刘忠伟

国产游戏,再多一点想像力。

长崎港:每月 4~6 日

补给村庄一览表

科尔夫——N60E165　能力:补给、宿泊。
海克拉——N63W18　能力:补给、宿泊、船修理、水手募集。
北海道——N42E141　能力:补给、宿泊、船修理。
亚速尔——N38W28　能力:补给。
关岛——N15E145　能力:补给、宿泊、水手募集。
法儿维尔——N65W39　能力:补给、宿泊、水手募集。
季克西——N72E129　能力:补给、船修理。
邱吉尔——N58W93　能力:补给、船修理。
迪克逊——N73E80　能力:补给、宿泊、船修理。
衣奴维克——N69W136　能力:补给、宿泊、船修理、水手募集。
纳尔维克——N69E18　能力:补给。
诺姆——N68W165　能力:补给、水手募集。
圣巴巴拉——N34W120　能力:补给、宿泊。
夏威夷——N22W159　能力:补给。
鳕角——N41W70　能力:补给、宿泊、船修理。
汪加努——S39W174　能力:补给。
雷巴求——S16E122　能力:补给、宿泊。
珀斯——S31E115　能力:补给。
塔希提——S14W147　能力:补给。
里约热内卢——S22W43　能力:补给、宿泊。
孟特维的亚——S38W60　能力:补给。
瓦尔迪维亚——S37W73　能力:补给、宿泊。
卡里比布——S22E14　能力:补给、船修理。

> **万钧**
>
> 上"贼船"容易下"贼船"难。

喀劳——S8W78　　　　能力:补给。

修改大法

1. 船只的修改

早在"大航海二"时代,看到欧洲诸国有坚船利炮,连小日本都能造大船,而我们的泉州只有又小又弱的中国帆船,心里很不服气,须知那时正是郑和下西洋的时代啊! 我一赌气,将中国帆船改为载重2500吨,火炮250门。从此横行四大洋。

昨天,刚拿到《大航海时代 IV》,画面蛮漂亮,还有一位中国女豪杰! 中国也能造大帆船了,不过仍嫌不足。研究了半天,却发现现在不讲吨位了,船舱也有限,只好改耐久度。运行 UltraEdit,打开"DK4.EXE"文件(最好先做备份)。在位置 0013e350h 处有如下数据:

偏移量:00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f

0013e350h: e8 01 57 00 02 00 50 00 a0 09 01 00 03 03 01 00

0013e360h: 00 00 00 01 00 00 02 02 02 03 04 0a 0a 08 0c 0d

0013e370h: 05 06 0a 0a 07 14 0e 0f 09 09 15 07 07 09 10 11

0013e380h: 16 03 90 01 20 00 00 00

50h～53h: 与船种类有关;

54h: 船的大小(00 是小帆船,01 是中帆船,02 是大帆船)

56h～57h: 这就是我要改的地方——耐久度。"50"表示原来中国大帆船的耐久度(只有 80),"5a"是铁甲船的耐久度(90),鲨鱼是"f4 01"(500)。要改就改大的,我把它改为"e7 03",也就是白鲸的耐久度。

58h～5ah: 买这种船的价钱。可别改得自己都买不起噢(一块

欧斌

不玩不知道,一玩丢不掉。

钱一艘也太便宜了)。

62h～81h：船帆、桅杆以及船舱的设置(从造船厂刚买来时的情况)。

分别对应着大船上 31 个地方，你可以分别设定。如上面 70h 的“05”表示这里是船长室，71h 是副官室，72h 是货物舱。

各个值的含义如下：

00：帆　　01：瞭望台　　02：甲板

03：测量　　04：驾驶台　　05：船长室

06：副官室　　07：水兵室　　08：炮台

09：物资舱　　0a：货物舱　　0b：划桨手

0c：单人房　　0d：木材舱　　0e：医务室

0f：厨房　　10：娱乐室　　11：饲养室

12：礼拜室　　13：参谋室　　14：主记室

15：追加 1　　16：追加 2

大于“16”可能死机。

81h：这里表示出厂时，船上火炮的类型：

00：散弹炮　　01：曲射炮　　02：加农曲射炮

03：加农炮　　04：重加农炮　　05：连射炮

注意：这里改动的数据主要是针对造船厂里刚造出的船，也就是默认值。

像船厂里对船的改造最多允许有 5 个货物舱，但你可以在这里将默认值改为 8 个(将其中 8 个改为 0a)，贸易就好做了。别忘了改好后存盘。

2. 可改出所有 174 件宝物，全部能使用

关于 DK4 物品修改的方法，我也有另一种方法是：用 hexwork-

万物

极品飞车 3——穷人也能过卡迪拉克瘾。

shop改存档，物品格式为?? ?? 前一个?? 为已定好的，不用管了(多数是57)，后一个?? 表示该宝物存在的地方，若改为06就表示拥有这件物品！

具体的是：从2012字节开始，到2170字节是所有174宝物，存放格式57 00，其中57是定好的，也可能是其他数字，00也可能是其它数字，而00就是我们要改的，全改成06，例如57 06，改后就能拥有全部物品。建议：不想直接看结局的就不要改出所有霸者之证，否则，可能会直接出结局，霸者之证从2135开始。物品顺序为通关后博物馆内宝物顺序。hehe，物品完全能使用。以上方法完全适用于UltraEdit。

3.有了上面的修改方法，可以不往下看了

用UltraEdit打开进度文件(例如SAVEDAT0.DK4)，按主角的体力/敏捷/魅力/智力/精神/运气的顺序转换为16进制的数值，查找字串，可找到一个地址，可尽情修改能力值。

运气值后的第14～第18个地址即为主角的装备，第14个地址是武具，第15个地址是防具，第16、17、18个地址是人物装备品，经摸索，代码如下：18～30为武器，31～49为防具，4A～71和7C到7E为人物装备品，AF是“什么都不装备”。注意地址位置应与物品代码一致，即第14个地址只能填武器代码，依次类推。

手下海员能力值修改类似，海员魅力值改得很高，统御力也会跟着上升，超过150就可做地方提督了。如果已经有某种宝物而又修改出的话，也将只有一种。

若把原产物代码(00～13)、航海用品代码(14～17)、船首像代码(72～7B)、女性的渴望代码(7F～93)、霸王之证代码(94～9B)和地图代码(9B～AE，含遗迹地图)改到主角装备去，也能看得到，不过不能

> gwhead
>
> 盟军敢死队：人在叫，心在跳，Save/Load大法跳通宵。

使用。(这些代码改到手下海员身上则在所有宝物栏里就看不到了。)

这里给出几种好东东的代码:30:村正,26:赵子龙的枪,25:犹太的魔剑,2F:圣剑厄克斯卡里巴,2E:战神的圣枪,48:卡尔.马提铠甲,47:撒拉丁的息铠,46:美杜沙的盾,45:艾提拉套装,49:密涅瓦的盾,7E:阿里斯塔克斯望远镜,54:天佑的手镯,55:善导的拐杖,57:豪言壮语的乌嘴,5F:射穿魔鬼的箭,6A:格列高列斯的皇冠,6E:古伏塔的灵兽。代码顺序基本上是按通关后博物馆里物品顺序,只有一少部分不同。

我想一定有更简单更方便的修改方法,但找了多次也没找到所有宝物一起列出的地址,望高手相助。

总结

在取得 7 张霸者之证后,不要回杭州,因为那样游戏就结束了(可以在保存记录的同时结束一次,享受一下博物馆的珍藏)。而这个游戏的乐趣之一是最后探索未知世界,因为没有敌人,所以将水兵室等全部换成物资室(刀枪入库),将船上的水手降低为 20 人/船!! 这样,物资将享用不尽(可在无任何补给的情况下连续航行 800 多天,还不考虑小猪像"子豚之像"的作用),再加上有很多地点的补给,可以不间断的绕地球数圈。至于水手的疲劳值,只要你保持航向和速度,将永远在 10 以内徘徊,大不了去靠港一下,800 多天哪儿去不了!

Lancelot

擅长 RPG 和 SLG(不包括即时战略类),最长于《英雄无敌》系列和《仙剑奇侠传》,在《英雄无敌 3》中曾获 500 分,Titan's Winter 用了 19 天,《三国英杰传》过关时刘备仅 52 级,其余的最高也就 46 级。不服气的放马过来。Email:lancelots@21cn.com



地狱亡魂(REVENANT)

游戏类型:角色扮演

语言:英文

出品公司:EIDOS

评价:★★★★★

方杖语:《暗黑破坏神 2》的延期发布,倒是给同类游戏不少机会。^-^

故事背景

在一个远离陆地的岛屿上,人们都快乐地生活着。有一天,这个岛上来了一个传教士 Yhagoro,在岛上传播"改革之子"教。开始他好像对这个岛没有什么坏处,这个教经过一段时间的发展已经非常强大了,教徒遍及整个城镇,连皇宫内的卫士也不例外。一段时间后,这个镇晚上就接二连三有人失踪。原来是"改革之子"教的教徒将他们偷走用来提高自己的功力,国王 Tendrick 想剿灭这个教,无奈他们信众过多,士兵也多是信徒,只好听之任之了,最后,国王的女儿 An-

> **知歌**
>
> mad——于是忘却优愁忘却关怀,要陪你远离尘寰自由自在。

dria也被教主绑架。为了救回自己的女儿，击败"改革之子"，国王听信了巫师Sardok的话，用魔法唤回了一个古代的勇士，想让他帮他救回自己的女儿。他在整个救人过程中，渐渐地了解到了他的过去，并为自己以前的行为感到苦恼，最后他发现他要救的女孩竟是几千年前的妻子，……苦心人，天不负，古代勇士历尽千辛万苦终于救出了自己的女孩。

角色创建

玩家控制的角色有六个主要属性：力量(STRN)、体格(CONS)、灵敏(AGIL)、反应(RFLX)、智力(MIND)和运气(LUCK)。

力量决定玩家可能对敌人造成伤害程度以及能够使用的铠甲和使用的兵器。体格影响每一次升级后HP和FP(疲劳点数)增加的点数，另外有些铠甲对体格有较高的要求。灵敏决定玩家躲避敌人攻击的能力。心灵决定了MP的多少，对偏重魔法的玩家非常重要。运气是一个隐藏的难度控制开关，运气好的话，你会发现事情总是朝着你希望的方向发展。

1～15级之间，每升一级就会有两点可以被分配到各个属性上；16～30级之间每升一级则只有一点可供分配。也就是说，你一共只有45点来增加你的属性。因此从游戏一开始就应该计划好角色的发展方向并据此合理地分配你的点数。每杀死一个怪物所得到的经验值取决于你和怪物的等级。因此当一些以往报酬丰厚的怪物可以提供的经验值变少时，就应该考虑找一些更强的怪物来祭刀了。

技巧和武器也有各自的经验值。玩家每使用一次技巧，相应的经验值就会增加。所有技巧的初始等级为一，最高登记为30。只要你高兴，可以把所有技巧的等级练到最高。像开锁(LOCKPICKKING)这样的一般性技巧，只要使用成功就可以增加经验值。武器技巧的

提高则必须通过发出致命一击取得。另外,用不同的武器杀死敌人也会使该武器的熟练度提高。魂之炼狱中的武器分为徒手、剑类、大头棒类、斧类和弓箭。有些武器和怪物之间有相生相克的关系,比如用打头棒对付石头傀儡就可收到奇效。因此根据不同的敌人选择合适的兵器在游戏中也是非常重要的。另外还有,你可以将每一阶段自己喜欢的魔法放到屏幕下边的四个圆形的玻璃罩中,免得在战斗时到处找魔法,同样对自己有用的物品也可以放在底下的格子里。

游戏中的几个重要地方

Jong是一个武术教练,你可以从他那儿学到武术技能。他会根据你的等级决定教你些什么,所以在你等级有一些提高时就有必要到这儿来学一些招式。Jong是一个非常严厉的老师,在他教你一些高级连招时,你必须按照他的示范,一点不差地用组合键将它打出,否则你出不了他的家门。一旦你将这招练出,这招便会出现在某一个键上,就是说,你只要按某个键就能把它打出,比如A、S、D、Q、W、E键。有一点非常重要的是,每一招都有一定的攻击距离,和敌人大于或小于这个距离都不能打出。学会和敌人保持多远距离、运用什么招是非常必要的,用的好你一招就可以将敌人击毙。

图书馆管理员Ceralt是一个知识渊博的人,对历史问题了解非常多,遇到什么问题都可以去问他,这对于了解你的过去很有好处。

商店主要有药剂店,提供补充生命值、补充魔法、解毒药水;食品店提供各式食品。食品和药剂的作用基本相同,本人不喜欢买食品,原因是食品补的不是很多,刚开始没钱时也许有点作用,到以后作用就不大了,而且打死妖怪后也会得到。武器店和盔甲店是我们经常光顾的地方,经常出售过时物品或购买更高级的武器和铠甲是我们完成任务的保证。弓箭、头盔、戒指和护身符不能购买,只能自己在

王八編
我的《幻想空间》真是《无尽的宿命》吗?是《虚幻》的《神话》?唉!让我再《最终幻想》那《心跳回忆》的《游戏狂潮》吧!

宝箱中找到。

旅店只在游戏开始时能找到一个，后来也没有什么用，不过旅店的箱子里常有粗心的顾客丢下的钱，你可以常去拿。

游戏功略

一、城堡：

我一开始对这个世界一无所知，从周围的人口中得知大概的情况，他们还给了我一些装备，我将装备配备好。在我们说话的时候，一个 Yhagoro 的属下跑进来，我轻易地将他打死。Tendrick 和 Sardok 说我是他们值得信任的人，并说我在执行任务的过程中会慢慢知道我自己的身世。我出门后碰到一个士兵，他告诉我有关 Tendrick 和 Sardor 一些事情。我往下走又有一个士兵告诉我，Andria 是一个会魔法、会读古文的女孩，她对镇里的人很好，大家都喜欢和她接近。我先来到监狱，看守告诉我，牢里关的是卫士 Rand，他因为执行剿灭“改革之子”教失败而被判死刑。他觉得他不应该被判这么重的罪。我在牢房里见到了 Rand，他告诉我有关这个教的情况，还说他不想死，希望我能向 Tendrick 求情，我答应他尽力而为。我回到了 Tendrick 和 Sardor 住所，Tendrick 问我知道了什么，Sardor 又给了我一些建议，还带我到刑场，我看到 Sardor 用魔法将 Rand 处决。

市集：

我出了皇宫，在第一家找到了永不腿色的魔法玫瑰和一本笔记，之后我来到门口挂着太极图的房子里，在后院找到了武术教练 Jong，他教我练了一些简单的功夫。出了 Jong 家，我到街上转转，顺便买了一些自己需要的东西，然后就出了城。

二、探索古城：

城外各种妖怪真多，多打死几个，积累经验，以便升级。我顺着

> **小周**
>
> 微软的“野心”就在“帝国 2”里！

路牌向北探索，在路的右边有一个隐士，他给了我一个魔法卷轴。我继续前进，在路的右边发现一座墓地，我将魔法玫瑰放在门口的坟墓上，坟墓的左边升起一个箱子，我从箱子里拿到一个魔法戒指。接着我又向西北方向探索，又发现了一座古城，门打不开，在古城的上方，找到了 Drugh 营地。再往东探索，发现了一个村庄，门口的守卫不让我进去，非要我证明自己的能力。因此我又回到了市集，我找到图书馆管理员 Geralt，他告诉我，古城已经被魔法锁住了，要用一把钥匙才能打开，这个有钥匙的人 Jason 前几天被 Drugh 营地的人抓走了。我跑到 Drugh 营地，救出 Jason，得到钥匙。我用钥匙打开古城的门，在楼上打败一个巨大的恐龙，从里面找到戒指，然后回到城里。

三、探索海岛：

在酒馆里见到一位醉熏熏的海员 Gus，他说我帮他找到了这个钻石戒指，答应带我到 Arakna 海岛。我乘着 Gus 的小木筏来到海岛，Gus 在海边等我。我沿着狭长的海岛缓慢前进，一路上得到不少好东西。在海岛的尽头，跳进发光的柱子，到达另一个岛上，打败一个大蜘蛛怪物后，得到 Rogoss 的护身符。

Ogrok 村

终于有了证明自己能力的东西，我轻车熟路地来到 Ogrok 村，门卫见到我有 Rogoss 护身符，非常惊讶，连忙带我进了村，村长接见了我，我向他借进山洞的路，他要我和他的属下按 Ogrok 传统进行一场不允许用武器的比武，胜了证明自己的能力才能佩带 Rogoss 护身符，让我进山洞。和我比武的家伙 Baez 生命值很高，我费了九牛二虎之力才将他打败，费了不少药水。我给了村长很深的印象，他答应我他和整个村庄一定会全力支持我来对抗“改革之子”教。

开心鬼

玩“仙剑”让我明白了，感动不仅只在现实生活中出现，游戏中也行！

四、山洞历险

我在 Ogrok 村的东北方向找到山洞的入口。进洞后，见到了神秘的老人 Olihoot，他给我一卷太阳卷轴。山洞非常危险，地面会在毫无预感的情况下喷出火焰。我仔细地探索了整个洞穴，里面有不少的宝箱，可以得到很多宝物。继续向前找到一片墓地，墓地的西北方向有一条狭长的通道，通过这个通道我进到另一个洞。

我在这个洞中探索，打倒不少怪物。路上有一个传送点，需要补给的话，可以从这到镇上去。有趣的是还有一个小的偏洞，里面有一个宝箱。继续探索找到出洞口，来到西北面的另一个洞。

离入洞口不远的东南方向，我上了一条偏道，在这条路的尽头，又找到一个小偏洞，在里面拿到一瓶孢子药剂，后来我在这个洞的西北方向找到了一座神秘的机器，将孢子药剂放上去，会长出一座蘑菇桥。上了这座桥，走入一个隐蔽的洞口，哇！在山洞里待了那么久，我终于又可以呼吸到外面的新鲜空气了，除此之外我还得到一套铠甲。在这座蘑菇桥的下面，也有一个隐蔽的洞，进入里面也可以得到一些东西。最后，我在大洞的东南方向，找到了另一个洞的入口。

进到这个洞，四处走走，原来这是一个地下迷宫，这下得留神脚下的路了，一不小心就会走重路。我先沿着最外圈转转，在西边由北向下的第二条路向东北方向寻找可以找到通向另一个洞的洞口。

这个洞的支路非常多，我跑起来非常累。我寻遍整个洞，发现有几扇铁门挡住了我的去路。我想起来了，在洞的西北、东北、西南、东南有几个铁闸，我跑过去将铁闸拉上，哇！几扇铁门终于都开了。穿过铁门，一个巨大的有两个大爪子的蠕虫向我发动进攻，我有点后悔了，没有多带点药剂。我东躲西藏只是远距离用魔法攻击它，只是它的爪子太厉害了，我只好冲过去贴近他它的头部，我发现被它的嘴咬

kangaroo

平平凡凡的一人，游游戏戏的一生。

掉的血没有它用爪子打掉的多，而且这样我还可以用武器打它，因此把它挤在角落里，同时用魔法和武器攻击它，不记得补了几次血和魔法，历尽千辛万苦，终于打死了它，然后从他身上摘下一把钥匙，用它打开西南侧的门。由于自己取得了这么大的胜利，心情也特别好，不知不觉地就跑了起来。一跑出这个洞，我隐隐约约地听见有人在叫我，原来是 Andria，她让我赶快去救她，我刚想过去问她，她在哪儿，她就不见了。我心里有点内疚，暗自埋怨自己在洞中花费的时间太长了。我不禁又加快了脚步，在门口突然发现 Sardok 站在我面前，当时我气不打一处来，质问 Sardok 他是怎么来的？为什么告诉我到这里只有一条路，不让我早点救出 Andria。他说是为了锻炼我的意志和体力，增加我的本领。这样说也有一定的道理，我就不理他，继续我的探索。我通过传送装置回到镇上，增加了一些补给，也顺便拜访了图书馆管理员 Geralt，他告诉我，我经过的洞穴，几千年前是王国一片富饶的地方，由于一场天灾，将那地方炸出一个大的深坑，这个王国就消失了，只剩下古城的废墟 Eastern Ahkuilon，幸存的人认为这场灾难是由于皇后的死引起的，因此他们到处建了皇后的墓，这和我在洞里看到的相符。我告别了 Geralt，重新回到了洞中，从 Sardok 站的洞口走出来，我终于穿过山洞到达了这个岛的东部（Eastern Ahkuilon），也就是“改革之子”教的老巢。

五、古城废墟

在古城门口我又碰到了 Olihoot，他也希望我能打败“改革之子”教。我进入古城后，缓慢地探索了整个古城废墟。古城真是太危险了，到处都有会喷火的像大嘴怪一样的石头机关，我总是小心地等他们喷完火后才过去。艰难地寻找了每个角落，终于得到六个试管，有四个是空的，不过还找到了四味药：一只手、一块根、一块骨头、一朵

> 仲冲
>
> 我改，我改，我改改改！

兰色的花。我小心地将每种药装入试管(即将这四种药在物品格用鼠标分别拖入试管所在的格中),配成了六试管的药。我走过迷宫,穿过墓地,最后来到一个火门前,门的两边有六个石墩。将六个配成药的试管分别插入小孔,门前的火就会熄灭。

六、City of the Children

从门里进来,我感觉到是到了"改革之子"教的总教所了,我猜想Yhagoro一定也知道我来了。我一路来到花园,这里有几个小鬼不是我的对手,但一来到下面,情况就不同了。墙上会射出弓箭,地上有时会刺出地矛,还有会喷火的龙头,真是讨厌。我非常小心地来到湖心的小岛,绕过有铁门的房间。由房后来到另一个有多个小岛的地方,通过传送装置从左边的小岛得到一把钥匙,在右边的小岛拉上手闸,一座铁门被打开了。从原路返回,出了湖心向北行走,进到另一个屋内,从另一个门出去,原来这就是我刚才用手闸打开的门。我又来到有湖的地方,再往西走,用刚才得到的钥匙打开门。从右边的道路发现右边有一扇门,一直来到一个屋内,拉上手闸,第一个湖心的小屋的门被打开。通过传送来到一条窄路上,从路的尽头得到防护力极强的铠甲。再从原路返回,来到刚才打开的第一个湖心的屋内,拿到一把钥匙,拿着这把钥匙来到以前发现的门前,用这把钥匙开门,进到另一个地方。

1. 地宫

我有点急躁,怎么还有这么多路,我想早点救出Andria。我先发现了他们残忍地对待不为Yhagoro效力的人的监狱、为他们做饭的厨房,还有一个Yhagoro的反对者。他告诉我,他为了反抗他们,来到这里得到他们的秘密,学到了他们的魔法,用他们的魔法来反抗他们。他还告诉我,这里只是Yhagoro手下的一部分,毁灭这儿并不能毁灭

KERRIGAN

游戏——学会人生的第一步。

这个教，还让我当心这里魔法值很高的 Jhaga 和 Sabu。不知道他的话是真是假，不过我暂且相信他，没有杀他。那两个人我倒不害怕，只是我不知道他们把 Andria 藏在了什么地方。我又找到他们的武器室、藏宝室，并和里面的人作了交谈。我继续向前走，穿过两扇门，我从台子上得到一把剑身弯曲的宝剑，下面的区域有很多传送点，一条支路的尽头有一把威力无情的剑——Flambereg，拿到剑以后，返回主通道，通过这边的传送点到达出口。

2. 地下金字塔

穿过走廊一直向北，一路上有几个黑暗亡魂和一些小鬼，最北端是一道闸门。在这里我又遇到了两个新的麻烦——Dark Ogroks 和 Dorogars。

Dark Ogroks 并不怎么难对付，至少我不必赤手空拳和他们搏斗！Dorogars 的命中准确，而且非常善于格档。闪电箭和火球魔法对付他们很有效。路上我还拣到了一把叫做 The Wyrmm Key 的钥匙，这把钥匙可以打开城堡里一个锁住的宝箱。下一次回到那儿的时候也许应该试试，看看有什么好东西。

我不顾一切一路向前冲杀，我来到一座金字塔的建筑物的面前。这里的守备极其森严，底下几层还有暗器随时会向我飞来，几乎每过一层都要付出血的代价。当然周围宝箱里的报酬也是非常丰厚的，到处是金子、药剂和有用的物品。在顶端我终于发现他们拼死护卫的是什么——一个传送点，从这里可以通向大祭师 Sabu 那里。

3、追杀 Sabu

我被传送到一个大厅里，解决掉楼梯上的守卫，在楼梯的最上方的宝箱里得到一把铜钥匙，是用来打开楼下那扇锁住的门的。进入门后的走廊终点的传送点，大法师 Sabu 就在对面的房间等着我呢！

> **四眼**
>
> 为游戏"生"，为游戏"亡"，到为游戏搞到人僵住……

他看见我很不开心，不过他不想和我战斗，嘲弄了我一番后，就逃走了。走出房间，在北面有一扇门没有被锁上，里面有一个小池子，也有我们的新敌人——Arcanists，他们能使用威力强大的魔法，要很快地杀死他们或使用心灵传送魔法躲避，否则自己就有被麻痹的危险。

重现过去

我看见Sabu冲进一扇门，等我冲过去的时候，门已经被锁上了。赶快进入那扇开着的门。绕过一道长长的走廊，干掉几个很聪明的Dark Ogoks，穿过监狱，通过门向西走。

后面是一个殡仪室，里面有一个奇怪的鬼魂，他说我是他的陛下，他花费了一生的时间来帮助我，指着一个宝箱说里面的护身符可以阻挡Sabu强大的魔力，其他的宝箱里也有很多有用的物品，包括一卷第7级魔法的卷轴和Sabu逃逸的那扇门的钥匙。

在锁住的门后面，Sabu仍然躲在那里。他一看见我就搬动墙上的一个扳手，召唤出两个魔鬼，然后又把自己传送到别处去了。杀掉魔鬼，继续追杀大祭师。当我再次追到Sabu时，他企图用强大的元素魔法将我化为蒸汽，可是我的新的护身符轻易地化解了他的魔咒。胆小的大祭师再一次逃走了。

沿着走廊向下走，Sabu的护卫们，包括一个很利害的石头元素前来阻挡我，可是他们哪里是我的对手。最后我看见了一个传送点，终点通向湖畔。

4. 奴隶营地

我站在湖中的通道上，面前是一座巨大的迷宫，出口在东南方向，但是迷宫值得好好的搜索一下，里面有无数的财宝，还有一把可以打开武器店里宝箱的钥匙(the Gothic Key)。当然里面的敌人也绝非等闲之辈，燃烧牧师可以发出可怕的火焰魔法。

amuro

国产游戏——我爱上你给的痛！

5.Sabu 的老窝

走出迷宫之后，前面是一座地下城堡。杀人城堡内部，在面对 Sabu 之前，先要找到城堡里的一把入口钥匙，待会儿有用。

Sabu 在一个房间里的楼梯上等着我。他说上面有命令要他杀掉我，可是他宁愿看着我在奴隶营里慢慢死去。我拔出剑向他冲过去，但没等我靠近他，他的魔法已经将我传送走了。

7. 奴隶营地

到奴隶营地探索。走向第一条走廊，两扇闸门挡住了我的去路。右面的那扇门锁住了，而左面的那扇开着。门后面有两个 Dark Ogrok 守卫着。

重返走廊，面前是一间很大的、守卫很少的房间。被奴役的 Druhg 人在远处挖掘着。我让他们快点逃，他们却说只要 Sabu 还没有死，他们就绝对不敢逃离这里。沿着地道离开这里，一路上一边战斗一边躲避陷阱。

在接近尽头处有一条支路，走进去，Shegra(一位女性 Druhg)在里面等着我。她的想法很奇怪，极力劝说我只有杀了 Sabu 才行，充分考虑到他的所作所为，我觉得杀了他可以解决一些问题，因此 Shegra 给我一把有剧毒的匕首。只要用她给我的那把涂有毒药的匕首在 Sabu 的身上划一道小口子，大祭师就绝对活不过一分钟！返回主通道走到底，一扇锁住的闸门在面前，可是我有钥匙，Sabu 这回可知道乱扔钥匙的严重后果了！

悄悄地潜行到 Sabu 的背后，轻轻用匕首一挥，一切都结束了，就这么简单。他临死前的呻吟对我来说就好像是仙乐一般。掠夺了他的宝藏后，我满意地步上了传送点。回到奴隶营地，不要忘记对 Shegra 的承诺，到那个许多 Druhgs 正在挖地的大房子里，告诉他们 Sabu

靶剑

Game，不知是谁发明的玩意，总之，他该枪毙！

已经死了。狂喜的奴隶们指出了到外面的路。守卫室的对面是通向Nahkranoth巢穴的传送点，虽然传送点被锁着，但他们偷到了钥匙。现在我可以继续我的冒险了，下一个目标是Jhaga——教派的首脑。

Nahkranoth 巢穴

巢穴的结构很简单，一路杀下去，找到传送点。，在见Jhaga之前，我意识到我会遇到一个很强的对手，我特意回到镇里，买了一些补给。在一间很大的房间里，我终于和"变革之子"教的首领Jhaga面对面了。我要求他告诉我怎样才能找到Yhagoro。他嘲笑我，说我过不了他这一关，我永远也不会找到他的神和那个女孩。看来从他这儿是别想得到什么信息了，冲上去就和他撕杀起来。Jhaga是一个强大的巫师，不仅会传送魔法，还会召唤黑暗亡魂来助阵，我先用第七级魔法Nullifier(无效)，因为这个家伙自己会用火焰魔法远距离攻击我，然后要时时注意地图中红点出现的地方，一番苦战之后，他最终还是死在我的剑下。

七、Nahkranoth

Jhaga倒下了，整座房间开始剧烈地颤抖摇晃，我被传送了出去。然后Andrea就出现在我的面前，说了些话就又消失了。我一个人被留在房间里，四周有几个宝箱。其中有一卷高等级的魔法卷轴和一串AlPha宝石项链——一个强有力的魔法物品。

出去唯一的路在桥的对面。杀过桥去，我看见一个骷髅端坐在王座上，他一边的宝箱里有极好的铠甲，这就是Nahkranoth铠甲，但是他面前的是什么东西我不是很确定。我伸出手，我看到了过去，我是一位国王，我杀了自己的皇后。我怎么可能这样，我想知道究竟是怎么回事，正当我伤心的时候，我被送到了老隐士Olihoot家。我知道他可能知道一切事实的真相。他告诉我，我的祖先和魔鬼的天神

陈立志

游戏人生三境界：愚愚愚(初入茅庐，疑点多多)、忘忘忘(废寝忘食，为伊消得人憔悴)、乐乐乐(通关大吉，心悦无比)!

Kraxxus 有一个交易，为了取得 Nahkranoth 的力量，每一位取得皇位的国王都要奉献一个祭品给 Kraxxus。我也记起来了，当时我并没有牺牲皇后作为祭品，为了挽救她我杀了她，Kraxxus 认为我欺骗了他，因此他们毁坏了我的帝国，原来 Andria 是我的皇后，我一定要救回她，这次是我悔改的时间了。他还告诉我，Nahkranoth 由三块宝石组成，你现在已经拥有了两个，Yhagoro 有另一个，发现这三块宝石，你将会救出那个女孩，挑战他，你将会发现你现在拥有 Nahkranoth 的力量，但你还不完全拥有 Nahkranoth，必须完全找齐。他们现在将 Andria 囚禁在 Anserak——魔鬼的王国。我听到这里，很想马上就去救她，但有一件事我不明白，巫师 Sardok 在这里到底扮演了什么角色，就在他要回答我的时候，Sgdok 出现了，他用火焰魔法将 Olihoot 烧死，我气愤地问他为什么要这样做，他说 Olihoot 是一个疯子，不想被他谈论。并说我要救 Andria 必须到皇宫里去找他，然后就走了。救 Andria 要紧，先不理会这个家伙，我带着满腔的怒火回到了镇上。

八、重返小镇

重新回到雾港补充装备。居民们看见我身上的邪恶标记都很惊恐。Jong 说的更加明白："我怎么可能信任一个能和邪恶共存的家伙呢?"看来我只有孤军奋战了。我回到城堡去见 Sadok 和 Tendrick。Tendrick 对我身上发生的变化大惑不解，问我为什么眼睛这么红。我说我要到 Anserak 去救 Andria，他不知道为什么 Andria 会在 Anserak，他想阻止我去，但是 Sardok 坚决要求我去，我也要去，因此 Sgdok 杀了他，他认为 Sardok 作为一个凡人，他已没有利用价值了。Sardok 要我到 Anseruk 杀掉 Yhagoro，好吧，难道我还有什么选择吗？我振作精神，去迎接最后的挑战。

xiaozhou

半死不活，忘记生活。^_^

九、迷宫

沿着唯一的通道向下冲去，另外还有一条路是去城堡的，但是那里已经没有什么可以留恋的了。

红色水晶

走上楼梯，箱子里有一卷卷轴，内容是 Sardok 给我的指示。我需要 7 块水晶来使七扇扭曲之门失效。在去下一层之前，我必须把水晶放好，否则就只能再重来一次。这个迷宫其实很简单。一直向南走，找到骸雕像下面的箱子，里面就是我想要的红色水晶。现在再回到北面找一把威力极大的狂暴之剑。在剑的地方有一条通向北方的道路，尽头的房间里有一个紫色的圆圈。握住红色水晶踏上圆圈，第一扇门失效了。现在可以回去找白色传送点了。进入下一关。

其他六块水晶

后面的几关都是大同小异，找到水晶，找到放置的地点，就是这么简单。在途中会遇见蓝龙、术士僵尸和魔鬼魔法师。对于魔法师，用跳避躲开他们的魔法攻击，然后用近身攻击解决他们。一路上我还找到了一个刀把、一个护手和一片刀锋，将他们组合在一起就成了 Angsaa——恶魔之剑，它曾经因为过于可怕的威力因而被拆散。Yhagoro，我马上就会见到你了。

十、Yhagoro 的覆灭

终于找到了最后一块紫色水晶。用它解决最后一扇扭曲之门。通向 Yhagoro 的道路终于被彻底扫清，迎接最后的挑战吧！

通过传送器，我来到了一条悬挂于空中的走廊。走廊里有一个回城的传送器，但我已经不需要了。走上长长的楼梯，Yhagoro 就在上面的大厅里等着我，他一看见我就跌坐在他的王座上。显得很惊讶，但同时又好像觉得我竟然敢来向他挑战，很好笑的样子。他召来

Phoenix

我的梦想随着帆船远航，飘荡在大海上的每个角落。给我至爱的“大航海时代”。

了 Nahkmnoth。为了 Andrea，为了恢复我的名誉和弥补过去不可饶恕的错误，这坚强的信念终究使得我是站到最后的那一个。

接着就是 Yhagoro 了，他很强大。心灵感应的魔力可以轻易地使房间里的物品以极快的速度向我冲过来，他的近战技巧也非常致命。这绝对是整个游戏里最强大的对手！用尽所有的魔法吧，用完所有的药剂吧，用尽所有的气力吧，因为此战役之后，就不再需要了。用麻痹魔法和冰冻魔法冻结它的行动，然后用组合攻击狠很地发泄心中的怒火，疲劳了就退到远处用火球向他攻击。

终于，一切都结束了……我无力地跌坐在地上，Andlea 终于得到了她的自由，我也重新得到了失去了三千年的生命以及比生命更加重要的东西……

游戏中所用的魔法

第一级魔法卷轴

Fire Flash：Moon + Sky；召唤火焰的力量，将敌人卷入火中。所需魔法值：31

Nourish(给养)：Life；利用魔法得到食物。所需魔法值：40

Might(力量)：Soul；增加攻击力量。所需魔法值：31

Fist Mastery(紧握)：Life + Soul；增加徒手攻击力。所需魔法值：50

Cure Poison(疗毒)：Life + Sky；化解致命的毒。所需魔法值：25

Poison(使毒)：Moon；召唤致命的毒云。所需魔法值：42

第二级魔法卷轴

Meteor Storm(流星风暴)：Earth + Sky；召唤燃烧的流星落向对手。所需魔法值：53

Quick sand：Earth + Ocean；使对手脚下的地面不稳定，导致地面

ahby

99诺贝尔游戏大奖——最佳广告奖、最多补丁奖、欺骗玩家奖、最大谎言奖及最大容量奖授予某国产3CD游戏(安装后只用1.2G)。

旋转。能将对手举起,造成大的伤害。所需魔法值:71

Regenerate(重生):Life + Earth;增加生命值。所需魔法值:107

Dexterity(灵敏):Soul + Stars;增加灵敏度。所需魔法值:53

Anti - magic(反魔法):Stars + Sky;一段时间内有效。所需魔法值:53

Swift Strike(快速攻击):Ocean + Moon;快速消除疲劳,恢复体力。所需魔法值:61

第三级魔法卷轴

Tornado(旋风):Earth + Stars + Sky;利用神秘的力量形成具有破坏能力的龙卷风。所需魔法值:78

淹没陷阱:Ocean + Life + Earth;利用快速旋转的力量将大量的敌人陷入地中。所需魔法值:104

Stone Skin(石头皮肤):Moon + Earth;一段时间内,增加使用者的装甲等级。所需魔法值:125

Speed(速度):Soul + Life + Stars;短时间内增加使用者的灵敏度。

Physical Paralysis(身体麻痹):Life + Moon + Soul;一段时间内使敌人无力移动,定在某个地方。所需魔法值:78

Shadow Fist(阴暗的拳头):Stars + Moon;徒手格斗时提供双倍攻击力量。所需魔法值:125

第四级魔法卷轴

Electric Bolt(闪电):Sun + Sky;蓝色的闪电由攻击者发向敌人。所需魔法值:105

Fire Wind(火风):Sun + Soul + Stars;火由使用魔法的人周围成一个圆向外发散,伤害周围的所有敌人,攻击范围广,但反应时间较长,不适合在和敌人较近时使用。所需魔法值:128

流星

如果人生也能像游戏一样SL那该多好。

Heal(自疗):Life + Soul + Sun;使用魔法后,精神因素进人体内,可修复较小的创伤。所需魔法值:140

Charm(魔咒):Stars + Sun;能临时增加你的运气。所需魔法值:105

Teleport(心灵传送):Ocean + Sky + Stars;使你在原来的位置上消失,重新出现在敌人的后面。所需魔法值:64

第五级魔法卷轴

Fireball(火球):Sun + Stars;蓄积力量,利用旋转的火球打击敌人。所需魔法值:135

Blood Drain:Soul + Sun + Life;吸取敌人的生命值,增加自己的生命值。是一个有效的攻击和防御魔法。所需魔法值:179

Mana Drain:Moon + Soul + Stars;和上面的魔法相似,吸取敌人的魔法值,增加自己的魔法值。所需魔法:135

Warrior Born(勇士重生):Sun + Moon + Stars + Sky;一段短时间内会增加所有的战斗技能。所需魔法值:135

Invisibility(看不见):Sky + Soul;这个魔法会折射使用者周围的光线,使其不被敌人发现。所需魔法值:108

第六级魔法卷轴

Rock Storm(岩石风暴):Earth + Sky + Law;召唤地球上的岩石投向敌人。所需魔法值:167

Catalyst(催化剂):Law + Life + Earth + Sky;大块的岩石从天空砸向所有的在它飞行路径上的敌人。所需魔法值:222

Troll Blood(旋转的血液):Law + Life;和重生魔法相似,增加大量生命值(在一段时间内有效)。所需魔法值:333

Iron Skin(铁皮肤):Ward + Earth + Moon;比石头魔法更强的保护

魔法，增加防御能力。所需魔法值：267

Neural Paralysis（神经麻痹）：Ward + Soul + Life + Starts；直接攻击敌人的脑内神经，使敌人即不能行动又不能思考。所需魔法值：167

第七级魔法卷轴

Napalm（凝固汽油弹）：Sun + Sky + Law；从使用者的手中喷出大量热的岩浆。所需魔法值：192

Ice Storm（冰风暴）：Ocean + Life + Law；大量寒冷的乌云从天空冲向敌人。所需魔法值：256

Ogre Strength（鬼怪的力量）：Earth + Moon + law + Ward；将使用者的血变成魔鬼的血，一段时间内增加使用者的力量。所需魔法值：192

Weapon Mastery（武器的控制）：Moon + Sun + Soul + Sky；在一段时间内，更改敌人的统计表，增加战斗的奖金。所需魔法值：192

Nullifier（无效）：是反抗敌人魔法的最有效的魔法。较长一段时间内，减少敌人对你的魔法损伤。Ward + Soul；所需魔法值：192

第八级魔法卷轴

Ice bolt（冰剑）：Ocean + Sky + Life；利用魔法的力量产生大量的冰，在冰飞行线路上的敌人都会被寒冷的冰包围，裹在冰柱中，但他们可以用武器敲破冰柱。所需魔法值：228

Armageddon：Stars + Earth + Sky；召唤天空的小行星快速连续地撞向退缩的敌人，如果最初的打击不够，冲击波的火焰将会点燃它附近的任何东西。所需魔法值：303

Advanced healing（高级恢复魔法）：Law + Soul + life；中等程度的恢复生命值。所需魔法值：303

Quicksilver：Sky + Ocean + Earth；在一段时间内，提高灵敏度和反

genius

游戏瘾＝毒瘾？

应能力。所需魔法值:228

Full Paralysis(全部麻痹):Ward + Life + Soul + Life;最强的麻痹魔法,能在一段时间内使很多敌人都停止不动。将所需魔法值:228

第九级魔法卷轴

Vampiric Drain:Death + Life + Soul;吸出敌人的生命能量给自己,以增加自己的生命值。所需魔法值:338

Crystalism:Stars + Sky + Death + Chaos;利用魔法的力量召唤大块的石头撞向敌人。所需魔法值:333

Essence Drain:Soul + Chaos;吸出敌人的魔法能量提供给自己用。所需魔法值:254。

Aura(光环):守卫 + Life + Soul + Stars;防御魔法,利用一种发光的魔法保护雾防御敌人。

第十级魔法卷轴

大旋涡:Death + Chaos,一个知名的大范围强攻击力魔法,能同时对周围的敌人造成很大的伤害,同时消耗大量魔法值。所需魔法值:750 。

Restore Life(恢复生命):Life + Soul + Law,提供最大限度的生命值的恢复。魔法值:587。

Immortal Power(不朽的力量):Soul + Earth + Moon + Chaos,为玩家的统计参数表加分。所需魔法值:293。

雕虫

玩策略类游戏是本人的最强项,同等战力下从未输过。战略战术超强,与朋友组队玩"星际"所向无敌。认为人海战术是用兵学之正道。有志同道合者、不服气的给我写信吧! Email:keeper@mail.sx.cninfo.net



魔法门 7

游戏类型：RPG

语　　言：中文、英文

出品公司：NWC

评　　价：★★★★★

方 杖 语：方杖一向不喜欢古代欧洲文化，就……喂，谁拿西红柿打我？!!

游戏攻略

一、主线任务

Emerald Island

任务简介：将 Red Potion 交给 Judge（此人在小岛东部的 Markham's Headquarters 中）。

任务提示：此任务十分简单，只需将队员身上的 Widowsweep Berries 配制成 Red Potion 即可。若已经用完，小岛四周也有许多该种药材可供利用。

> **狂风烟雨**
>
> 人生的宝贵，就在于无法存取进度才显得更珍贵，更美好!!!

☆☆☆

任务简介:将 Seashell 交给 Judge。

任务提示:在小岛西南部的一间露天小屋中可以取得此物,不过周围的蜻蜓是不会让我方轻易得手的。若想省事,可以从 Sally(此人位于小岛西北部的 Dragon's Cave 旁边)手中用 100 金币购得。

☆☆☆

任务简介:将 Longbow 交给 Judge。

任务提示:在小岛西北部的 Dragon's Cave 中可以取得此物。

☆☆☆

任务简介:将 Floor Tile 交给 Judge。

任务提示:在 Temple of the Moon 西北部的一间密室中(就在那堆书架旁边)可以取得此物。

☆☆☆

任务简介:将 Musical Instrument 交给 Judge。

任务提示:可以从 Ailyssa the Bard(此人就是位于旅店旁边的那名黑衣女子)手中用 500 金币购得此物。

任务简介:将 Wealthy Hat 交给 Judge。

任务提示:在 Temple of the Moon 西北角的一个立柜中可以取得此物。我方还可以用 Red Potion 与 Brent Filiant(此人位于小岛北部的山上)换得 Wealthy Hat。

完成上述六项任务后与 Lord Markham(马克汉姆勋爵)谈话,再到码头乘船到达 Harmondale 即可开始真正的冒险。

☆☆☆☆☆

Harmondale

任务简介:消灭 Castle Harmondale 中的所有敌对生物并返回旅馆

雪峰

我玩游戏? 唉,游戏玩我!

向 Butler 汇报。

任务入手地点：Castle Harmondale 入口处的 Butler。

任务提示：城堡中的敌人虽然实力较弱(只有老鼠、蝙蝠和小鬼)，但我方现在的实力还不足以对付大量的此类敌人，所以在进攻时一定要循序渐进，千万不能腹背受敌。另外，城堡中有大量可以永久增加力量、速度等参数的木桶及一些隐藏着物品的垃圾堆(Trash Heap)，要注意调查。

老管家 Butler 见我们将城堡中的敌人全部消灭后十分高兴，但他想使已破旧不堪的城堡恢复原来的面貌，遂让我们到 Stone City (位于 Barrow Downs 最高的一座山上)找矮人族帮忙。

Stone City

任务简介：与矮人族的国王交谈以找到修复城堡的方法。

任务入手地点：Harmondale 主城，旅馆中的 Butler。

任务提示：十分简单，只需到 Stone City 东部的 Throne Room 与国王 Hothfarr 九世交谈即可。

虽然找到了矮人族的国王，但他却告诉我们先救出被石化 Red Dwarf Mines 中的矮人们，再谈修复城堡之事。为了解除矮人们的石化状态，国王还交给我们一瓶 Elixir。没办法，我们只能来到位于 Bracada Desert 中的 Red Dwarf Mines。

Bracada Desert

任务简介：救出被困于 Red Dwarf Mines 中的矮人并返回矮人国王处进行汇报。

任务入手地点：Stone City 东部，Throne Room 中的 Hothfarr 九世。

任务提示：Red Dwarf Mines 位于 Bracada Desert 的东北部，要想进入其中，首先要将洞口周围的狮鹫解决。此洞分两层，我方要营救的

砂粒

爱恨交织，欲罢不能！

七个矮人都位于上层，下层与本任务无关。利用攻击性魔法将洞中的软体动物全部消灭后，我方即可轻松将矮人们救出(用鼠标点击被石化的矮人即可)。另外，洞中有几辆满载着物品的矿车，注意调查。

将七个矮人带到国王身边后，他对我们的工作十分满意，为了报答我们，他下令即刻开始城堡的修缮工作。矮人国王还告诉我们一则重要消息：我们的出色表现已引起了邻国的注意，他们已经派遣了大使到城堡中等待我们的归来。

回到城堡后，老管家 Butler 告诉我们，城堡的修缮工作正在有条不紊地进行着。Butler 身边还有两个面目略显狰狞的人，难道这就是矮人族国王所说的大使吗？与他们交谈后才知道，那位名叫 Ellen Rockway 的人是代表他们的 Queen Catherine(凯瑟琳女王)邀请我们到位于 Erathia 的人类城堡，而那为名叫 Alain Hani 的精灵则是代表精灵族的 Eldrich Parson 国王邀请我们到位于 Tularean Forest 的精灵族城堡。从精灵族大使的话语中可以明显地觉察到人类与精灵族之间的敌对关系，我们到底应该帮谁呢？

(其实帮助任何一方或双方都不帮对主线剧情都没有影响，下面分别列出双方提供的任务。)

Erathia

任务简介：将被困于 Tularean Caves 中的 Loren Steel 救出并返回凯瑟琳女王处进行汇报。

任务人手地点：Erathia 的 Gryphonheart 城堡，Throne Room 中的凯瑟琳女王。

任务提示：Tularean Caves 在 Tularean Forest 西北部的山上，在半路有许多讨厌的树精，消灭它们的最好方法就是近身攻击(也可以不理它们)。进入洞后，我方应优先攻击双足飞龙，精灵族战士和穴居

> **伤心小语**
>
> 游戏玩不尽，女友骂不停，还是不玩了吧？

人的实力不足以对我方构成威胁。Loren Steel 被关在这里的一间密室中，我方必须拉动西北角的开关并进入山洞北部的传送门（右边的那道门）。继续往里走，即可进入那间密室并将其救出。

任务简介：将一份假战斗计划交给精灵国王。

任务人手地点：Erathia 的 Gryphonheart 城堡，Throne Room 中的凯瑟琳女王。

任务提示：本任务只有在我方领取了精灵国王要求我方找到战斗计划的任务之后，凯瑟琳女王才会提供。若我方已取得真的计划或已与 Fort Riverstride 中的人类士兵交战，则该任务不会出现。带着假计划回到 Navan 城堡并与精灵国王对话时千万不要点击"Here's a fake plans"，否则我方全体队员将遭死刑。

Tularean Forest

任务简介：找到隐藏在 Fort Riverstride 中的人类的战斗计划并将其交给 Eldrich Parson。

任务人手地点：Tularean Forest 的 Navan 城堡，Throne Room 中的精灵国王 Eldrich Parson。

任务提示：Fort Riverstride 位于 Erathia 东部的河上。要找的计划就在该要塞西南部的一间房屋中的女王画像后面，不过要想顺利将其拿到手里就必须与要塞内的人类士兵交战（除非你现在就有隐身术）。若在拿到计划后并在将其交给精灵国王之前与凯瑟琳女王对话，千万不要点击"We Stole the plans"，否则我方全体队员将遭死刑。

任务简介：将 Loren Steel 的替身带到凯瑟琳女王处。

任务人手地点：Tularean Forest 的 Navan 城堡，Throne Room 中的精灵国王 Eldrich Parson。

任务提示：本任务只有在我方领取了凯瑟琳女王要求我方救出

> Jeffery
>
> 我还是不能和你"分手"，你的魅力是我今生最大的中毒。

Loren Steel 的任务后，精灵国王才会提供。若我方已救出 Loren Steel，则该任务不会出现，且在与精灵国王对话时千万不要点击"We rescued Loren"，否则我方全体队员将遭死刑。带着替身回到 Gryphonheart 城堡并与女王对话时千万不要点击"Here's a fake prisoner"，否则我方全体队员也将遭死刑。

又在这个世界中游走了一段时间之后，我们回到了 Harmondale。刚下马车，一位由人类和精灵族共同派来的信使告诉我们 Judge Grey 突然去世并让我们立刻回到 Harmondale 城堡以决定 Grey 的继承人（这也是一项任务）。回到城堡后，只见 Butler 身边有了两位新的大使，一位是 Ambassador Wright（光明使者），另一位是 Ambassador Scale（黑暗使者），他们分别邀请我去 Bracada Desert 和 Deyja 将 Grey 的继承人接到 Harmondale 来。

光明路线

我们接受了 Wright 的邀请。在 Bracada Desert 西北部的 Familiar Place 中我们见到了 Judge Fairweather，将他送到 Harmondale 东部的 Arbiter 中后，我们便开始了光明的旅程（人类与精灵族之间的战争也在我们的调停下结束了）。

Harmondale

任务简介：利用 Bracada Desert 中的传送点到达 Celeste 并与 Gavin Magnus 交谈。

任务入手地点：Harmondale 东部，Arbiter 中的 Judge Fairweather。

任务提示：要想到达 Celeste 其实十分简单，只需进入位于 Bracada Desert 西北部的山顶上的传送点即可。Gavin Magnus 所在的 Lambent 城堡位于 Celeste 正北。进入城堡后，只需一直向前再向左拐即可在 Throne Room 中与 Gavin Magnus 交谈，他将提供给我们一项重要

狂风细雨

我最怕的一句话是老婆对我说"游戏和我你挑谁？"——男人还是应于大事。

任务。注意，千万不要进入门口有魔法师把守的房间，否则将遭受天使们的猛烈攻击(除非使用隐身术)。

Celeste

任务简介：在不杀死任意一个生物的前提下通过 Wall of Mist 并返回 Gavin Magnus 处进行汇报。

任务入手地点：Celeste 北部的 Castle Lambent，Throne Room 中的 Gavin Magnus。

任务提示：Wall of Mist 的大厅内共有三道传送门，每道门都通往另外的区域。我们必须在各个区域中找到钥匙，才能打开大厅的后门。

左侧的传送门：在这个区域中，我们只需按下楼上的相应按钮(左右两侧各有三个按钮)并拉动拉杆，即可使装着钥匙的宝箱显现出来。六个按钮可以有不同的组合，笔者选择的组合为按下左侧楼上的右边两个按钮并按下右侧楼上的中间一个按钮。

中间的传送门：在这个区域中，我们利用西南角的升降机即可在上面的房间中找到钥匙。

右侧的传送门：在这个区域中，我们利用正前方的升降机(开关在前面的栏杆上)可以到达下层。走到尽头并按下旁边四个水池上的按钮后，正前方水池中的水便会被抽干。从这里跳下，我们即可找到最后一把钥匙。

回到大厅并用钥匙将后面的机关打开后，那道紧锁的大门便会打开，我们也就顺利地回到了 Magnus 的所在地。我们本以为能暂且休息一下，孰料 Magnus 让我们立刻到 Celeste 东部的小屋中接受新的任务。

任务简介：调查位于 Tatalia 中的 Wine Cellar(酒窖)并返回 Crag

kind

让我体验我的第二个人生。——电脑游戏

Hack 处进行汇报。

任务人手地点：Celeste 东部，Hostel 中的 Crag Hack。

任务提示：这个任务其实十分简单，只需进入酒窖再返回 Hack 处即可完成。要想在酒窖中进行进一步的探索并获取物品，需要小心女巫的魔法攻击，而吸血鬼则会吸光我方队员的 SP。另外，在酒窖北面屋子的右侧有一按钮可以打开对面的暗门。

任务简介：找到隐藏在 Temple of Light（光明神庙）和 Temple of Dark（黑暗神庙）中的祭坛碎片并将其交给 Resurectra。

任务人手地点：Celeste 东部，Hostel 中的 Resurectra。

任务提示：光明神庙位于 Celeste 西北部。进入其中后，我们来到了最北边的一间中间有祭坛的房间。随便按下二层的几个按钮之后（按照从其它房间获得的信件来看，应该是按下西边的太阳按钮，北边的月亮按钮和东边的星星按钮，不知这里为何如此宽松），再调查中间的祭坛，前面的暗门即告打开，在其中的一个箱子中可得祭坛碎片的一半。要想进入黑暗神庙可不是件容易的事情，首先需要通过位于 Deyja 东北部的 Hall of the Pit。进入 Pit 后，还要面对黑暗势力的强大攻势（主要敌人是女巫）。黑暗神庙位于 Pit 的西部区域（需要传送门的两次传送），而另一半碎片就在神庙一进门正前方的祭台下面（需要触动祭台后面的机关）。

任务简介：找到隐藏在 Castle Gloaming 中的 Case of Soul Jar 并将其交给 Sir Caneghem。

任务人手地点：Celeste 东部，Hostel 中的 Sir Caneghem。

任务提示：Gloaming 城堡位于 Pit 的南部（需要传送门的三次传送），城堡中有一个以用台阶构成的高台为中心的大厅，Case of Soul Jar 就在大厅旁边的一个房间的箱子中。

> 操忠
>
> 为了世界的和平，谁也不能打，那你就打游戏吧。

任务简介:杀死居住在 Pit 中的 Tolberti 并将它身上的 Control Cube(控制晶体)交给 Robert the Wise。

任务人手地点:Celeste 东部,Hostel 中 Robert the Wise。

任务提示:本任务只有在完成上面三个任务后才会出现。Tolberti 居住在 Pit 中间区域西部的一间房子里,在与它开战之前最好先使用以下魔法:终级保护、神力相助、上帝保佑和魔法防御。前面三个可以提高我方队员的攻防能力,最后一个可以使我方队员即使被 Tolberti 的必杀技击中,也不至于处于形神俱灭的状态。另外,从 Tolberti 身上不仅可以取得控制晶体,还可以取得 Blaster。有了它,我们就可以在 Celeste 学习枪技能了。

将晶体交给 Robert 后,他告诉我们 Resurectra 正在 Lambent 城堡等待我们接受下一个任务。

任务简介:前往位于 Land of the Giants 的 Colony Zod 并杀死 Xenofex,然后回到 Resurectra 处进行汇报。

任务人手地点:Celeste 北部的 Castle Lambent,Throne Room 中的 Resurectra。

任务提示:Colony Zod 位于 Land of the Giants 西南部,要想到达 Land of the Giants 需经过以下步骤:从 Nighon Tunnels 东南部的出口进入 Thunderfist Mountain;从 Thunderfist Mountain 北部的出口进入 Tunnels to Eeofol(Thunderfist Mountain 东、南和西北部的出口均可以进入 Mount Nighon);从 Tunnels to Eeofol 东北部的出口即可进入 Land of the Giants。刚踏上这片土地,一个名叫 Archibald Ironfist 的人(阿基巴,罗兰国王的兄弟)便请求我们帮他救出被恶魔困住的兄弟 Roland(罗兰国王,凯瑟琳女王的丈夫)并送给我一把枪,看来我们没有别的选择。进入 Colony Zod 后,我们先乘坐西北部的升降机来到了二层。这里

有四个供 Devil 居住的房间，在右下方的房间中我们救出了 Roland（利用屋内的升降机）并取得了一把钥匙。回到一层，我们沿着一条新的道路一直向前。按下诸多按钮并乘坐升降机后，我们终于来到了 Xenofex 所在的房间前面，Roland 给我们的钥匙终于派上了用场。Xenofex 远没有我们想象的厉害，以我们现在的实力杀死它，简直是易如反掌。

带着胜利的喜悦，我们回到了 Lambent 城堡，已在 Throne Room 等待多时的 Resurectra 给了我们最后一个任务。

任务简介：从 Avlee 西部海面进入 Lincoln（一艘太空船）并找到隐藏在那里的 Oscillation Overthruster，然后将其交给 Resurectra。

任务提示：接受任务后，我们先将装在屋外箱子内的 Wetsuit（潜水服）取了出来。随后，我们按着 Resurectra 的指示来到了 Avlee 西部的海面并穿上了潜水服（必须将身上的所有物品卸下才能将其穿上）。此时，我们便可以从海下到达 Shoals，而太空船就在 Shoals 西北部。刚进入太空船（两侧均可进入）的大厅，我们便遭到了机器卫兵的猛烈攻击。将它们解决后，我们进入了左边的门。从三岔口一直向东，我们乘坐升降机来到了太空船的能源控制室并使能源恢复了正常。再从三岔口向南行进，我们来到了另一间大厅。进入二层南面的大门后，太空船的控制中心便展现在我们的面前。从中间的控制台中取得要找的东西后，太空船的自我保护装置突然打开，我们只好迅速撤出（可以用时空门等魔法）。将此物交给 Resurectra 后，我们的光明旅程至此便告一段落了。

黑暗路线

我们接受了 Scale 的邀请。在 Deyja 东南部小镇中的 The Snobbish Goblin 中，我们见到了 Judge Sleen，将他送到 Harmondale 东部的

> **心意**
>
> 地下城守护者 2：无数"英雄"尽折腰。

Arbiter 中后，我们便开始了黑暗的旅程。

Harmondale

任务简介：从 Hall of the Pit 进入 Pit 并与居住在 Gloaming 城堡的阿基巴交谈。

任务入手地点：Harmondale 东部，Arbiter 中的 Judge Sleen。

任务提示：Hall of the Pit 和 Gloaming 城堡所在的位置在光明路线中已有介绍，找到它们十分容易。不过进入城堡后，我们应一直向前并进入大厅左边的走廊。登上船后，需连续两次拨动船后的舵才能到达 Throne Room 所在的区域。上岸后，拐向右边即可进入 Throne Room 并与阿基巴交谈，他将提供我们一项重要任务。注意，在没使用隐身术的情况下千万不要到处乱跑，否则黑暗势力会发起最猛烈的攻击。

Pit

任务简介：杀死 Breeding Zone 中的所有生物并返回阿基巴处进行汇报。

任务入手地点：Pit 南部区域的 Castle Gloaming，Throne Room 中的阿基巴。

任务提示：进入 Pit 后，往右拐即可找到 Breeding Zone 的入口，里面有大量的巨兽。另外，只有按下了中间偏右的一个圆形房间中的按钮，才能进入 Breeding Zone 的北面。

返回阿基巴处后，他对我们的表现十分高兴。为了进一步验证我们的实力，阿基巴又让我们到他的大臣那里接受新的任务。

任务简介：找到隐藏在 Thunderfist Mountain 中的 Case of Soul Jar 并将其交给 Maximus。

任务入手地点：Pit 中间区域西部，Hostel 中的 Maximus。

小凌

"西风狂诗曲"……它把我的电脑"玩"坏了……呜……赔我……

任务提示：Thunderfist Mountain 的位置在光明路线中已有介绍，而要找的东西就在正南方的书房中的一个箱子内。其实，在进行光明路线时，在此也可以找到此物。

任务简介：摧毁 Clanker's Laboratory 中的魔法力量并返回 Dark Shade 处进行汇报。

任务人手地点：Pit 中间区域西部，Hostel 中的 Dark Shade。

任务提示：Clanker's Laboratory 位于 Tularean Forest 东北部的小岛上，里面的敌人并不是很强。我方应来到东北角的一个书房内，然后触动一个书架的机关即可打开旁边的密道。进入密道后，左手边的屋中有一个装置，触动装置中间的开关即可摧毁这里的魔法力量。另外，这里遍布着各种物品，一定要仔细寻找。

任务简介：找到隐藏在光明神庙和黑暗神庙中的祭坛碎片并将其交给 Kastore。

任务人手地点：Pit 中间区域西部，Hostel 中的 Kastore。

任务提示：同光明路线。

任务简介：杀死 Celeste 中的 Robert the Wise 并将他身上的控制晶体交给 Tolberti。

任务人手地点：Pit 中间区域西部，Hostel 中的 Tolberti。

任务提示：本任务只有在完成上面三个任务后才会出现。Robert 居住在 Celeste 东部的一间房子里，他的各种能力与光明路线中的 Tolberti 完全一样，杀死他所用的魔法也可以参照光明路线。与光明路线一样，我们从 Robert 身上不仅可以取得控制晶体，还可以取得 Blaster。有了它，我们就可以在 Pit 学习枪技能了。

将晶体交给 Tolberti 后，他告诉我们 Kastore 正在 Gloaming 城堡等待我们接受下一个任务。

Airman

最终幻想 8：王菲那首歌好像是给离唯唱的！

任务简介：前往位于Land of the Giants的Colony Zod并杀死Xenofex，然后回到Kastore处进行汇报。

任务人手地点：Pit南部区域的Castle Gloaming，Throne Room中的Kastore。

任务提示：同光明路线。不过，Land of the Giants已不像光明路线时那样安静，这里遍布着泰坦和龙，玩家在进入这片区域时一定要做好充分的准备。

回到Gloaming城堡后，我们从Kastore处接受了黑暗路线的最后一个任务。

任务简介：从Avlee西部海面进入Lincoln并找到隐藏在那里的Oscillation Overthruster，然后将其交给Kastore。

任务人手地点：Pit南部区域的Castle Gloaming，Throne Room中的Kastore。

任务提示：同光明路线，而且我们也得从Throne Room旁边的箱子中取出潜水服并将其穿上才能潜入海底。

二、转职任务

（每种职业均可转职两次，其中第二次转职需先选择光明或黑暗路线）

Archer

Archer转为Warrior Mage

任务简介：破坏Red Dwarf Mines中的升降机并返回Steagal Snick处进行汇报。

任务人手地点：Avlee主城西北部，Snick House中的Steagal Snick。

任务简介：找到机器（下层的最东边）并用Snick交给我方的Worn Belt将其破坏并不是一件难事，只不过洞内的梅杜萨十分烦

人，它们的攻击经常会使我方队员处于石化状态。若我方队员被石化，应迅速利用石化恢复术使其恢复；若此时还未习得此魔法，应迅速在洞穴中寻找可以恢复石化状态的药瓶。将机器破坏后，我方应在1小时内回到上层，否则就只有读取存档了（你不会此时就习得“时空门”技了吧）。另外，在洞穴西北部的 Empress Medusa 身上可以取得使佩带者不被石化的 Medusa's Mirror。

Warrior Mage 转为 Master Archer（光明转职）

任务简介：找到隐藏在 Titan's Stronghold 中的 Perfect Bow（完美之弓）并将其交给 Lawrence Mark。

任务入手地点：Harmondale 主城南面的山上，Mark Manor 中的 Lawrence Mark。

任务提示：Titan's Stronghold 位于 Avlee 东南部，而要找的完美之弓就在这座由泰坦和龙守卫的要塞西部的一个圆形的房间中。由于这里的敌人实力太强，所以笔者奉劝诸位玩家在级别不太高的情况下还是不要对杀死这些生物抱过多的幻想，只需使用隐身术取得完美之弓和分布在四处的物品即可。当级别有了较大幅度的提升后，在麻痹术的配合下将它们消灭并取得龙身上的神器（随机）也为时不晚。另外，将弓交给 Mark 后，他会把经过一番改造的新的完美之弓赐予我们作为奖励。

Warrior Mage 转为 Sniper（黑暗转职）

任务简介：找到隐藏在 Titan's Stronghold 中的完美之弓并将其交给 Steagal Snick。

任务入手地点：Avlee 主城西北部，Snick House 中的 Steagal Snick。

任务提示：同光明转职。

宋朝

学习电脑不一定要学习基础知识，可以从游戏学起。

Cleric

Cleric 转为 Priest

任务简介：找到隐藏在 Tidewater Caverns 中的海盗地图并将其交给 Daedalus Falk。

任务人手地点：Deyja 西北部的小镇，Falk Residence 中的 Daedalus Falk。

任务提示：Tidewater Caverns 位于 Tatalia 西面的小岛上，里面有一条废弃的海盗船。沿着船内的楼梯一直走，在一间摆放着木桶的船舱中有一个通往地下的入口，而装着海盗图的箱子就在入口旁边的墙内。若我方队员掌握了一定程度的感应术便可以轻松发现此处。完成此任务后，我方每周日在 Erathia、Tularean Forest 和 Tatalia 或每周二、四在 Bracada Desert 坐船即可到达 Evenmorn Isiand。

Priest 转为 Priest of Light(光明转职)

任务简介：净化月亮神庙中的恶魔祭坛并返回 Rebecca Devine 处进行汇报。

任务人手地点：Celeste 东南部，House Devine 中的 Rebecca Devine。

任务提示：月亮神庙位于 Evenmorn Island 中的最大岛的中间，而需要净化的祭坛就在刚进门正前方的房间中。另外，在神庙二层东南角的密室中找到的鹰之雕像与后面的任务有关；而在西南角的密室中的桌子里则可以找到许多高级魔法书(通过陷阱需要在落入陷阱后使用 Jump)。

Priest 转为 Priest of Dark(黑暗转职)

任务简介：玷污太阳神庙中的祭坛并返回 Daedalus Falk 处进行汇报。

赵永辉
我愿撞死在这个极速的世界(极品飞车 IV)。

任务入手地点：Deyja 西北部的小镇，Falk Residence 中的 Daedalus Falk。

任务提示：太阳神庙位于 Evenmorn Island 西北部，而需要玷污的祭坛就在正前方的大厅中。

Druid

Druid 转为 Great Druid

任务简介：调查位于 Tatalia、Avlee 和 Evenmorn Island 的石阵并返回 Anthony Green 处进行汇报。

任务入手地点：Tularean Forest 马厩旁边，Green House 中的 Anthony Green。

任务提示：Tatalia 的石阵在西北部的雪山上，Avlee 的石阵在中间一个突出的半岛上（要小心古代双足飞龙的一击必杀）；Evenmorn Island 的石阵在西面的小岛上。

Great Druid 转为 Arch Druid（光明转职）

任务简介：找到隐藏在 Nighon Tunnels（Stone City 和 Nighon 之间的隧道）中的老矮人国王的头骨（Zokarr IV's Skull）并将其放在 Barrow Downs 迷宫中的正确位置上，然后返回 Anthony Green 处进行汇报。

任务入手地点：Tularean Forest 马厩旁边，Green House 中的 Anthony Green。

任务提示：Nighon Tunnels 的入口位于 Stone City 地下东北部，头骨就在 Nighon Tunnels 的东北角（头骨旁边还有一把老国王留下的十分厉害的双手斧）。然后来到 Barrow Downs 迷宫，将头骨放在 Meditation Spot 所在地的一个房间的棺材中即可（迷宫路线图请参照 Monk 的转职任务）。

kun

如诗如画、如歌如泣——一切尽在游戏中。

Great Druid 转为 Warlock(黑暗转职)

任务简介:找到隐藏在 Dragon Cave(龙穴)中的 Dragon Egg(龙蛋)并将其交给 Tor Anwyn。

任务入手地点:Mount Nighon 中下部,Anwyn Residence 中的 Tor Anwyn。

任务提示:龙穴位于 Land of the Giants 西北部,而前往 Land of the Giants 的方法在光明路线"杀死 Xenofex"任务中已有介绍。龙穴共有两个,一个位于西北部火山口外侧的山坡上,另一个位于火山口中,而有龙蛋的龙穴则是前者。将龙蛋交给 Anwyn 后,他会使用魔法孵出一条小龙。这条小龙可以使我方职业为 Warlock 的队员的所有魔法技能等级数加 3,还可以恢复职业为 Warlock 的队员的 SP,不过由于它正处在成长阶段,它需要多消耗一些食物。

Knight

Knight 转为 Cavalier

任务简介:消灭 Haunted Mansion(鬼屋,位于 Barrow Downs 西北部)中的所有不死系生物并返回 Frederick Org 处进行汇报。

任务入手地点:Erathia 主城东北部,Org House 中的 Frederick Org。

任务提示:鬼屋中的敌人虽然数量较多,但实力实在有限。不过要想进入鬼屋的其它部分需触动两个机关,其中一个在二层左侧墙壁的书架上,另一个在一层东北角屋中的床头旁。另外,这里墙壁上的一幅画像与后面的任务有关,可别随手扔了哦!

Cavalier 转为 Champion(光明转职)

任务简介:赢得竞技场中的 5 次 Knight 级别(必须为 Knight)决斗的胜利并返回 Leda Rowan 处进行汇报。

邓立

光有画面,游戏的末路就到了。

任务人手地点：Bracada Desert 中下部，Rowan's House 中的 Leda Rowan。

任务提示：要想到达竞技场必须乘坐每个星期天由 Harmondale 发出的马车。到达竞技场并与 Arena Master 交谈后，我们可以从 Page、Squire、Knight 和 Lord 这四种难度逐渐提高的决斗中进行选择（每次到达这里只能进行一次决斗）。若想顺利完成任务，笔者奉劝诸位玩家还是尽早进行决斗，因为你的队伍的等级提升速度绝对没有这里的生物快。

Cavalier 转为 Black Knight(黑暗转职)

任务简介：抢走位于 Tularean Forest 的 Navan 城堡中的财宝，然后返回 Frederick Org 处进行汇报。

任务人手地点：Erathia 主城东北部，Org House 中的 Frederick Org。

任务提示：进入 Navan 城堡后，应乘坐升降机到达地下，然后拐向右边并一直向前。在尽头处左边的地面上有一机关，将其打开后即可进入精灵族的财宝库。在里面只需拿一些物品即可完成任务，不过洗劫一空的好，谁让我们跟了黑道呢！

Monk

Monk 转为 Initiate

任务简介：找到隐藏在 Barrow Downs 中的 Meditation Spot。

任务人手地点：Harmondale 主城以南的小镇，Hume Residence 中的 Bartholomew Hume。

任务提示：要想找到 Meditation Spot，必须进入 Barrow Downs 迷宫。迷宫共有 15 个房间（里面的敌人实力均较弱），每个房间通过拉动机关都可以进入另外的房间或室外。迷宫共有 3 个入口，分别为

> 张暂
>
> 水中月，雾里花，美則美矣，伸手去握反抹的真谛，却是一无所得。——FIFA99

位于 Barrow Downs 东南部的 Barrow VII、东北部的 Barrow IX 和西北部的 Barrow X。进入 Barrow VII 后，按下横着的石台下的机关即可在东面的屋子中找到钥匙(利用升降机)，将其放入门口处(返回门口只需拉动正北面石台内的机关即可)的钥匙孔内即可打开 II、III、IV、VII 和 XIV 的指示图；在 Barrow IX 中可以找到另一把钥匙并打开 I、VI、VIII、IX 和 XIII 的指示图；在 Barrow X 中可以找到最后一把钥匙并打开 V、X、XI、XII 和 XV 的指示图。为方便诸位玩家，笔者将指示图上标明的房间列在下面。

左上	左下	右上	右下	
Barrow I	XI	VI	VXV	
Barrow II	XI	XIII	XIV	V
Barrow III	XII	VIII	X	IV
Barrow IV				
Meditation Spot	所在地	XV	XII	III
Barrow V	II	I	IX	XII
Barrow VI	XIII			
Meditation Spot	所在地	XI	I	
Barrow VII	IX	X	室外	室外
Barrow VIII	XIV	III	XV	XIII
Barrow IX	V	VII	室外	室外
Barrow X	VII	III	室外	室外
Barrow XI	II	XIII	I	VI

heming

"生"又何欢，"死"又何惧。

续表

左上	左下	右上	右下	
Barrow XII	XIV	IV	V	III
Barrow XIII	XI	II	VIII	VI
Barrow XIV	VIII	XV	II	XII
Barrow XV	VIII	XIV	IV	I

进入 Meditation Spot 所在地后将到达一水池前面，等水池四周的石柱固定后再调查水池，Bartholomew Hume 便会出现，该转职任务即告完成。

Initiate 转为 Master(光明转职)

任务简介：杀死 Temple of Baa 中的 Priest 并返回 Bartholomew Hume 处进行汇报。

任务入手地点：Harmondale 主城以南的小镇，Hume Residence 中的 Bartholomew Hume。

任务提示：Temple of Baa 位于 Avlee 南部的山谷中，而要杀死的 High Priest 就在这座寺庙东北部的一个房间里。另外，从 High Priest 身上还可以找到 Cloak of the Sheep(神器之一)。

Initiate 转为 Ninja(黑暗转职)

任务简介：前往 School of Sorcery(巫师学校)将密码破解，然后从中发现 Tomb of Ashwar Nog'Nogoth 的位置并进入，最后返回 Stephan Sand 处进行汇报。

任务入手地点：Pit 中间区域东部，Sand Residence 中的 Stephan Sand。

任务提示：从与 Sand 的谈话中我们了解到，破解密码的关键词

畅谈

HEROES3：英雄最孤单，无敌最寂寞。

是 Scroll of Waves 中第一段的第三个单词。Scroll of Waves 就在巫师学校东部一个房间的书架上，而巫师学校就在 Bracada Desert 南部。不过要想进入巫师学校中间的一道门，需要拉动右边屋中的桌子下面的开关。将密码破解后（破解方法见后），我们了解到 Tomb of Ashwar Nog'Nogoth 就在 Erathia 东南角（名叫 Hidden Tomb，其门口处机关的开启顺序为上、右、下、左、中）。光知道位置并进入还不行，我们需要在 Hidden Tomb 里面的一个棺材中找到 Shadow's Mask 并将此物交给 Sand 才能完成任务。

密码破解方法：将关键字（此任务为 pattern）与密码中的每一个字母对齐（需重复），然后用密码中的字母所代表的数字减去关键字的字母代表的数字（A 为 1，Z 为 26，依序可得），最后获得的数字所代表的字母便可以阅读了。若所得结果为负数，则还要加 26。笔者也是无意中查看了以前在 Harmondale 城堡二层书房获得的一个名叫 Basic Cryptography 的卷轴中获得了以上破译方法的。

Paladin

Paladin 转为 Crusader

任务简介：杀死 Wromthrax the Heartless（龙），然后与随行的 Charles Quixote 对话。

任务人手地点：Erathia 主城东北部，Quixote Residence 中的 Charles Quixote。

任务提示：要杀死的龙位于 Tatalia 西北部的 Wromthrax's Cave 中。由于这是一条蓝龙，所以在攻击前使用水系防御术具有不错的防御效果。

Crusader 转为 Hero（光明转职）

任务简介：救出被困在 William's Tower 中的 Alice Hargreaves 并

张哲

NBA Live 99：天不怕，地不怕，爱打篮球；真也罢，幻也罢，还是玩吧！

返回 Charles Quixote 处进行汇报。

任务人手地点：Erathia 主城东北部，Quixote Residence 中的 Charles Quixote。

任务提示：William's Tower 位于 Deyja 南部，这里的空间与其它地点相比十分狭小。乘坐升降机并杀死 William Setag 可取得钥匙一把，利用这把钥匙即可打开旁边的石门并救出 Alice。另外，从另一个房间中的剑客身上可获一把强力宝剑。

Crusader 转为 Villain(黑暗转职)

任务简介：将 Alice Hargreaves 从 Gryphonheart 城堡活捉并将她交给 William Setag。

任务人手地点：Deyja 南部的，William's Tower 中的 William Setag。

任务提示：我方此时的实力对付城堡中的卫兵应该是不成问题的，Alice 也不难找，就在城堡南边的一个密室中。

Ranger

Ranger 转为 Hunter

任务简介：找到 Faerie Mound 的入口并与 Faerie King 进行交谈。

任务人手地点：Tularean Forest 主城北部，Sower Residence 中的 Ebednezer Sower。

任务提示：要想找到 Faerie King，我方应进入位于 Avlee 正北的 Hall under the Hill。然后绕着尽头处的土堆走一圈即可发现入口及 Faerie King。另外，从该入口坐升降机到达下层后会出现一些蜻蜓，将它们消灭后可以在其中一只的尸体上找到一把钥匙。利用这把钥匙可以打开下层尽头处的大厅右侧的一个机关，随后里面的楼梯会升起，我方便可沿着楼梯进入储藏室中(不过这里的物品很少)。

> Braynt
>
> DIABLO II：等你，等你，等你一生一世。

Hunter 转为 Ranger Lord(光明转职)

任务简介:与 Oldest Tree(老树精)谈话以使其平静下来,然后返回 Lysander Sweet 处进行汇报。

任务人手地点:Bracada Desert 中间偏右下,Sweet Residence 中的 Lysander Sweet。

任务提示:老树精居住在 Tularean Forest 东南部的小岛中间。跟它谈话后,它请求我们帮它找到隐藏在 Mercenary Guild(雇佣兵行会)中的 Heart of the Forest(森林之心)。雇佣兵行会位于 Tatalia 东北部,而森林之心就在行会东北部的房间里的密室中(书架后面)。将森林之心交给老树精即可使它平静下来,此时该任务才告完成。

Hunter 转为 Bounty Hunter

任务简介:从 Town Hall(市政大厅)赢得至少一万元的奖金并返回 Ebednezer Sower 处进行汇报。

任务人手地点:Tularean Forest 主城北部,Sower Residence 中的 Ebednezer Sower。

任务提示:市政大厅在 Harmondale、Erathia、Tularean Forest 和 Celeste 都有。

Socerer

Sorcerer 转为 Wizard

任务简介:收集散落于各地的 6 块金人零件以组成一完整的 Golem,然后返回 Thomas Grey 处进行汇报。

任务人手地点:Bracada Desert 南部,巫师学校中的 Thomas Grey。

任务提示:6 块零件位置如下:

Head(头):Bracada Desert 马厩后山上的一个箱子中,需用 Jump 或 Fly 上去。

pm

喂!一大早就玩游戏?——错!我还没睡呢!

Chest(上身):Barrow Downs 西南部的一个箱子中。

Right Arm(右臂):Tatalia 西面小岛上的一个箱子中。

Left Arm(左臂):Avlee 西面小岛上的一个箱子中(这里由许多Sprite 守护,注意使用 Water Resistance)。

Right Leg(右腿):Deyja 西北部的一个箱子中。

Left Leg(左腿):Deyja 东北部的一个箱子中。

找到零件后即可与随行的金人对话以将零件组合起来。带着装好的 Golem 回到 Harmondale 城堡后,它便会成为我们的卫兵。另外,在 Bracada Desert 北部的传送点旁还有一个箱子,其中的金人头部看上去十分邪恶,千万不要将其装在其它零件之上,否则装好的金人会攻击我方。

Wizard 转为 Archmage(光明转职)

任务简介:找到隐藏在 Breeding Zone 中的 Divine Intervention(魔法书)并将其交给 Thomas Grey。

任务人手地点:Bracada Desert 南部,巫师学校中的 Thomas Grey。

任务提示:Breeding Zone 所在的位置在黑暗路线中已有介绍。魔法书并不难找,只需按下 Breeding Zone 西部的两个按钮,密室便会在北面的按钮所在的房间显现出来,魔法书就在这间密室中。

Wizard 转为 Lich(黑暗转职)

任务简介:找到隐藏在 Celeste 的训练场(就是 Wall of Mist)的 Lich Jar 并将其交给 Halfgild Wynac。

任务人手地点:Pit 中间区域东部,Darkenmore Residence 中的 Halfgild Wynac。

任务提示:Wall of Mist 所在的位置及三个机关的开启方法在光明路线中已有介绍,而 Lich Jar 就在三个机关后面的密室中的箱子

周勃

饭可以不吃,矿不能不采。——星际争霸。

内。共有四个 Jar，汇报任务时必须人手一个。另外，将 Jar 交给 Wynac 后，它会将我方职业为 Wizard 的队员的外表改变，此时不必惊慌。

Thief

Thief 转为 Rogue

任务简介：从马克汉姆勋爵的庄园中偷出 Vase（花瓶）并将其交给 William Lasker。

任务人手地点：Erathia Sewer，Master Thief 中的 William Lasker。

任务提示：马克汉姆勋爵的庄园位于 Tatalia 主城以南，而花瓶就在庄园左边的屋子中。有隐身术并躲过卫兵的巡逻自然最好，若不具备上述条件，消灭那些卫兵倒也不是一件难事（注意各个击破）。另外，右边屋子的桌子侧面有一机关可以打开身后的暗门，里面有不少物品。

Rogue 转为 Spy（光明转职）

任务简介：将 Watchtower 6 的顶层的重物移到底层并返回 William Lasker 处进行汇报。

任务人手地点：Erathia Sewer，Master Thief 中的 William Lasker。

任务提示：Watchtower 6 位于 Deyja 西南部，这里的敌人数量众多且实力较强（主要敌人仍是女巫），等级不高的话还得使用隐身术。乘坐升降机，我们可轻松到达塔顶层的高台之上，拉动高台两边的机关即可使高台与四面的房间取得联系。要转移的重物就在南面的房间中，拉动墙上的机关即可完成。

Rogue 转为 Assasin（黑暗转职）

任务简介：前往 Celeste 并杀死那里的 Lady Eleanor Carmine，然后带着杀人的证据返回 Seknit Undershadow 处进行汇报。

任务人手地点：Deyja西北部的小镇，Undershadow's Home中的Seknit Undershadow(点击"Drink Tea"可以使队员的耐久力暂时加50)。

任务提示：Lady Carmine就在Celeste的Lambent城堡前遛达(穿红衣服的那个)，将她杀死并从她身上取得匕首即可证明任务的成功。若我方实力不够，则必须在到达Celeste前使用隐身术；若实力绰绰有余，则完全可以大开杀戒，那些大天使正是黑暗势力的死对头。

三、其它任务

Emerald Island

任务简介：将Missing Contestants交给马克汉姆勋爵。

任务人手地点：Markham's Headquarters中的马克汉姆勋爵。

任务提示：在Dragon's Cave中可以找到Contestant's Shield，将其交给勋爵即可。

Harmondale

任务简介：找到隐藏在Barrow Downs中的Lantern of Light并将其交给Tarin Withern。

任务人手地点：教堂中的Tarin Withern。

任务提示：要找的物品隐藏在Barrow II东北角的一个箱子中，只要掌握了迷宫的路线图(请参照Monk的转职任务)，完成此任务并不困难。

任务简介：找到隐藏在White Cliff Caves中的Fate of Darron's brother(即Arcomage Deck)并返回Darron Temper处进行汇报。

任务人手地点：马厩旁边，Temper Residence中的Darron Temper。

任务提示：White Cliff Caves位于Harmondale东南部，里面的穴居人与平原上的小鬼们相比，实力又有了一定的提高，不过仍然无法对

宋践

"兄弟们，你们顶住！我发展！就记红警连机某岛时。

我方构成什么威胁。除穴居人外,洞中还有许多软体动物,任何物理攻击对它们都没有作用(建议用火箭)。扫清了这些障碍后,我方即可在正北方的角落中找到 Arcomage Deck(此后,我们便可以利用此物在各地的旅馆中玩纸牌游戏了)。另外,洞中的墙壁上有一些矿石,注意采集,以备后用。

任务简介:找到隐藏在 Bandit Caves 中的 Davrik's Signet Ring 并将其交给 Davrik Peladium。

任务人手地点:旅馆中的 Davrik Peladium。

任务提示:Bandit Caves 位于 Erathia 东北部,洞中的强盗和小偷看似强悍,其实他们的实力还不如穴居人强。Signet Ring 就在圆型大厅里的左侧箱子中。

Stone City

任务简介:将 Stone City 地下的穴居人全部消灭并返回 Spark Burnkindle 处进行汇报。

任务人手地点:Stone City 东南角,Spark's House 中的 Spark Burnkindle。

任务提示:利用 Stone City 东北角的升降机来到地下后,你会发现这里的穴居人的数量要远远多于 White Cliff Caves,所以务必要小心应战。另外,教堂离升降机的入口处较近,我方可以随时回到这里恢复 HP、SP 和不良状态。

Erathia

任务简介:将一封密信交给住在 Tatalia 的马克汉姆勋爵。

任务人手地点:主城西北部,Thrush Residence 中的 Norbert Thrush。

任务提示:进人马克汉姆庄园后不要左顾右盼,只需到前面的屋

> [illegible]
>
> FPE 改不了我的薪水,呜……

中与马克汉姆勋爵交谈即可完成任务，否则我方将遭到勋爵卫兵的围攻。

任务简介：在 13 座旅馆中赢得纸牌游戏的胜利并返回 Gina Barnes 处进行汇报。

任务入手地点：主城西北部，Barnes Home 中的 Gina Barnes。

任务提示：13 座旅馆分别位于 Harmondale、Erathia、Barrow Downs、Stone City、Tularean Forest、Tatalia、Avlee、Bracada Desert、Deyja、Evenmorn Island、Celeste、Pit、Mount Nighon。在这些旅馆均赢得胜利后并回到 Barnes 处与其交谈后，我们便可以从屋子外边的箱子中取得包括神器在内的大量物品。

Tularean Forest

任务简介：找到三座雕像并分别将它们放在 Bracada Desert、Tatalia 和 Avlee 的祭坛上。

任务入手地点：主城北部，Ottin House 中的 Thom Lumbra。

任务提示：鹰之雕像隐藏在月亮神庙中(所在位置见 Priest 的光明转职任务)，骑士雕像隐藏在太阳神庙(所在位置见 Priest 的黑暗转职任务)刚进门左边的屋中，天使雕像隐藏在 Maze(迷宫，位于 Mount Nighon 西北部)的最北端。然后，把天使、骑士和鹰雕像分别放在 Bracada Desert 西北角、Avlee 西边小岛和 Tatalia 西南角的三处祭坛上即可。

Avlee

任务简介：将 Faerie Pipes 交给 Johann Kerrid。

任务入手地点：Avlee 北面，Hall under the Hill 中的 Faerie King

任务提示：移交工作十分简单，不过要注意的是，Faerie King 在交给我方 Pipes 的同时，我方所有的食物将消失。所以，应先完成此

hanli

玩了它，我才真正体会到"复制"与"致富"的关系。(暗黑破坏神)

任务再到各地收集食物。另外，若我方没领取移交密信给 Faerie King 的任务，则此任务不会出现。

Tatalia

任务简介：将 Parson's Quill 交给 Norbert Thrush。

任务人手地点：马克汉姆勋爵。

任务提示：太简单了。

任务简介：找到罗兰国王、阿基巴及 Angel Statue（天使雕像）的画像并将它们交给 Ferdinand Visconti。

任务人手地点：主城东部，Visconti Residence 中的 Ferdinand Visconti。

任务提示：罗兰国王和阿基巴德的画像分别在 Gryphonheart 城堡的西南部和西北部，要想不惊动大批的卫兵，只有使用隐身术。而天使雕像则在鬼屋西北部一层西北角的屋中。此任务的奖金及经验值十分丰厚（与初期的其它任务相比），一定要尽力完成。

Bracada Desert

（此任务只有光明路线才会出现）

任务简介：找到隐藏在 Hall of the Pit 中的 Season's Stole 并将其交给 Gary Zimm。

任务人手地点：Bracada Desert 北部，Zimm's House 中的 Gary Zimm。

任务提示：Hall of the Pit 所在的位置在"寻找祭坛碎片"的任务中已有介绍，而要找的东西就在 Hall of the Pit 尽头处的箱子中。

Deyja

（此任务只有黑暗路线才会出现）

任务简介：杀死所有位于 Erathia 和 Bracada Desert 的 Griffin 并返

Knight

盟军敢死队：北约国家抵制香烟的原因。

回 Seth Drakkson 处进行汇报。

任务入手地点：Deyja 西北部的小镇，Slicer's House 中的 Seth Drakkson。

任务提示：两地的 Griffin 数量较多、分布较广，需要仔细寻找。其中位于 Erathia 东北部的几只不太好找。

Mount Nighon

任务简介：找到隐藏在迷宫中的 Haldar 的遗物并将其交给 Mazim Dusk。

任务入手地点：Mount Nighon 中下部，Dusk's Home 中的 Mazim Dusk。

任务提示：迷宫所在的位置在"寻找三座雕像"的任务中已有介绍，而要找的东西就在迷宫东北部的一个箱子中。另外，迷宫中的敌人以 Minotaur 为主，战斗时要注意使用魔法。

其它资料

一、车船时刻表

（若无注明，则开车或开船时间均为早6点到晚6点）

Harmondale

马车：

星期一：Erathia，2 天

星期二：Tularean Forest，2 天

星期三：Erathia，2 天

星期四：Tularean Forest，2 天

星期五：Erathia，2 天

星期六：Tularean Forest，2 天

星期日：Arena，4 天

Erathia

马车：

星期一：Tatalia，2 天；Deyja，3 天

星期二：Harmondale，2 天

星期三：Tatalia，2 天；Bracada Desert，3 天

星期四：Harmondale，2 天；Deyja，3 天

星期五：Tatalia，2 天

星期六：Harmondale，2 天；Bracada Desert，3 天

星期日：无

船：

星期一：Avlee，4 天

星期二：Tatalia，2 天

星期三：Bracada Desert，6 天

星期四：Tatalia，2 天

星期五：Avlee，4 天

星期六：Tatalia，2 天

星期日：Evenmorn Island，7 天

Tularean Forest

马车：

星期一：Avlee，3 天

星期二：Deyja，2 天；Harmondale，2 天

星期三：Avlee，3 天

星期四：Harmondale，2 天

星期五：Avlee，3 天；Deyja，2 天

星期六：Harmondale，2 天

KK

喜欢玩GAME，最拿手的是帝国时代黄金版，我的最高记录是用一个半小时在最高难度上放倒了六位对手。Email：baixuecaohuang@163.net

星期日：Deyja，2 天
船：
星期一：Bracada Desert，6 天
星期二：Avlee，3 天
星期三：Bracada Desert，6 天
星期四：Avlee，3 天
星期五：无
星期六：Avlee，3 天
星期日：Evenmorn Island，7 天

Avlee

马车：
星期一：无
星期二：Tularean Forest，3 天
星期三：Deyja，5 天
星期四：Tularean Forest，3 天
星期五：无
星期六：Tularean Forest，3 天
星期日：Deyja，5 天
船：
星期一：Tularean Forest，3 天
星期二：Erathia，4 天
星期三：Tularean Forest，3 天
星期四：Tatalia，5 天
星期五：Tularean Forest，3 天
星期六：Erathia，4 天

寒雨

像我这样的人不多，为何还要让我难过？（就情人节的 boy）

星期日：无

Bracada Desert

马车：

星期一：Erathia，3 天

星期二：Harmondale，5 天

星期三：Erathia，3 天

星期四：无

星期五：Erathia，3 天

星期六：Harmondale，5 天

星期日：Erathia，3 天

船：

星期一：Tatalia，4 天

星期二：Evenmorn Island，1 天

星期三：Tatalia，4 天

星期四：Evenmorn Island，1 天

星期五：Tatalia，4 天

星期六：Tularean Forest，6 天

星期日：Erathia，6 天

Tatalia

马车：

星期一：无

星期二：Erathia，2 天

星期三：无

星期四：Erathia，2 天

星期五：无

陈帆

体验生活从体验游戏开始！

星期六：Erathia，2 天

星期日：无

船：

星期一：Bracada Desert，4 天

星期二：Erathia，2 天

星期三：Bracada Desert，4 天

星期四：Erathia，2 天

星期五：Avlee，5 天

星期六：Erathia，2 天

星期日：Evenmorn Island，5 天

Deyja

马车(晚 6 点到早 6 点)：

星期一：Erathia，3 天

星期二：Tularean Forest，2 天

星期三：Erathia，3 天

星期四：Tularean Forest，2 天

星期五：Erathia，3 天

星期六：Tularean Forest，2 天

星期日：无

Evenmorn Island

船：

星期一：Tatalia，4 天

星期二：无

星期三：Tatalia，4 天

星期四：无

西瓜太郎

不是我不小心，让上网的 modem 掉了线，Mud 离我越来越远，等待的是明天……(中国电信让我很受伤)。

星期五：Tatalia，4 天

星期六：Tularean Forest，6 天

星期日：无

除了可以利用交通工具在这个世界中旅行外，我们还可以从一区域步行到达另一区域，不过这样十分浪费时间和食物。未注明的区域必须通过特殊途径到达。

	东面	南面	西面	北面
Harmondale	Tularean Forest，7 天	Barrow Downs，5 天	Erathia，5 天	Tularean Forest，5 天
Erathia	Harmondale，5 天	Bracada Desert，5 天	Tatalia，5 天	确切说是东北 Deyja，5 天
Tularean Forest	无	Harmondale，5 天	Deyja，5 天	Avlee，5 天
Avlee	Tularean Forest，5 天	Tularean Forest，7 天	Shoals，1 天 最后一个任务	无
Tatalia	Erathia，5 天	无	无	无
Bracada Desert	Barrow Downs，5 天	无	无	Erathia，5 天
Barrow Downs	Harmondale，7 天	Bracada Desert，7 天	Bracada Desert，5 天	Harmondale，5 天
Deyja	Tularean Forest，5 天	Erathia，5 天	Erathia，7 天	Tularean Forest，7 天

柯特

好不容易升一级，存盘……啊???? 读档!!! 疯了!

以上不管使用那种交通工具或是步行，所需的时间均是在我方队伍中没有可以减少旅行时间的 NPC 的情况下。

二、药水配方

（以下药水的作用若未注明则均与相应名称的魔法相同）

1. 只具备初级炼金术：

Red Potion = Cure Wounds（恢复 HP）

可以配成 Red Potion 的草药有 Widowsweep Berries（1）、Crushed Rose Petals（5）、Vial of Troll Blood（10）、Ruby（20）和 Dragon's Eye（50），名称后面的数字表示该草药的药力值，不同的草药配成的药水可以恢复的 HP 为 10 加药力值（配好的药水的药力值还与队员炼金术的技能等级数有关）。

Yellow Potion = Cure Weakness

可以配成 Yellow Potion 的草药有 Poppysnaps（1）、Fae Dust（5）、Sulfur（10）、Garnet（20）和 Vial of Devil Ichor（50）。

Blue Potion = Magic Potion（恢复 SP）

可以配成 Blue Potion 的草药有 Phima Root（1）、Meteorite Fragnent（5）、Harpy Feather（10）、Moonstone（20）和 Elvish Toadstool（50），不同的草药配成的药水可以恢复的 SP 为 10 加药力值。

Grey Potion = Catalyst（催化剂，可以增加其它药水的药力值）

可以配成 Grey Potion 的草药有 Mushroom（1）、Obsidian（5）、Vial of Ooze Endoplasm（10）、Mercury（20）和 Philosopher's Stone（75）。

Red + Yellow = Cure Disease（Orange）

Red + Blue = Cure Poison（Purple）

Yellow + Blue = Awaken（Green）

林旭强

滚滚长江东逝水，却非是一浪胜浪。——有感于三国游戏。

2.具备专家级炼金术：

Green + Blue = Recharge Item，使魔法物品损失的使用次数为原使用次数的 70% - 药力值%。

Green + Yellow = Harden Item，使除神器外的任意一件物品不易被破坏（永久性）。

Green + Red = Bless，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Green + Orange = Cure Insanity

Green + Purple = Remove Curse

Orange + Red = Haste，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Orange + Yellow = Stone Skin，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Orange + Blue = Preservation，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Orange + Purple = Remove Fear

Purple + Red = Heroism，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Purple + Yellow = Water Breathing，与"水上漂"作用相同，持续时间为药力值乘 30 分钟。

Purple + Blue = Shield，持续时间为药力值乘 30 分钟。

以下一些配置方法虽然复杂，但只能配成初级药水。

（Orange + Red）+（Red）= Red

（Orange + Red）+（Yellow）= Grey

（Orange + Yellow）+（Red）= Grey

（Orange + Yellow）+（Yellow）= Yellow

（Purple + Red）+（Red）= Red

（Purple + Red）+（Blue）= Grey

（Purple + Blue）+（Red）= Grey

（Purple + Blue）+（Blue）= Blue

王海涛

谢谢你，陪我度过无数个不眠之夜。

(Green + Yellow) + (Yellow) = Yellow
(Green + Yellow) + (Blue) = Grey
(Green + Blue) + (Yellow) = Grey
(Green + Blue) + (Blue) = Blue
(Orange + Purple) + (Red/Yellow/Blue) = Grey
(Orange + Green) + (Red/Yellow/Blue) = Grey
(Purple + Green) + (Red/Yellow/Blue) = Grey
(Orange + Blue) + (Orange/Purple/Green) = Blue
(Purple + Yellow) + (Orange/Purple/Green) = Yellow
(Green + Red) + (Orange/Purple/Green) = Red
(Orange + Purple) + (Orange/Purple/Green) = Grey
(Orange + Green) + (Orange/Purple/Green) = Grey
(Purple + Green) + (Orange/Purple/Green) = Grey
(Orange + Blue) + (Orange + Red) = Blue
(Orange + Blue) + (Orange + Yellow) = Blue
(Orange + Blue) + (Purple + Red) = Blue
(Orange + Blue) + (Purple + Blue) = Blue
(Orange + Blue) + (Green + Yellow) = Blue
(Orange + Blue) + (Green + Blue) = Blue
(Purple + Yellow) + (Orange + Red) = Yellow
(Purple + Yellow) + (Orange + Yellow) = Yellow
(Purple + Yellow) + (Purple + Red) = Yellow
(Purple + Yellow) + (Purple + Blue) = Yellow
(Purple + Yellow) + (Green + Yellow) = Yellow
(Purple + Yellow) + (Green + Blue) = Yellow

东方不败

通关的感觉:天下之大,舍我其谁。

(Green + Red) + (Orange + Red) = Red

(Green + Red) + (Orange + Yellow) = Red

(Green + Red) + (Purple + Red) = Red

(Green + Red) + (Purple + Blue) = Red

(Green + Red) + (Green + Yellow) = Red

(Green + Red) + (Green + Blue) = Red

3.具备大师级炼金术

(Orange + Yellow) + Orange = Accuracy Boost,暂时增加一名队员的准确性。

(Purple + Blue) + Purple = Endurance Boost,暂时增加一名队员的耐久力。

(Green + Yellow) + Green = Intellect Boost,暂时增加一名队员的智力。

(Purple + Red) + (Purple + Blue) = Luck Boost,暂时增加一名队员的运气。

(Purple + Red) + Purple = Might Boost,暂时增加一名队员的力量。

(Green + Blue) + Green = Personality Boost,暂时增加一名队员的个性。

(Orange + Red) + Orange = Speed Boost,暂时增加一名队员的速度。

以上 7 种药水的增加值均为药力值的 3 倍,持续时间均为药力值乘 30 分钟。

(Green + Yellow) + (Orange + Red) = Fire Resistance,暂时增加一名队员对火系魔法的防御力。

> 丁一二
>
> 一个人游戏不能玩的太大,否则人生就很模糊了。

（Orange + Red）+（Purple + Blue）= Air Resistance，暂时增加一名队员对空气魔法的防御力。

（Green + Yellow）+（Purple + Blue）= Water Resistance，暂时增加一名队员对水系魔法的防御力。

（Orange + Yellow）+（Purple + Red）= Earth Resistance，暂时增加一名队员对土系魔法的防御力。

（Green + Blue）+（Purple + Red）= Mind Resistance，暂时增加一名队员对心灵魔法的防御力。

（Green + Blue）+（Orange + Yellow）= Body Resistance，暂时增加一名队员对肢体魔法的防御力。

以上 6 种药水的增加值均为药力值的 3 倍，持续时间均为药力值乘 30 分钟。

（Green + Yellow）+ Orange = Cure Paralysis

（Orange + Yellow）+ Green = Cure Paralysis

（Green + Blue）+（Green + Yellow）= Divine Power，恢复一名队员的 SP，恢复值为药力值的 5 倍。

（Orange + Red）+（Orange + Yellow）= Divine Cure，恢复一名队员的 HP，恢复值为药力值的 5 倍。

（Green + Blue）+（Orange + Red）= Divine Restoration，消除一名队员的所有不良状态（除死亡，石化和形神俱灭外）。

（Green + Yellow）+（Purple + Red）= Divine Restoration

（Orange + Yellow）+（Purple + Blue）= Divine Restoration

（Green + Blue）+ Orange = Noxious Potion，使一件普通武器在攻击时具有毒性，持续时间为药力值乘 30 分钟。

（Green + Yellow）+ Purple = Noxious Potion

wayne

游戏本不是游戏，只是让人理解后才成为游戏。

(Purple + Blue) + Green = Swift Potion,增加一件普通武器的攻击速度,持续时间为药力值乘30分钟。

(Green + Blue) + Purple = Swift Potion

(Orange + Red) + Green = Flaming Potion,使一件普通武器具有火属性,持续时间为药力值乘30分钟。

(Orange + Yellow) + Purple = Flaming Potion

(Orange + Red) + Purple = Shocking Potion,使一件普通武器在攻击时可以放出电火花,持续时间为药力值乘30分钟。

(Purple + Red) + Orange = Shocking Potion

(Purple + Red) + Green = Freezing Potion,使一件普通武器在攻击时可以放出冷气,持续时间为药力值乘30分钟。

(Purple + Blue) + Orange = Freezing Potion

以上配置方法配出的药水均为白色,而下面的方法可以将这些白色药水配成初级药水。

(任意一个白色药水) + (Red) = Red

(任意一个白色药水) + (Yellow) = Yellow

(任意一个白色药水) + (Blue) = Blue

(Might Boost) + (Green + Yellow) = Grey

(Intellect Boost) + (Purple + Red) = Grey

(Personality Boost) + (Orange + Red) = Grey

(Endurance Boost) + (Orange + Yellow) = Grey

(Accuracy Boost) + (Purple + Blue) = Grey

(Speed Boost) + (Green + Blue) = Grey

(Fire Resistance) + (Purple) = Grey

(Water Resistance) + (Orange) = Grey

> 幽
>
> 看见台状物,就想:跳过去,扒住,爬上去 ——古墓丽影

（Air Resistance）+（Green）= Grey

（Earth Resistance）+（Green）= Grey

（Body Resistance）+（Purple）= Grey

（Mind Resistance）+（Orange）= Grey

（Fire Resistance）+（Purple + Blue）= Grey

（Water Resistance）+（Orange + Red）= Grey

（Air Resistance）+（Green + Yellow）= Grey

（Earth Resistance）+（Green + Blue）= Grey

（Body Resistance）+（Purple + Red）= Grey

（Mind Resistance）+（Orange + Yellow）= Grey

（Cure Paralysis）+（Orange）= Grey

（Cure Paralysis）+（Green）= Grey

（Cure Paralysis）+（Purple + Blue）= Grey

（Noxious）+（Orange + Red）= Grey

（Noxious）+（Orange + Blue）= Blue

（Noxious）+（Purple + Red）= Grey

（Noxious）+（Purple + Yellow）= Yellow

（Noxious）+（Green + Red）= Red

（Noxious）+（Orange + Purple）= Red

（Divine Restore）+（Orange）= Grey

（Divine Restore）+（Purple）= Grey

（Divine Restore）+（Green）= Grey

（Swift）+（Purple）= Grey

（Swift）+（Green）= Grey

（Swift）+（Orange + Red）= Grey

网东

玩游戏的人格言：今生无悔；做游戏的人的格言：无悔今生。

(Flaming) + (Orange + Blue) = Blue
(Flaming) + (Purple + Yellow) = Yellow
(Flaming) + (Purple + Green) = Blue
(Flaming) + (Green + Red) = Red
(Flaming) + (Green + Blue) = Grey
(Shocking) + (Orange) = Grey
(Shocking) + (Purple) = Grey
(Shocking) + (Green + Yellow) = Grey
(Shocking) + (Green + Blue) = Grey
(Freezing) + (Orange + Yellow) = Grey
(Freezing) + (Orange + Blue) = Blue
(Freezing) + (Purple + Yellow) = Yellow
(Freezing) + (Green + Red) = Red
(Freezing) + (Green + Yellow) = Grey
(Freezing) + (Orange + Green) = Yellow

4.具备祖师级炼金术

(Accuracy Boost) + Green = Pure Accuracy,永久性增加一名队员的准确性50点。

(Endurance Boost) + Green = Pure Endurance,永久性增加一名队员的耐久力50点。

(Intellect Boost) + Orange = Pure Intellect,永久性增加一名队员的智力50点。

(Swift) + (Orange + Yellow) = Pure Luck,永久性增加一名队员的运气50点。

(Might Boost) + Orange = Pure Might,永久性增加一名队员的力

阿东

谁能回答我:"是先有做游戏的还是先有玩游戏的?"

量 50 点。

（Personality Boost） + Purple = Pure Personality，永久性增加一名队员的个性 50 点。

（Speed Boost） + Purple = Pure Speed，永久性增加一名队员的速度 50 点。

（Flaming） + （Purple + Blue） = Slaying Potion，暂时增加一件普通武器在与龙作战时的攻击力，持续时间为药力值乘 30 分钟。

（Cure Palalysis） + （Purple + Red） = Stone to Flesh

（Divine Restoration） + （Orange + Blue） = Rejuvenation，使一名队员暂时衰老的状态永久性消除。

（Divine Restoration） + （Purple + Yellow） = Rejuvenation

（Divine Restoration） + （Green + Red） = Rejuvenation

三、关于方尖塔(Obelisk)

1 号塔：Harmondale 东北角，pohuwwba

2 号塔：Erathia 西南角，ininhil __

3 号塔：Tularean Forest 中间，Redditoh

4 号塔：Deyja 西部，a __ eetcou

5 号塔：Bracada Desert 中间，ts __ rehmu

6 号塔：Celeste 东部，eut __ i __ n

7 号塔：Pit 西部区域的东北角，srhtfnut

8 号塔：Evenmorn Island 西部的小岛上，__ vehlgpe

9 号塔：Mount Nighon 西北部，fi __ eo __ od

10 号塔：Barrow Downs 中间偏右下，ivg __ whn __

11 号塔：Land of the Giants 南部，veoseo __ l

12 号塔：Tatalia 西北角，e __ laru __ a

万里

1、拔枪；2、开门；3、FIRE；4、侧移躲闪；5、老爸大怪：你有毛病?!

13号塔:Avlee西部的小岛上,__ dn __ r __ n

14号塔:Stone City地下西北角,__ d __ d

获取了全部14个方尖塔的信息后,我们于午夜(晚12点到凌晨1点)来到Evenmorn Island南部小岛上的石阵中,即可取得包括神器在内的大量物品。

四、关于矿石

我们在这个世界中旅行时经常会得到一些品质或高或低的矿石,携带这些矿石到Erathia主城南部的三间小屋中并与主人交谈,这三个人即可用矿石免费为我们打造武器、防具、项链和披风等物品。其中,Laraselle Residence中的Qillain Laraselle可以打造武器,Sourbrow Home中的Robert Sourbrow可以打造防具,Agraynel Residence中的Cloud Agraynel可以打造项链和披风等物品。

五、关于商人

这个世界中的人各种各样,有为神而工作的牧师,有日夜奔波的车夫,有挥汗如雨的铁匠,还有只谋财不害命的商人。我们从商人手中低价买进一些特殊物品,然后再高价卖给那些想要的人便可以从中赚取差额(差额不是很大)。

1.Harmondale主城以南的小镇,Farswell Residence中的Rydric:收购Tularean Wood,卖出Arrowheads。

2.Erathia主城西北部,Hillier Residence中的Pip Hillier:收购Arrowhead,卖出Griffin Feathers。

3.Tularean Forest主城北部,Kerrid Residence中的Robert Belknap:收购Griffin Feathers,卖出Tularean Wood。

4.Tatalia主城Calindra's Home中的Calindra Goldensight:收购Enrothian Wine,卖出Sand。

> 左宗棠
>
> Game不知是谁发明的玩意,总之,绝顶聪明!

5. Avlee 主城东北角，Infernon's House 中的 Infernon：收购 Glass Bottles，卖出 Enrothian Wine。

6. Barrow Downs 东北部，Rivenrock Residence 中的 Arvin Beneclowd：收购 Sand，卖出 Glass Bottles。

前三位商人持有的商品卖出价均为 200 金，后三位商人持有的商品卖出价则为 2000 金。

六、关于水井和祭坛

在这个世界的各个地方都有一些能使我们的能力得到暂时或永久性增加的水源和祭坛，下面笔者就将它们罗列出来。

首先是水源：

Emerald Island：南部的水井可以使队员对火系魔法的防御力暂时加 50；西南部的水井可以使队员的运气永久性加 2；教堂（就是那个医疗帐篷）西边的水井可以使队员的 SP 恢复 5 点；教堂东边的水井可以使队员的 HP 恢复 5 点。

Harmondale：主城以南的小镇中的水井可以使队员的力量暂时加 10。

Erathia：市政大厅门前的喷泉可以使队员的力量暂时加 50；市政大厅两边水道中的水可以使队员的个性暂时加 5；市政大厅南面的水井可以使队员对肢体魔法的防御力暂时加 20；主城西北部的水井可以使队员的力量永久性加 2；主城东部的水井可以使处在疾病状态的队员恢复正常；该区域东北部小镇中的水井可以使队员的准确性暂时加 10。

Tularean Forest：主城中心喷泉可以使队员对土系魔法的防御力暂时加 50。

Avlee：主城西北部的水井可以使队员对水系魔法的防御力暂时

> **淼淼**
>
> 又闯一关那里；嘿……我真是天才!!

加20;主城东北部的水井可以使队员的耐久力永久性加2;该区域西部小岛上的水井可以使队员的HP恢复25点。

Bracada Desert:南部巫师学校门前的喷泉可以使队员的智力和个性暂时加25;中间偏右下的水井给队员带来的影响是随机的。

Tatalia:主城东部的水井可以使队员对空气魔法的防御力暂时加20;在主城几个房子中间的水井可以使队员的速度永久性加2;该区域东北部雪山上的水井可以使队员的护甲等级暂时加20。

Deyja:东南部小镇中的水井(靠北的那个)可以使队员的智力永久性加2;西北部小镇中的水井(教堂旁边的那个)可以使队员的个性暂时加10;西北部小镇中的另一个水井可以使队员对火系魔法的防御力暂时加10;西部的水井可以使队员对火系魔法的防御力永久性加5。

Barrow Downs:西部的水井可以使队员对火系魔法的防御力暂时加25。

Celeste:中心喷泉可以使队员的七项参数暂时加25。

Mount Nighon:中心喷泉可以使队员的智力和个性暂时加50;中下部旅馆旁边的水井可以使队员的个性永久性加2;中下部教堂旁边的水井可以使队员的技能点数加2;中下部半山腰上的水井可以使队员对火系、空气、水系、土系、心灵和肢体魔法的防御力暂时加20;西部的水井可以使队员的SP恢复50点;中间偏右的水井可以使队员的HP恢复50点。

Land of the Giants:东部Lasiter's House旁边的水井给队员带来的影响是随机的。

然后是祭坛:

Erathia:东南角的祭坛可以使队员的运气永久性加10。

苍蝇

对手总是新的,人生也是如此!三秒钟河东,三秒钟河"媳"!? ZERO8片好人命不长。QUAKE3有感

Tularean Forest：西南部山坡上的祭坛可以使队员对火系、空气和水系魔法的防御力永久性加 10。

Deyja：东南角山顶上（需用飞行术或跳跃术）的祭坛可以使队员对土系、心灵和肢体魔法的防御力永久性加 10。

Barrow Downs：西南角的祭坛可以使队员的力量和耐久力永久性加 10。

Mount Nighon：西南角的祭坛可以使队员的智力和个性永久性加 10。

Evenmorn Island：南部小岛上的祭坛可以使队员的准确性和速度永久性加 10。

七、关于神灯

这个世界的许多角落（像 Deyja、Bracada Desert 和 Land of the Giants 等地）都散布着可以实现我们愿望的神灯，在不同的时间加以使用会给我们带来不同的效果（均为永久性增加）。

	第一周	第二周	第二周	第四周
1月	力量+1	力量+2	力量+3	力量+4
2月	智力+1	智力+2	智力+3	智力+4
3月	个性+1	个性+2	个性+3	个性+4
4月	耐久力+1	耐久力+2	耐久力+3	耐久力+4
5月	准确性+1	准确性+2	准确性+3	准确性+4
6月	速度+1	速度+2	速度+3	速度+4
7月	运气+1	运气+2	运气+3	运气+4
8月	钱+1000	钱+2000	钱+3000	钱+4000
9月	食物+5	食物+10	食物+15	食物+20
10月	技能点数+2	技能点数+4	技能点数+6	技能点数+8
11月	经验值+2500	经验值+5000	经验值+7500	经验值+10000
12月	某一魔法防御力+1	某一魔法防御力+2	某一魔法防御力+3	某一魔法防御力+4

刘悦

游戏是越来越多，而我口袋里的钱是越来越少！

需要注意的是，若在每月的7日和21日使用神灯，则使用神灯的队员会处于形神俱灭的状态中。

八、关于魔法商店

各式各样的魔法在我们的旅途中起着举足轻重的作用，而要想习得最想要的魔法，就必须找到相应的魔法商店。除光明和黑暗魔法外，其它魔法对应的商店均有四个级别，分别为 Initiate（新手级）、Adept（老手级）、Master（大师级）和 Paramount（顶级），其销售的魔法书的等级依次提高。

1. 火系魔法商店：新手级位于 Emerald Island 西南部；老手级位于 Harmondale 主城北部；大师级位于 Tularean Forest 主城西北部；顶级位于 Mount Nighon 中下部的半山腰上。

2. 空气魔法商店：新手级位于 Emerald Island 西南部；老手级位于 Harmondale 主城北部；大师级位于 Tularean Forest 主城西北部；顶级位于 Celeste 西北部。

3. 水系魔法商店：新手级位于 Harmondale 主城北部；老手级位于 Tularean Forest 主城西北部；大师级位于 Bracada 西部；顶级位于 Evenmorn Island 海面中间。

4. 土系魔法商店：新手级位于 Harmondale 主城北部；老手级位于 Tularean Forest 主城西北部；大师级位于 Stone City 东南角；顶级位于 Pit 东部区域。

5. 精神魔法商店：新手级位于 Emerald Island 西南部；老手级位于 Harmondale 主城北部；大师级位于 Deyja 西北部的小镇中；顶级位于 Erathia 主城东南部的半山腰上。

6. 心灵魔法商店：新手级位于 Harmondale 主城北部；老手级位于 Erathia 主城东南部的半山腰上；大师级位于 Tatalia 旅馆上面；顶级位

assassin

走路忽左忽右，时停时跳；视物习惯眯一只眼；见到背对我的人就渴望 KNIFE。（三角洲特种部队）

于 Avlee 主城北部。

7.肢体魔法商店:新手级位于 Emerald Island 西南部;老手级位于 Harmondale 主城北部;大师级位于 Erathia 主城东南部的半山腰上;顶级位于 Avlee 主城北部。

8.光明魔法商店:只有两个,一个位于 Bracada Desert 西北部,另一个(所售魔法书更为高级)位于 Celeste 西北部。

9.黑暗魔法商店:只有两个,一个位于 Deyja 西北部小镇中的教堂旁边的楼上,另一个(所售魔法书更为高级)位于 Pit 东部区域。

九、关于隐藏任务

此任务出现的前提条件是,游戏开始时我们在 Emerald Island 西南部收下了 Mr. Malwick 的 Wand 并与其签订了一个合约。

走上光明或黑暗路线并经过一段时间后,我们又回到了 Harmondale。这时,一位信使突然出现并将 Niles Stantley 的信交给了我们。信上要求我们在两周内赶到 Tatalia 东北部的雇佣兵行会与他见面,否则 Harmondale 将面临佣兵的袭击。我们为了 Harmondale 城中百姓的安全只好来到了雇佣兵行会。与 Stantley 交谈后方知,他是要我们在一个月内偷出 Lambent 城堡(这是光明路线的情况,若是黑暗路线则为 Gloaming 城堡)中的 Tapestry(壁画),否则 Harmnodale 同样会面临灾难。我们虽然接受了这个任务,但由于 Lambent 城堡(或是 Gloaming 城堡)中都是我们的盟友,若想将壁画偷出,则必然会遭到盟友的攻击。为了保证与盟友的正常关系,我们决定不执行这一任务。一个月后,我们怀着不安的心情回到了 Harmondale。刚踏上这片土地,几个小鬼和剑士就冲了上来,看来这就是 Stantley 对我们的报复。将街道和城堡中的敌人都消灭以后,这里又恢复了正常,刚才街道上紧闭的店铺也都重新开业了。

其实帮助 Stantley 偷到壁画倒也不是什么难事。若为光明路线，只需使用隐身术进入 Lambent 城堡并来到东北部一个无法逾越的沟壑前面，然后拉动旁边房间中的开关，沟壑中的水便会上升，我们从水面上走过即可进入刚才可望而不可及的房间并取得墙上的壁画。若为黑暗路线则更简单，只需在使用了隐身术的前提下来到 Gloaming 城堡最北边的一个房间即可轻松取得墙上的壁画。以上两种情况中，若我们没有使用隐身术而横冲直撞的话，光明或黑暗势力便会与我们为敌，与主线任务密切相关的 Gavin Magnus 或阿基巴也会在很长的一段时间内拒绝与我们交谈。

十、关于隐藏地点

在完成最后一个任务的过程中，我们来到了海底世界——Shoals。Shoals 的东部有一艘古老的沉船，在船舵旁边的箱子中我们可以找到 Temple in the Bottle。使用这个奇怪的瓶子后，我们便来到了 Strange Temple 这个与世隔绝的地方。这里的居民全部以游戏制作者们的名字命名，其中的 Jon Van Caneghem 便是游戏的出品人，他的 HP 值更是达到了空前但不知是否绝后的 4000 点。另外，这里还有几个人的 HP 值不同凡响，其中有一个名叫 Lord Roberts 的人还会攻击我们。除此以外，这里并没有什么特别之处。

arom

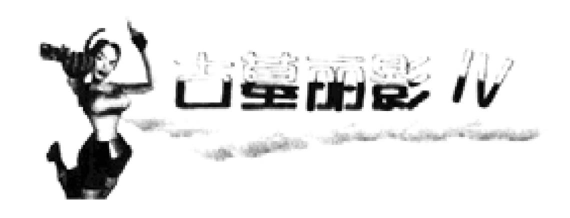
哈哈哈！我和 AHONG 打过 3 盘，我可过 AHONG 两盘呢！狂神？不知这样算吗？哈哈哈哈！

我可是北京星盟的成员哟！Email 不改：arom@163.net

冒 险 类

古墓丽影4





古墓丽影 IV

游戏类型:冒险
语言:英文
出品公司:EIDOS
评价:★★★★★
方栈谱:LARA 大姐又回来了……

一转眼 1999 年就要过去了,每一年的圣诞节可能是众多游戏迷最快乐的时光了,因为有众多的游戏都在 12 月推出。不到 12 月,没有大制作的游戏,这可能已经成为游戏界惯例了(个人论点!)。小生也和众多的玩家一样,天天都在盼望着 12 月的到来(天天都在虚度时间?)。不过小生只期待一部作品,就是《古墓丽影》。要说小生可算是 LARA 忠实的 fans,《古墓丽影》系列一部不落地全都通关,甚至找到了所有的秘密点。今年也是如此,11 月中旬就天天跑中关村(已经成了习惯!),终于在 11 月底买到了盼望已久的《古墓丽影 IV》。回家一通发泄(这一年的怨气!),将游戏打通了关。身为"自由

网凡

游戏高手 = 回眼回魂

手创作群"的一员，救玩家于水火（游戏中的水火）是我等的责任，故将通关过程写成攻略，以助众多玩家及早修成正果（由菜鸟向高手转化）。好了，下面就让小生带领玩家一起，进入那漆黑的古墓中吧！

基本键位：

慢走：Shift 键	加速跑："/"键	抓键：Ctrl 键
下车：Alt + 方向键	跳键：Alt 键	观察键：Ins 键
蹲下："。"键		

《古墓丽影 IV》的新特点：物品可以组合在一起使用，例如：可以将游戏中的武器和瞄准镜组合在一起，用观察键瞄准，攻击远距离的敌人。

游戏攻略

第一大关

第一部分　Angkor Wat

游戏随着一段动画的进行逐渐展开了。游戏的主人公自然还是我们可爱的 LARA 小姐，不过怎么这么小呢？使用了法老的恢复青春的药水？自然不是。原来是游戏的时间回到了 1984 年，幼年的 LARA 已经和一位大叔（具体的身份小生也没有听懂，E 文听力太差！哎！）勇闯古墓了。在第一部分中，主要是大叔教 LARA 一些简单的技巧，比如：跑跳等，这些简单的技巧已经在前几部作品中练得极其熟练了（还用他教，简直是在浪费时间！）。玩家可以使用观察键来跳过大叔的废话（简直是废话连篇）。不过还是让他先走吧，一切危险都让他先来。经过一段路程后，二人来到一个大门前，大叔居然指使 LARA 进入旁边一个洞穴中（要使用下蹲键），这不是在使用童工吗！进入通道后，捡到一个金色的骷髅头，这个好像就是最后的宝物（根

> **罗马的复兴**
>
> 朋友问我那 1G 大的 E 盘为什么老是空着什么也不塞，我回答道，那是专门给"仙剑 2"准备的。

据动画而来，可能会有出入），还可以捡到 LARA 后来的无尽背包。在背包的旁边有一个闸门，扳动后大门打开。返回外面，和大叔一同进入漆黑的通道，大叔一边跑一边叫 LARA 小心两边的暗箭，不过小生玩到这里时比他跑得还快，他说的时候已经中了 N 多只箭，不过还好，不会像 III 代一样自动减血。经过简单的路程，二人来到一个大门前，这回大叔叫 LARA 扳动高处平台上的闸门，要想达到平台就必须使用两个平台中间的绳子。在绳子上可以使用加速键来摆动绳子，使用跳键可以脱离绳子，达到平台扳动闸门。回到下层，大叔居然不进入通道，不管了，跑向通道，通过第一部分。

第二部分　Race for The Iris

开始时，大叔突然出现在通道门口（难道是使用了瞬时移动！），他告诉 LARA 在危险的时候一定要迅速离开。说完，他就闪人了。玩家会注意到屏幕上方有秒表出现，不管了，追上他再说。追上大叔后，发现他在一个大门前狂跑，可是也不过关，这里面一定有机关。观察后发现大门右侧的墙上好像不对，过去试一试。果然，在墙壁中按动了机关，大门打开。此种闸门玩家一定要记住，因为在以后的游戏中这种闸门有很多，不过里面不一定都是开关，有的是血包等。跑进通道，通过第二部分。通过游戏的动画，知道大叔献身于"古墓"事业了，而年幼的 LARA 说出了一定会回来的豪言壮语！

第二大关

第一部分　The Tomb of Seth

游戏又回到了现在，LARA 独自一人来到埃及，进入古墓中。开始时，LARA 在一块空地上，从出发点的后面可以取得燃烧棒。进入通道，发现有一个阿拉伯人站在那里，他只是一个点灯的人，也是第

> **阿 ME**
>
> 一看到足球就满脑子的 A、S、D、Q 和 Alt 等键——皆谓之 FIFA99 综合症。

一部分的向导。向前跑，左转登上左侧有灯的平台，在尽头可以捡到猎枪子弹。回到平台下面，向前跑，在灯的旁边会有一个小的凹槽，从中可以捡到大血包。然后继续向前，来到一个有左右两条通道的平台前。此时动画显示有物体迅速接近，动画结束后，立即掏出枪，原来只是一条恶狗，举枪将其击毙。不过小生在这里不费一枪就干掉他了。只要将 LARA 躲在点灯人身后就可以了，他会自动消灭恶狗，而且只要一下(好厉害!)。先从平台右侧的通道进入，玩家会听到一个熟悉的声音。进入第一个秘密点，捡到一个小血包。返回平台前，进入左侧的通道。远远地就看到平台上有一个大血包，跑上平台捡起大血包，然后进入门上有鹰形标志的大门。

进入后，点火人会自动释放机关，将右侧角落通道的门打开。玩家此时可以观察到四周还有在上一关见过的闸门，从右侧闸门取得血包，从左侧闸门将机关打开。然后进入通道，沿路来到一个有沙子的房间，从平台上取得小血包和半块 Eye piece。返回上层，跟随点火人进入另一个房间。此时玩家一定不要急于向前冲，点火人会自动释放房间中的机关(好多的刀片乱飞!)，从房间中取得另一半的 Eye piece。将两块 Eye piece 组合(使用菜单中 combine)起来，沿路来到石像左侧，将 Eye piece 安装在墙上，打开大门。

跟随点火人进入左侧的通道，途中干掉恶狗。和点火人一同来到一个有两个通道的岔路口。左侧的通道有铁门挡着，只好走右侧(就是有绿光的一侧)，沿路来到底层。进入另一侧的入口，向上到门口拉动有节点的绳子。点火人会进入点燃石像前的水池。返回时，发现铁门改变了方向，无奈只好从旁边通道滑下，来到另一个有节点绳子的地方。从地上捡到猎枪，拉动绳子(只拉一次)，从通道返回第一个有绳子的房间。此时，玩家可以注意到地面上有 5 处亮光，每一

罗马的复兴

朋友问我那 1G 大的 E 盘为什么老是空着什么也不塞，我回答道，那是专门给"仙剑 2"准备的。

处亮光对应墙上一盏灯。从绳子前的第一个亮光的地板向右侧跳，最后跳到铁门前的地板上，取得 The Timeless sands(这方法是小生研究了 N 次的成果)。出门，跑到石像的背后，先从尽头的梯子向上，登上顶层的平台，扳动闸门。返回下层，进入旁边的秘密点。然后，进入石像背后的通道，此时点火人自动将门打开，然后他就逃跑了(胆小鬼!)。进入通道，消灭地上的蝎子，来到有石像的房间，将 The Timeless sands 安放在石像的手中，外层巨大石像嘴中的通道就露出来了。返回进入石像嘴中的通道，向下滑去，第一部分结束。

第二部分 Burial Chanbers

下滑到地面后，在旁边看到一个闸门，不用说就知道需要扳动。这个闸门可以打开前面通道的门。进入通道，滑到一平台上，捡到一个星型的物品(The hand of orim)。此时，玩家还会听到滴答滴答的声音，这里面一定有机关，在滴答声音结束之前跳到左侧的角落中。回头一看，原来的地方已经冒出了很多的尖刺(妈呀！要是慢半拍，LARA 小姐一定又是一声惨叫)。不过跳到这个左侧的角落恰巧是一个秘密点(不错!)，捡起地上的血包，通道的门会自动打开。沿路向前，路上的花瓶一定不要放过，里面可藏了不少的好东西(以后的花瓶不是都可以打破的，不过也不要放过任何的机会，反正手枪的子弹基本上是无限的)。利用时间差跳过路上的机关。

沿路下滑到通道中，在左侧的墙壁上使用 The hand of orim，将平台上的尖刺降下来。不过，它因此也打开了另一个机关——一个旋转的刀片。大的刀片是不会伤害玩家的，但是上面的小刀片就不会这么客气了！减血的速度也比较快，所以要十分小心。在这里小生研究出来一种不费血的方法，就是在平台上使用跑跳到对面，一般是会跳到两个大刀片的中间(“点背”者除外)，然后立即后撤(按方向键

lancelot

问世间，游戏为何物？真叫取舍两难！游戏乎？女友乎？难，难，难！

下键一下),紧接着原地来一个左空翻,跳到左侧的平台上。此时还是在两个大刀片的中间,向前跑两步接一个左空翻,跳到平台上,搞定!整个过程一气呵成,滴血未减,简直是杰作!(方杖:你还找得到脸吗!)不过这种方法捡不到平台上的东西。进入通道后,从法老身上取得 Amulet of horus(法老,我不是故意的),在房间四周还可以捡到子弹和血包。通过另一侧的通道,来到一个有巨大石像的房间。发现地上有一小血包,小生兴冲冲地跑过去捡,可是突然法老的棺材打开了(吓死我了!)。不过其中没有木乃伊,但是另外的两个可都有。不要将木乃伊吸引出来,因为它们是打不死的。

房间中也没有其他的开关,难道是死路!但是,中间的石像好像有一些奇怪,跑过去拉一拉,果然可以拉动。但是要将它拉到哪里呢?观察后发现,房间中还有一块地板上的图形和石像原来位置上的一样。将石像推倒在它上面,一个棺材中的通道打开了,不过通道有木乃伊守着。将木乃伊吸引出来,反正你比我跑得慢,一圈下来我不就可以进去了。进入通道后,一路向上,途中干掉两只恶狗,来到一个空旷的地方。

正面有一座神庙,进入神庙后,发现机关上需要两样物品,无奈只好去寻找。从神庙旁边有火把处向上,通过台阶来到一个有两座石像对坐的地方。从中间的梯子向上,到达平台上。打破瓶子,捡到子弹。在小平台上取得 The gold serpent,快速离开并且进入原先入口旁边的通道,因为地上的木乃伊已经复活了。在台阶上最好先 SAVE 一下,因为还不知道下面是什么(反正小生已经养成了这种习惯了)。滑下平台,音乐一下紧张了起来,已经可以看到头顶上的尖刺了,还不快跑!加速跑到左侧角落中,躲过了一难!不过,即使没有躲过,也可以从最近的地方进行游戏!(这种习惯一定要养成,PS 的玩家

极品饭嘴

UO(网络创世纪)= Unlimited Offline(无止境的掉线)?对于国内 UO 经常掉线有感。

可能就不会这样幸运了。)登上左侧平台后,可以捡到大血包。从尽头的洞口返回下层。

在下层沿路跑过吊桥,消灭通道上守候的两条恶狗。来到一间下层有尖刺的平台。利用右侧的平台到达有星型物品的地方。使用平台上的木梯子达到上层,扳动闸门。入口处下放铁门打开了。进入铁门,扳动闸门。从动画中看到房间有了一些变化,出来一看,原来房间旋转了 90 度,原先在墙壁上的通道已经成为了底层通道了。不管了,先进入看一看。捡到了另外的一个星型物(The hand of sirins),从一侧的通道来到上层的平台。跳上对面有尖刺的平台,慢慢走过尖刺(按住 Shift 键),跳到左侧斜坡的平台上。在通道的尽头,一定要使用梯子达到底层,不然……到底层后,拉动有节点的绳子。地上的木乃伊再次复活,还不快闪。利用梯子再次回到上层的房间中,现在房间又恢复了原状(不是我不明白,这世界变化快)。将星型物(The hand of sirins)安装在需要它的地方。这时会有绳子从天而降,使用绳子达到对面平台,取得 Scarab Talisman。从后面的通道返回有神庙的地方,将两件物品安装在墙壁上,地面会自动上升,不过房间中的木乃伊也会复活。和它来个绕圈跑,最后到达顶层的平台,奔向太阳!第二部分结束,第二大关结束。

第三大关

第一部分　Valley of Kings

游戏精美的动画向我们一步一步展现了古代埃及的神秘,以及法老王的权利。不过动画在小生的机器上跳帧十分严重,但是小生还是依然看完了。动画结束后,玩家的位置是处在一个神庙的出口处。冲出大门,音乐一下子变得紧张起来,有几名忍者向 LARA 围拢

小 co

把痛苦和忧伤踢走!(FIFA99)

了过来，玩家此时最好将武器换成猎枪，因为忍者使用的是乌兹枪（远距离时），LARA 还使用基本手枪就十分不划算。攻击的同时还要不断移动自己，这样才可以将损失降到最低。消灭了6名忍者后，从地上捡起他们的遗留物，其中可以捡到一把钥匙（Ignition Key）。如果玩家开始的时候没有猎枪，可以从出发点的左侧角落中，捡到猎枪和子弹（此处是一个秘密点）。在吉普车的前面使用钥匙，然后和敌人来一个越野狂飙。

在吉普车上，Ctrl 键是油门，加速跑键可以倒车，PageDown 键可以放弃倒车。在游戏时，玩家一定要注意第一个深沟，飞跃过深沟一定要贴着左侧的墙壁。然后，就是在转弯的地方一定要松开油门，使吉普车减速（这可是现实中的基本常识哟！）。跟随着敌人的车辆进入到一个通道中。第一部分结束。

第二部分　KV5

在通道中一阵狂飙后，突然看到敌人的车，大多数的玩家肯定是紧追上去。但是，小生在这里多长了一个心眼，下车（按住 Alt + 方向键）后在四周转了一圈，果然捡到不少的物品。然后再上车，跟随敌人到达一个铁门前。敌人车早已不知去向，此时先将上层平台上的敌人撞下来消灭掉，下车。此处的机关一定是在铁门上。利用铁门右侧的平台（撞不坏的一侧）上到3层平台，利用平台中间的绳子荡到对面平台。平台上有一个半空中的闸门，跳起将其扳动，打开铁门。然后将此场景中的物品全部捡光。开车从铁门冲出，来到一大片丘陵地带（就是绿色的沙子），丘陵是可以穿越的，路线大概是一个S型（因为小生在这里也转向了）。路上一定要小心丘陵中间的深沟，最后进入一个漆黑的通道。第二部分结束。

哈哈儿

眼圈红了，唉，好不容易通关了，花了整整两天，万种风情俱在通关之中，倜怅，成功……

第三部分 Temple of Karnak

经过艰难的跋涉,我们的 LARA 小姐终于到达了神庙的前面。途中又是攻击,又是飞车,但是对于 LARA 来说一切都是可能的。在神庙的前面,LARA 会自动下车。观察四周,发现了埃及的另一项奇迹——尖形碑。尖形碑和埃及的金字塔一样,是世界上著名的奇观,最重的尖形碑有 400 多吨重,以现在的技术都无法将它竖立起来。哎哟!跑题了!我们还是回到游戏中吧。观察四周后,发现没有其他的路,只好向尖形碑的方向进发。越过平台,来到有尖形碑的空场上。在空场上,右侧有三个门,正面是一个神庙,左侧还有一个神庙。门太多了,还是一个一个地来进吧!

首先,进入左侧三个门的地方,但是只有中间的门有路,到下层可以进入秘密点,物品都是放在瓶子中的。小生不用说,玩家也知道如何做了吧。返回时还可以利用平台到达上层,捡到血包和子弹。返回尖形碑的空场上,进入正面的神庙。在途中,LARA 会向上看,上面一定是有机关。同时还注意到房间中还有一个兰色的大门关着。通过平台来到上层,扳动中间墙壁上的闸门,打开铁门,取得一个 Canopic Jar1 和猎枪。此间神庙中的水池似乎没有其他的作用,只可以捡到子弹。也许是小生没有注意到其他的地方。取得物品后,返回尖形碑的空场上。从右侧的平台到达另外的一个神庙。走神庙的左侧,进入底层的洞中,沿路来到动画演示时见到的房间。对面墙壁上的机关在动画中已经有所提示,不用说这里也是要到对面的平台上。房间的两边都是比较深的池子,可是如何到达对面呢?抬头看看,发现头顶上的墙壁都是一格一格的,一定是利用它。跳抓到墙壁,移动到对面,按动墙壁上的开关,房间中原先关闭的黑色大门打开了,进入,扳动闸门。此时可以看到原先在上层的盆落了下去。

张珊

只有在"古墓"我才又意识到自己是一个女生。

从盆留下的通道下到下面，两座石像的后面都有一个空槽，将取得的 Canopic Jar1 安放在一座石像的背面，会有一座兰门打开。在房间中还有一些水道，但是不能向前游动，只要向前就会被自动吸回来(想提早过关没门!)。从房间墙壁上的矮小的通道返回尖形碑的空场。进入正面的神庙，再进入兰色的大门，滑下平台后，第三部分结束。

第四部分　The Great Hypostyle

这一部分是这一关中最简单的了，小生在此只介绍一下路线。滑到底层后，走左侧的通道，路途中捡到燃烧棒和小血包。一直沿着左侧跑，来到一个深沟前，使用跑跳抓到对面。在出口处，玩家可以看到两个通道。角落中的通道需要使用下蹲才可以通过，此时这个通道尽头的大门还是无法打开的，看来游戏的关键是在此处。走右侧的通道，滑下斜坡通过第二部分。

第五部分　Sacrad Lake

第五部分是这一关游戏最长的部分，需要经过漫长的路程，玩家一定要有心理准备哟! 沿路来到一个湖的旁边，看到石台上有一个小血包，小生也留了个心眼。慢走到石台上，突然从斜下里冒出一条鳄鱼，举枪将其消灭(好耐打!)。远远看到墙壁上有一个通道，可是到了面前却进不去，无奈只好跳入水中。向前游去，忽然发现有一个平台上居然有三条鳄鱼，快速爬上平台，使用猎枪将三条鳄鱼消灭。玩家千万不要被鳄鱼在角落中咬到，这一咬可就是 1/3 的血呀。消灭了鳄鱼后，在平台上跑动一下观察四周，发现在右侧的角落中有一个通道(在水中可看不到)。进入，来到一个中间有火把的房间。

从中间火把下方的通道落入下层，进入了一个有竹竿的房间。对准竹竿下滑，落到竹竿的平台上。抓住竹竿向上，在第一个竹竿上

西瓜太郎

要是国奥队真的可以用手柄控制就好了……韩国队算什么…呀!

对准后面的平台来个后空翻，到达第二个竹竿（在竹竿上任何方向键+跳都是向后跳），继续向上进入顶层的通道中。沿路来到一个有节点绳子的房间，拉动绳子，此时外面水中会有铁门升起。返回有竹竿的房间，利用斜坡落入水中。从水中捡到小血包和燃烧棒，顺水路返回。先上岸消灭两只鳄鱼，然后游入铁门。

在这个房间中，小生找遍所有的平台也没有找到开关，倒是找到不少的子弹，仔细观察水面，感觉到闸门就在水中（从前几部作品养成的习惯）。跳入水中，果然在入口处正面的石台下找到了闸门（在水中！），扳动闸门，进入石阶正下方的洞中。在门前，按住 Ctrl 键，LARA 会自动将石门打开，一路前游，在通道中有绿光的地方停下。此处右侧也有一个通道，如果玩家到这里时氧气不够了，就可以从右侧通道中吸氧，顺便取得大血包。返回继续向上，来到一个有镜子的房间中。此时玩家可能发现没有其他的通道了，难道眼睁着看着 LARA 憋死！房间中镜子是一个极其关键的东西，仔细观察镜子，发现里面显示外面的房间中有一个入口（位置在入口处左侧），往上一游，果然进入了通道。此处游戏设计者将外面的墙壁和通道使用同样的颜色，真是太阴险了！小生在此处也是憋死了 N 次才找到入口的。进入通道中捡到 Canopic Jar2，从后面的通道就可以返回安放 Canopic Jar1 的房间了。将 Canopic Jar2 安装在另一个石像的后面。这一回再跳入水中试一试。喔噻！怎么变成水上漂了，看来 LARA 的功夫比仇老哥的功夫还好！跑过水路，进入石像后面的通道。

沿路来到了有电光的空场上，在平台上先消灭三条鳄鱼，然后跳入水中，进入铁笼下方的水道，在尽头的墙上扳动闸门，降下铁笼，取得太阳女神和 Hypostyle Key。一路返回第一个神庙（就是刚开始的出发点）。再次来到第四部分的地方。不过这次不是再进入右侧的

张莅坤

上当受骗，自觉自愿，人生不能欺骗。（玩游戏的体会）

通道了，而是进入角落中的矮通道。到门前，使用 Hypostyle Key 开门，来到一个有里外三层的房间。消灭所有的忍者，注意只有他们收起刀攻击才有效，从一名忍者身上捡到乌兹枪。在出发点的房间中有平台可以登到上层（平台有很多）。在上层同样使用顶层的梯形物，移动到最里面的一个房间中，扳动右侧墙上的开关。此时中间的房间中会有一个铁板升起来。利用铁板到达上层。但是，上层的平台上什么闸门也没有，玩家可能已经注意到了那个石球，没错！闸门就是它。举枪将它打落，它会将底下的通道砸出来。进入通道，沿路来到尽头的房间中。在房间中有一条有节点的绳子，但是不能拉动。还有一个水晶，看来物品就在水晶中，如何才可以打破水晶呢？还是到其他的通道看看吧。从另一个通道使用梯子向上，进入有磨盘的房间，磨盘的把的方向代表下层箭头的方向，将箭头对准水晶（此处一共有三个箭头），到下层拉动水晶旁的绳子，箭头中放出电光将水晶击破，取得 Sun Disk。使用组合命令将太阳女神和 Sun Disk 组合成 Sun Talisman。

从另一个通道来到有两座尖形碑的地方，把 Sun Talisman 安放在针形物上，打开其他的三座大门，进入出发点对面的大门。利用顶棚上的梯形物到达矮通道处，使用双抓进入通道。跑出通道，跳到左侧斜坡上。进入底层的大门，沿路来到有两座石像的地方，结束第三部分。第三大关结束。

第四大关

第一部分　Tomb of Semerkhet

LARA 出现在一个比较昏暗的房间中，不过玩家还是可以看到两边各有一个花瓶，将它们打破，捡到大血包和子弹。在古墓系列的

真悬涯

交通警：你的车为什么开得横冲直撞的，说！是不是又玩极品飞车了？司机：…

作品中，只要开始就捡到血包，后面的地方一定较难，所以在上面先SAVE一下。然后从通道向下滑，落入下层后。动画出现，同样是有物体接近，不过这回可不是恶狗了，而是一大片的食人虫(好恐怖!)。快闪！在原地向前跳，躲过食人虫的第一次攻击，快跑向前，一个跳抓抓住顶层中间梯形物，向前移动，躲过食人虫的进攻(哈哈！这回你还咬得到我?)。移动到尽头后，使用竹竿落下，到达二层平台。在平台上，除了可以捡到子弹和血包，还可以捡到一个火把，不过它的作用小生也不太明白。再利用竹竿到达底层，不要直接到底，看看地下是什么？又是一大片的食人虫。在竹竿上来一个后空翻，紧接翻身，跑向尽头角落中的闸门，扳动。如果此时玩家手中握有点燃的火把，食人虫在空旷的地方不会攻击，但是一旦到了角落中同样会攻击玩家，而且还不能扳动闸门。然后一边躲避食人虫，一边扳动其他方向上的闸门(都是在这个房间中)。回到竹竿上，返回二层，进入两边有花瓶的通道。

进入通道后，来到一个有三个门的地方。房间中也没有其他的开关。但是，在DEMO版中玩家已经见到了可以推开的门，同样在各个门试一试。果然，左侧的大门可以推开。沿路来到一个有六枚棋子的房间中。从黑色头像下面的通道进入，使用梯子到达上层，沿路到达两边有水的房间。房间中有三个喷火的闸门，其中左侧的闸门中可以取得小血包，没有其他的作用。右侧的闸门可以将中间闸门中的火焰关闭。依次将闸门开启，此时右侧的石块会降下去，进入里层的房间。刚一进入，石块又升起来了，这下子后路都没有了。这个房间中一个有六个闸门，而且全部都有火焰喷出来。玩家落下时一定要在中间，这样才不会让两侧的火焰烧到。先扳动左侧最角落中的闸门(出发点左侧最近的)，依次将熄灭的闸门扳动，最后扳动所有

影风武人

打完QUAKE 3总觉得腳很累，因为我也在跑!!

的六个闸门，登上对面的平台。此时玩家的心中一定是一阵狂喜，一个不小心就落入平台上“埋伏”好的深渊了。小生就是这样，只好重新扳动闸门了。在对面的平台上一定要使用顶层的梯形物，达到角落中，从另一个降下的石块返回外面。利用升起的铁架到上层，同样扳动火焰中的闸门，熄灭通道中的火焰。进入下层，取得 The Rule of Senet。黑色头像对面的通道上层的门打开了，返回来到对面。

此时，黑色头像会复活，与 LARA 对垒。只要拨动四条小铁块，然后踏上不同的地板，反复多次就可以。不过，小生在此要说明一下，此处的胜负可以导致不同的路线，但是都可以过关。胜利了可以通过一条简单的路过关，而输了只好走一条极其艰难的路了（简直是地狱级的难度）。胜利条件是将全部的棋子最先移动到尽头，失败则反之，此时，就要看玩家的运气了。不过，大多数的玩家还是会失败的，所以小生将艰难的路线告诉玩家。对垒失败后，石像下面左侧地下会有通道打开（就是开始不同颜色的地方），跳入通道。顺着通道下滑（一定要从中间开始下滑），在尽头处抓住前方的竹竿向下。来到一个有三层的房间中。不要急于向下，先跳到左侧的通道中，发现了刚才看到过的棋子，而且还有一个机关。将棋子拉到石锤的中间，扳动机关将棋子打破，从中间取得半个碎片（Cartonche piece1）。在灰色平台右跑跳抓住边缘后，右移可以登上左侧高处的大门，推开大门进入秘密点。返回，下到房间的底层，此处一定要利用右侧的灰色斜坡，不然只有 Restart 了。

到底层后，使用梯子上到有梯子的平台，但是此处的梯子没有太大的作用，只是简单地取得一些子弹。仔细观察四周，发现同样的灰色平台上有一个低矮的通道。爬进通道后，同样将棋子拉出放到石锤中间，此处的石锤会自动将棋子打破（不要离棋子太近，不然会受

Janet

少了“热情”，无法体验，多了“热情”，地狱再见！

伤),取得另外的半块碎片(Cartonche piece2),将两个碎片组合成 Be Cartonche,返回外层房间的底层。使用 Be Cartonche 打开其中一个黑色的大门。消灭冲出来的恶狗,进入房间。房间的左侧角落中有棋子,但是平台上有火焰。右侧墙上有一个闸门,跳抓扳动机关,利用梯子返回房间。将角落中的棋子拉到石锤中间打破,捡到 Ba Cartonche。但是,此处的火焰会有时间限制,玩家一定要掌握好时间(右侧的闸门可以使用多次)。退出房间,用 Be Cartonche 打开另一个黑色的大门,进入。

经过漫长的通道,来到有三条绳子的房间。从火堆中突然冒出一个火蝴蝶(无法用枪消灭),赶快跳到右侧的平台上,跑进右侧的房间中,扳动闸门。从箱子中放出水蝴蝶,同时还要不断地跳跃,以躲避火蝴蝶(一停下来就会被点燃),直到火蝴蝶和水蝴蝶都消失为止。返回房间的出发点,利用绳子到达左侧的房间中。其中最后的绳子最为困难,掉下来必死。玩家一定要小心!到达房间后,利用竹竿爬上去,对正身后平台后空翻(高低都会撞“崖”而死!),扳动墙上开关。使用升起的平台到达对面,消灭两只蝙蝠后,从对面的通道进入。出口的上方会有闸门,扳动升起铁架。利用铁架进入上方的秘密点,捡到乌兹枪。从铁架上下来后,跑向房间中,结束第一部分。

如果玩家在此前战胜了头像,路线比较简单(简直是太简单了!),只有一个难点,就是“推箱子”。将三枚棋子推到相应颜色的砖上,对于“推箱子”高手的小生来说,简直 easy 得不能再 easy,你呢?

第二部分　Cuadrian of Semerkhet

进入房间后,从木台旁边的通道向下,落入一个有埃及地区沙盘的房间中。四周观察发现有两个地方需要安装物品。从另一个通道向上,但是通道是非常倾斜的,无法向上。突然通道右侧有一个低矮

y911

狂扫韩国后,我只能痛快地哭一场!(29号晚,FIFA99后!)

的入口。进入来到圆形铡刀处。此处,小生想了很多的方法通过,发现只有前扑费血最少(近乎不费血)。前扑,你没听说过?就是加速跑起来后使用跳跃,LARA 会做出鱼跃的动作。连续跳过两个铡刀后,来到刀房。为什么叫刀房呢?你看看四周,到处都是尖刀。而且这里是一个极其困难的难点,小生建议玩家在此处 SAVE 游戏,下面游戏的难度简直实在虐人(难度 8 级)。连续扳动旁边的大闸门,根据 DEMO 版的经验,它是一个时间闸,而且时间极其短。松开闸门,经过石台跑动到大门前。如果大门就快关闭了,可以使用翻身键(End 键)翻入大门。此处玩家千万不要在任何的石台边缘停下,下面的尖刀可是不长眼的。整个过程不能有任何闪失,一定要一气呵成。落到平台下面也是死路一条。通过大门后,SAVE 一下(因为好不容易通过的嘛!)。从平台上取得鹰形物(Gold Vraeus)。从平台下层返回有沙盘的房间。注意,在底层中凹陷的地方也不可以踏入。

回到沙盘的房间中,将鹰形物(Gold Vraeus)安放在需要它的地方。房间中的激光会将小金字塔打开,从中取得 Guardiun Key。将它安装在另一个开关上,进入打开的底层通道。滑下漫长的通道后,到尽头扳动开关放出神牛(都上千年了它还没有死,看来是真"牛")。神牛是无法用枪消灭的,只可以躲避。吸引神牛,让它将另一侧的门撞破。千万不要让神牛正面顶中,不然减少 1/3 的血是没商量的。小生的方法是先站在门前,一旦神牛接近了,立即向两侧慢慢移动,躲开正面的攻击(有些像斗牛士!)。进入后,继续吸引神牛撞击墙壁正面的眼睛和通道左侧的眼睛。从中间升起的门进入,沿路跑到尽头抓住梯子,到上层结束第二部分。第四大关结束。

先知风神

为何没有叹"英雄无敌"的人呢,唉!找不到借口骗人……:(菜鸟觉得我是 Chester,高手以为我是神,不胜寒者遇上我后變兴奋,而我还是我,无敌英雄的传说……寻找《英雄无敌 3》高手对决!

Email:kiasyun@163.net icq:17005120

魔法门英雄无敌Ⅲ(资料片)

策 略 类



超级玩家·千禧黄金版



魔法门英雄无敌3(资料片)

——末日之刃

游戏类型:策略

语言:英文

出品厂商:3DO

评价:★★★★★

方杖语:不多言,资料片而已。

新增种族介绍

在这个资料片中的新增种族名叫Conflux(元素族),笔者就为诸位玩家将这个种族的各个兵种及建筑物进行一番详细的介绍。

一、兵种及其建筑

1. Pixie & Sprites(小仙子和小妖精):

小妖精在攻击时敌人无法反击。

jevena

本人"星际争霸"持久战不是高手,但对快攻战有相当造诣,与狂神RYUJI曾救侧六位同僚。Email:szzfsyp@pub.sz.jsinfo.net,网际精灵:555037648。

	小仙子	小妖精
单位佣金	黄金 25	黄金 30
伤害	1 ~ 2	1 ~ 3
攻击方式	近身	近身
攻击力	2	2
防御力	2	2
体力	3	3
移动方式	飞行	飞行
速度	7	9
产地	魔法灯笼 Magic Lantern	高级魔法灯笼 Upg. Magic Lantern
建造费用	黄金 300,木材和石料各 5 单位	黄金 1000
所需建筑	要塞(Fort)	魔法灯笼

2. Air Element & Storm Element(空气元素和暴风元素):

末日风暴和闪电术会对它们造成双倍的伤害。暴风元素在近身攻击时,攻击力不会受到影响并可以在战斗中使用空气防御术。

	空气元素	暴风元素
单位佣金	黄金 250	黄金 275
伤害	2 ~ 8	2 ~ 8
攻击方式	近身	远程(24 发)
攻击力	9	9
防御力	9	9

chaolex

本人有 15 年游戏史,如今已有些生疏,ra 在 westwood 上排 20 ~ 30 名。Email: chaolex@126.com

续表

	空气元素	暴风元素
体力	25	25
移动方式	飞行	飞行
速度	7	8
产地	空气祭坛 Altar of Air	高级空气祭坛 Upg. Altar of Air
建造费用	黄金1500,5单位石料	黄金1500,木材、水银和宝石各2单位
所需建筑	魔法灯笼及1级魔法公会	空气祭坛

3. Water Element & Ice Element(水元素和冰元素):

火系魔法会对它们造成双倍的伤害,不过它们对冰魔法具有免疫力。冰元素还对心灵魔法具有免疫力并可以在战斗中使用水系防御术。

	水元素	冰元素
单位佣金	黄金300	黄金375
伤害	3~7	3~7
攻击方式	近身	远程(24发)
攻击力	8	8
防御力	10	10
体力	30	30
移动方式	行走	行走

RYUJI

我玩"星际争霸"不算什么高手,是那种还还之辈,可以一打四,还望高手们指教!

Email:ryujud@990.net , 网际精灵:555016839

续表

	水元素	冰元素
速度	5	6
产地	水祭坛 Altar of Water	高级水祭坛 Upg. Altar of Water
建造费用	黄金1500,5单位石料	黄金1500,石料和水银各5单位
所需建筑	魔法灯笼及1级魔法公会	水祭坛

4.Fire Element & Energy Element(火元素和能量元素):

冰魔法会对它们造成双倍的伤害,不过它们对火系魔法具有免疫力。冰元素还对心灵魔法具有免疫力并可以在战斗中使用火系防御术。

	火元素	能量元素
单位佣金	黄金350	黄金400
伤害	4~6	4~6
攻击方式	近身	近身
攻击力	10	12
防御力	8	8
体力	35	35
移动方式	飞行	飞行
速度	6	8
产地	火祭坛 Altar of Fire	高级火祭坛 Upg. Altar of Fire

chen.zh

FIFA系列可说是炉火纯青,长久以来未逢敌手。唉…无敌最寂寞,高处不胜寒….FIFA99求败。Email:chenzhenn@126.com

续表

	火元素	能量元素
建造费用	黄金2000，木材和石料各5单位	黄金2000，石料和水银各5单位
所需建筑	空气祭坛及1级魔法公会	火祭坛

5. Earth Element & Magma Element(土元素和岩浆元素)：

流星雨可以对土元素人造成双倍的伤害。岩浆元素对心灵魔法具有免疫力并可以在战斗中使用土系防御术。

	土元素	岩浆元素
单位佣金	黄金400	黄金500
伤害	4～8	6～10
攻击方式	近身	近身
攻击力	10	11
防御力	10	11
体力	40	40
移动方式	行走	行走
速度	4	6
产地	土祭坛 Altar of Earth	高级土祭坛 Upg. Altar of Earth
建造费用	黄金2000，10单位石料	黄金1000，5单位硫磺
所需建筑	水祭坛及1级魔法公会	土祭坛

6. Psychic Element & Magic Element(精神元素和魔法元素):

它们可以攻击附近的所有生物且不会遭到反击。精神元素对心灵魔法免疫,魔法元素则对所有魔法免疫。

	精神元素	魔法元素
单位佣金	黄金 750	黄金 800
伤害	10~20	15~25
攻击方式	近身	近身
攻击力	15	15
防御力	13	13
体力	75	80
移动方式	行走	行走
速度	7	9
产地	心灵祭坛 Altar of Thought	高级心灵祭坛 Upg. Altar of Thought
建造费用	黄金 3000,木材和石料各 5 单位,其余 4 种货源各 2 单位	黄金 3000,水银、水晶、硫磺和宝石各 3 单位
所需建筑	上述 4 种元素祭坛及 1 级魔法公会	心灵祭坛及 2 级魔法公会

7. Firebird & Phoenix(火鸟和火凤凰):

它们对火系魔法具有免疫力且可以攻击前面一条线上的两队敌人。火凤凰还可以在被敌人消灭后复活(数量不多)。

黑侠

家住北京,是个 FIFA99 迷。我虽然不是个高手,但很少输给别人,寻求高手赐教!!!! Email: dsplayer@btamail.net.cn

	火鸟	火凤凰
单位佣金	黄金 1500	黄金 2000,1 单位水银
伤害	30~40	30~40
攻击方式	近身	近身
攻击力	18	21 、
防御力	18	18
体力	150	200
移动方式	飞行	飞行
速度	15	21
产地	火龙卷 Pyre	高级火龙卷 Upg. Pyre
建造费用	黄金 10000,木材和石料各 10 单位,10 单位水银	黄金 15000,木材和石料各 10 单位,20 单位水银
所需建筑	上述 5 种元素祭坛及 1 级魔法公会	火龙卷

二、特殊建筑

宝物交易所(Artifact Merchants):交易宝物与资源。建造费用:黄金 10000。所需建筑:市场(Marketplace)。

铁匠铺(Blacksmith):生产投石器(Ballista)。建造费用:黄金 1000 及 5 单位木材。所需建筑:村庄大厅(Village Hall)。

魔法学院(Magic University):前来访问的英雄可以学习 4 种魔法技能,学习 1 种魔法技能花费黄金 2000。建造费用:黄金 5000、10 单位木材和 10 单位石料。所需建筑:魔法公会(Mage Guild)。

生命花园(Garden of Life):使小仙子或小妖精每周产量 +10。建

zhang.j

本人游龄不长,但许多游戏已玩得得心应手,欢迎和我切磋技艺。最愿意和大家 PLAY《三角洲特种兵》、《红色警报》等等。Email:zhang.@ymmail.com

造费用:黄金1000。所需建筑:魔法灯笼。

资源仓库(Resource Silo):使水银日产量+1。建造费用:黄金5000及5单位石料。所需建筑:市场。

北极之光(Aurora Borealis):这是元素的终级建筑,它可以使城镇内部队的周产量增加50%且每天增加5000金,还可以使该城内的魔法公会记载所有的魔法。

三、普通建筑:

魔法公会、市场、旅馆、船厂等建筑与其它种族完全相同,笔者就不赘述了。

攻略篇

战役一:Armageddon's Blade

第一关:Catherine's Charge

概述:你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且Catherine不能战败。包括Catherine在内的所有英雄最高只能升到18级,不过Catherine可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从30个长枪兵、20个弓箭手和8个狮鹫这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金15000,木材和石料各15单位,其余4种资源各7单位。

城镇分布:除了我方一开始拥有的3座骑士族城镇外,地狱族的3座城镇在地图最东边自北向南均匀分布(这3座城堡为敌人开始时拥有),中间有2座中立的骑士族城镇,正北和正南还有2座中立的元素族城堡。

攻关要点:由于开始时我方南北2座城镇中各有大量士兵,所以应先派附近的英雄将他们收编。有了充足的兵力,占领附近的各种

杨蔓君

我打星际争霸打得不错,有兴趣的玩友可以来切磋。yangmanjun@netease.com

矿场也就不是什么难事了。战斗之余，别忘了进驻城镇旁边的瞭望塔以便了解周围情况。经济建设搞好后，我方即可派主将 Catherine 从中路出兵将敌人一举歼灭。

另外，在元素族城镇中的魔法学院可以习得四种魔法技能，我方应尽早派 Catherine 来此学习。

第二关：Shadows of the Forest

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且 Gelu 不能战败。包括 Gelu 在内的所有英雄最高只能升到 18 级，不过 Gelu 可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 20 个长枪兵、15 个弓箭手和 10 个神射手这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 15000，木材和石料各 15 单位，其余 4 种资源各 7 单位。

城镇分布：本关一开始，我方只拥有 1 座女巫族城镇，而敌方则已拥有 4 座地狱族城镇（地图中间有 2 座，西南、东南方各 1 座）。除以上城镇已被敌我双方各占领以外，西北部和北部还分别有中立的女巫族和元素族城镇各 1 座。

攻关要点：本关登场的英雄 Gelu 具有一项令人惊喜的特殊技能，那就是将麾下的弓箭手、弩手、森林精灵和高级精灵升级为神射手（只需足够的黄金）。任务伊始，即可派 Gelu 将周围的士兵纳入帐下（免费），然后将其中的弓箭手和弩手升为神射手并回城将森林精灵升为高级精灵（高级精灵虽然攻击力及射程均不及神射手，但它们一次可以攻击两下，所以实力也不可小视），即可完成初期的整编工作。有了如此强大的军事实力，我方只需派 Gelu 突破主城正下方的要塞并对敌方有生力量和城镇进行扫荡即可。不过在将敌人完全消

yz

怎么我玩 FIFA99 都没对手啊？我睇累也有较高水平。我不是广东省的人！！！所以请不要再挑战我了！！我只欢迎株洲市的挑战者！Email：yz360@yumail.com

灭之前，玩家最好还是派Gelu四处提升能力为好，这将使以后的攻关轻松很多。

第三关：Seeking Armageddon

概述：你必须派英雄找到Sword of Hellfire、Breastplate of Brimstone和Shield of the Damned才能取得胜利，而且Xeron不能战败。包括Xeron在内的所有英雄最高只能升到12级，不过Xeron可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从Speculum（视野+1）、Equestrian's Glove（增加英雄在陆地上的移动力）和Necklace of Swiftness（使战场上的我方所有生物的速度+1）这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金15000，木材和石料各15单位，其余4种资源各7单位。

城镇分布：除了我方拥有的3座地狱族城镇外，在地图中间、西部、北部和西北部还各有1座元素族城镇。

攻关要点：由于敌方实力较弱且敌我之间又有山脉阻隔，所以敌人很少从山脉的缺口处突入（共有3处缺口，分别位于地图中间、东北和西南部），我方便可趁机大力占领矿场并进行建设。在扩充军力的时候，最好能雇佣一定数量的恶魔或大恶魔，因为Xeron具有一项可以使恶魔或大恶魔的攻+4、防+2和速度+1的特殊技能。由于本关任务并不是将敌人全灭，所以只要Xeron拥有一支可以吓阻敌人的部队即可去获取所需的3件宝物。其中，Shield of the Damned位于西南部（就是那个缺口旁边），Breastplate of Brimstone位于中间的元素族城镇的左上方，而Sword of Hellfire就位于西北部的元素族城镇的旁边。不过，要想通过它们前面的紫色哨塔，就必须派一位英雄访问位于我方东南部城镇左上方的紫色帐篷。访问旁边的白色帐篷可以通过西南角的哨塔并获取里面的其它宝物。除了以上宝物，地图

北部还有大量宝物和资源等待玩家获取。不过要获取这些好东西就必须访问地图中间的浅蓝色帐篷，而通过浅蓝色帐篷前的哨塔就必须访问我方东北部城镇左边的绿色帐篷。

另外，在用 Xeron 与敌人作战时不用担心敌人逃跑（我方无法也不能逃跑），因为 Xeron 在本关一开始就拥有可以阻止战斗中任意一方逃跑的 Shackles of War；还有笔者建议玩家不要把 Xeron 的能力练得过高，否则今后正义一方在与其对垒时将十分吃力。

第四关：Maker of Sorrows

概述：你必须派英雄找到 Grand Forgesmith Khazandar 并迫使他打造末日之刃，而且 Xeron 不能战败。包括 Xeron 在内的所有英雄最高只能升到 24 级。你可以从 5 个地穴领主、Loins of Legion（使英雄所在城的三级生物每周增长 +4）和高级狗舍这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 10000，木材和石料各 10 单位，其余 4 种资源各 4 单位。

城镇分布：本关地图面积较大，除了我方一开始拥有的 4 座地狱族城镇外，敌方在地图中间、中上部、南部、西南部、西部和西北部也各有 1 座元素族城镇。

攻关要点：本关敌人的实力有了明显的增强，它们不仅城镇和矿场众多，而且其英雄还频频犯我边境。好在我方城镇中有一座十分有用的建筑——城堡之门，即使敌人逼近我方某一城镇，只要派一位英雄利用此门将其它城镇中的部队带到此城，敌人就不敢造次了。当实力的天平渐渐向我方倾斜时，我方应迅速派英雄抢占敌人城镇和矿场。与此同时，还应派英雄访问分别位于地图中间、南部、西南部和西北部的 4 个帐篷。随后，派 Xeron 率领绝大部分部队从中间

瓢虫

外号“飘虫”，希望能和自认为是“高手”的朋友较量。对任何类型的 game 都说得过去。Email：piao@163.net

的隧道进入地下(通过隧道前面的哨塔需访问我方北部城镇左下方的黑色帐篷),然后沿着左上方的道路一直向前并通过4个不同颜色的哨塔,即可与早已等候在此的敌方主将决一胜负,将其击败后即可在后面的先知屋中用三万两黄金换得制造末日之刃所必需的Sphere of Permanence(临走前别忘了访问右边的紫色帐篷)。回到隧道入口处并沿着左下方的道路前进即可到达Khazandar处,将Sword of Hellfire、Breastplate of Brimstone、Shield of the Damned和刚刚获得的Sphere of Permanence一同交给他,即可打造出末日之刃。

第五关:Return of the King

概述:你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且Roland不能战败。包括Roland在内的所有英雄最高只能升到24级,不过Roland可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从5个狂热者、Torso of Legion(使英雄所在城的四级生物每周增长+3)和Upg. Monastery这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金10000,木材和石料各10单位,其余4种资源各4单位。

城镇分布:我方一开始共有5座城镇,其中位于岸边的2座为元素族,其余为骑士族。敌人的实力也日渐增强,其中地图东南部有2座,北部、东部、东北部和中间的小岛上各有1座(这6座城镇均为地狱族)。

攻关要点:任务开始时我方就有Gen. Kendal和Roland这两位实力不俗的英雄助阵,尤其是Roland,他的手中已握有重兵。为了在战斗初期充分发挥我方兵力上的优势,应派Roland通过地图西侧(就在我方中间的骑士族城镇左下方)及小岛上的时空门深入敌人腹地(Gen. Kendal留下防守)。由于敌人此时还无法集中大量士兵,所以

fifahacker

石家庄WC98冠军,至今想求一败而不得。WHO CAN HELP ME! Email: sf17@163.net

我方可以较为轻松地占领这里仅有的几处矿场，随后再占领几座敌城镇，敌人便毫无还手之力了。

另外，通过我方北部的元素族城镇下方的绿色时空门，可以占领另一小岛上的金矿。

第六关：A Blade in the Back

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且 Gelu 不能战败。包括 Gelu 在内的所有英雄最高只能升到 24 级，不过 Gelu 可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 Endless Sack of Gold（黄金日产量 + 1000）、高级森林和 Angel Feather Arrows（提高部队的远程伤害 15%）这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 10000，木材和石料各 10 单位，其余 4 种资源各 4 单位。

城镇分布：我方开始时拥有 3 座城镇，其中位于地图西北部的为女巫族，其余 2 座为元素族，而敌人的 4 座地狱族城堡分别位于中间、西南部、东南部和东北部。

攻关要点：由于敌我双方的边境线上只有两个缺口，所以我方可以先派某一英雄率一小部分部队守住其中一个缺口，然后派 Gelu 率大军从另外一个缺口处出兵即可（剩下的一个英雄可以做运输队用）。若 Gelu 已习得"Town Portal"（回城术），那我方连防守部队都不用部署了，只要在敌方准备攻城之时派 Gelu 回到该城即可。

另外，地图中间有一大块区域堆满了各种资源和提升英雄能力的建筑物，而通往这一区域的几个路口又都矗立着红色哨塔，要想通过就必须访问我方左侧元素族城镇右上方的帐篷（要有"时空之门"这一法术也可进入）。

[illegible]

擅长任何游戏，在 FIFA99 特别有成就，未曾遇到对手。其余的如 sc、ff8、kof98、天草、拳王等，也是高手，想和我切磋或交友的请发 Email：zengiori@163.net

第七关：To Kill A Hero

概述：你必须击退 Xeron 才能取得胜利，而且 Catherine、Roland 和 Gelu 均不能战败。包括以上 3 人在内的所有英雄最高只能升到 36 级，不过以上 3 人可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 5 个火鸟、回城术和 Sword of Judgement（攻、防、法力和知识各 +5）这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 10000，木材和石料各 10 单位，其余 4 种资源各 4 单位。

城镇分布：我方共 3 座元素族城镇，其中 2 座集中在地图西南部，1 座位于东北部。虽然它们之间的距离十分遥远，但在它们附近却有传送门相连，所以联系起来还是十分方便的。敌人的城镇均为地狱族，其中位于地图中间的 1 座为主城，其余 4 座呈十字分布在主城周围。

攻关要点：虽然本关的任务只是击退 Xeron，但由于地图中可供提升能力的建筑物众多，为了能使下一关的战斗更加轻松，我方还是应派最强的一位英雄继续锻炼，这就注定了要与敌人打持久战。在此前提下，应先派三位英雄回到附近城镇将其中的部队带出，然后派他们迅速占领周围敌人领地中的矿场及城镇，同时派最强的英雄四处提升能力（笔者认为三位英雄中实力最强的当数 Gelu），最后集中兵力将在敌主城附近游荡的 Xeron 击退即可过关。由于 Xeron 持有威力强大的末日之刃（知识 +6，其余 3 种能力 +3，所使用的英雄可以使用专家级的末日魔法且自己的部队不受伤害），所以我方在战斗中必将遭受巨大的损失。若想避免由末日之刃造成的巨大损失，应派某英雄通过西北部的浅蓝色哨塔并取得里面的 Orb of Inhibition（可使双方在战斗中均无法使用任何魔法），相应颜色的帐篷在东北部的

元素族城镇左侧和东部的地狱族城镇左侧均有。在提升能力的过程中，若我方英雄所率部队的实力较弱，则千万不要靠近 Xeron，否则他会主动出击将这位英雄击退；若实力较强，则 Xeron 会龟缩不动。

另外，在东南部的紫色哨塔后面有 3 件神器，分别为 Helm of Heavenly Enlightenment（攻、防、法力和知识各 +6）、Titan's Gladius（攻 +12，防 -3）和 Sentinel's Shield（防 +12，攻 -3），相应颜色的帐篷位于西南部。

其实，在本关任务开始时 Xeron 并没有末日之刃（就在它的下面一格），若我方有一位英雄（必须在西南部）已经习得较高级的"Dimension Door"（次元门）且又有一位英雄已习得较高级的次元门和回城术，那么我方就可以在头一个回合内将末日之刃拿到。首先应派上述两位英雄中的一位（西南部的那位）回城将部队带出，然后派他使用次元门一直向上行进并将最近的 1 座地狱族城镇拿下，再派另一位英雄使用回城术来到刚刚占领的城镇中，最后派此英雄使用次元门向右偏上行进即可发现并取得末日之刃。

第八关：Oblivion's Edge

概述：你必须在 60 天内派 Gelu 将末日之刃送到 Eeofol 的主城——Kreelah 才能取得胜利，而且 Catherine、Roland 和 Gelu 均不能战败。英雄等级不限。你可以从 10 个火凤凰、75 个神射手和 25 个魔法元素这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：无。

城镇分布：敌我双方实力十分悬殊，我方的 6 座元素族城镇位于地图中间的敌地狱族城镇的紧紧包围之中。

攻关要点：若我方有一位英雄已习得回城术和次元门（过了这么多关也该学会了吧），那么本关的战斗在两个回合内即可结束。第一

Apple

本神擅长 FIFA99、98 等足球游戏，也很擅长 HEROES3、仙剑等，不服者可来单挑 FIFA99 或 KOF98，先踢你们 20:0，再打你们 3 个满血。哈哈哈！！ Email：gpapple@263.net

回合派上述英雄使用回城术将6座城中的部队尽可能多地带出，然后在某一城镇中休息；第二回合派他使用次元门向地图中间的Kreelah城行进，由于Xeron在上一回合中会将城中的大部分部队带出，所以我方应避其锋芒并直接向Kreelah城前面的要塞发起攻击。在要塞中虽然不能使用魔法且守卫的地狱族部队数量众多，但由于没有英雄挂帅，所以根本不是我军的对手。将要塞突破后，Kreelah城就不堪一击了。即使没有英雄习得回城术和次元门，我方也可在60天的时间内慢慢集结兵力并一举将敌人击溃。

战役二：Dragon's Blood

第一关：Culling the Weak

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且Mutare不能战败。包括Mutare在内的所有英雄最高只能升到10级，不过Mutare可以跟随你进行下一关的战斗。从先知那里获得的Charm of Mana（每天回复1点SP）可以带到下一关。你可以从邪眼之柱、Quiet Eye of the Dragon（攻、防+1）和12个女妖这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金15000，木材和石料各15单位，其余4种资源各7单位。

城镇分布：本关城镇众多（都是龙族），地下共有8座城镇，地上有4座城镇。我方及三拨敌人各有1座城镇，分别位于地下的四个角落里，地下的另外4座城镇分别位于东、南、西、北四处。地上的4座城镇需要通过隧道或时空门到达。

攻关要点：由于敌我双方在开始时都只有1座城镇和周围的少量矿场，所以尽早占领更多的城镇和矿场就成了可持续发展的关键。首先应派Mutare占领附近的矿场并将野外的士兵统统招来，然后派

> **海盗**
>
> 我一直很苦恼，因为是FIFA99的天才，很抱歉！我说的真心话！Email：kook@netease.com

它将上边和左边的中立城镇占领。与此同时，派另一位英雄通过主城下方的隧道来到地面并将这里的中立城镇占领(不必担心敌人会来到这里，左边的时空门是单向的)。占领了这4座城镇及周围的矿场，我方就有了坚实的经济基础，即使同时与三拨敌人战斗也不成问题。

另外，先知茅屋就在地上东南部城镇的右侧，只要我方拥有13单位硫磺、宝石以及17单位的水晶即可通过访问这一茅屋来获得Charm of Mana。

第二关：Savaging the Scavengers

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且Mutare不能战败。包括Mutare在内的所有英雄最高只能升到18级，不过Mutare可以跟随你进行下一关的战斗。找到Dragon Scale Shield(攻、防各+3)可以带到下一关。你可以从Quiet Eye of the Dragon、Dragon Wing Tabard(知识、法力+2)和4个梅杜萨这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金15000，木材和石料各15单位，其余4种资源各7单位。

城镇分布：一开始我方并没有城镇，需要派Mutare在7天内占领任意1座城镇(左上方就有)。除了这座城镇外，地上还有5座城镇，分别位于地图中间、东北部、北部、西部和西南部。

攻关要点：由于敌人一开始也需要占领城镇和矿场，所以在短期内它们是不会攻击我方的。我方可以迅速向中间的城镇挺进并将其占领。同时，两拨敌人也会将它们附近的城镇占领，这样就形成了三足鼎立之势。我方此时不必急于进攻，只需等到敌人的大队人马前来进犯之时派Mutare将其击退，然后沿着敌人来的方向进攻，即可

神仙

惨啊！寂寞高手的滋味谁知！普天之下，竟无出吾之右者。愿会尽天下雄侠，但求一败！Email:pchwv@telekbird.com.cn

在敌人还没组建起足够实力的部队之前将其歼灭。干掉一家后，剩下的敌人就不足挂齿了。

另外，通过中间的隧道到地下后向右走可以找到 Dragon Scale Shield，向下走可以用 Charm of Mana 通过任务哨塔并到里面提升能力（地下的另外三个区域也有提升能力的建筑物）；南部和东部（地上）各有一哨塔，相应颜色的帐篷分别位于东部和南部（地上）；西北部（地上）还有 1 座龙城，等到实力强大时可以进去探索一番。

第三关：Blood of the Dragon Father

概述：你必须找到 Vial of Dragon Blood 才能取得胜利，而且 Mutare 不能战败。英雄等级不限，Mutare 和另外两位最优秀的英雄可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 Endless Purse of Gold（黄金日产量 +500）、迷宫和 1 条红龙这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 15000，木材和石料各 15 单位，其余 4 种资源各 7 单位。

城镇分布：我方一开始所在的地上世界共有 4 座敌方城镇，其中有 1 座就在我方城镇往左一点的地方，另外 3 座分别位于地图西部、西北部和东北部。地下则只有 1 座城镇且属于敌方，它位于地下世界的中间偏右下一点的地方。

攻关要点：由于我方所在的区域与世隔绝，所以只要将左边的敌城占领就不必担心防守方面的问题了（通过敌城左边的浅蓝色哨塔需要访问我方主城上方的帐篷）。等组建起一定实力的部队后，我方应派 Mutare 乘船前进，若前方时空门旁的红色哨塔还未消失，则需一直沿着水道并进入尽头处的旋涡才能进入地下（红色帐篷位于地下世界的南部）；若哨塔已消失（已由敌人访问过），那么进入时空门即可。不论用何种方法到达地下后，我方都应派 Mutare 占领地下世

ZenKi

本人已有十数年的游龄，喜爱 CAPCOM 的游戏，尤其擅长《恶魔战士》系列，数年来未逢对手。是不是游戏狂神？Email：zenki@mail.sx.cninfo.net

界唯一的城镇。与此同时，还应派一位英雄进入地上世界的旋涡并访问另一旋涡左下方的绿色帐篷（消灭守卫帐篷的生物可以到地下城镇右上方的先知茅屋中领赏）。经过一段时间的休整后，我方应派 Mutare 通过地下城镇上方的哨塔并进入隧道（再派一英雄守住地下城镇），地上世界的另一区域立刻展现在我们的面前。由于没有后顾之忧，我方可以派 Mutare 将这一区域内的敌城和矿场一一占领。敌人都消灭干净了，接下来的任务就是组建更为强大的军队向地上世界西北角的隧道进发了。通过隧道再次回到地下后，一队骨龙和一队幽灵龙挡住了我们的去路，将它们轻松击退后（注意要按绿龙、红龙、金龙、黑龙、仙女龙、锈龙和水晶龙依次消灭）才能通过隧道口下方的任务哨塔。打开 Pandora's Box（潘多拉魔盒）后，我方不得不与由以上七种龙混编组成的强大军团开战。经过一番艰苦的战斗后（多利用魔法的力量），我方终于如愿以偿地得到了 Vial of Dragon Blood（使所有龙的攻、防 +5）。

另外，在地上世界中间有一隧道可以通往地下的龙城，在里面可以获得许多威力强大的物品；在地上世界西南角（水道旁边）的监狱中可以救出一位英雄。

第四关：Blood Thirsty

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且 Mutare 不能战败。英雄等级不限。你可以从 2 条水晶龙、3 条仙女龙和 6 条黑龙这三项中选择一项作为初始的奖励（建议选择水晶龙）。

初始资源：黄金 10000，木材和石料各 10 单位，其余 4 种资源各 4 单位。

城镇分布：本关城镇数量众多，地下有 3 座城镇，地上有 9 座城

Suker

我玩 FIFA99 不久，但总能胜，电脑的最高难度也总被我灌 7～8 球，现寻求高手，让我重温阔别已久的失球感觉，拜托各位！Email:Suker@yeah.net

镇之多。我方的城镇位于地下，地下的另外2座城镇位于地图西北部和东南部。地上世界被分为两块三角形的区域，橙色和蓝色的敌人占据了左半边的5座城镇，紫色和蓝色的敌人占据了右半边的4座城镇，总体实力以蓝色为最强。

攻关要点：虽然开始时我方的资金和资源十分缺乏，但由于有了水晶龙的助阵，可以说Mutare属下部队的实力并不逊于初期地图上的任何生物。首先，应派Mutare在主城右下方的道路尽头处接受大批援军（就是那个火堆），同时派另两位英雄迅速占领西北部和东南部的2座城镇并雇佣一位英雄占领视野内的矿场。然后，派Mutare率大队人马从东北部的隧道（另一隧道在西南部，主城下方的隧道则通往一个矿场）来到地上，将实力较弱的紫色和蓝色敌人歼灭后剩下的两家敌人就更不足为惧了。

另外，在地下世界东北部和地上世界西南部各有1座龙城，里面的宝物有时可以决定战斗的胜负。

战役三：Dragon Slayer

第一关：Crystal Dragons

概述：你必须在2个月内消灭水晶龙才能取得胜利，而且Dracon不能战败。Dracon只能升到8级，不过它可以跟随你进行下一关的战斗（包括其麾下的部队）。你可以从5个那加、3个泰坦和Tome of Earth Magic（学会所有土系魔法）这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金15000，木材和石料各15单位，其余4种资源各7单位。

城镇分布：地图上只有1座城镇（精灵族），而且无法在这座城镇里面修建任何建筑物（已有5级魔法公会、图书馆、知识之墙和铁匠

铺)。

攻关要点：本关登场的英雄 Dracon 拥有一项可以将麾下的魔法师和大魔法师升级为巫士的技能(只需足够的黄金)。任务伊始，可派 Dracon 访问出发点附近的 4 个木屋以习得 4 种魔法技能(魔法将在本关及整个战役中发挥巨大的作用)，然后派其消灭左下方的火元素军团(战斗前别忘了将魔法师升级)。此战过后应让 Dracon 习得专家级智慧术，此时再回城即可将魔法公会中的魔法全部学到手。进入刚才由火元素把守的路口并沿着道路一直前进，通过一处关卡后拐向右边，可在前面看到一个由暴风元素把守的路口(路上虽有大量资源，但只需取得其中的黄金即可，不过别忘了访问那些提升能力的建筑物)。通过路口后，在右下方可以取得 Tome of Fire Magic、Tome of Water Magic 和 Tome of Air Magic(学会所有火系、水系和空气系魔法)。向上行进并通过关卡后，可以发现颜色各异的 6 道时空门。其中进入右上方的那道门可到达东北角(双向)，右边中间的门可到达南面(单向)，右上方的门可到达中间(双向；这里可以取得一件先知寻找的宝物，详情稍后介绍)，中上方的门可到达中间(单向)，中下方的门可到达西部，最左边的那道门则可到达水晶龙的所在地。地图上其它位置的几道门与上述各门外观相同的，到达的地点也相同。水晶龙所在的区域中有一 Hill Fort，访问此建筑物可以花钱将麾下的部队升级(前面收集的黄金终于派上了用场)。由于水晶龙所在的区域可以使所有魔法技能变为专家级，所以在与水晶龙(只有 5 条)战斗时应充分利用魔法的力量(也是为了保存部队实力以便带到下一关继续战斗)。

另外，前面提到的先知位于东部的茅屋中，将位于地图中间的 Spellbinder's Hut(可以使用所有 5 级魔法)送到先知处可以换到

SMURIAI

听名字大家就知道洒家是"真侍魂"的高手(大话?)。我认为格斗是游戏的精髓，愿大家能以武会友。Email: smuriai@ynmail.com

Diplomat's Ring(此物可带到下一关)。

第二关:Rust Dragon

概述:你必须在6个月内占领所有的矿场(均由锈龙把守)才能取得胜利,而且Dracon不能战败。包括Dracon在内的所有英雄最高只能升到24级,不过Dracon可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从1个泰坦、4个那加女王和希望祭坛这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金10000,木材和石料各10单位,其余4种资源各4单位。

城镇分布:除了我方一开始所在的城镇外,地图上还有6座精灵族城镇,分别位于西南部、西北部、东部、北部、中间和中间偏左上的区域内。敌人在开始时已有3座野人族城镇,位于西北部。

攻关要点:由于Dracon带着上一关剩下的大队人马(如果选择了这一关的话),而把守矿场的锈龙数量又较少,所以我方可以轻松地将附近的锈龙消灭并将矿场占领。不过仅凭这些部队就想消灭分布于地图各处的锈龙并与敌人周旋是远远不够的,所以我方还应派Dracon将最靠近主城的中立城镇(东部和西南部)占领,进而占领剩下的精灵族城镇,等到时机成熟即可一举将敌人消灭。此时已没有后顾之忧,占领所有的矿场就只是时间问题了。

另外,在西南部的监狱中关押着Crag Hack,它带着Lion's Shield of Courage(攻、防、法力和知识各+4)和大量的野人族部队,其整体实力不在Dracon之下;访问西南部的深蓝色帐篷可以通过西北部的哨塔,进入里面的时空门可以到达东北部,访问这里的黑色帐篷可以通过南部的边界之门(进入西南角的时空门也可以到达边界之门后面的区域);在西南角的时空门旁可以获得Angel Feather Arrows(提高部

队的远程伤害 15%),将其交给东北部的先知可以换得 Golden Bow(消除距离和障碍物对远程攻击的影响);西北部和北部各有1座龙城,可别让敌人抢了先机。

第三关:Faerie Dragon

概述:你必须在6个月内消灭仙女龙才能取得胜利,而且 Dracon 不能战败。包括 Dracon 在内的所有英雄最高只能升到 24 级,不过 Dracon 可以跟随你进行下一关的战斗。你可以4级魔法公会、希望祭坛和 Orb of the Firmament(增加空气魔法伤害 +50%)这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金 10000,木材和石料各 10 单位,其余4种资源各4单位。

城镇分布:除我方主城外,地图东北部、东南部、西北部、中间和西部的小岛上各有1座精灵族城镇。

攻关要点:本关最主要的特点就是分布着大量的潘多拉魔盒,其中大部分都是装满了资源或宝物的好盒子,只有在关键地区(如必经之地)出现的盒子才是可怕的陷阱。如果 Dracon 没有习得次元门或飞行术的话,则它必须遭遇到这些陷阱。首先,Dracon 必须打开主城下方的魔盒并消灭其中的5条仙女龙,然后一直向左,在路口处将再次遭到数十条仙女龙的阻击,通过后即可占领中间的城镇(也可先占领左下方的城镇)。继续向上并通过一道关卡后,Dracon 来到了一个与外面的冰雪世界截然不同的地区。这一地区南部有一个浅蓝色帐篷,把守着帐篷的是 3500 个那加,战斗时一定要先利用魔法的力量使它们减慢或停止(如慢行术、致盲术、发狂术等),然后再使用我方的远程火力即可将它们歼灭。访问浅蓝色帐篷后,Dracon 即可通过这一地区北部的关卡到达东北角并访问绿色帐篷。从关卡处向回走

即可看到绿色哨塔,访问过里面的帐篷便可通过北部的红色哨塔。Dracon 继续向前并将 20 个那加女王和 10 个泰坦交给了守护着任务哨塔的佣兵们才得以通过(在旁边的城镇前会遭到一队仙女龙的伏击),然后即可乘船到达西部的小岛(别忘了访问造船厂下面的深蓝色帐篷)。通过了小岛右下方的哨塔后,Dracon 又遇到了 3500 个那加女王,利用上一次与那加战斗的经验即可轻松将它们消灭。进入前面的时空门后,Dracon 终于见到了早已等候在此的仙女龙(共 3 队,只需消灭左边的 1 队即可)。

另外,在东南部城镇的左上方可以取得 Helm of the Alabaster Unicorn(知识 + 1),将其交给位于东部(主城左上方)先知可以换得 Skull Helmet(知识 + 2);若我方某一英雄的等级达到 20 级,那么派它访问东北角的先知茅屋即可获得 10 个泰坦(只有一次机会);若我方某一英雄的法力达到 20,那么派它访问西部小岛上的先知茅屋即可获得 Ogre's Club of Havoc(攻 + 5)。

以上两关都有可以带到最后一关的宝物,不过需要取舍。若在第一关结束后选择了第二关,则将 Diplomat's Ring 交给西南部监狱上方的先知可以换得 Collar of Conjuring(使法术效果多延续 1 回合),然后利用此物即可通过本关东南部的任务哨塔并取得可以带到最后一关的 Celestial Necklace of Bliss(攻、防、法力和知识各 + 6);若选择了本关,则将 Diplomat's Ring 交给东南角的先知可以换得 Pendant of Life(使部队对死亡波纹魔法免疫),然后利用此物即可通过第二关南部的任务哨塔并取得可以带到最后一关的 Crown of Dragontooth(法力和知识各 + 4)。

第四关:Azure Dragon

概述:你必须在 6 个月内消灭碧龙才能取得胜利,而且 Dracon 不

能战败。英雄等级不限。你可以从2个泰坦、黄金10000和10单位宝石这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:无。

城镇分布:本关共有6座城镇,除了我方主城外,地图东南部、南部、西南部、东部和东北部各有1座。

攻关要点:要想击败实力超群的碧龙及前进途中的众多强敌(必经之地都由龙族战士把关),我方必须先将地图下半部的3座城镇占领并招兵买马(守城的部队实力也不可小视),然后派Dracon率全部军队通过主城旁边的紫色边界之门(紫色帐篷在主城右边的关卡后面)即可开始一番长途跋涉。其实,前进的道路只有一条,只要玩家沿着山路并通过几道时空门后(西部还有一红色边界之门,帐篷在东部)就一定能到达位于东北部的碧龙巢穴,不过要通过巢穴前的任务哨塔需取得地图中间由一大队黑龙守护着的Still Eye of the Dragon(士气和运气各+1)。

另外,由于本关地图上和城镇中没有任何可以恢复法力点数的建筑物,所以应在宝物交易所给Dracon购买几个可以恢复法力点数的宝物;派具有领导术的英雄取得主城右边关卡后面的Targ of the Rampaging Ogre(防+5)并将其交给南部的先知可以换得7点攻击力;访问东部(绿色时空门下方)的浅蓝色帐篷可以通过主城左边的哨塔,进入哨塔后面的时空门即可与东北部的城镇取得联系,在最后一战前可以用此法补充兵力。

战役四:Festival of Life

第一关:Razor Claw

概述:你必须在3个月内消灭古代巨兽才能取得胜利,而且Kilgor不能战败。Kilgor只能升到12级。你可以从5个独眼巨人、1个

巨兽和4只大鹏这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金20000，木材和石料各20单位，其余4种资源各10单位。

城镇分布：在我方出发点的右下方以及地图东南部、南部和中间各有1座野人族城镇。

攻关要点：本关地图中有大量的野外招兵所，Kilgor用不了多长时间就可以聚集起规模庞大的军队，不过别忘了到各处的Hill Fort对这些低级部队进行升级。有了强大的军队，进入东北部的隧道并消灭其中的古代巨兽就不是什么难事了。

另外，从西部的岸边坐船进入西南角的旋涡后可以来到最北边，消灭旁边的食人魔即可取得后面的Golden Bow(进入旁边的时空门可以到达地图中间)。

第二关：Taming of the Wild

概述：你必须在4个月内消灭地图中的所有生物才能取得胜利，而且Kilgor和开始时的另外3位英雄(Gurnission、Gird和Oris)不能战败。包括Kilgor在内的所有英雄最高只能升到20级，不过它们可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从8个食人魔法、6只雷鸟和30个野人王这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金20000，木材和石料各20单位，其余4种资源各10单位。

城镇分布：只有1座城镇。

攻关要点：本关开始时，Kilgor和3位英雄不仅距离遥远，而且这几位英雄还被不同颜色的哨塔堵了起来(北部的为浅蓝色，西南部的为绿色，东南部的为红色)。要想与它们取得联系(它们均握有重兵)就必须消灭Kilgor周围的任意一队绿龙并访问相应颜色的帐篷，其

中浅蓝色帐篷位于城镇下方，绿色帐篷位于城镇上方，红色帐篷位于城镇左上方，若派 Kilgor 从右上方一队绿龙把守的山口突围的话就能迅速解救 Gird 和 Oris 这 2 位英雄。与它们取得联系后，我方实力得到了进一步的增强，消灭剩下的生物自然不成问题(别忘了地下的)。

第三关：Clan War

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且 Kilgor 和开始时的另外 3 位英雄不能战败。包括 Kilgor 在内的所有英雄最高只能升到 20 级，不过 Kilgor 和开始时的另外 3 位英雄可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 Sandals of the Saint(攻、防、法力和知识各 +2)、5 个独眼巨人和独眼巨人洞穴这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金 15000，木材和石料各 15 单位，其余 4 种资源各 7 单位。

城镇分布：地上世界共有 8 座城镇，除了我方的城镇位于东部外，蓝、绿和棕这三家敌人在开始时也各占据 1 座城镇，分别位于地图北部、西部和南部。剩下的 4 座中立城镇所在方位与以上 4 座城镇相同，只不过它们更靠近地图中间。地下世界则有 1 座龙族城镇。

攻关要点：由于本关有三家敌人且它们的实力都不弱，所以我方若在一开始就急于对某一家敌人发起攻击的话，必然遭到其它两家敌人的偷袭(每一家敌人主城附近都有时空门可以与我方主城上方的时空门相通)。为此，我方应在一开始采取守势，在占领左边城镇和附近矿场的同时还应派英雄到野外招兵所将这些散兵游勇集中起来(我方控制的东部地区有大量的野外招兵所，这是其它地区不能企及的)。等我方拥有可以分管攻防的两支部队后，派 Kilgor 率领实力

较强的一支部队进入时空门或通过关卡即可开始清理工作。

另外,通过西南角的浅蓝色哨塔可以取得 Tome of Fire Magic,将其交给我方主城左上方的先知可以换得 10 个巨兽;在我方主城上方有 3 个蜻蜓巢穴,击败其中的蜻蜓可以获得一定数量的飞龙;地图的 4 个角落里各有 1 座金字塔,击败里面的部队可以习得高级魔法;在西北部和东南部的小岛上以及东北部的陆地上各有 1 件威力强大的宝物,应尽力获取。

第四关:For the Throne

概述:你必须在 3 个月内占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且 Kilgor 不能战败。英雄等级不限。你可以从 Lion's Shield of Courage、高级食人魔堡垒和 3 只雷鸟这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金 10000,木材和石料各 10 单位,其余 4 种资源各 4 单位。

城镇分布:敌人一开始占据了东北部的 2 座野人族城镇,地图西北部和东南部还各有 2 座野人族城镇。

攻关要点:任务初期,我方需要利用野外招兵来迅速增强实力并应派 Kilgor 尽快通过上方的关卡。西北部不仅有 2 座城镇,这里还有包括巨兽岩壁在内的大量的野外招兵所,有了它们,我方便可以组建起一支强大的野外军团。任务中期,我方应向东南部进发。此时,敌方的主将 Duke Boragus 也会主动出击,若它进入 Kilgor 的视野后千万要将其击败,这样就能获得它身上的大量宝物。Duke 被击败后,敌人也就没有了与我方竞争的实力,我方可通过东北部的浅蓝色边界之门(帐篷在东南部)进入敌方区域并将它们一举歼灭。

另外,西北部、东南部和东北部的 3 道时空门互相连通,不过要

通过东北部时空门旁的任务哨塔需消灭地图中间湖面上的水元素(湖下方的小船无法直接使用,需用船只召唤术或等待敌人使用小船)。

战役五:Playing With Fire

第一关:Farming Towns

概述:你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且 Adrienne 不能战败。包括 Adrienne 在内的所有英雄最高只能升到 12 级,不过 Adrienne 和另外三位实力最强的英雄可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 Still Eye of the Dragon、Talisman of Mana(每天恢复 2 点 SP)和 Quiet Eye of the Dragon 这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金 20000,木材和石料各 20 单位,其余 4 种资源各 10 单位。

城镇分布:本关共有 8 座城镇,地图右半部的 4 座均为骑士族城镇,分别位于地图东北部、东南部、中间偏右上及偏右下的区域,地图左半部的城镇分布与右半部对称,只不过这 4 座城镇均为驯兽师族。

攻关要点:由于本关地图的左右两边被 3 座由大量亡灵师族战士守卫的关卡隔断,而敌我双方在战斗开始后的一段时间内均没有足够的实力突破这些关卡,所以在这段时间内可以不必担心敌人的进攻,我方也应利用这段时间将地图右半部的 4 座骑士族城镇占领以便与敌人抗衡(地图中的野外部队均为亡灵师族战士,对付它们要充分利用魔法的力量)。之后的战斗就要看双方的实力了,我方可以聚集兵力从最北边的关卡进入(敌人主要也从这里发起攻势),占领一、两座敌城后就可以稳操胜券了。

另外,通过西北部的深蓝色哨塔(相应颜色的帐篷在东南部)可

以取得 Sword of Hellfire 和 Shield of the Damned;派攻击力达到10的英雄访问南部的先知茅屋可以习得高级战术;在中间偏左上的先知茅屋中用5000黄金、木材和石料各20单位,其余4种资源各10单位可以换得"连环闪电";在东北部的监狱中可以救出一位实力不俗的英雄。

第二关:March of the Undead

概述:你必须在7个月内占领地图中所有的野外招兵所才能取得胜利,而且 Adrienne 不能战败。包括 Adrienne 在内的所有英雄最高只能升到32级,不过 Adrienne 和另外五位实力最强的英雄可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从20个高级狼头怪、10个蜥蜴勇士和5个蜻蜓这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金15000,木材和石料各15单位,其余4种资源各7单位。

城镇分布:本关地图中的8座城镇均为驯兽师族,其中南部、东部和西北部各有2座,东南角和北部各有1座(都在地上)。

攻关要点:由于时间十分充裕且敌人实力较弱,所以本关难度较低,玩家只需仔细寻找地上及地下的野外招兵所即可轻松过关(地图西部、东北部和中间偏右上的区域内都集中着大量的招兵所)。

另外,消灭西部的钻石人(靠近湖岸)可以在下面的先知处换得 Crest of Valor,再将此物交给位于西南部的先知即可习得"反击术";把50单位水晶交给位于中间偏右上的先知可以换得 Speculum,再将此物交给位于中间偏左的先知即可习得"祈祷术";在地下世界西南部招够30个水元素并将它们交给位于西北部的先知即可习得"回城术";消灭南部的大队火元素可以在左边的先知处习得"地狱火";访问中间偏右下的紫色帐篷可以通过东南部的哨塔;在紫色帐篷右上

方的狭窄角落中可以检到 Crown of the Supreme Magi(知识+4)和 Red Dragon Flame Tongue(攻、防各+2);访问中间的浅蓝色哨塔可以通过西北角的边界之门(进入东北部的绿色时空门也可以到达边界之门后面的区域);东部有一处金矿由大量水元素守卫,将其消灭后访问右上方的先知即可获得1000个高级狼头怪。

第三关:Burning of Tatalia

概述:你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且 Adrienne 不能战败。英雄等级不限。你可以从20个蜥蜴人、10个飞蛇和5个蛇怪这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金10000,木材和石料各10单位,其余4种资源各4单位。

城镇分布:本关地图中分布着大量驯兽师和亡灵师族城镇,玩家只需访问出发点旁边的魔法屋即可将它们尽收眼底(包括地下的),笔者在此就不赘述了。需要注意的是,建有 Cover of Darkness 这一建筑物的亡灵师族城镇附近的地图均无法长期打开,除非将其占领。

攻关要点:与上一关一样,我方出发点点周围的所有驯兽师族战士均会无条件加入我方。不仅如此,地图中所有的红色关卡内的战士均可以由我方随意调遣,玩家若想在短期内使实力有大幅度的提升就只能靠这些关卡了。敌人的实力与上一关相比有了明显的提高,我方要想在四家敌人的围攻中立于不败之地就必须在早期尽可能多地占领城镇,挡住敌人的几轮猛攻,这个天下就是我们的了。

另外,消灭东南部的骨龙可以通过下面的任务哨塔(进入时空门所到达的区域十分偏僻,不易受到敌人的攻击,这里的城镇是修建首都的好地方);消灭南部的吸血鬼可以通过右边的任务哨塔;消灭中间偏右的一小队鬼魂(它们位于湖的北岸并守卫着 Serpent Fly Hive)

可以在右上方的先知处得到30个飞蛇；将200个骷髅战士带到南部的先知处可以换得20000点经验值；派等级达到32的英雄访问位于地图中间偏右上的先知可以获得黄金10000；击退敌英雄Photima(橙色敌人)可以在东北部的先知处(关卡下面)得到20单位水银；击败敌英雄Qenay(紫色敌人)可以在北部的先知处习得"飞行术"；在东北部的先知处(关卡上面)用黄金5000、20单位的木材和石料以及其余4种资源各10单位可以换得Sword of Fire，再将此物交给位于地图中间的先知(木屋)即可换得Tome of Fire Magic。

战役六：Foolhardy Waywardness

第一关：Lost at Sea

概述：你必须在东南部的城镇内修建起首都才能取得胜利，而且Christian不能战败。包括Christian在内的所有英雄最高只能升到8级，不过Christian可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从6个兽人、3点攻击力和基础智慧这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金15000，木材和石料各15单位，其余4种资源各7单位。

城镇分布：共有5座野人族城镇，其中要修建首都的城镇位于地图东南部，其余4座分别位于南部、东北部、北部和西北部。

攻关要点：本关难度不大，不过通往东南部城镇的路上有1座任务哨塔，要想通过就必须进入北部的时空门并取得钻石人身后的Inexhaustible Cart of Ore。开始时沿着道路一直向上会到达一个三岔口，从这里向左拐可以检到Lion's Shield of Courage。

另外，本关地图中有大量的先知茅屋，先知们提供的任务多种多样。地图西北部有4座先知茅屋，将Skull Helmet(西南部，可以按"V"键察看宝物位置)交给右上方的先知可以使知识+2；将Greater

Gnoll's Flail(西北部,攻击力+4)交给右下方的先知可以得到5个食人魔法师;将 Shield of Yawning Dead(东南部,防+3)交给左上方的先知可以使防御力+3;将 Armor of Wonder(中下部,攻、防、法力和知识各+1)交给左下方的先知可以使法力+2。

地图东部有2座先知茅屋,将 Red Dragon Flame Tongue(中间偏右上)交给下方的先知可以使攻击力+2;将 Dragon Wing Tabard(东南部,法力、知识各+2)交给上方的先知可以使知识+2。

地图中间有2座先知茅屋,将 Shield of Dwarven Lords(北部,防+2)交给右边的先知可以提升士气;将 Spyglass(西北部)交给左边的先知可以换得1000点经验值。

地图东南部有5座先知茅屋,将59单位宝石交给右上方的先知可以换得59单位石料(太亏了);将 Helm of Chaos(西南部,知识+3)交给右下方的先知可以换得黄金3287;将 Equestrian's Gloves(中下部)交给下方的先知可以获得高级探索术;将 Rib Cage(东北部,法力+2)交给左上方的先知可以使攻击力+2;将 Necklace of Ocean Guidance(东北部,增加海上移动力)交给右下方的先知可以换得 Boots of Speed(增加陆上移动力)。

第二关:Their End of the Bargain

概述:你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利,而且 Christian 不能战败。包括 Christian 在内的所有英雄最高只能升到16级,不过 Christian 可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从8个弓箭手、2点法力和祝福术卷轴这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源:黄金15000,木材和石料各15单位,其余4种资源各7单位。

城镇分布：本关地图与上一关一样，只不过我方的城镇位于地图东北部，盟军（蓝色）的城镇位于西北部，红色敌人则占据了另外 3 座城镇（地图中提升能力的建筑屋虽然与上一关位置完全相同，但还可以再度访问）。

攻关要点：由于有了盟军的协助，本关的难度还不及上一关，玩家只需在初期派一位英雄从我方主城将部队带出并与 Christian 汇合即可轻松占领中间的城镇，剩下的 2 座敌城也可在盟军的配合下轻松占领。

另外，本关地图中的茅屋数量与上一关相比略有减少。地图西北部有 3 座先知茅屋，将 Necklace of Ocean Guidance（东北部）交给右上方的先知可以使知识 + 7；将 Ring of Conjuring（东南部，使法术效果多延续 2 回合）交给左上方的先知可以使防御力 + 3；派等级达到 12 的英雄访问右下方的先知可以恢复 26 点法力点数。

地图东南部有 3 座先知茅屋，将 59 单位石料交给右上方的先知可以换得 59 单位宝石；将 Necklace of Swiftness（东部）交给左边的先知可以提升士气；将 Statesman's Medal（东部，降低招募中立部队的费用）和 Talisman of Mana（东南部）交给右下方的先知可以换得黄金 16491。

地图东部有 1 座先知茅屋，将 Bird of Perception（使英雄的鹰眼技巧提高 5%）交给先知可以使攻击力 + 2。

第三关：Here There Be Pirates

概述：你必须占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄才能取得胜利，而且 Christian 不能战败。包括 Christian 在内的所有英雄最高只能升到 24 级，不过 Christian 可以跟随你进行下一关的战斗。你可以从 9 只大鹏、攻防各 + 1 和黄金 5421 这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：黄金10000，木材和石料各10单位，其余4种资源各4单位。

城镇分布：本关地上世界共有4座小岛，除了我方所在的小岛有1座野人族城镇外，西南部的小岛有1座女巫族城镇(左下方)和1座野人族城镇(右上方)，东南部的小岛有2座野人族城镇(左上方和左下方)和1座女巫族城镇(右上方)，东北部的小岛有1座骑士族城镇。地下只有1座城镇(骑士族)，位于西北部。

攻关要点：虽然我方所在的小岛矿产资源十分丰富，但由于岛上只有1座城镇，所以众多资源反倒没有用武之地。为了使这些资源充分利用起来，我方应及早派Christian乘船登上别的岛屿，进入隧道来到地下占领敌方城镇(同时派一位英雄守住主城)，千万不要等太长时间，否则4家敌人的连续进攻可不是好受的。

另外，西北部小岛东部有2座先知茅屋，将Head of Legion(西北部小岛北部)、Arms of Legion(在东南部小岛南部的旅馆前捡到)、Loins of Legion(在东南部小岛西部)、Legs of Legion(东北部小岛北部)和Torso of Legion(地下世界东南部)交给左边的先知可以换得12个泰坦；派等级达到24的英雄访问右边的先知可以获得5个泰坦。这座小岛的右上方还关押着一位英雄，不过其实力一般。

东北部小岛有2座先知茅屋，将17个弓箭手交给东部的先知可以换得21个疾风之狼；南部的先知向我方提出的交换条件是22单位木材以及石料、水银和硫磺各11单位，但笔者将这些东西交给这位先知后，他却没有了踪影，不知是游戏设计人员故意设下的骗局还是游戏中的Bug。

东南部小岛南部有1座先知茅屋，将Bowstring of the Unicorn's Mane(小岛北部，提高远程伤害10%)交给这位先知可以习得专家级

弓箭术。

地下世界北部有1座任务哨塔，取得位于地下东南部的Orb of Inhibition即可通过并取得后面的神器。

第四关：Hurry Up and Wait

概述：你必须保证Christian在4个月内不被敌人击败才能取得胜利（在4个月内占领敌人的所有城镇并消灭敌人的所有英雄也可）。英雄等级不限。你可以从“祈祷术”卷轴、2个天使和Loins of Legion这三项中选择一项作为初始的奖励。

初始资源：无。

城镇分布：本关共有5座小岛，中间的小岛有2座骑士族城镇（上下各1座），东北部的小岛有1座野人族城镇（右上方），东南部的小岛有1座野人族城镇（右下方），西北部的小岛有1座野人族城镇（左上方），西南部的小岛有1座骑士族城镇（左上方）和1座野人族城镇（右侧）。

攻关要点：任务开始时我方没有任何资金，此时应派英雄在最短的时间内获取附近的资源并占领矿场，这样才能尽快建好各种军事设施。聚集起一定数量的部队后，我方应派Christian访问岛屿北部的褐色帐篷并取得位于岛屿右边的Cape of Velocity（使战场上所有己方部队的速度+2）和左下方的Blackshard of the Dead Knight（攻击力+3），此时即可通过南部的褐色哨塔和任务哨塔并占领里面的城镇。由于这座城镇里的设施十分完备（有终级建筑物），所以有了它，我方便完全可以在4个月内挡住敌人的进攻甚至将敌人消灭。需要注意的是，上述2件宝物有可能在我方发现之前已经被敌人取走，此时便应固守在开始时的城镇并等待时机将靠近的敌人消灭，相信诸位玩家一定能找到这2件宝物。

另外，中间的小岛有6座先知茅屋，派等级达到31的英雄访问中间的先知可以获得123849点经验值；将Titan's Gladius(东部小岛)交给中间的另一位先知可以获得20648点经验值；派等级达到27的英雄访问右上方的先知可以恢复62点法力点数；击退敌英雄Krellion(浅绿色)可以在右下方的先知处使法力+9；派等级达到35的英雄访问左下方的先知可以获得11个大天使；将Sword of Hellfire(东北部小岛的左下方)交给左边的先知可以使攻击力+5。

东北部小岛有2座先知茅屋，将91单位木材、43单位水银和53单位宝石交给左边的先知可以习得专家级航海术；将位于中间小岛左下方的空气元素击败可以在左上方的先知处获得277单位木材。

东南部小岛有4座先知茅屋，将黄金6547交给中间的先知可以换得3529点经验值；将56单位木材交给左边的先知可以换得4个金人；将64单位石料交给左下方的先知可以换的64个小鬼；击退敌英雄Oris(粉红色)可以在左下方的另一位先知处获得5个天使。

西北部小岛有3座先知茅屋，将Titan's Gladius和Pendant of Courage(本岛中间，士气和运气各+3)交给右边的先知可以恢复57点法力点数(这么好的宝物还是自己留着吧)；将Angel Wings(本岛右下方)交给左边的先知可以使法力+11；派等级达到35的英雄访问下方的先知可以获得5个大天使。

西南部小岛有3座先知茅屋，派等级达到30的英雄访问右上方的先知可以恢复101点法力点数；将Boot of Levitation(使英雄可以在水上行走，中间小岛中部)交给左下方的先知可以习得专家级智慧术。

中间小岛的右下方有3个潘多拉魔盒，只有打开右边的1个才会对我方有利(大量经验值和资金，提升士气和运气)，打开其余2个均会减少我方资源。

三角洲特种部队 2

霹雳小组 3

雷神之锤 QUAKE 3 ARENA

星际围攻(STAR SIECE)

射 击 类





三角洲特种部队 2

游戏类型：射击

语　　言：英文

出品公司：NOVALOGIC

评　　价：★★★★★

方 杖 语：配置好高！

在三角洲特种部队 2 中，玩家将率领作战小组完成各种艰险的任务。游戏比一代有了很大的进步，推出了更多、更新的任务和装备，而且在图形与通讯上更做了较大的改变，玩家将会体验到更紧张刺激的特种作战。

在枪支武器方面增加了一种下挂霰弹枪的 M4，霰弹枪的子弹射击后散成一片，不用做很精细的瞄准即可命中目标，再加上它的射速要高于 M203 榴弹发射器，这样就大大增加了 M4 在近战中的威力，但由于其射程很短，只有 10 到 20 米，因此在大地图中尽量不要使用。另外还增加了一种可以在水下射击的冲锋枪，每个弹夹装弹 26

发，有效射程 100 米，它的子弹是用压缩空气射出的钢钉，射击时几乎没有声音，但是这种枪的威力较小，在陆地战中作用不大，因此除了在大片水中作战外，最好不要使用它。另外在辅助武器中还增加了一个 HK P11 水下手枪，也是在水下作战时使用，每个弹夹装弹 5 发，有效射程 15 米，只要在有水的地图中都可以佩带此枪，以备紧急时在水下作战，它总比匕首好用一点。其次，辅助装备增加了很多种，使士兵的攻击、自身防卫和隐蔽能力都大大增强了。伪装服大大增加了队员的隐蔽能力，在丛林或草原上可穿绿色的迷彩服，而遇到下雪天则换上白色的雪地服。防弹衣可以降低被击中后的伤害程度，但作用不大。由于队员在水下屏气潜水有时间限制，而在 DF2 中河流的深度大大增加了，因此还增加了水下呼吸器，配合水下冲锋枪，就可以做个名副其实的水下杀手了。三角洲特种部队 2 中增加了沼泽和长草地等几种地形，在沼泽里既可以趟水行走，也可以游泳前进，趟水行走会发出很大的声音，容易暴露，而游泳则没有什么声音，也可以隐蔽行踪。长草地是非常好的隐蔽地点，就是在大平原上，只要趴在里面就没人能看得见你，有时他们从你身边走过去也不会发现你，如趴在草丛里，然后按 F5 或 F6 切换到第三人视角，这样就能一边隐蔽一边观察周围情况，当敌人过去后，可以在他后偷袭。

在图形上，三角特种洲部队 2 采用了 NOVALOGIC 第二代的 “Voxel Space 3”地形引擎，解析度最高可以达到 1024×768，并支持 32 位全彩贴图模式，能够表现出更真实且范围更大的战斗场景。而这个新的 32 位图形引擎除了能展现出真实的地形起伏状态，还可以体现出提供了天气的变化效应，玩家将有机会在刮风、下雨、浓雾及雪中作战。也因为加入了天气效应，使得二代中的狙击手任务会比一代更加困难，你必须考虑能见度以及风力所造成的弹道偏差。制作

小组使用了全新的动作捕捉技术，将人物动作做了相当多的改良，除了让动作变化更加生动自然外，更新增了主角人物攀爬的动作。而且，在二代中你甚至有机会带着反战车装备去突击敌军基地。

再来看看游戏的一些突出特点以及一些特效。首先值得一提的是游戏在画面上的飞跃。在游戏中，草丛不再像以往那样只是一片片色块，而是由一根根青草组成的逼真的草丛。在这种逼真的效果下，玩家可以更逼真地做出各种动作。我们不得不惊叹 NOVALOGIC 的游戏制作水平。游戏中的许多特效是在有 3D 加速卡的游戏中也无法做到的。除了画面上的一些变化以外，游戏还增加了许多新的特点。比如在任务上游戏趋于多元化。在游戏中，玩家可以化身成美国海军海豹六队的队员进行水下作战，利用水肺等潜水工具，由水下潜入敌人的基地执行任务。还有，2 代中新增加了指挥官画面，玩家可以在战场上通过指挥画面指挥其他的队友行动，而不像一代中那样，队员们各做各的，无法产生协同作战的效果。而且，在二代中，玩家甚至可以指挥着各种机动部队去突击敌人的基地。

再说说网络方面，三角洲特种部队 2 提供了更加丰富的多人对战地图，允许多至 50 人的玩家参与对战，并且最突出的是，游戏支持语音传输技术 VOICE－OVER－NET，这是一项里程碑式的网络游戏的新概念技术，虽然在一代时有第三方软件支持语音，但毕竟占用网络资源较大。在三角洲特种部队 2 中直接应用此项技术，玩家可以在对战中方便地与队友联系而不用费心去敲键盘，并不占用太大的带宽，使游戏获得了空前的真实感。

本文提供单人战役任务模式下的攻略。

一、联合军事行动

恐怖主义已经在全球范围内四处泛滥。就在 48 小时以前，一支

身份不名的军队袭击了位于南极洲的高度机密的 P4 试验室。你们的小组必须立刻行动，调查评估目前的形势，并且消灭入侵者。

南极大陆：

COLD STORAGE

48 小时以前，与位于南极的高度机密的研究基地失去了联系。这个代号为"暴风雪"的基地内有一个生化试验室，目的是研究各种病毒，以备未来可能发生的生化战争。根据侦察卫星的显示，基地的大部分已经受损，一种致命的病毒已经落人恐怖分子的手中。你的任务是保卫试验室并确定我方的损失。ALPHA 和 BRAVO 小组将从试验室的西南进人，当夺取基地后通知 KING SIX 并等待下一步命令。

本任务推荐使用默认的武器装备 M4、弹药箱和伪装衣。胜利条件为：消灭基地内的所有敌人。

沿预定路线前进，不远就可以看到基地围墙，先消灭围墙外的巡逻兵，再干掉高塔上的两个狙击手，进人基地后发现恐怖分子正在杀害研究室的工作人员，先进人那个有高塔的屋子，消灭各个房间里的敌人，再到仓库中干掉两个敌人，救出几名研究人员，。基地中间是一个半球形的建筑物，里面的敌人要小心对付，再到基地北边消灭剩下的几个人侵分子后，任务结束。

WHITEOUT

夺回了被恐怖分子占领的试验室后，经过调查发现一种极其致命的病毒丢失了，这种病毒是以遗传工程学的技术研制的，它是以空气为媒介传播的，如果这些病毒被恐怖分子带出南极，并在世界上散播，那么后果将是灾难性的。侦察人员发现在被袭击的试验室的被面，有一个不名身份的人员运输物资的营地，可能恐怖分子将病毒带

到了那里，这个营地代号为“ICEPICK”。你的任务是前往那个营地调查丢失的病毒的下落。BRAVO 小组将从东北方逼近目标，CHARLIE 小组将从东面，敌人营地的侧面进入营地。消灭所有敌人，当任务完成后，在集合地点与 ALPHA 小组会合，乘俄罗斯的台风级潜艇撤离。注意敌人营地周围有大量巡逻兵，并且营地内停放着数架直升机。

本关由于敌人较多，且有很多近战，武器装备推荐使用 M4 加霰弹枪伪装衣和弹药箱。胜利条件：在敌人营地内寻找装病毒的手提箱；消灭营地内所有敌人；到达撤离地点。

敌人的营地在西南方，可以先向北，消灭三个敌人后爬上山，向南走可以看见敌人基地就在远处，隐蔽好后，居高临下先消灭室外的敌人，这时敌人两架直升机起飞，从西面飞走。干掉大部分守卫后，进入敌人营地，逐个消灭每个帐篷里的敌人。在搜遍整个营地后，发现装病毒的手提箱已经不在了，原来刚刚飞走的直升机把病毒带走了，只能先撤退了。按原定路线前进，一路冲过巡逻兵的堵截，到达东边一个大湖岸边，登上苏联潜艇撤离。

乌干达：

情报人员得知病毒已经被送到了乌干达的一个机场，进入敌人基地内部，并调查病毒的下落。

AIR MAIL

虽然我们没有找回那些病毒，但是我们袭击敌人基地后获悉，这一些攻击行动的幕后策划者是一个叫 DA'NIL 的准军事化组织，他们打算使用那些病毒来完成以后的行动。我们追踪到那两架直升机并确信他们已经将病毒运到了乌干达共和国境内的一个小型机场里。你们的目标是进入那个机场，并且寻找装有病毒的手提箱子。BRAVO 小组将从西面步行进入机场。ALPHA 小组和 CHARLIE 小组分别

从北面和东面向目标会合。

本关由于地图较大，可以使用狙击枪、弹药箱及伪装衣。胜利条件为：消灭机场所有敌人守卫；搜查机场，寻找手提箱；到达撤离地点。

乘坐的直升机在敌人机场西面着落，翻过一个山坡，不远处就有敌人的岗哨，分别消灭两个瞭望塔上面和周围的几个卫兵，你一定要跑在 ALPHA 小组前面，否则他们很可能被这几个敌人击中，再往前就是机场了。在山坡高处的草丛中隐蔽好，下面就要看你的枪法了。要小心机场指挥塔里的敌人，他们很容易发现你的行踪，要先干掉他们。注意在两架大力神运输机旁边也隐藏了几个枪手，跑道上的士兵很明显，ALPHA 小组的队员轻易就能对付。这时远处对面山头的 CHARLIE 小组也同时开火，射击机场另一边的敌人，当枪声渐渐停下后，你就可以下山进入机场。沿着预定路线前进，先逐个消灭石头房子里残余的士兵，这里用手雷就可以，手雷用完后在其中一个房子里还能再捡到。再依次消灭仓库和运输机里的卫兵，搜查周围后没有发现手提箱，干掉机场里最后几个敌人后就可以向集合地点撤离，之后乘直升机离开。

DEMOLITION 101

我们发现了敌人最重要的一个装备补给站，你们必须进入这个补给站，并且破坏所有敌方的交通工具。

我们必须限制 DA'NIL 的活动，并且防止他们将病毒走私出这个国家。侦察人员在 LYCOCO 河附近发现了敌人的一个代号为“巨鳄”的装备补给站。BRAVO 小组将从被面向敌人的补给站渗透，你们必须破坏补给站里所有的交通工具。ALPHA 和 CHARLIE 小组将负责掩护，并牵制敌人的火力。所有小组在任务完成后在集合地点

乘"黑寡妇"直升机撤离。

本关要进行大量的爆破工作，推荐使用 M4 + M203、弹药箱和火箭筒，同时你还可以使用六次炮火支援。胜利条件为摧毁敌人装备补给站内所有的船、卡车和直升机，并且最后到达集合地点。

出发地点就在 LYGOGO 河的南岸，沿预定路线前进，沿途干掉几个巡逻兵，不远处是一个小码头，这里停着一武装巡逻艇，干掉船尾的两个卫兵，登上巡逻艇，这时隔着河可以看见敌人的物资补给站，先用火箭炮炸掉里面两辆装甲车，然后再消灭补给站周围室外的士兵，与此同时巡逻艇开始向对岸前进，这就要考验你移动射击的准确度了。等船在补给站旁边的码头靠岸后，继续消灭藏在房子里的敌人，这时 ALPHA 和 CHARLIE 小组开始在北边山上向敌人射击。然后分别呼叫炮火支援，炸掉两艘武装巡逻艇，再用 M203 枪榴弹炸掉基地中间的三辆卡车，向北可以看见一架武装直升机，摧毁它后沿预定路线到达集合点撤离。

BLIND SIDE

敌人的军队已经撤回到他们的根据地，我们下一步的任务是攻打敌人的指挥基地，并且摧毁他们的通信网络中心。

DA'NIL 的部队在乌干达的 NABISWARA 地区东南 30 英里的一个小村庄建立了一个通信指挥中心。由于 DA'NIL 手中的生物武器和其日益扩张的势力，他们已经成为我们的敌对势力。因此，海军的海豹突击队和陆军的特种部队紧急增援，攻打这一地区恐怖分子的军事目标。在攻击开始前，我们必须切断敌人的指挥通讯系统。

BRAVO 小组的任务是进入村子摧毁所有的卫星接收天线和无线电天线。ALPHA 和 CHARLIE 小组将从西面逼近，并且清除通向集合地点的道路。更主要的是，敌人在村子周围部署了大量的巡逻兵，

而且还有很多的瞭望塔，必须压制住他们的火力，并消灭塔上的枪手。

推荐武器为 M4＋霰弹枪，携带两枚火箭炮并穿上伪装服。胜利条件为摧毁代号为"BOA"目标处的卫星接收天线；摧毁目标附近的无线电天线；到达集合地点。

此次是夜间行动，先乘直升机接近敌人占领的村子，然后跳伞到达出发点，打开夜视镜，沿预定路线前进，在周围有数个敌人的巡逻兵，同时还要小心在北面山顶瞭望塔上的哨兵，再往前翻过一个山坡就可以看见那个小村子。在村子西南角就是卫星天线，隐蔽在草丛中，然后发射火箭炮炸掉它。之后不要管村子里的敌人，也不用按预定路线进入村子，从西边的山坡爬上村子西边的山上，向集合点前进，这时 ALPHA 小组已经与敌人接火了，到达集合地点后，在附近搜索可以找到敌人的无线电天线，摧毁它后在集合点乘直升机撤离。

SPECIAL DELIVERY

陆军特种部队和海军海豹突击的任务已经成功了，DA'NIL 的军队已经与外界失去了联系。在攻击敌人通讯营地后发现了一些情报，敌人已经将病毒分成了几部分分别送往不同的地点，其中一部分位于 SOROTI 城以东 60 公里的 MAMBA 村。

BRAVO 小组的任务是在 MAMBA 村找到装有病毒的手提箱，并且消灭村子里的敌人，派防化小组来回收这些病毒。ALPHA 和 CHARLIE 小组将掩护防化小组并保证整个回收操作的安全。重要的一点就是不要打开或破坏病毒手提箱，在没有防护措施的情况下，致命的病毒将会迅速扩散，造成当地居民的大量死亡。

推荐武器为 BARRET .50 远程狙击枪、弹药箱及火箭炮。胜利条件：找到病毒手提箱的位置；防化小组回收病毒；到达集合地点。

失败条件：手提箱被破坏；敌人的车辆逃走。

出发地点在 MAMBA 村的南边，按预定路线沿着山顶前进，山下面有很多敌人的瞭望塔，要小心塔上的狙击手和屋子里的敌人。达到目标附近后可以发现这里有一个大木屋和一座粮仓，先冲进木屋消灭里面的卫兵，但要注意一定不要使用炸弹或手雷，在屋内桌子后面可以找到病毒手提箱，这时防化小组已经乘直升机向这里前进，在他们未到达这段时间里要尽快干掉粮仓和周围山上的敌人。三架直升机飞到村子，ALPHA 和 CHARLIE 小组先跳下飞机，将周围搜索一遍，穿白色防化服的队员将病毒手提箱回收，之后到达集合地点乘飞机撤离。

HOLD UP

根据侦察人员所获得的消息表明，敌人的护卫车队已经将装有病毒的手提箱运到了肯尼亚边境，运输队的目的地是印度洋边上的 MOMBASA 港，我们不能让病毒离开这片大陆。

你们的任务是拦截护卫车队，并夺取装病毒的手提箱。ALPHA 小组和 CHARLIE 小组将从东面插入，夺取有利的位置进行掩护。BRAVO 小组会从东南攻击护卫车队。在距离出发地点西北 500 米，是敌人护卫车队必经之地，那里有个小转弯，是非常理想的埋伏位置。天气预报这一地区将有很大的雾，这可以掩护你的行动，但这样也使护卫车队提高了警惕。

由于大雾将使视线受到阻碍，因此瞄准镜已经没有作用了，武器推荐使用 SAW 或 MP5，并携带两枚火箭炮。胜利条件：消灭护卫车队的所有卫兵；在敌人运输车上寻找手提箱；到达集合地点。失败条件：车队从东南方逃走。

乘直升机到达出发地点，周围是一片没膝的沼泽地。沿预定路

线向西北前进，由于在水中奔跑会发出很大声音，因此可以趴下在水里游泳前进，这样可以躲过很多敌人的阻击。这时 ALPHA 和 CHARLIE 小组向北封锁道路，你迅速到达位于地图 C9 的道路转弯处埋伏好，不一会敌人的车队就会从这里通过。在车队前面是敌人的先头部队，不用管让他们先通过，他们后面就是车队，准备好火箭炮，必须先把车队首尾两辆装甲车炸掉，然后就可以轻松消灭其余的卫兵。但搜查过所有卡车后，并没有发现装有病毒的手提箱，接着迅速到达集合地点撤离。

POWER TRIP

调查人员正在努力调查装有病毒的手提箱为什么没有在那个护卫车队上，但不管怎样，我们获得了新的情报，距离 LUGOGO 河的南岸不远处有一个驻扎了 DA'NIL 军队的小营地，有一个副官在那个部队里。那个副官一定知道他们组织的下一步计划，并且可能知道病毒的下落。

你们的任务是活着抓到那个副官，并对他进行审问。根据情报人员提供的消息，敌人的那名副官已经乘巡逻船到达营地，并且他会很快乘直升机离开营地，你们最好的机会就是占领他的巡逻船，将他带上船，前往河上游的集合地点。时间非常紧急，要注意占领制高点，不能被那个副官发觉而给他逃跑的机会。

本关由于敌人较多，推荐携带 M4 + M203、弹药箱及火箭炮。胜利条件：在营地中抓到敌军的副官；将那个副官护送到集合地点；消灭集合地点的所有敌人。失败条件：那名副官乘直升机逃走；那名副官被杀；巡逻船被摧毁。

乘直升机到达敌人营地的东边，向西翻过两个山坡，一路要消灭好几个巡逻兵。在到达敌人营地附近时要小心敌人在山坡上的草丛

中布了很多毒刺。找到隐蔽处后，开始消灭营地中的守卫，先干掉船上的敌人。不一会就有一架直升机飞过来，一定要用火箭把它打下来，这样那个副官就逃不掉了，接着就可以慢慢对付营地里面的卫兵了。把营地里的敌人收拾得差不多以后，下山在营地的一个帐篷找到敌人的副官，把他押到巡逻船上，开船往北向集合点前进。在到达集合点后，又有敌人躲在屋子里向你射击，轻松干掉他们后，任务完成。

COUNTER PUNCH

敌人的军队已经转移到乔治亚苏维埃社会主义共和国境内，这个位于前苏联高加索南部的小国家充满了战争和恐怖主义。政府正在同反对派为达成和平协议而谈判，DA'NIL 的军队的到来给这个地区的局势带来了威胁。

从被抓到的敌副官处得知，DA'NIL 有个很重要的计划，他们正在支持反对乔治亚政府的极端恐怖分子，去破坏这个地区正在进行的和平谈判。他们打算利用抢到的病毒与他们股东进行交易。我们迄今为止只在乔治亚找到他们一处叫 MONSDON 的营地，这就是这次行动的目标。

进入敌人营地并且消灭所有守卫。BRAVO 将从目标的北边 220 米处开始行动，ALPHA 和 CHARLIE 小组在 300 米远的地方。所有小组在目标处会合，到达目标后掩护侦察人员，并搜查敌人的基地。胜利条件：消灭敌人营地的所有守卫。武器可以使用 M4 + M203、火箭炮和伪装服。

在夜色的掩护下，直升机降落在敌人营地北边。沿预定路线前进，先干掉两个巡逻兵，前面是一个小阵地，要先炸掉敌人的装甲车，一路冲过去，但注意不要放过任何一个敌兵，到达目标并消灭里

面的卫兵后，在南边的敌人巡逻兵返回营地，把他们通通收拾了以后就完成任务了。

SLEIGHT OF HAND

根据在敌人的 MONSDON 营地里发现的情报显示，敌人计划将病毒送往 SOKHUMI 城的港口，并运往黑海，如果病毒在那个城市扩散开，那么后果将是灾难性的。我们同时得知了运输车队的行动路线和时间，车队途中将通过一个因战争而疏散移民的居住区，计划在那里拦截运送车队。

你们的任务是拦截护卫车队，所有小组将从北边逼近埋伏地点。当车队被迫停下时，搜寻手提箱并且将它带到集合地点与“黑寡妇”直升机会合。

由于有很多士兵护送车队，建议使用 M4 + M203 和 4 枚火箭炮。胜利条件：在指定的地点对护送车发起进攻。失败条件：在到达指定地点之前攻击护送车队。

在绵绵的细雨中，突击队员空降到敌人基地北方，按预定路线前进，注意一路上的巡逻兵，横穿一条峡谷后，爬到对面山上，那里是一个敌人的营地，当接近那个营地时，正好看见敌人的运输车开出来，千万不要攻击，不要理会营地里的敌人，从大门前面的山坡下面通过，如果想偷个懒的话可以追上护送车队，跳进卡车的车箱里，然后就能歇着了，这样还可以躲过一路的卫兵。不一会车队就会停下，在卡车上找不到病毒，下车快速跑向集合地点，如果多待一会，就有敌人的武装直升机来攻击了。在集合地点等“黑寡妇”直升机到达，任务结束。

HOURGLASS

DA'NIL 一定已经预料到我们的行动，他们用快艇和运输队引开

了我们注意力，而将病毒送到了目的地。他们已经占领了SOKHUMI市郊的一个精炼厂，并在那里放置一个定时爆炸装置，计划通过爆炸将病毒扩散开，我们的时间已经不多了。

进入精炼厂并找到爆炸装置。BRAVO从东南800米处出发前往目标，进行主要的搜索工作，ALPHA和CHARLIE小组将进入精炼厂负责掩护任务。当你找到炸弹后，立刻通知KING－6，CDC回收组将前来进行清理工作。这是非常危急的情况，病毒贮存在桶中，任何偏差的射击都会引发精炼厂的爆炸，继而一起病毒的扩散，数千条生命危在旦夕。

本关建议使用M4＋霰弹枪、弹药箱和防弹衣。胜利条件：在精炼厂找到炸弹的位置。失败条件：精炼厂被摧毁。

本关要严格按照预定的路线前进，距离出发地点不远处，敌人袭击了两辆卡车，并在向司机射击，先掩护两个司机撤离，然后沿路线从精炼厂东南方接近，与ALPHA小组配合将几间房子里的敌人全部消灭，注意不要引爆旁边的圆柱形的油罐，然后进入精炼厂，消灭剩下的几个守卫，最后在一辆卡车旁找到爆炸装置。

WHISTLE－STOP

一列装有军用物资的火车在通过土耳其境内时，被DA'NIL的军队劫持了，现在火车的行驶路线是笔直的一条线，离国境线不远就是敌人的营地。

你们的任务是保护火车通过国境。BRAVO将乘直升机接近火车，登上火车后立刻消灭车上的恐怖分子，并且必须阻止火车在敌人的营地停车。虽然敌人劫持了火车，但我们相信只有为数不多的恐怖分子在火车上。

武器装备建议使用M4＋M203、弹药箱和火箭炮。胜利条件：消

灭火车上的所有敌人;火车到达集合地点。失败条件:火车在敌人的营地停车。

直升机的降落地点在火车线的西边,下飞机后立刻向火车的方向前进,尽快追上火车,从火车的最后一节爬上火车。然后一直向火车头方向走,沿途消灭车上的恐怖分子,沿途也不断有敌人向你射击,将他们一一击毙,这样火车就可以一直通过敌人的关卡到达集合地点了。

二、全球联合军事行动

最近出现了一伙叫做"自由联盟"的恐怖组织,他们在乍得境内已经开始了铀矿的开采行动。我们相信这是他们准备制造他们自己的核子武器计划的第一步。你们小组必须立刻开始行动,去消灭这个恐怖组织。

CLAIM JUMPER

我们有了新的问题,中央情报局有情报表明,一个叫做"自由联盟"的恐怖组织占领了乍得境内的一个铀矿,我们相信他们会将开采出来的矿石卖到国际的黑市市场上,或者他们自己会提炼铀元素,制造他们自己的核武器。我们必须尽快阻断他们的铀矿石流通到世界以及夺回被占领的矿场,并尽量保持它的完整。

你们的任务是消灭这一地区的所有敌人的守卫,并夺回矿场。你们的出发点在目标以南 500 米的地方,所有的小组会在矿场里会合。我们并不知道敌人控制的范围有多大,但是通过间谍卫星拍摄的照片显示,敌人已经建立了一道防御工事,并阻断了道路。

本关由于有很多房屋内的敌人,建议武器使用 M4 + M203、弹药箱和火箭炮。胜利条件:消灭目标处的所有敌人。

从出发点向北,远远就能看见巨大的矿山运输车,在场区外面只

有几对两人一组的敌人巡逻兵，很容易对付。当接近采矿场后，首先迎接你的就是敌人的一排战壕，非常危险。突破第一到防御工事后，场区里面有很多房子，敌人就藏在屋里。但首先要炸掉两辆装甲车，对付屋里的敌人最好的办法就是用枪榴弹和手雷，清光矿区的敌人后任务完成。

CRITICAL MASS

"自由联盟"的军队在从铀矿场撤退时带走了几名科学家，DIA已经发现这些被劫持的科学家的位置，他们被关在矿场以南6公里的一个敌人代号为"TUCSON"的基地。

你们的任务是找到那些科学家，并将他们带到集合点。ALPHA和BRAVO小组将从目标以南270米的地方出发。敌人的SAM导弹使直升机无法接近敌人基地，你们只能将那些科学家从陆路撤离。

建议武器为M4+M203、弹药箱和火箭炮。胜利条件：在敌人基地里找到人质；将人质带到集合地点。失败条件：任何一个人质被杀。

敌人的基地位于一座小山上，沿预定路线逼近，路上就能看见被SAM导弹打下来的飞机残骸。消灭基地门口几个战壕里的哨兵，不要急着进大门，先要用火箭炮炸掉大门里面左右两辆装甲车，然后冲进基地。首先干掉室外的卫兵，在没有确定人质位置的时候，绝不能随便用手雷炸屋子里的敌人。在基地里的某个房间里找到人质后，在确保安全的前提下，带着人质向东边的集合地前进，在集合点附近会有敌人的埋伏，因此你要跑在人质的前面，为他们开路，人质安全到达集合点后，乘吉普车撤离。

SUPER NOVA

"自由联盟"的军队又占领了一个精炼厂，他们下一步企图将手

中的铀矿石提炼为制造核武器所需要的高纯度铀元素，我们必须完整地夺回精炼厂，并将它交还给当地政府。

占领代号为"TRINITY"的精炼厂，并且消灭敌人的所有守卫。BRAVO 将从北边 480 米的地方出发逼近目标。必须保证铀元素的安全，当消灭目标内的所有敌人后，通知 KING－6。

本关推荐使用 M4＋M203、弹药箱和防弹衣。胜利条件：消灭目标附近的所有敌军守卫。

跳伞空降到精炼厂的北边，旁边的公路上，两辆卡车载着铀矿石正向精炼厂开去。沿着山坡向前走，翻过山以后，下面就是精炼厂，这里有敌人的重兵把守，爬在山坡上先消灭视野内的敌人，注意油罐管道架子上的敌人很隐蔽，要仔细寻找。冲进精炼厂后，先干掉仓库里的卫兵，再进入中心厂房，这里面有很多的卫兵，相当危险，在射击敌人的同时还要小心不要射中装有铀元素的罐子，剿灭周围的恐怖分子后任务完成。

FALLOUT

我们与空军基地失去了联系，这个空军基地就在你们的附近。据侦察人员报告，一大批武装人员夺取了基地占领权。我们相信这是"自由联盟"的恐怖分子企图从这里将铀走私到国外。

你们的任务是寻找核原料，并清除机场里的恐怖分子。BRAVO 和 CHARLIE 小组将从西边接近目标，当夺取机场的控制权后，在东北方的集合点乘直升机撤离。

推荐武器为 M4＋M203、弹药箱和防弹衣。胜利条件：在机场里搜查核原料；消灭机场里的所有敌人；到达集合地点。失败条件："黑寡妇"直升机被敌人击落。

到达出发点后立刻向东南前进，不远处就是机场里的两座二层

楼房，里面隐藏了不少敌人，再消灭楼房里敌人的同时，还要注意旁边机场指挥塔上的枪手，消灭房子里的敌人后，登上指挥塔，清除里面的卫兵，接着再到飞机库，这里的敌人不多，很容易对付。在搜查了机场后，并没有发现核原料，只好先向北边撤退，在集合点有几个敌人巡逻兵，在他们进攻我方的直升机之前干掉他们，之后与CHARLIE 小组会合乘直升机撤离。

BROKEN ARROW

至少有一批用来制造核武器的铀已经装上护卫车队，运往一个"自由联盟"的营地。你们必须找到运输车队，并且夺取核原料。

你们的任务是阻止护卫车队到达目的地。BRAVO 的出发点在公路的北边。如果 BRAVO 无法阻止护卫车队的前进，ALPHA 和CHARLIE 小组将在敌人营地附近攻击车队。运输车队由几辆轻型装甲车和一些恐怖分子护送，最好的办法是摧毁车队的第一辆车，这样就迫使整个车队停下来。

推荐武器为 M4 + M203 和 4 发火箭炮。胜利条件：摧毁敌人的所有轻型装甲车；消灭车队的所有卫兵。失败条件：任何一辆卡车被摧毁。

离开出发点向东南方向前进，一路上会遇上几对两人一组的巡逻兵，较容易对付，之后在公路旁的山坡后面埋伏好，这时敌人的护卫车队正要经过这里。先开枪打死走在前面的卫兵，在用火箭炮炸掉车队最前面的装甲车，这样整个车队就无法前进了。忽然从头顶飞过来一架武装直升机，必须尽快把它打下来，然后再用火箭炮摧毁车队最后面的两辆装甲车，再对付剩下的卫兵就容易多了。发射火箭的时候要小心，不要误炸了卡车。

VOODOO

“自由联盟”计划在前苏联的哈萨克斯坦进行一些恐怖行动，他们使用前苏联的一些已经退役的军事基地增强他们自己的通讯和组织能力。

英国空军特别部队将继续对敌人在中东的军事基地进行袭击，我们将在哈萨克斯坦展开对敌人的攻势。我们的首要目标是位于AQMOLA郊外的敌人指挥、控制和通讯中心。

你们的任务是占领目标以及目标附近一个兵营。BRAVO将从东面接近目标，同时还需要通过ISHIM河。ALPHA将从南边逼近目标，消灭目标处的所有军队。

建议武器装备为M4+M203、弹药箱和防弹衣。胜利条件：消灭目标附近兵营里的守卫；消灭目标处的敌人。失败条件：通讯中心被摧毁。

借着夜色的掩护向敌人通讯中心前进，小心在山坡后面有几个巡逻兵，先干掉河对岸瞭望塔上的哨兵，然后跳进水中一直游到敌人兵营附近。敌人兵营里有两栋楼房，迅速冲进其中一栋，不要让两栋楼房里的敌人夹击你，这里聚集了大量的敌人，一定要提防不要被包围。彻底消灭兵营的士兵后，继续向敌人指挥中心前进。在指挥中心里的敌人并不多，但要注意不要摧毁那个通讯中心。在消灭所有卫兵后任务完成。

SUPPLY LINE

美国国防情报局已经在AQMOLA以北40公里处发现了“自由联盟”的一个燃料和军需品仓库。这个补给仓库是敌人补给系统的大动脉，我们必须摧毁它。

攻击敌人的仓库并消灭所有守卫的军队。BRAVO的出发点在

目标东南 500 米处。你必须躲过敌人的几个监视哨，BRAVO 和 CHARLIE 将主要负责攻击行动，ALPHA 会在制高点负责掩护，并保证集合点的安全。

推荐武器装备为 M4 + 霰弹枪、弹药箱和火箭炮。胜利条件：消灭敌人补给仓库内的所以卫兵；摧毁敌人仓库里的装甲车。

沿预定路线向北前进，途中会经过敌人一个通讯营地，顺便消灭里面的敌人，这时补给仓库就会发出警报，一架武装直升机向你冲过来，你的火箭炮该发挥威力了，摧毁直升机后，山坡下面就是敌人的仓库。与此同时，CHARLIE 和 ALPHA 同时发起进攻，你在下山前必须先炸掉院子里的装甲车，之后与他们会合搜查每一个库房，清除了所有敌人后任务结束。

PINPOINT

我们已经获悉，"自由联盟"的一名指挥官正在他们位于吉尔吉斯坦通讯基地做短暂停留。他携带了一台笔记本电脑，在电脑里存有敌人一个很重要的行动地图以及其它对我们非常有用的情报。

ALPHA 和 BRAVO 小组将从西北方向潜入敌人基地，并设法取得那台电脑。那台电脑位于通讯基地以南兵营的办公室里。CHARLIE 小组将从东面逼近敌人通讯基地，吸引并牵制那里敌人的火力，得到电脑后在集合点乘直升机撤离。

在兵营里只有少数的敌人正规军队守卫，但 CHARLIE 将在通讯基地遇到敌人非常猛烈的火力攻击。

推荐武器装备为 M4 + M203、火箭炮和防弹衣。胜利条件：在目标处取得电脑；将电脑带到集合点。失败条件："黑寡妇"直升机被击落。

本关的出发点和集合点在一处，与 ALPHA 一起向敌人通讯基地

南边的兵营前进，在到达前会遇到小股的敌巡逻兵，很容易对付。敌人兵营在一个山谷里，在山坡上先消灭一部分室外的士兵，之后看准时机冲进兵营的屋子里寻找电脑，在找到电脑后，迅速沿原路撤退。在返回的途中，会有敌人的空降伞兵埋伏在草丛里偷袭你，如果动作快的话，也可以把他们当空中的活靶子打，最后突破敌人阻击后，达到集合点乘直升机撤离。

KNOCKOUT

从最近的战略形势上看，"自由联盟"可能要将他们部队分散开。北约的空军将从空中打击敌人，但是现在有两个障碍阻止我们发起进攻。第四海报突击队将处理其中一个，我们负责另一个。

你们的任务有两部分：摧毁代号为"BANSHEE"附近的敌空中防御系统，并且捕获敌人的一名高级军官。BRAVO 负责摧毁敌人的 SAM 导弹阵地和武装攻击直升机。在前往指挥所的路上，CHARLIE 小组将空降与 BRAVO 会合，ALPHA 小组将乘"黑寡妇"直升机到达指挥所，并保证院子里的安全。

由间谍卫星拍摄的照片显示，有大量的坦克和军队封锁着你的必经之路，因此必须消灭他们。当你在指挥所抓到敌人的将军后，将他带到西南方的集合点后乘直升机撤离。

推荐武器装备为 M4 + M203、火箭炮和弹药箱。胜利条件：摧毁目标处敌人的 SAM 导弹阵地的雷达；摧毁目标附近的武装直升机；抓获敌人的将军；到达集合点。失败条件：直升机被击落；敌将军被杀。

从出发点向前走一点就会遇到敌人的装甲车，用榴弹炸掉它后，远处山上的狙击手会集中向你射击，要小心。爬上山后，前面就是敌人的 SAM 导弹阵地，这里的卫兵也不少，在消灭敌人同时，从南边飞

过来一架直升机,在它接近你之前要先轰掉它。在阵地上找到两个雷达车,用手雷炸掉,这样导弹就不会威胁我们的直升机了。接着向南边敌人的指挥部前进,这时我方的三架直升机接近,CHARLIE小组空降下来,与他们会合后一起进攻敌指挥所,周围的敌人都留给直升机对付,消灭二层楼里的卫兵,找到敌人的将军后,把他押到直升机上,一起乘直升机到达集合点后任务完成。

BROKEN WING

从获得的电脑中我们得知。"自由联盟"已经聚集了大量的资金,用来资助一个第三世界国家发动战争。他们同时计划在一周的时间里向多个目标发起袭击,他们已经占领了俄罗斯南部国境线附近的一个军用机场,我们不能允许敌人拥有空中打击力量。

进入机场并摧毁那些已经装备武器的MIG战斗机。BRAVO将从西面550米处逼近目标,ALPHA和CHARLIE小组将负责掩护并保证集合点的安全。由于机场由重兵把守,我们没有第二次机会,要确保摧毁每一架飞机。

由于要完成大量的爆破工作,推荐武器装备为M4+M203、炸药包和火箭炮。胜利条件:摧毁机场里所有MIG29S战斗机;到达集合点。失败条件:直升机被击落。

在出发点附近就有一架敌人的武装直升机,要先发制人击落它。山坡后面就是敌人的机场,机场周围非常空旷,必须先躲在山坡上消灭明处的敌人,等其他小组也发起进攻时,你就可以向机场前进,在机场东侧找到两架MIG战斗机,用炸药包摧毁飞机后赶到集合点乘直升机撤离。

STELL CONNIN

今天早晨,一架侦察机在RUDNYY城以东17公里的地方发现

了"自由联盟"的一个营地，里面停放了数辆苏联时代的坦克，指挥官命令要尽快摧毁这些坦克。

你们的任务是进入敌人营地摧毁所有的坦克，你的出发点位于目标西南处。BRAVO 小组将使用激光照射目标，为炮兵的轰炸指引方位。ALPHA 小组将负责在周围掩护，在目标北边的集合点与直升机会合。所有装甲车和坦克都必须摧毁，如果炮击失败，那么你必须使用火箭炮或炸药包继续完成任务。

推荐武器装备为 M4 + M203 和四枚火箭炮。胜利条件：摧毁所有的装甲车和坦克；到达集合点或消灭所有卫兵。失败条件：直升机被击落。

去敌人营地途中，有很多两人一组的巡逻兵，较容易对付。到达营地外围后找一个隐蔽的制高点，使用激光发射器对准那一排装甲车和坦克，一般用两到三枚炮弹就可以摧毁那五辆战车，再用火箭炮炸掉那辆正射击的装甲车，在加上库房里的一辆坦克和一辆装甲车，一共四到五枚炮弹即可完成任务，最后可以到集合点乘直升机撤离。

MISSION CONTROL

DIA 的情报人员通知我们一个紧急情况，"自由联盟"不仅得到了制造核武器的原料，而且他们已经制造了核弹头和发射装置，组成了一套简易的导弹系统。在还没有掌握发射装场周围的情况前，我们不能直接发起进攻。

我们必须到敌人的营地救出建造发射装置的工作人员。你的插入点在目标西边 400 米的地方，当你救出人质后，所有小组将往西到达集合地点撤离。

尽快消灭敌人的部队，并且保护人质的安全。他们知道敌人发射场周围的情况，当得到情报后，要迅速前往发射场，发起最后的总

攻。

武器装备建议使用 M4 + M203、弹药箱和伪装服。胜利条件:保护人质的安全;消灭目标处的所有敌人。失败条件:任何一个人质被杀。

从出发地点向西走,在那座山的后面就是敌人的营地,从山的北边沿山脊爬上山,在山顶隐蔽后,消灭山下营地里的卫兵,同时还要注意向你逼近的敌人。人质就关在营地中间的大房子里,冲进去要迅速发现并干掉两个守卫,接着消灭营地里其他的敌人后任务结束。

SCORCHED EARTH

敌人已经开始了发射导弹的倒记时程序,根据我们营救的工作人员所提供的情报,我们掌握了导弹发射架和控制装置的情况。我们必须组织敌人的这次行动。

你们的任务是进入敌人的发射场并消灭那里的所有卫兵。你的插入点位于发射控制楼东南 430 米处。你将横穿过一条由步兵和装甲车巡逻的道路,不要与他们耽搁太多时间,迅速冲过去,时间很紧急。清除发射控制楼里的敌人后,向北到达发射架附近,保障那里的安全,不要让敌人将火箭炸掉。消灭周围的敌人后,紧急行动小组将到达,立刻回收那枚火箭。胜利在此一举。

建议武器装备为 M4 + M203、火箭炮和弹药箱。胜利条件:消灭发射场周围的所有敌人。

从出发点向发射场的控制楼前进,先在路边用火箭炮炸掉一辆装甲车,再消灭几个巡逻兵。控制楼在一座小山的山顶,清除周围几个房子里的卫兵,爬上控制楼,清除里面的敌人。之后向北前往导弹发射架,注意站在发射架上的狙击手,收拾了周围的敌人后,其他小组会在这里集合,任务胜利完成。



霹雳小组 3

游戏类型:射击

语言:英文

出品公司:SIERRA

评价:★★★★★

方栻语:好真实的游戏。

洛杉矶,美国加利福尼亚一个著名的城市,曾以拥有电影界龙头老大的好莱坞而誉声全世界。然而就在这么一个美丽、现代的城市里,却接连不断地发生了绑架、凶杀、抢劫和爆炸等一系列的恐怖活动,严重扰乱了城市内正常的生活秩序。作为美国最著名的反恐怖组织——霹雳小组自然就担当起了平息这些恐怖活动的任务。他们不仅要深入现场去制服歹徒,还要担起抢救人质的重任。现在就让我们沿着霹雳小组的足迹,重新回到那段提心吊胆的日子。

模拟天堂

http://emuheaven.yeah.net

游戏攻略

东北区

断喉之剑

犯罪档案:发生在帕夏高速公路上的歹徒袭击事件已经有三天时间了,这次事件共造成了五名驾驶员死亡。歹徒在耗尽子弹后,驾驶汽车逃逸,并躲到了一家居民房里,这个罪犯就是 MARTIN BRENNER。他是个研究太空的系统程序编程员,曾被怀疑违法私藏武器,并且有犯罪前科,是一个很危险的恐怖人物。这对你完成抓获任务无疑是个很大的威胁,但同时也是对你一个很好的考验。犯罪分子只有一个,但你决不可掉以轻心,这是这个职业最重要的原则。

任务:1. 逮捕嫌疑犯 MARTIN BRENNER

2. 查出并收缴所有武器

带领队员冲进屋内,因为这一关只有一个敌人,所以任务比较简单,但却是锻炼你的最佳场所。逐一打开一层的房间,如果碰上女主人,暂时扣押起来。注意厨房里一个橱柜,因为罪犯出现的场所只有这里和二楼中间的房间,如果这里没有,那么肯定在二楼了。有一点须注意的是,当你打开每一扇房门的时候,都要让队员先对此房门进行警戒,或者干脆让队友打开它。否则在你打开房门的瞬间,就会发生惨不忍睹的现象,这是你我都不愿看到的事情哦。抓获罪犯后并收缴他的手枪,在到三层房间的左后墙角处收缴另一把步枪即可完成任务。

好莱坞区

生死逮捕令

犯罪档案:2005 年 7 月 29 日,当地时间 21:10 点,美国中北部的一条僻静的道路上,犯罪嫌疑人 VICTOR GETTS 驱车(车型为 1999FORD)连撞三人,造成了两死一重伤,犯罪现场惨不忍睹。事发后,罪犯 VICTOR GETTS 驾车逃离现场,有目击者称罪犯驾车穿过两个街区后,弃车步行而逃。目前警方还没有犯罪的行踪消息。但从其丢弃的汽车里发现 4 个 10 英尺的官炮和 12 只微型冲锋枪。还有一个更令人吃惊的消息。VICTOR GETTS 曾是美国军事方面的一名高级官员,看来是知法犯法,罪加一等,逮捕令已经下发。理由很简单,车祸伤人、私藏军火。

任务:1. 逮捕罪犯 VICTOR GETTS

2. 找到 VICTOR GETTS 并转移

3. 把所有武器转移到安全处

让你的队友打开房门,注意房间里发生的一切,确信附近没有危险后,搜出客厅中央茶几下的枪支。带领队员迅速穿过客厅,来到走廊第一个房间门边,掩护队友闯进去,然后逮捕罪犯 VICTOR GETTS 并收缴其武器,搜索走廊通道中其他的房间,并重点搜索车库,带上车库里工具桌上的冲锋枪,并把重点放在地下室里面,因为嫌疑犯 ALBERT GETTS 就在这里,找到并擒获他,搜索其它房间,把所有的枪支都带上即可过关。

毒蛇的尾巴

犯罪档案:世界贸易组织第四届太平洋地区贸易代表会议将要在美国洛杉矶的会议中心举行。届时,世界 120 多个国家的政界要

员和商界巨头将要出席这次大会。因为连年不断的战争,所以现在世界上还有许多不安定的因素,在这个社会背景下,保证会议能顺利进行成了最重要的事情。作为美国反恐怖的优良作战兵——霹雳小组自然就 担当起保护这次会议的重担。他们不仅要百分之百保证每个出席代表的生命安全,同时还要负责会议中心周边的巡逻和排查。

任务:1. 保护 CHEAH HENG MING 的生命安全

2. 保护 TERRENCE ABRAMS 的生命安全

3. 保证贵宾不受伤害

4. 保护周边地区的安全

带领队友进入大门后往左边巡逻,发现并制服里面的罪犯,然后右拐并消灭遇到的歹徒,进入和走廊相对的房间救出人质 CHEAH HENG MING 和另一个政府要员。出来后撞开左边的房门,射杀里面的歹徒并救出人质 TERRENCE ABRAMS 和另外三名要员。完成这个房间里面的安全工作后,出门朝右前方走,射杀走廊尽头处房间里面的歹徒,救出另外一名政府要员。先不要下楼梯,把这一层所有的地方都清查一遍,避免以后多走冤枉路。回到原来进入大厅的地方,打开男女卫生间的房门,救出另一位政府官员,再把前方的房门打开并俘虏里面的歹徒。确认这一层没什么危险后,即可下楼去找寻其他人质。这里我建议各位玩家先单独把楼梯口周围的恐怖分子干掉,因为你的队友往往在这里会命丧黄泉,为后来顺利完成任务添上了不少的麻烦。带领队友冲下楼梯,搜索左边的每个房间,小心这里面歹徒的 AI 很高哦!然后抓获歹徒并救出另外的人质就可万事大吉。

恶魔的末日

犯罪档案:通缉令已经下发,对象是欲劫持居民的四个嫌疑犯。

这些罪犯最好能尽快抓获，因为他们可能是马尔他武装分子中的一部分。近一段时间里，这伙武装分子在美国闹腾得挺厉害。他们的主要犯罪活动有毒品贩卖、经营枪支、倒卖羊毛制品、敲诈勒索和谋杀等。警方刚刚得到一则消息，这伙犯罪分子现在可能在洛杉矶西部的一个名叫凤凰的夜总会里，警方现在怀疑这个夜总会可能是马耳他武装分子在美国活动的据点。所以必须尽快查明真相，彻底去掉这个美国土地上的毒瘤。

任务：1. 逮捕 RIC DOG PETERS
2. 逮捕 JON T ELLIOT
3. 逮捕 BRADK KRITZER
4. 逮捕 BRIT HOGUE
5. 把所有武器放到安全处

让队友用工具钳把门撬开，冲进去逮捕罪犯 RICDOG PETERS 并搜出房间内所有的武器。打开左边女卫生间的房门，逮捕女嫌疑犯 BRIT HOGUE 并收缴其武器，检查右边的男厕，看是否有歹徒和枪支。然后带领队友到舞台后面，打开房门并搜索每个角落，捡起箱子上的步枪。小心打开起居室的门，干掉里面的歹徒并收缴其武器，搜索房间的每一个角落，带走所有枪支即可完成任务。

牛顿区

大使的命运

犯罪档案：中东地区一直弥漫着战争的硝烟，常年的战争已使这个地区的局势极不稳定。近日，居住在伊拉克和伊朗边界附近的库尔德自由战士轰炸土耳其驻美国大使馆并劫持了该大使馆的土耳其大使 JEMIL KEMAL。库尔德人已声称对此事负责。但他们并没提出

明显的解决方案，库尔德人一直与土耳其政府僵持着，看来这个地区的局势变得更加复杂、更加恶化了。

任务：1、把大使 JEMIL KEMAL 解救到安全处

2、完全控制罪犯 LOKMAN DAMER

把商店的门打开，小心里面的敌人。你可以透过玻璃把他射杀或者进去把他逮捕。搜索房间然后打开房子左后角的小门，注意让队友对其警戒。进入之后，逮捕歹徒，再用同样的方法打开另一道门，进去之后把里面的嫌疑犯制服。然后往右边搜索，通过那个矮矮的小通道迅速进入并射杀里面的歹徒。打开房门并沿楼梯下去，带领队友往左前方，逮捕罪犯 LOKMAN DAMER。在把整个区域（包括房间）搜索一遍，救出大使 JEMIL KEMAL 即可胜利。

洛杉矶西区

突袭领事的别墅

犯罪档案：一伙全副武装的歹徒进入了领事 DONALD 的别墅，并绑架里面领事全家。据警方称恐怖分子这次犯罪的目的就为了钱。突击队欲进入到嫌疑犯和人质所在地时，遭到阻碍。AIR18 型直升机巡逻了这个地区，并发现这伙恐怖分子武装精密，但由于他们心理压力的问题，都显得有些疲惫不堪。他们的攻击性武器主要有 STEYV 步枪和 AR15 机枪，AIR 型直升机在侦察他们的住所的时候也受到了恐怖分子巡逻兵的袭击。情况变得十分危急，反恐怖中心已经证实了歹徒有索要五千万赎金的要求。

任务：1. 解救人质——领事 DONALD

2. 解救人质——LINDA

3. 解救人质——JACOB

4. 解救人质——EMILY

带领队员沿楼梯进入里面，小心里面出来的歹徒，击毙或者俘虏他们。进入房间后救出躺在沙发上的领事的小女儿，让队员搜查整个客厅，并击毙从另外一侧进入房间的歹徒。打开卫生间的门，里面可能有领事的夫人，但其后面也可能有一个罪犯，所以要全体对这个房间进行警戒，然后活捉这个家伙，救出女主人。搜索右边几个房间后，确信这一带已没有歹徒后，就可以把领事 DONALD 从书房救出来。楼上还有领事的一个小儿子，要迅速带领队员冲向二楼，制服看守的一个歹徒，挨个打开房间，看是否有歹徒在里面。主人的小儿子在左边第二个房间，冲进去救出他，然后再制服所有的罪犯就可大功告成。

洛杉矶大劫案

犯罪档案：发生在洛杉矶的银行抢劫案又有了新的情况，一名银行负责人已经被歹徒击伤，其他的银行职员也受着很大的生命威胁。从事发到现在歹徒已经对整座银行大楼控制了十多个小时，这在洛杉矶西区及整个加利福尼亚州都引起了人们的震惊。现在歹徒又有了新的行动迹象，他们企图中途拦截并抢劫银行的装甲运钞车。如果让他们得逞，整个加州的金融秩序恐怕会彻底被打乱，所以必须在他们行动之前在大楼里把他们擒获，让他们的险恶企图胎死腹中。但整座大楼的入口都被封锁，唯一进入的方法只有楼顶的通风口了。

任务：1. 解救并撤离受伤的银行官员 ERICK RONBERY

2. 解救并撤离职员 MARIE BONDS

3. 解救并撤离职员 JALIA KING

4. 解救并撤离职员 GWEN DAVAIS

歹徒已经把银行大楼的入口堵死，要想靠近歹徒必须从楼顶的

通风道进入,所以你必须小心。由于歹徒往往从斜刺里杀出,杀你个措手不及,所以每移动一步都要十分的小心。带领队员搜索通风道中每一个角落,发现并逮捕犯罪分子,把这层的歹徒制服后,就可以去下层解救人质了。下面的歹徒虽不多,但所处地理位置很好,可谓一夫当关、万夫莫开。你要动动脑筋了,观察周围的地形,把自己的队员安排到合适的位置。给歹徒一个防不胜防的致命打击,搜索并解救四个人质就可以离开这个黑暗的地方了。

漫长的下水道

犯罪档案:恐怖活动又在洛杉矶发生,日前警方收到消息,一伙歹徒在洛杉矶的排水道里装上了数枚炸弹,妄图使整个城市的排水系统陷于瘫痪状态。作为城市命脉的排水系统一旦受到破坏,整个城市就会处于混乱状态,人们的生活秩序将会被彻底打乱。就目前这种情况来看,必须要求反恐怖中心迅速作出战略部署,趁早铲除这伙歹徒。但由于排水系统各个管道的排列都是错综复杂的,所以对反恐怖小组来说是一个体力与智力综合的大考验。前面的路虽然崎岖不平,但为了整个洛杉矶的安全,霹雳小组只能义无返顾地勇往直前。

任务:1. 找到并拆除所有的炸弹装置

2. 疏散所有的未明身份的人

相信各位玩家前两年都看过一部名叫《纽约大劫案》的美国大片,那种在下水道中作战的紧张气氛一直令 我难以忘怀。今天又有了这个机会,各位可以亲身体验一下在这种像耗子洞一样的排水沟里执行任务的气氛,感觉非常爽。可身体却渐渐不支,原因是排水道太长,如果不是我方向感强,我非要往地下面钻。你的任务是找出并拆除所有的炸弹设备,并解救部分被绑架的人质。路线是往右往左

往上再往下，具体的任务细节还靠各位玩家细细来过，如果让我写出作战步骤，起码要写十万字，那样的话玩家可能要把我用唾沫淹死。所以只能和各玩家一起切磋切磋，也希望哪位"大虾"给我指条明路。

神圣的教堂

犯罪档案：经过一段的打击恐怖活动，整个洛杉矶出现了短暂的安宁，可是好景不长，一件麻烦更大的事情发生了。今天上午，在洛杉矶 DIMITRI 教堂，当神父和教徒在做清晨祈祷的时候，一个由 5 人组成的装备精良的歹徒袭击了这里，并且绑架了教主 ALEXY 三世和其他的教徒。被绑架的人质里面包括来自俄罗斯的莫斯科主教和一些有名的牧师。这件事情直接导致了洛杉矶宗教集会的离散，袭击教堂这件事无疑给社会造成了恶劣的影响。据称，歹徒这次活动的目的仅仅是想找到他们的救世主，以便为自己的恐怖活动加强一点安全的砝码，但这无疑是白日做梦，他们当然找不到救世主，但却能找到一个给他们指点迷津的地方，那就是警察局。

任务：1. 解救并撤离神圣的 ALEXY 三世
2. 解救并撤离大教主 BACKHVAS
3. 解救并撤离主教 POPOV
4. 解救并撤离传教士 LG NATIEW
5. 解救并撤离教父 SEVER
6. 找到并转移 NICK COLEMAN
7. 找到并转移 SUGAR STEVENS
8. 找到并转移 CHAZ GREEN
9. 找到并转移 TERRY SOLE

游戏一开始，特警小分队出现在教堂外的走道上，带领队员向教堂小门靠近，打死迎面而来的歹徒，进入里面，然后走到楼梯口旁。

让队员对旁边的小门进行警戒，并用炸弹把门炸开，击毙出现的罪犯，然后冲入教堂的大厅。搜索房间的每个角落，找到并解救人质，确信这个地方无危险后，就可从大厅旁边的小门登上教堂的二层。这一层的歹徒比较密集，你要小心提防。不妨先让队员探探情况，当一下挡弹排(真够黑，呵呵，习惯了)，谁让自己的贵体重要呢。搜索所有的房间并制服遇到的歹徒，救出被绑架的人质。三楼还有一个人质，快去完成任务吧！

中心街区

企盼光明

犯罪档案：水电是一个城市赖以生存的最基本需要条件。犯罪分子自然知道这些东西的重要性，洛杉矶市中心的大停电就是因为歹徒破坏城市生存的能源——变电所。目前，歹徒的头目已经声称对此次爆炸事件负责，并宣布已接管市长的政权。现在市中心一片漆黑，只有位于市中心的市政府办公楼勉强靠备用电源还发出点光亮。小部分地区已开始有些动荡不定，犯罪率急剧上升。警方也紧急为这些地方增援兵力。避免发生更严重的破坏事件。那些更加要求来电的商店老板已开始向市政厅方向游行示威。其实，恐怖分子已经霸占了这座大楼。并且绑架了市长。一场正义与邪恶的战斗开始打响。

任务：1. 解救并安全撤离市长 MALIN FITZPATRICK

2. 解救并安全撤离 ANGRL CUMRNINGS

3. 解救并安全撤离 IRUING METCAIF

4. 解救并疏散不明人群

5. 逮捕罪犯头目 TOBIAAS STROMM

6. 找到并拆除所有爆炸装置

沿楼梯下去走到24号房间，让队员进入警戒状态，打开房门，注意走廊里的歹徒，把其击毙或者俘虏。走到最右边的房门前，门会自动打开，干掉里面的歹徒，当然缴枪不杀，把整个房间里面的人摆平，逮捕罪犯 TOBIAAS STROMM，救出一个未知身份的平民。打开此房间里面的一道暗门，击毙里面的歹徒，穿过小放映厅后，打死里面的歹徒。迅速把注意力放到图书馆里面，里面的货可不少，不要对自己失去信心哦。找找胆战心惊的感觉也是比较刺激的，但千万不要忘了完成任务的程序。一层已经清除干净，向二层进发吧。

以警戒的状态进入二层的房间，救出里面的平民即可完成一项任务。这层楼里面的房间比较多，要时刻注意身后，免得让敌人放冷枪。让队员对此区域进行全面检查后，然后逐一打开房间，解决遇到的歹徒。沿着原来上的楼梯进入三楼，搜索全部房间并制服歹徒后登上四层的平台，大部分的人质全都在这个地方，解救他们。

特别警告，四层大厅中央的一个箱子是核炸弹装置，用工具钳把其拆除。千万不要随便去碰它，这是一个红外触发的炸弹，否则，Please Restart!

狐狸的尾巴

犯罪档案：洛杉矶国际会议中心大楼可能要出麻烦，据说是恐怖分子进入了这座大楼欲行坏事。所以警方马上联合了防暴特警队——著名的霹雳小组，并对全体人员进行了战术部署，随时准备清查整座大楼。事情的起因 据说是在工作人员准备对国际会议厅进行装备的时候，一个当地保安发现了一辆单拖的卡车，当他靠近这辆卡车司机时，他看到这名司机的腰带上别有一把手枪。当保安向他问及有关这辆卡车的通行许可证时，这名司机断然拒绝了他，并径直进

入了这座大楼。出于职业原因，这名保安随后对其进行了跟踪，后来发现这名司机从卡车上卸下来一个大箱子。奇怪的是当保安欲靠近这个箱子时，又遭到了司机的拒绝。保安这时才清楚地看到这个人身上带有私人禁带武器，他知道了事情的严重性，于是赶快打电话给防暴中心，并向他们汇报了这里发生的一切。根据保安反映的情况，防暴中心确信这座大楼里有恐怖活动，必须马上清除，否则一场灾难即将降临。

任务：1. 保证重要的官员不受伤害

2. 保证大楼周边地区的安全

3. 找到并转移核子武器

起初认为这一关的任务只是小菜一碟，只有三个任务，轻松就可以摆平。但进入游戏后，才发现世界是如此之大，罪犯和平民是如此之多(一共有四五十个)，世间是多么的不安宁。废话少说，赶快投入战斗，带领队员打开大楼的房间并俘虏里面的歹徒，搭乘电梯走向二楼，可千万小心，上面的子弹怎么和雨点一样多，这要看你的本领了，全部摆平他们。搜索两边的走廊及房间，我刚才告诉你的话可别忘记了，什么？就是那句千万小心呀，忘得这么快！总之见到房间就小心把它打开。地方狭窄的区域最好用炸弹把门炸开，这样你就来得及躲闪了，众矢之的的感觉很郁闷哦！

老规矩，抓到人该逮捕的逮捕，该解救的解救，彻底把二层变成一块净土，事情结束后，沿另外一部电梯下去，小心左边的歹徒，把周边的敌人全部清除干净。四处搜查一下，“有句话不知当讲不当讲”，说吧，“厕所进不进?”当然要进！“女厕……”也……也进，都进好几次了，说不定里面的歹徒像沙丁鱼罐头一样挤在一起呢！

上下两层平息之后就应该去找那枚核弹了，通过一层的楼梯进

人到地下室，那枚致命的武器就在该处了，不过这里面的歹徒可不像上面的那群笨蛋，我第一次带领队员来此执行任务，队友为了掩护我，全都牺牲了，想到这些，我的眼泪又在眼眶里面打转转了。我现在是强忍悲痛把肺腑之言告诉你，希望你能引以为戒(但还是以牺牲队友为主，大局需要嘛)。现在你就走着猫步把每个房间打开吧。

核禁止条约

犯罪档案：美国洛杉矶会议中心的国际厅里面正在举行庆典活动，来自世界上 185 个国家的首脑共聚一堂来庆贺联合国关于核禁止条约制度的实行。代表们都非常高兴，因为这表示着世界和平年代的到来，整个人类的健康发展目标也更加巩固了。这种利益涉及了地球上的每一个国家和每一个人，这么重要的会议一定要有人身安全保证和良好的会场秩序，看来霹雳小组又必须要活动活动了。

任务：1. 保证总统 IGOR STOMAS 的人身安全

2. 保证各国首脑不被伤害

3. 严格盘查会议厅周边地区

这次行动与上次地点基本一样，只不过改成白天作战。执行的任务也不是太难。进到大厅里，你可以发现一层大厅已经被打通，整个大厅里的事物一目了然，作战起来方便多了。而且这次又少了地下室，也许是游戏制作者想让玩家稍微喘口气吧，不过保护总统的高度警戒是一点也不能松懈的。正所谓一步走错、满盘皆输，如果各位玩家存在侥幸的心理，那么悲剧就可能在你身上发生。废话少说，迅速消灭大厅里那些歹徒，并加紧寻找总统。这关任务最讲究仔细，每个房间角落都要细致检查，说不定我们勇敢的总统 IGOR STOMAS 先生就躲在那儿呢！

威尔逊区

愤怒的俄罗斯

犯罪档案：一个漆黑的夜晚，俄罗斯总统 LGOR STOMAS 驻美国洛杉矶的官邸遭到一个自称人民解放工会的组织的袭击，警方后来查明这个解放组织的真实面目是俄罗斯的一个恐怖主义集团。他们声称将要杀死总统的仆人，如果他们的要求得不到满足，他们最后也会杀死总统。他们的要求中包括要美方提供一架装满燃料的波音747 客机，这样他们就可以乘飞机挟持人质飞往俄罗斯。恐怖分子还向美国警方规定了提供客机的最后期限，如果在这个期限之前警方不能提供客机，他们将陆续杀死人质，其中包括俄总统 STOMAS。时间一分一秒地过去了，总统官邸中人质的生命安全也越来越没有保障，假如恐怖分子真的杀死人质，美俄两国之间的关系无疑将会恶化。

任务：1. 找到并救出总统 IGOR STOMAS

2. 找到并救出人质 EDUARD GALEEV

3. 找到并救出其他所有的人质

打开房门后沿楼梯来到地下第一层，开启第一道门你就来到了电梯房，击杀里面的歹徒，不要打开右边的小门，因为楼梯口有好多歹徒，这样就可避免他们从后面偷袭你。然后进入左边的走廊，消灭走廊尽头的歹徒，并打开歹徒旁边的房门。因为从这道房门进入后执行任务时，可以避免歹徒对你的左右夹击，从而减少伤亡。分散队友，逐一干掉房间内的歹徒(注意和队友间的配合)。搜索所有的房间，务必要小心，这里面的危险可大了。特别注意阳台的几个家伙，俘虏他们。如果你觉得铐住他们太费时间的话，那就赏他们一颗子

弹吧,但千万不要滥杀无辜,否则又得重新来过了。在这一层里面,你就可以解救 IGOR STOMAS 总统、EDUARD GALEEV 和另外几位未明身份的人员了。现在你的主要任务就是清除残余的歹徒。带领队员回到原来的电梯房。打开旁边的楼梯门,往里面掷一枚催泪瓦斯,然后摆平他们。在下去的时候时刻提防随时出现的歹徒。走过无数级台阶,就到了下面的仓库。没什么好说的,干掉里面所有的歹徒。

电视台里的恶梦

犯罪档案:洛杉矶的一家电视台里,著名的脱口秀播音员 DONNA 小姐正在播放她的生活节目,台下是一些应邀参加的嘉宾观众,其中包括市长 MARLIN 和副市长 HERMAN,节目正有条不紊地进行着。在这欢乐的气氛中,谁也不会想到一场灾难即将降临到他们的头上。节目进行到一半时,一伙恐怖分子突然袭击了这家电视台,他们绑架了台上的 DONNA 小姐和台下的一部分观众(包括正副市长),其余的观众或者逃跑或者被释放。由于许多人在出事地点分散,所以被绑架人质的数量还是个未知数,这无疑给救援活动带来了不少的麻烦。眼下,电视台的播放已全部停止,影响也越来越坏,这就要求反恐怖中心立刻部署救援队伍去救出人质、消除这些恶劣的影响。

任务:1. 解救并撤退市长 MARLIN
2. 解救并撤退市长 HERMAN
3. 解救并撤退观众 JEFF TAMOUNT
4. 解救并撤退观众 HOWARD KURTZ
5. 解救并撤退观众 JAMES JORES
6. 解救并撤退 THOMAS COLUMBATE
7. 解救并撤退五名未知身份的现场观众

霹雳小组出现在悬挂走廊的下面，带领队员打开走廊的大门。走到走廊里，让队员对走廊内的大门进行警戒，用炸弹炸开大门，迅速歼灭出现的歹徒，搜索两旁的房间，找到并俘虏罪犯。这一关可不要乱放子弹，不然那十几项的任务的表单就做废了。走到走廊尽头往左拐，击毙反抗的歹徒，搜索左边的房间。注意保持戒备，找到并救出被绑架的人员。然后沿着楼梯上二楼，用同样的方法解救出人质。怎么还不过关，所有的地方都找遍了，其他的人员在哪儿呢？别急，下楼梯后沿走廊夹道左边到尽头就会看见一个小开口，秘密就在这儿。闯进去击毙开火的歹徒。人质很多，别担心完不成任务，庆贺一下吧！

沿太平洋区

飞行中的空中客车

犯罪档案：美国的一架609型空中客车正从洛杉矶飞往纽约方向，机上共有两百多名乘客。这时警方获得了一个消息，一伙恐怖分子正在一处城市供水施工工地秘密安装了地对空导弹，他们的目标就是这架飞行中的空中客车。现在机上的二百多名乘客和全体乘务人员正受到巨大的生命威胁，他们危在旦夕，当务之急就是派反恐怖小组在导弹发射之前拆除这些发射装备。但恐怖分子正荷枪实弹地保护着这些设备，看来，顺利的完成拆除任务并非易事。

任务：1、拆除所有的地对空导弹发射装置

2、保护空中客车不受破坏

真正考验霹雳小组的行动来到了，这一关任务不仅要求队员们不能有任何差错，还要求小组必须在规定的时间里完成任务，要想找点空闲的时间并干点别的已不可能。恐怖分子在三个秘密地点架设

了地对空导弹发射器，这无疑对我空中侦察的飞机构成了极大的威胁，只有铲除这三个毒瘤，才能为下一步打击犯罪立下基础，所以你必须带领队员找寻三个发射器并拆除它们。这里给各位玩家提个醒，发射器都在干涸的水坑里，所以建议先搜索水坑，否则，导弹一发射出去，你就前功尽弃了。

生死时速

犯罪档案：太平洋地区的 LAX 空中导航塔已被恐怖分子占领，他们威胁工作人员改变了飞行程序，向飞行中的飞机传播错误的导航信息。现在恐怖分子已经使两架飞机在空中相撞，机上的四百二十名乘客和乘务人员已经全部命丧黄泉。地面警务人员已经用干扰系统 FAA 切断 LAX 系统的指挥，并且使几架飞机成功地降落在附近的机场。但越来越多的飞机使洛杉矶上方的区域发生了严重的阻塞，他们都在等待正确的飞行导航信息，如果这样继续下去，所有的飞机都将会发生危险。所以防暴中心首先要做的是登上塔顶并制服恐怖分子，然后恢复原来系统的正常运行。

任务：1. 解救并撤离工程师 STEVE SCHNIDER

2. 解救并撤离工程师 BOB STANLEY

3. 解救并撤离工程师 BERNIE SCHULTZ

4. 解救并撤离工程师 LARRY BABCOCK

5. 阻止对导航系统装置的继续破坏

如果各位玩家一直抱怨自己没有上过高层建筑，那么这关可以让你过足瘾，不过电梯已经关闭，你只能步行而上了(劳累过度，本人概不负责)。去往塔顶的楼梯在一个隐蔽的房间里，不过当你开启第二道门然后右拐并一直往前走就可找到那个房间。我建议各位应先登上塔顶把导弹发射器拆除，这样就为你完成以后的任务赢得了时

间。然后你可以逐层搜查，现在就不会有歹徒成漏网之鱼了。游戏制作公司可能考虑到各位玩家的心理承受能力，所以并没有在每层都做了房间，这样玩家就可以快速完成任务了。不过导航塔还有配楼，你也必须搜索，还是挺烦的。好了，不耽误大家的宝贵时间了，希望各位能顺利完成任务，祝愿各位玩家长命百岁、福如……（太土了，呵呵）

东方求败

本人是绝对的即时战略游戏狂。最早玩的是著名的C&C！想当年(96年)，本人曾一手创建C&C军事委员会，率众在C&C战场上纵横天下，无人能敌，深感寂寞之苦！当日为求一败，将毕生绝学著成《葵花宝典》，于《电脑商情报》上挑战天下群雄，在“欢乐英雄楼”上以武会友……然而至今仍难遂我愿！三年来，即时战略游戏层出不穷，然而，联机作战始终没有一个能与C&C相比！（红色警报实在是狗尾续貂，为我辈不耻！星际争霸虽是上乘大作，但其联机对战的战术技巧也难及C&C之万一）纵观烽烟战场，还是C&C方能尽现我英雄风采！苦于高处不胜寒，我辈豪杰均隐退多年，今见英雄啸聚，特来讨教，但求一败！唯我独尊，不问天高与地厚；未尝一败，不信天下有英雄！

C&C军委会主席：东方求败 Email:tf13@990.net



雷神之锤 QUAKE 3

游戏类型:射击
语　　言:英文
出品公司:id SOFT
评　　价:★★★★★
方 杖 语:爽!!!!

Quake(雷神之锤)可以说是游戏史上最为成功的动作射击游戏,它的出现如同它的名字般为业界带来了巨大的震撼,也使它的制作者 id 公司稳坐动作游戏霸主的宝座达数年之久。

由许多朋友认为 QUAKE 最吸引人的地方是它的画面,玩过它的任务版经历过所有的场景后,这游戏似乎就没什么可玩性了。其实,QUAKE 系列最大的卖点是在网络对战,其中的魅力使 QUAKE 的生命无限地延长。每一年,在世界各地都会举办规模盛大的"雷神之锤"大赛,丰厚的奖金和高水准的竞技机会引来了大量的 QUAKE 迷参加,如著名的 PGL、CPL 大赛等等,总奖金不但有数以万计的美元,

甚至还有昂贵的法拉力跑车。在前段时间，国外某家著名的CPU公司在中国举办了一次QUAKE 2大赛，使“雷神之锤”的名字响遍了神州大地。最近，国内某家著名的电脑报刊也举办一次全国性的QUAKE 3大赛，再次在全国掀起了一股雷神热潮。

一、武器装备篇

Gauntlet(电锯)：

电锯在DOOM系列游戏的时候就出现了，但现在的外观和原来大不相同。当你所有的弹药都用完的时候将自动切换到电锯，不需弹药，打击力50点，间隔400毫秒，在肉搏的时候威力还是很大的。

Machine Gun(机枪)

Q3的默认武器，使用子弹(Bullets)弹药，比Q2中的小手枪威力可大多了。每发10点杀伤力，每发间隔100毫秒。别看它威力比其它武器要小，但要是获得了Quad(三倍攻击力)后，那它将变为最恐怖的武器。

Shotgun(霰弹枪)

非常好用的武器，近战威力极大，使用Shells弹药。较之Q2，弹着点更集中，装弹时间稍稍缩短。每发11个小球，每个小球10点杀伤力，每发间隔1000毫秒。

Rocket Launcher(火箭炮)

可以说是Quake系列中使用最为频繁的武器，也是绝大多数Quaker的首选武器，使用火箭(Rockets)弹药，在Q3中，射速加快，爆炸范围稍稍扩大。每发100点直接杀伤力或100爆炸伤害，每发间隔800毫秒。

Grenade Launcher(掷弹筒)

防御武器，使用榴弹(Grenades)弹药，但在目前所出的Q3Test版

本中均未出现。每发 100 点直接杀伤力或范围 150 单位的 100 点爆炸伤害,每发间隔 800 毫秒。

Plasma Gun(等离子枪)

DOOM 中的武器,使用 Plasma 弹药,发射紫色旋转光球,而且射速极快,但如果与目标太接近的话,也很容易误伤自己。非常适合与 Quad 配合使用。每发 20 点直接杀伤力或范围 15 个单位的 15 点爆炸伤害,每发间隔 100 毫秒。

Rail Gun

经典武器,同 Q2 相比,射速稍稍加快,冲击力惊人。每发 100 点杀伤力,每发间隔 1500 毫秒。在开阔的并没有太多障碍的地形中能发挥此武器的最大威力。

Lighting Gun

这种枪简直就是 Quake 一代中闪电枪的翻版。还记得当时的一句名言说,闪电枪的打击效果"像盛开的玫瑰",天啊！在 Q3 中,闪电枪保留了一代中的特征,不过使用这种枪的时候感觉眼睛有些受不了……每发 8 点杀伤力,每发间隔 33 毫秒,最大射程 768 个单位。

BFG10K

id 创造的经典终极武器,但是 Q3 中的 BFG 同 DOOM 和 Q2 的差别实在是太大了,给人的感觉更像是射速极快的火箭炮,所以我想 id 称这种武器为 Instant Hit Rockets 并不是没有道理。每发范围 100 单位的 40 点直接爆炸杀伤力,每发间隔 100 毫秒。

Quake 3 Arena 中健康值默认为 100,最大值为 200,但会逐渐递减到 100 为止;装甲值默认为 0 点,最大为 200 点,但也会逐渐递减到 100 为止。

游戏档案

http://game.shtel.net.cn/

5 Health：加 5 点健康值的血包，在健康值为 100 时也可以得到，但会逐渐减少到 100 为止。

25 Health：加 25 点健康值的血包，在健康值为 100 时不能得到。

50 Health：加 50 点健康值的血包，在健康值为 100 时不能得到。

Mega Health：加 100 点健康值的血包，得到会逐渐减少到 100 为止。

Armor Shard：加 5 点装甲的甲片。

Yellow Armor：加 50 点装甲的黄盔。

Heaby Armor：加 100 点装甲的红盔。

Quad Damage：三倍攻击力，得到后持续时间为 30 秒钟，在被拾取 45 秒钟后重新出现。如果使用 Quad 的人被干掉，Quad 将弹出继续被人拾取，这时的使用时间为 30 秒减去上次使用的时间。一般在决斗模式里禁止使用。

Personal Teleport：个人传送器，可将你传送到任意的位置。

二、联网篇

Quake 3 提供了多种连线方式，但个人玩家最常用的还是 INTERNET 连线。先上网，然后选择 Connect to Internet Game，在 SERVER 中输入服务器地址回车便可，如果连接上就会出现 OK 字样，否则将看见 1、2、3……有时连接上也可能出现 SERVER FULL（服务器满载）的信息，而使你不能进入游戏。游戏自动搜索网上 Quake 3 服务器的功能，这跟 HALFLIFE 类似，在 INTERNET GAME 中点选 REFRESH 就可自动搜寻，如果找到就会出现在方框内，然后你可以根据 PING 值的大小选择进入连线速度快的服务器，而点选 SPECIFY 可以直接输入预知的服务器 IP。

另外还得对 PING 值的问题说明一下，PING 值代表了你的电脑

跟服务器的连接速度，PING 值越小速度越快，一般用 33.6K 速度上网，连接国内的服务器速度约为 200～300ms，56K 则为 100～200ms，ISDN 则为 50～100ms，ADSL 和专线则为 50 以下，最快是在服务器本地连接。在游戏中你可以按下 TAB 键得知自己和别人得 PING 值。连接速度将直接影响着你的战斗，几乎起着决定性的作用，如果 PING 值高达 500 以上，那么即使是世界冠军也会惨败于一名新手。PING 值大的影响在于：如当两人面对面同时按下攻击键发射一支火箭，那么 PING 值小的火箭将会提前击中对手，提前值视乎两者的差异。又如两人同时跑步，PING 小者快。一般而言，2XX 的 PING 跟 1XX 的 PING 区别不是很大，但跟数十 PING 的差异就较为突出，不过如果是高手对新手，两三百的 PING 也可轻松地击败数十的 PING。有时在游戏中还会出现 Lag 现象，使你或对方在游戏中突然不能动弹或者行动变得十分缓慢，但过一段时间后又会回复正常，或者会退出服务器，这属于临时的线路阻塞，原因可能在 ISP 或游戏服务器上。

三、模式篇

Quake 的联网对战模式非常之丰富，令人目不暇接又无所适从，本篇只介绍在国内最为流行的三种模式：DM（死亡竞赛）、DUEL（决斗）、CTF（夺旗）。

DM（死亡竞赛）模式的版本很多，其中又分个人和团队模式。如果是个人模式，那么你连上服务器并看到战场后直接按攻击键就可进入战场（有的 DM 版本要按回车进入）。你是一群自由战士中的一员，战场上所有人都是敌人，通常你歼灭一名敌人就有 1 分，歼灭敌人的人数越多你的排名就越高，按下 TAB 键就可见到自己的排名位置，此时还可看到 PING 和 TIME，TIME 是指你或别人加入游戏的时

间,通常1代表1分钟。每当你被敌人歼灭,你就可见到排行榜,按一下攻击键就可在游戏中某处重生,然后你就赶紧找武器继续战斗吧。当游戏运行到设定的时间或某一人的分数达到设定界限,游戏就会暂停,稍后将进入下一地图重新开始。有些服务器中的地图是原版的Quake所没有的,你需要到它的网站下载。

如果是团队模式,你需要选择加入某一队,通常是红或蓝,也可更多。然后你就要通过服色辨别战友或敌人,你获得的分数将加在团体总分上,而你个人的分数也会排出来,看看你是否是队伍中的英雄。另外,你在DM中也可不进入战斗而通过观战模式去欣赏战斗。

DUEL(决斗)模式顾名思义是指两人间的对战,每一场战斗只能有两人参加,在一定时间内看谁的得分高(右上角有显示分数),而其他人只可进入观战模式。你连接进入游戏后,屏幕中间会出现一个菜单,你可按回车键看看能否进入游戏,如果进入了你就可再按TAB键呼出菜单,然后用“[ ]”键上下选择项目(记住:许多Quake模式中的菜单都是这样呼出和选择的)。选择第二项“READY……”并回车就可进入准备状态,这时如果对手也进入了游戏,也选择了准备,那么游戏就开始倒数10秒,然后真正开始比赛。如果战场满人,你不能进入游戏,那么你可以按一下攻击键进入观战模式,再按几下可调整观察的视角,用“[ ]”键可切换观察的对象,然后等战斗结束,游戏会暂停一下,进入LOADING,当重新打开画面的时候,你就可猛按回车键,企求能抢先进入游戏。

CTF(夺旗)模式是一种团队模式,连接后选择队别就可进入,通常可选择缺人一方进入。游戏中的阵地分为红蓝两方,两方都有一个位置插着己方颜色的旗帜,一方需要通过战斗夺取另一方的旗帜并插到己方的旗帜上,如果己方的旗帜也被夺取了,就必须歼灭夺旗

Soyou 所有游戏

http://www.soyou.com/game/index.html

的敌人，把旗抢回来，然后才可把敌人的旗帜插上去而得分。夺旗时只要你走过去就可自动背在身上，如果是夺回自己的旗，那只需过去一碰，旗就会自动回到我方阵地。最后以夺旗次数多的队伍为胜方，同次则看总分。

Q3A CTF 虽然在风格上和以前的 CTF 基本一致，但也有了一些重要的变化。如在 Threewave CTF 中，"Tech"在关卡中散布着，每个人都可以吃到这种物品，用来提升速度、增强火力或加血。Q3A CTF 中你只有在被干掉后才能持有 Tech，这有助于团队从糟糕的防守态势中很快恢复过来。Q3A CTF 最有争议的决定是取消了抓钩，Q3 强调的是使用跳板或跳台进行死亡搏杀，使用飞钩就背离了地图设计人员的初衷。

Q3A CTF 得分系统：

夺旗 5 分；抢回旗 1 分；干掉抢旗人 2 分；干掉接近己方扛旗人的敌人 1 分；干掉在自己基地中的敌人 1 分；干掉一个敌人 1 分；将己旗夺回己队且四秒中内夺旗 1 分；干掉敌方拔旗人且己队四秒中内夺旗 2 分。

和其前代一样，Q3A CTF 采用直接的记分系统为个人及团队加分。分数高的队伍取得比赛胜利，而不是以个人分数来判断胜负。在这种记分方式下，只有配合意识强的队伍才有可能取得比赛胜利，而不能仅依靠队伍中某个高手挣取高分来赢得胜利。同时也防止了队伍依靠防守来取得胜利这种情况的发生。个人得分同样也有价值，它可在团队中证明你的表现。个人得分采用累加制，即你干掉一个身上有旗的敌人得一分，基于他身上有旗这一事实你又得两分，如果你将旗夺回你还能得一分。

北京 DC 交换大厅

http://www.peopledaily.com.cn/allsages/xm2/game/powerdc

四、设置篇

Quake是十分自由的，你可以随意设置其中许多参数，改变画面效果和控制方式，设计自己的外型，甚至自己编程，创造新的地图，新的模式。考虑到有一些朋友还是新手，所以下面就讲讲游戏中一些关键设置，用途不大的就不多说了。

相信还有不少朋友还是完全用键盘去玩Quake类的游戏，如果你用此操作模式玩单机任务版的话，那问题还不大，但上网玩的话，那将是一件非常“危险”的事情，随时在游戏中都可能听见你凄厉的嚎叫。你需要使用键盘+鼠标的操作模式去游戏，虽然有些“键盘帮”的高手可以把键盘操作练得十分出色，但终究不如鼠标瞄准灵活、精确。

你要在菜单中设置：

always run yes（开启跑步行进模式，加快速度）

invert mouse no（关闭鼠标反向观察模式，此设定视乎个人习惯而定）

free look yes（开启鼠标瞄准模式，如果不开启，鼠标只能作左右转动和前后行进）

另外，你应该习惯把前进键设在键盘的W键，后退S，左右横移键设在A和D，注意，不是左右转向而是左右横移，即step left和step right，在游戏中转向要改为直接用鼠标，用横移键的目的是进行灵活的闪躲。攻击键attack设为鼠标左键，跳跃键up/jump可设为鼠标右键（也可设为空格键），如果是三键、四键的鼠标，你还可把其他键设为武器键、功能键等。

鼠标的灵敏度可用sensitivity XX调整到很高，以方便转身，但实际上不少高手都是用10以下的灵敏度，并使用采样频率高的鼠标

> **游戏原动力**
>
> http://web3.peopledaily.com.cn/allpages/xm2/game/Xfiles
>
> http://202.99.64.98/emux-files/main.asp

(最好 USB,其次 PS2),这样可使鼠标的瞄准更准确。

直接输入或修改 CONFIG 文件 set gl-polyblend 0 可以使你的视觉在水中也如岸上般清晰,并在受攻击时也保持清晰。set gl-modulate 4 此命令可调整游戏的明亮度,越大越亮。fov XX 可以调整视野范围,使你看得更加广阔,90 是正常数值,你可以设到 100 或更多,但画面会出现变形,需要一段时间去适应,其实使用正常数值也有它的优势,关键看你自己的需要。

在 CTF 中,你可以活用 drop 命令将自己的一些物品提供给战友,bind X drop tech 是扔宝物,bind X drop rockets 是扔火箭筒弹药,bind a drop power shield 是扔能量护甲(背心状的防御装备,使用 8 号子弹作为能量源,缺省是按 P 键,使用它,此时右下方盔甲图标处会出现一闪一闪的画面)。

另外,在游戏中用 kill 命令是自杀,team red 或 team blue 命令是在团队模式中直接转队。

五、脚本处理

脚本可以进行一些类似键盘宏定义的处理,以下脚本需加入到 Q3 初始化配置文件中,如 autoexec.cfg,在脚本的 your key 处请替换为你想要绑定的键位。

火箭跳:这就是有些人常挂在嘴边吹嘘的那个东西。

bind "your key" vstr rjump

set uhhh "wait;wait;wait;wait"

set rjump _ 1 "set freelook 0;set cl _ pitchspeed 999;+lookdown;vstr uhhh;+attack;+moveup"

set rjump _ 2 "set cl _ pitchspeed 140;-lookdown;set freelook 1;-attack;-moveup"

set rjump "vstr rjump _ 1;vstr uhhh;vstr rjump _ 2;vstr uhhh;centerview"

准星大小调整:三种不同准星大小的调整。黄色字体处可自行调整(注意,crosshairsize 处值越大准星越大),最后一行可设置默认的准星大小。

bind "your key" vstr cross

set cross1 "echo LARGE CROSSHAIR;set cross vstr cross2;crosshairsize 65"

set cross2 "echo MEDIUM CROSSHAIR; set cross vstr cross3; crosshairsize 50"

set cross3 "echo SMALL CROSSHAIR;set cross vstr cross1;crosshairsize 25"

vstr cross1

切换旁观/参战模式:通过一个键切换旁观模式或参战模式

bind "your key" vstr obser1

set observer "set obser1 vstr nonobserver;team s"

set nonobserver "set obser1 vstr observer;team p"

先知风神

为何没有玩"英雄无敌"的人呢,唉!找不到借口骗人……;(菜鸟觉得我是Cheater,高手以为我是神,不敢求者遇上我后觉兴奋,而我还是我,无敌英雄的传说……寻找《英雄无敌3》高手对决!

Email:kissyun@163.net icq:17005120



星际围攻(STAR SIEGE)

游戏类型:射击

语言:英文

出品公司:SIERRA

评价:★★★★☆

方杖语:GOOD LUCK!

背景介绍

公元 2471 年,卫士电子电脑公司创造了普罗米修斯;

公元 2602 年,烈火时代。异形与人类分道扬镳,希望时代终结,第一次地球围攻战开始;

....

公元 2627 年,烈火时代结束。在一次奇袭中,摧毁月球异形基地,但没有找到普罗米修斯本人。异形的首领,黑暗智者再次毫发无损地逃脱。异形飞船的辐射尘显示,败军之将们已逃往宇宙深处。欢欣鼓舞的人类开始重建家园。技术反应堆投入使用。

EA 公司

http://www.ea.com

公元2652年，地球联盟纪元开始。皮特雷桑一世以绝对优势获选。

…………

公元2829年，火星和金星上，人们的反抗意识大爆发。领袖随即下令星际舰队平叛。异形趁虚而入，绕过水星大举进犯。星际围攻战开始。

在最后一次地球围攻战之后，普罗米修斯、黑暗智者、异形的首领从烈火中脱逃，带领麾下所剩无几的残兵败将逃往宇宙深处，而这时人类正站在地球母亲的灰烬之中……两百年来，永生的帝国皇帝创建了地球的军队，但只在地球上……随后火星及金星殖民地的人民奋起反抗帝国的残酷统治。哈拉贝克，曾几何时帝国最伟大的骑士，成为叛军的首领。而他的哥哥，迦南受命率领帝国铁卫骑士军团镇压叛乱。与此同时，普罗米修斯在黑暗虚空的一处秘密基地已经重建了一支新的侵略军。当普罗米修斯浩浩荡荡卷土重来之时，人类相残已使鲜血染红了大地。地球母亲已绝望无助，恐怖时代已重新到来……

这个故事讲述了普罗米修斯的第三次，也是最后一次来袭……

完全攻略

人类战役

火星反抗联盟

第一关：Vulture Duty

这一关非常的容易。沿着标记的路线来到货船上，将蛇怪杀死，然后向货船发动攻击，小心在货船爆炸后出现的携带激光武器的魔爪(talon)。杀死魔爪后，跑到入口隧道内。不一会儿，三个人身牛头怪物(Minotaurs)将会出动来搜捕你，你可以将他们诱回至等候在入

口隧道处的你的两个朋友处，成功地消灭他们。

第二关：Flashburn

跟着贝克和玛丽将军，四个蛇怪守护着由两辆车组成的护航队。一开始你在人数上处于劣势，但是两个经验丰富的将军，再加上你自己，应该可以轻易地对付蛇怪和车辆。现在，跟着贝克和玛丽将军回到 Nav Bravo，路上要小心另外三个魔爪和两个人身牛头的怪物，来到 Nav Bravo 后，你可能会碰到魔爪。即使你避开了魔爪，过一会儿你仍然会撞上人身牛头怪物的。

第三关：Stealing Thunder

带上隐型装置，跟着贝克将军沿着标记的路线走，直到他停下来让两个帝国控制器经过——此时开启你的隐型设备。现在，当贝克与 Nav Alpha 附近更多的帝国军作战时，你要一直跟着，一直向前，你将见到沉船，直接射击沉船的推进器，使之着火。只要两个推进器被击毁，沉船将无法启航。随后，像前面那样避开敌人，召来你的防御部队即告完成。

第四关：Diamond in the Rough

这是你第一次携带一个队友一起作战，所以你要明智地委派给他合适的任务。你将发现奥林匹斯山神(olympian)。必须走到她附近 200 米的范围内跟她交谈，否则她将不会理睬你。利用她到达 Nav Alpha，保护山神。与 DiMarco 联系前，找到并消灭这地区内的所有帝国军。山神的速度非常慢，她需要花费很多时间才能到达 Nav Bravo。到达之后，召来沉船，这一关也就结束了。此关你最好随身携带一些电子对抗设备。

第五关：Operation Jailbreak

带上第二个队友以及才修复好的山神——不久你会用到它。你

WESTWOOD 站点

http://www.westwood.com

还要为炮兵们配备 LTADS,便于他们侦察敌军。朝山脉走去,当两个最近的导弹炮塔进入你的射程时,先瞄准右边的炮塔(位于高高的通讯塔的前面),命令炮兵炸掉它。注意你必须用 LTADS 一直瞄准,直到炮塔被炸毁。之后如法炮制炸掉通讯塔。启用炮兵时,两个人身牛头怪物将会偷袭你——如果队友遭到攻击或遇到麻烦时,一定要解救他们。让炮兵炸掉剩余的炮塔,但要提防残余的卫戍部队。你可能必须亲自炸掉通讯塔。阻止那些想炸掉飞机修理库的卫戍兵。

第六关:Under the Gun

带着四个队友。一旦你找到假定的大厦时,敌人的装甲车将会出现,同时帝国炮兵发出的炮弹也将从山谷上倾泻下来。迅速消灭大厦附近的帝国军,保护好前往 Nav Bravo 的护航队。你最好处于护航队的前方,与之距离远一些——带着你的一个队友一起为护航队开路,留下另外两个队友消灭护航队尾部残存的帝国军队。当敌人都被消灭后,让他们再加入你。很快你将碰上三个骑士,你需要尽可能多的火力增援,因此你应尽早遭遇他们,尽快干掉。

第七关:Beheading the Snake

带着 LTADS 上路。这座城市由重兵把守,开始你使用炮兵来对付两个炮塔。在附近矿区内行走时要小心,它位于通向城市内的斜坡中间。走入城市中让你的队友去消灭那些来回奔驰的帝国机器人,然后瞄准并炸掉位于大厦中间的另外两个导弹炮塔,在警察总部中的 Navarre 司令部位于城市的西北部,你应最后去视察这个地方——其它大厦中有你希望得到的好东西。

帝国骑士和 Cybrids

第八关:Imperial Retaliation

保卫 Ophir 站点,帝国骑士会随时分成几拨从多个方向发动进

id 公司站点

http://www.idsoftware.com

攻。面对多样的敌人时，指派你的两个队友分别对付一个敌人，如果有可能，一个一个地杀死其余的敌人。蛇发女怪不好对付，最好集合你所有的队友一起对付她。注意可以利用地图将你的队友布置在基地周围比较有利的战略位置上。

第九关：Hunting the Icehawk

携带一些电子对抗传动装置。穿过大峡谷，你会遇到魔爪，他们会纷纷逃跑，引来更多的蛇怪，随后还有两辆坦克会攻击你，消灭他们。不用管那些飞船，他们是次要目标，进入峡谷，出现一片开阔区，有六艘帝国飞船和各种不具威胁的支援性车辆和货物集装箱。在这地区的右手边是 Nav Charlie 基地，防守严密，它附近有一个导弹炮塔和一个蛇发女怪，还有一个天启。在飞船附近会有一些帝国机器人。如果有能力，将一些飞船击落，让队友来协助你，在占领基地之前争取把所有飞船击落。提防即将来到的帝国炮兵。接着就是占领基地——首先炸掉炮塔，然后消灭蛇发女怪。不久天启将会传出轰隆隆的声音——赶快集中所有队友，一起扔炸弹将它炸掉。要炸掉它并不容易，所以最好是盯在它后面打更容易一些。

第十关：Dust to Dust

从这一关开始，Cybrids 将加入战斗。一旦屏幕上出现指示，你就激活检测器，它将显示出所有比你先到峡谷的 Cybrids。其间，要提防降落在设备附近的其它 Cybrids（他们会发出像陨星落到地面上的声音）。留心后面出现的 Cybrids。让护航队靠近放置检测器的峡谷。将检测器关上（按下 Shift－F1），跟在护航队后面穿过峡谷。当队伍与你的飞行中队都到了峡谷外后，再次打开检测器，消灭追踪的敌人。当靠近 Nav Bravo 后，改向朝西北方 Nav Charlie 所在的方向飞去。不要靠 Nav Bravo 太近，因为它肯定与 Cybrids 一起徐徐前进的，

Activision 公司

http://www.activision.com

那些 Cybrids 最终会跟在护航队后面，并偷袭你。消灭在 Nav Charlie 附近出现的两个 Cybrids，确定没有其它的 Cybrids 逼近。护航队最终将成功地来到 Nav Charlie 的飞船上。

第十一关：守护天使(Guardian Angel)

保护太空船发射降落场不受到敌人的攻击，保护好降落的五艘飞船，等它们加好油后，会再次起飞(每艘船降落至起飞要花 30 秒左右)。两架 Cybrid 炮车会立即降落在降落场的边缘墙上，干掉它们。在将其中一个炮车炸成粉末前，其它的 Cybrids 会出现在降落场支路上。让两个队友对付那些炮兵，你应带着另一个队友，对付其它来犯的 Cybrids。在更多的 Cybrids 出现前，尽快消灭最先出现的 Cybrids，最后两个 Cybrids 是判决者，他们对付起来比较困难，集中你所有飞行中队来摧毁他们，保证万无一失。

第十二关：搜索小故障(Clitch Hunt)

在此关中你将遇到各式各样的 Cybrids，所以要带好充足的弹药，向卡森城前进，一路提防那些准备偷袭你的 Cybrids，一定要将附近的 Cybrids 刽子手杀死。转向朝东南方前进(当靠近卡森城时，正确的道路是沿着山脊线向左延伸的那条路)。沿着山脊和山谷布署着许多 Cybrid 中队，他们企图阻挡你，参加战斗的还有牧羊犬(shepherds)、搜索者(seekers)以及隐型坦克。不久你将进入另一区，那里有一个结界。首先将三个裁决者护卫队员消灭，报告结界的位置，这一关就完了。

第十三关：Ill Wind Blowing

这是另一个基地防御任务，难度不大，但队友最好处于你方便控制的地方，尽可能远离前哨与 Cybrid 交战。不要跟着基地保护者出去与 Cybrid 交战。让炮塔正常工作是关键的一个环节。首先启动北

面炮塔，其次是南边、西边和东边的。每座炮塔启动时间为30秒。Cybrid发动的五次进攻中第一次进攻是来自北边，真正提防的应是隐型搜索者。第二次进攻来自南边，然后是西边的第三次进攻，第四次进攻是由东边发动的。你的炮塔中有威力巨大的MFACs，所以将它们准备好，随时待用是非常关键的一环。第五次进攻是来自东边的三个刽子手(executioners)发动的，最后这场战争将蜕变为一场肉搏战——集中火力对付，但要小心盟军炮塔射出的炮弹。

对抗Cybrids

第十四关：动物的耐力(Animal Tenacity)

朝Nav Alpha前进，不要管另外两支朝他们老巢飞去的友军分队。当来到Nav Alpha后，不用理会第一拨Cybrids(三个搜索者)，他们一般不会袭击电波站。相反，要提防的是一组刺棒(goads)以及第三拨牧羊犬。甚至在飞船发射后，你也要保护电波站。当消灭牧羊犬后，电波飞船将会发射上空。不久——第四拨Cybrid将会降落在你上方，而第五拨敌人——其中包括两个刽子手——将会出现，使情况变得更为复杂。杀死这些敌人，你就过关了。

第十五关：Ticket to Ride

现在，要设法捕获一艘Cybrid飞船——带上电子对抗传动装置。与Nav Alpha卡瑟尔警官交谈后，朝Bravo进发，但Cybrid的行动监视器挡住了山谷，你须设法避开它们，但在周界上会碰到更多的Cybrid，其中大刀(bolos)会对你构成较大威胁。另外如果你通过行动监视器的地区时，三个牧羊犬和大刀将会出现，所以你最好先对付大刀。当接近Nav Bravo时，还会遇到一个刽子手和一个导弹炮塔——派出你的中队对付刽子手，自己则去设法炸掉那个炮塔。不久，一个裁决者将会出现，跟在其后，当队友们将刽子手杀死后，让他们对付

Microprose公司

http://www.microprose.com

裁决者。这样你便可将通讯塔炸掉。现在你可以朝 Nav Charlie 进军了。让队友对付守护着 Nav Charlie 的两条牧羊犬，径直朝降落的飞船跑去——在 30 秒内占领飞船，激活结界发射机。提防两个新出现的牧羊犬，它们降落在飞船附近，企图将飞船炸掉。即使队员还在忙，你也要他们停止工作来援助你。

第十六关：A Spear in the Dark

对付 Pluto 会很艰难，所以在开始这关前需要优化你的中队——你需要一辆具备一定速度、配备大量的钻孔机和热追踪导弹，并具有干扰能力的车，同时电磁脉冲和 MFACs 也要处于良好状态。Cybrids 强迫飞船在 Pluto 各片地区上都落下机器人。开始时，你将面对两个 Cybrid 刺棒，消灭他们。等你的队友击败了他们的敌人后，他们将设法与你会合，一起朝 Nav 冰鹰前进，小心提防偷袭的 Cybrids。当看见 Caanon 的吊舱时，让中队向下飞到吊舱处，注意对付大量来犯的 Cybrid。

第十七关：黑暗的深渊(Bowels of the Night)

你可以和 Caanon 一起作战了，可 Caanon 对于和你并肩作战并不感兴趣——无论你遭遇到什么，他也只会一门心思朝 Nav Omega 行进，不会管你的死活。路上会有一批非常坚固的白金防护盔甲的机器人协助敌人作战。Caanon 只会动手炸掉一切拦住他去路的东西，保持一直向前，所以你要尽可能紧跟着他。有时 Caanon 会停下来与 Cybrids 决斗，你可以利用间隙追上他，协助他杀死剩余的敌人。当所有的 Cybrids 都被料理后，你便可轻松地清除掉结界了。

第十八关：Fear No Evil

现在是时候对付 Prometheus 了。Prometheus 是一个非常强大的敌人。对付 Prometheus 的一条策略就是你并不需要与他进行正面冲

牛蛙公司

http://www.bullfrog.co.uk

突的搏斗。你可以坐在山谷边缘的顶部，用炮火对付他，用自己的导弹远距离攻击 Prometheus。当然必须携带足够多的导弹。他看上去很笨拙，但其实速度很快，动作也非常敏捷。你需要使用大量的炮弹才能击倒他，因为他身上的盔甲和护盾是可以再生的。最好炸掉他的一条腿，这也是一个可行的办法，但你要花费很多的时间才能作到。祝你好运！

Cybrid 战役

水星和月球

第一关：Secure/Initiate

游戏开始时，你将操纵一个刺棒，利用动作上的机动性及敏捷性，尽量避开敌人的攻击，——如果情况紧急，你可以使用护罩调节器。这一关其实非常的容易——来到三个 nav 点(001，002 和 003)，杀死所遇到的所有东西和人。在 nav 点 001 处，你会遇到一个魔爪，然后会在这点上遇到一辆"毁坏坦克"，上面有一排通信兵，远距离袭击他们。在 nav 点 002 上，当击沉一艘货船时，披着斗篷的人身牛头怪物将出现。然后要提防的是在 nav 点 003 上守卫着行星防御枪炮的两个魔爪。当所有的怪物都死后，召唤你的飞船带你离开这儿。

第二关：Sear/Strip/Eliminate

要随身携带热追踪导弹，以备不时之用。在去 nav 点 001 途中，一个蛇发女怪看守着指令设备。跳到她的后方，对她发动袭击。当她被消灭后，将那台指令设备炸掉，特别注意炸掉发电机大厦。在 nav 点 001，一扇大门横在隧道入口外——将它炸掉，穿过里面各有两个炮塔的两个房间到达一片开阔区，摧毁以"尖锋"策略排成一列的五座导弹炮塔——在入口拐角处的附近或山脊的正下方。将五个炮塔炸掉后，找到所有的供给品碉堡——炸掉——在爆炸时千万远

BLIZZARD 公司

http://www.blizzard.com

离阙堡。现在可以动身朝 nav 点 002 结界前进了。

第三关:Silence/Death

将你遇到的头两个队友带在身边。在这关中,你需要一台电子对抗干扰发射机。朝 nav 点 001 行进,将三个通讯塔炸掉,提防由两个魔爪和一些人身牛头怪物组成的增援部队。朝着 nav 点 002 继续前进,炸毁基地。

第四关:Inefficiency/Death/Harm

这一关开始后目标将会改变,不要炸掉所有的通讯设备。取而代之,你必须守护好你的移动中的结界。尽快朝新的 nav 点 001 走去,让队友集中火力将所有怪物都炸死。当到达新的 nav 点 001 时,结界的护卫队正与两个人身牛头怪物作战,迅速将怪物杀死。由一个蛇怪和一辆分裂坦克(不要让它撞上你)组成了第二轮进攻,而第三轮进攻则由三个魔爪发起的。

第五关:Destroy/Deny

带上牧羊犬、LTADS(你的炮兵将会用到它)和一个电子对抗干扰发射台。帝国军正从一个由激光炮塔守卫的站点疏散,将激光炮塔的发电机炸掉。朝着 nav 点 001 前进,在山脊上召来你的炮兵兵团,向发电机和通讯设备开炮。一个蛇怪将爬上山脊向你开火,紧接着一个人身牛头怪物也爬了上来,派你的队友去对付。现在,跑下山,冲入基地。瞄准企图逃跑的船只开火,提防一个想偷袭你的帝国天启,使用一些炮弹摧毁他。炸掉其它的指令设备。开炮时,留神帝国援军,你摧毁设备的速度越快,被那群帝国兵击中的机会就越少。

第六关:Disarm/Neutralize

现在你前往月球,接近并进入其上的基地,那里的反轨道枪炮将阻止你的军队登陆,将它摧毁,记住,你只有 6 分 15 秒的时间来完成

SIERRA 公司

http://www.sierra.com

这关。与一个骑士及一些人身牛头怪物展开正面决斗后进入基地，炸掉那四个发电机。小心基地中林立的枪炮炮塔。当发电机被炸毁，朝着 nav 点 002 的方向前进。速度是最重要的，你并不需与敌人作战——因此只需准备炸发电机的武器。将车速提到最高，将帝国兵远远甩在后面。

第七关：Starve/Demoralize

在 nav 点 001，炸掉一个武器军械库。摧毁在这片地区中的护卫队。这片地区内共有四支护卫队，他们就在你前往 nav 点 001 的路途附近。一些护卫队配备了重型武器，消灭他们。完了以后，你将收到一条指示，要求你杀死一个重要的护卫队，因此迅速消灭目前你所遇到的护卫队，在军械库的最远端将这个重要的护卫队干掉。军械库是由两个骑士和一个暴徒看守，现在你要将他们一网打尽并摧毁四座军械库大厦。

第八关：Ground/Disrupt

进入这关后，就朝右走，摧毁附近的护卫队及蛇发女怪。也许你没办法将他们悉数消灭，但若多杀一个，形势就越对你有利。离开这儿，朝 nav 点 001 走去。不要直接进入太空船发射降落场，呆在周界中，发射远程导弹，将大厦和防御工事一一炸毁，但要注意附近帝国巡逻队。从外围解除发射降落场的防御工事，这样就可以安全地进入其中，将其它敌人都消灭掉。

地　　球

第九关：Arrive/Freeze/Burn

这一关将访问地球。旅途中将有一个裁决者跟在你身边，你可以命令他帮你对付更多的敌人。记住随身携带电子对抗干扰发射机。你可以选择降落在这片地区内三个不同点上，接到了布置给你

的任务后，你需要摧毁三个 nav 点上分布的发电机，同时基地也由许多的炮塔守卫着，接近发电机之前将这些炮塔炸掉。当分别访问过这三个 nav 点后（必须摧毁发电机），这一关也就结束了。

第十关：Gather/Retrieve

你所属的这个飞行中队被指派的任务就是捉住一些人类俘虏。朝 nav 点 001 走去，消灭遭遇的敌人，在 nav 点 001 处扫描所有的大厦，会发现五座有人类居住的大厦，摧毁通讯设备。朝 nav 点 002 走去，你将遭受到一个骑士天启以及一个雇佣暴徒的攻击。在 nav 点 002 处的基地被分成两大块：军事区和平民区。来到军事区，将通讯设备摧毁。这将招致大群的基地守卫，迅速将他们消灭。然后飞快地扫描平民区，你需要捉住 28 个人类俘虏。

第十一关：Escort/Insert

带上热量散播干扰发射机。这次必须保护好 nav 点 002 处的结界，因为它正朝折返点移动。两个暴徒和一个骑士将在 nav 点 001 附近的峡谷处向护卫队发动袭击，敌人第二轮攻击来自护卫队的对面方向。当两个人身牛头怪物跑出来袭击你时，改变方向，朝 nav 点 003 方向前进。派出你的队友来对付他们。但一拨未平，一波又起，另一拨蛇怪们从护卫队前方的另一个山口中跑出来，再次攻击。你最好从对付那两个人身牛头怪物的中队中抽调出一两个队友帮助你打退这第二次进攻。在 nav 点 003 的附近，将有一个骑士的蛇发女怪攻击你，她是你这关中最后一个敌人。

第十二关：Desecrate/Destroy/Demoralize

在朝中国进发前，你将遇到一个身材魁梧的刽子手——亲自对付他或退到应变能力更强的裁决者的身旁，让他去摆平。在这关中，你有三个选择，选择不同的降落地点，整体目标都是一样的：摧毁一

切东西，杀死所有人（但首先要摧毁位于城镇中心的雕像和人类守卫）。因能见度较低，不妨指定目标，通过卫星地图远距离袭击它。看到企图逃跑的飞船时，可以先将它击毁——如果它们已起飞，你就不太可能将它击落。

第十三关：Escort/Establish

在这一关中你需要保护一个防御很脆弱的结界。从结界的前方离开，朝 nav 点 001 走去。不一会儿，你就会遇到两个人身牛头怪物，抬眼一看，不得了，远处的斜坡上还有一个蛇发女怪和一个人身牛头怪物对你虎视眈眈。迅速杀死头两个怪物，因为他们企图将结界抓成碎片。千万不要从基地上发射远程导弹将炮塔炸掉，它们必须完整无缺地留在那儿，这样你可以利用结界来捕获炮塔。不久，一拨机器人将对你发动袭击，企图再次取回基地，你可以利用那些炮塔对付部分敌人，但大部分敌人必须由你的中队解决。使用集中战术，特别现在你手中已有大型的 Cybrid 机器人了。

第十四关：Hunt/Find/Kill

携带重型武器以及一台热量散播干扰发射机，你将与 Caanon 展开正面决斗了。朝 nav 点 001 前进，尽量与你的队友呆在一起。Caanon 和他的三个伙伴会伏击你。一个蛇怪正对付 Caanon，两者势均力敌，但 Caanon 战斗力非常强，并且非常好斗，在你攻击 Caanon 中队后不久，他的援军将赶过来，所以你必须速战速决。当你消灭了 Caanon，召来飞船或在这片地区内四处漫游一下，将剩余的人类杀死。

第十五关：Heresy/Corruption

在这关中你的任务很艰巨，不仅是与正常的人类作战，还要和世代与你们为敌的异教徒作战。在四个异教徒找到一艘飞船准备逃走

之前将他们杀掉，或者直接将飞船炸掉就可以了，可以通过航空点(nav 异教)来追踪异教徒的行动。你的另一任务就是摧毁三辆满载货物朝城市开去的卡车，如果护卫队将这些卡车炸掉了，你的任务就变成摧毁整座城市了。或者，你可以先让异教徒登上飞船，而船起飞需要40秒时间，此时他们无法攻击，瞅准机会，发动整个中队，集中火力，将船炸掉。因为人类一直在与你，与异教徒作战，所以异教徒肯定对你及人类都没什么好感。而你的中队在四处漫游时走散的成员将会为异教徒所迷惑，从而与你为敌。同样，其它的 Cybrids 也会误入歧途。

第十六关：Isolate/Inoculate/Annihilate

这是 Cybrids 与人类之间爆发的最大的一场战争。当你开始进入时，留心偷袭你的披着斗篷的破坏者。然后朝 nav 点 001——座落在山顶上的基地走去。成群的 Cybrids 已向基地逼近，进攻防御工事以及守卫基地的人类。三个以上的释放者将从飞船上跳下，袭击敌人。此时 Cybrid 的进攻已经停止。基地中林立的炮塔严重地威胁着你，所以尽量远距离发射导弹，将它们炸掉。此时会涌来大批的人类机器人，其中包括一个天启和一个 olympian，更多的人类机器人将会从你身后跳下来，但勿须担心，更多的 Cybrid 援军马上就会赶到，然而不要把希望全押在援军身上。最后摧毁基地中的大厦。

第十七关：Hurt/Maim/Kill

就像人类战役的结束关，Cybrid 战役的最后一关，需要你投身于一场激烈的战斗中去。这次战斗双方只有你和 Harabec。可以选择带上你的中队一起作战，但你面对的敌人的力量也会相应增加。Harabec 将会在带有护盾的掠夺者坦克中与你展开正面决斗。如何能将 Harabec 击败呢？一种方案是使用纯火力攻击——用重型火

炮，像 PBWs 或是 EMFs 来对付坦克的护盾，将它击碎，然后对准他的装甲猛击。另一种进攻方式是导弹，但这样你将需要一些反护盾武器。Harabec 也有很多很好的武器，从他的身后向他攻击不会有什么用，因为他的坦克可以快速转向。

提示和注意事项

你应该已对这款游戏的特色及梗概有所了解。在你跳入驾驶员座舱内，真正开始着手完成一个任务前，让我们来看一看这个游戏还有什么值得注意的地方。

☆ 留意寻找合适的的队员加入到你的中队。在大多数情况下，人越多越好。你要注意寻找较好或更高等级的成员。

☆ 分配交通工具是另一个非常重要的方面，不仅对于你本人来说，对于你的中队中的其它同伴来说也是如此。好斗的队友可能在轻型的交通工具中无法施展手脚，他们更适合于进攻性或袭击性的车辆。在大多数的任务中，一辆像"蛇发女怪(gorgon)"之类的中型装甲车就可以工作得很好了。

☆ 将你操纵的机器人或交通工具进行优化配置将决定着你的成败。

在完成每一项任务之后，不要忘记将你的交通工具装配好，或者至少你要看一看它的配置，因为你可以找到许多有趣而又有用的物品。尽快地将这些基本的配置换成更好的型号。增加和减少物品一般都需要取得战场上的有效性、规模限制(除非要完成一项任务，必须用到这个物品)和能量消耗(这是你唯一不用担心的特性)三者之间的平衡才行。同时要记住，将你的队友们的交通工具配置好，因为显而易见，他们自己不会进行优化。

金山电脑公司

http://www.kingsoftware.com/

☆ 口头的任务简报基本上只能提供给你关于任务目标的预期印象和大概轮廓。你必须具体地查看一下目标任务，因为它们可能会有一两条你非常容易忽略掉的线索。另外，你还可以看看列出的次要的目标。

现在你已经将你的中队装备成你所希望的方式，同时你也知道了任务目标，准备好，加入到游戏中去吧。当你在一个风格迥异的外星地球上独自"漫步"时，有一些普遍的规则，你要牢记在心。

☆ 一辆交通工具，特别是一个机器人，它们的背部都特别容易受到攻击——不仅是因为它们这一部分的防卫特别的脆弱，而且是因为它们无法向后射击。当连续开炮时最好盯在一辆交通工具的后面，这是一条重要的战术，当然敌人也会尽量试图躲避。

☆ 要想避开敌人的炮火，你需要一定的技巧才行，你要时常扮出自己被击中的假象。一般来说，如果你采用曲曲折折的路线前进时，你就可以避开大多数的敌方炮火，而适当向后回撤的策略将为你提供向敌人开火的机会，虽然掌握这些动作需要一定的技巧。导弹将是另一个需要考虑的因素——如果你没有电子对抗式装备，你向敌人靠近时要注意以合适的角度前进，以避开导弹。

☆ 武器及机器人的双腿都是可以被打断的。废掉一个机器人的行走能力，将会严重影响到它干其它事的能力。同样的，一个威力强大的机器人，只要没了双腿，它就会变成一堆废铁。

☆ 不要害怕将手中的任务分配给你的队友去做——他们会作得很好的，这也是他们为什么存在于游戏中的原因。

NovaLogic

http://www.novalogic.com

玩具軍人之太空玩具

隱藏的危险

即时战术类





玩具军人之太空玩具

游戏类型:即时战术

语　　言:英文

出品公司:3DO

评　　价:★★★★☆

方 杖 语:我打我打,啊?怎么熔化了?

故事背景

一群外来的玩具火星人入侵地球,现在他们已招募 Tan 和他灰色的部队来协助他们征服整个银河系。所有拯救银河系的希望都寄托在你一个人的身上,一个绿色的塑料士兵——著名的 Sarge。找到 Tina 和她的外太空部队的成员,加入到绿色士兵的力量中去,在通过浴室的路上,在带着摧毁敌人魔法联盟的希望进入外太空的时候,他们使用了冰冻、攻击、蒸发和爆炸等战斗手段。

Finally, Proof that little green man exists in outer space。

NovaLogic

http://www.novalogic.com

游戏攻略

第一关:拯救

任务:消灭 Tan 所有的士兵。

火星人已经开始了他们侵略地球,控制太空的第一步行动,他们指示 Tan 绑架了 Sarge 的士兵,妄图从军队力量上来缩减 Sarge 的部队。没有军队就没有了一切,作为司令官的你最懂得这句话的含义,当务之急就是救出那些被绑架的士兵。现在你已经在去执行任务的路上,带着满腔怒火,把一梭子子弹全部倾泄在企图拦截你前进的敌人的胸膛里。

进入游戏的你是不是感觉画面非常熟悉,又是在一个小花园内,这样的场景我们以前见过,不过后面的精彩地图和新添的小东东正等着你呢。怎么样,着急了? 那么我们开始完成任务吧。

试着往一个黄色塑料桶旁边走去,在被桶遮住的阴影部分你会发现一把苍蝇拍,是新的玩意儿吧。不过不要乱用,苍蝇拍打的面积很大哟! 我的意思你明白了吧。先救第一个士兵,他在画面右上角的易拉罐旁,走过去,注意左边突袭的敌兵,消灭他们。然后用手雷把看守的两个士兵干掉,救出那个士兵(一定要快速把看守干掉,不然他们就会枪杀人质)。带领被解救的士兵往下面走,用同样的办法救出另外两个士兵。注意那些蚂蚁,它们会攻击你。到第三个人质旁时,上面会有三个敌兵出现。由于他们走得很近,你可以让他们尝试一下苍蝇拍的威力。

人质救不完无所谓,只要把敌人消灭干净就可过关。在这款游戏中,所捡的物品不能带到下一关,所以尽量用完它们。

第二关:虫子的游戏

任务:发现并摧毁 Tan 的秘密基地。

绑架的阴谋失败后，Tan 又开始策划新的行动。为了培养更大的恐怖集团，他在一个偏僻的地方建立了秘密基地，企图把它当作进攻 Sarge 部队的一个跳板。当 Sarge 知道这一切之后，马上带领部队去切掉这个毒瘤。

刚开始时会有一架飞机给你三个增援兵，带上他们，原地消灭上面来的敌人。然后带领部队朝上面走，你会看到一个带有直升机模样的箱子——空中支援，捡起它先别用。然后沿着地图的上面走到右上角，这时敌人的基地——篮子中会有很多敌兵出来，别惊动他们，用捡来的空中支援打击他们……怎么样，全消灭了，然后破坏篮子就可过关。

此关敌人的基地防御比较好，建议不要从正面进攻。

第三关：突破重围

任务：找到一条通往 UFO 的通道。

Tan 知道自己敌不过 Sarge，于是他把这里的战况告诉了他的上司——火星人。火星人清楚依靠 Tan 已不能完成自己的计划，他们开始亲自出马，妄图利用自己先进的武器来迫使 Sarge 屈服。Sarge 得知火星人进攻的情报后，感觉情况十分紧急，无奈自己的武器不是敌人的对手。唯一的出路是找到从太空来的正义力量——Tina Tomorrow 和她的同盟，然而 Tan 已把 Sarge 去往 UFO 的道路封死，并在周围设下了重兵把守，一场大战再所难免。

刚一出现，敌人一架侦察机已经从头顶飞过，你可能被发现，赶快带领士兵往左上方走，尽量不要停下，因为这一关上面有敌人的轰炸机，地面有敌人的投弹兵，另外敌兵会源源不断从 UFO 中出来增援，停下势必遭到重创。看到一个空中支援直升机，拾起它，第二关里已经有它的用法，用它先消灭坦克及周围的士兵，然后带领你的士

兵朝 UFO 走去。UFO 的门已被封死，看来此路不通，你虽然进不到里面，UFO 门口却燃起三堆火焰，这样一来，就没有士兵源源不断从里面出来，游戏的难度就变小了。带领你的士兵朝下方走去，捡起一个网球，具体用法你可以用上方的敌人实验一下，马上就知道了。

去左上方捡物品时，注意要用探测器，地雷很多。你会看到 UFO 下面的一面墙上有几条裂缝，炸开它，进去即可过关。

技巧：敌方一般是先侦察两次，然后再轰炸(有时炸得不准)。当你计算到敌人要轰炸时，迅速带领士兵朝左上或右下方向走，可减少伤亡。对付投弹兵尽量近身用喷火枪消灭。

第四关：为了美好的明天

任务：拯救 Tina 并且协助她破坏敌人的三个能源基地。

火星人已经降临地球并且建立了三个电力能源站作为他们的能源补充。为了减慢敌人的进攻速度，为下一步策划和打击侵略赢得宝贵时间，所以你要带领正义力量 Tina 去破坏敌人的三个基地。前面的路很漫长，并且更危险，考验你的时候来到了。

当你按下空格键时，快速带领士兵朝上方走去，看你是否能救出 Tina 的同盟。如果救不到他们也没关系，消灭沿途的两个敌人和三个黄色的火星人，然后再往下方去救 Tina，打死与 Tina 作战的火星人，即可救出 Tina。注意 Tina 对你说的话。带上 Tina，先去上方摧毁敌人的能源机器，当心沿途的敌人和地雷。尽量让 Tina 走在后面，不然 Tina 牺牲，任务也宣告失败。到上方后，观察一下周围地形，逐一干掉敌人。Tina 用的是冷冻枪，如果你安排得当，将会有意想不到的效果。绕过地雷到达那台机器旁边，让 Tina 破坏机器，周围的士兵要保护 Tina，因为这时会有隐身火星人出现。摧毁这台机器后往右边走，用同样的方法破坏另一台。不过最后一台机器旁边有坦克，

先别忙着进攻，存个盘布置一下。Tina 不是有冷冻枪吗，大胆地派她去，利用坦克的迟钝性去冻结它，然后群起而攻之，这样可以减少伤亡。打死附近的几个敌人并摧毁机器即可过关。

第五关：外来的打击

任务：保卫 HQ 不被 Tan 和火星人破坏并护送至少 24 个平民安全离开。

尽管我们已经作了很多的努力和牺牲，但战争还是爆发了。火星人联合 Tan 的部队一起向你扑来，他们的目标是杀戮平民并破坏司令部，一场正义与恶魔、侵略与自卫的战争打响了。

进入这关游戏后，不要匆忙让士兵分散去每个房子解救平民，因为这样敌人会从周围多个地方出现。最好的办法是先让 Sarge 去周围观察一下地形，把战斗布置好。例如先把地雷埋好，让空降兵降落到合适的位置。你放心，再这期间没有火星人和 Tan 的大部队进攻，只有两个士兵想破坏 AA 高射炮，适当派兵增援一下即可。等你布置完毕，就可进入房子救人，敌兵也随时出现。派你的士兵消灭出现的敌人并逐一护送平民离开即可。

技巧：进入房子的频率不要太快，并且不要同时进入不同的建筑群救人，如果这样，敌兵出现的数目较多，不易对付。

第六关：绿色军人

任务：消灭入侵的司令官以保证我方人民的生命安全。

火星人的杀戮战略失败了，但他们并不甘心就这样无功而返。于是在我们的平民周围安营扎寨，伺机反扑。这无疑对我平民的生命安全构成极大的威胁。要想消除这种潜在的危险，就必须把敌兵彻底击垮，但对因战争而疲惫的你来说，完成这个任务就显得更困难了。

先用一个火焰兵干掉水龙头旁的敌人投弹兵，只要不停地走向他，做到这一点非常容易(观察右边走动的士兵离你的距离)。再派Sarge去干掉牙膏旁的三个敌兵，和他们距离尽量保持远些再开枪，这样你会占到不少便宜。往上面走，用同样办法加上就地十八滚杀死看守舰艇的两个火星人，然后登艇。远距离击毙搓澡海绵上的两个敌人，不要惊动敌人的舰艇。开艇往左走，用同样方法打死浴缸沿边的敌兵，上岸取回物品。用远程炸弹击沉敌人的舰艇，开艇到浴盆中央把海绵块上的物品带上。尽可能驾艇打死右上角的一个敌人和左边的一个火星人。上岸带领你的士兵消灭右上角残余的敌兵，拿到胶水，再消灭左边的火星人。站在浴缸的左下角，让拿火箭筒的士兵和拿手雷的士兵干掉敌人的一辆大卡车和旁边巡逻的士兵。让Sarge用远程炸弹炸死附近的两个黑色火星人。片刻之后，另外两个黑色火星人会上来，把士兵散开就很容易干掉他们。

带领部队走到浴缸左上角，让火箭兵干掉旁边发射远程炸弹的士兵。这时用胶水固定坦克，迅速带领士兵沿浴巾下来干掉坦克。往下边走，消灭看守离子枪的火星人(注意左右翻滚，尽量减少伤亡)，带上离子枪。下面的就很容易了，什么武器你都有，空中打击、远程炸弹、离子枪和胶水，还等什么，干掉那个司令官过关吧！

第七关：护送

任务：护送并保证至少24名平民安全到达出口。

Tan为了使自己的阴谋得逞，企图绑架和枪杀人质以达到暂时妥协的目的，所以拯救这些人质也就等于打破了Tan的险恶企图。现在36名人质都在你的手上，保证他们的安全已是你当前首要的任务。

进到游戏中，先让运兵卡车中的士兵出来，把投弹士兵布置在吉

普车旁,手雷兵布置在上面的坦克旁,其余的安排到下面的坦克旁。这时会有敌兵从两方向你进攻,部队不要调动,原地即可搞定他们。结束战斗后,先让远程炸弹兵消灭附近的士兵、坦克和吉普车,用炸弹把地毯上的地雷引爆。

派 Sarge 捡回附近的物品,马桶挡住的地方可有好东西呀(轰炸机、苍蝇拍,爽呆了)。带领部队开始向目的地出发,这里会有敌人出现,离子枪留着也不会增值,痛快一番再说。杀完出现的敌人后,用轰炸机在敌人坦克的上方盘旋一番,然后用胶水把它们暂时固定,带领坦克冲上去……靠近……干掉它们。

左下角的敌人对你的部队够不成威胁,置之不理即可。不过吹风机旁的空中支援等物品实在不忍心丢下,看你的了,想要也不难嘛!这一关的时间很重要,不要在那上面花费太多的精力。扫清道路上的障碍后,带领载有人质的卡车到出口即可过关。

第八关:挺身而去

任务:把三辆坦克放在地图上显示的三个点上,并确保其能安全地等待援军的到来。保证 Tina 能到达且安全进入时光穿梭机。

有一个重要的任务等待 Tina 完成,但火星人已联合 Tan 的部队封锁了 Tina 的出路,所以为 Tina 清除路障是你眼前的首要任务。尽管敌人的士兵很多,但他们的布防却有很大的漏洞,你要利用他们的弱点来攻击他们。时间非常紧急,不容我们详谈,赶快投入战斗。

由于敌兵存在于大部分地方,所以我们不宜派大部队从正面进攻,采取逐个击破的办法效果会更理想。你首先要做的是把坦克排列成一字型,避免防御的时候误伤自己。然后派一个使用流弹的士兵远距离消灭敌人,流弹兵的远程战斗技术算得上一流,不过当心出现的毒蜘蛛和敌人。其实流弹兵排除路障后,派一辆坦克随从他就

万事大吉了。一路冲杀过去才发现敌人的智商也不高，轻松就可以搞定。不过那个倒着的运动鞋里面会出现很多敌兵，他们和你玩人海战术。保险起见，派坦克和其他士兵来此埋伏即可。

杀完地面上的敌人后，就可以派坦克开进那三个点了。这里有个技巧，要先开两辆，因为三辆都开过去之后，敌兵出现很多，他们会打你个措手不及，被敌兵打败只能重新 Loading 了。安置好两辆坦克后，让 Sarge 捡回周围的物品。吸尘器口边的物品要等关掉电源后捡起，不然的话，吸尘器里面见。安排一下队型，右下角要多布置一些士兵，因为 Tina 和她的随从将会从这里出现。把第三辆坦克开到指定点后，迅速带领 Tina 去地图中的 PS 机旁，Tina 和 Sarge 将要从这里的时光穿梭机出去。战斗虽然很激烈，但你的兵力也很强，又有随身携带的好物品，击败他们并非难事。

第九关：离间计

任务：保护外太空实验室的安全，并从计算机上取回数字地图。

火星人为了彻底征服地球，已经控制了内有数字地图的计算机，并在 Sarge 和 Tina 前进的路上设下了很多的路障。对你来说，那些看上去很美的东西却是致命的，所以你一点都不能放松警戒。

带领 Sarge 和 Tina 的部队往左下角方向前进，击毙沿途的火星人。在你旁边有一个被冰山围困的雷达机器人，派火箭筒兵打开一个缺口（山坳右上角可以被击破），救出机器人。如果你打坏里面的金色小箱子将会有物品出现，其他地方的金色箱子也是如此。到左下角后救出 Tina 的同盟，注意上面山顶上出现的火星人母巢，打死他们后，此地的火星人就不会连续出现。带领士兵往上面走，打破冰山到达地图中部的一块平地，捡起沿途中遇到的物品。

你上面有七只毒蜘蛛，先不要攻击他们，看到左边山坳里有莱福

枪和盔甲等物品,捡起它们。利用莱福枪的远程打击特点,一一射杀那些蜘蛛。捡起印有 Tina 同盟肖像的物品时,会有火星人和毒蜘蛛进攻你,小心防范并消灭它们。让 Sarge 独自去消灭左边山顶上的火星人母巢,拿回其间的物品。

带领部队到上面的绿色火山池旁边安营扎寨,你去太空实验室必须经过这片火山池,但一靠近它们,这些火山池就会爆裂,碰上那些绿汁你的生命值会下降。细心观察这些火山池左边会发现有一条较宽的通道,突破点就在这里了。先逐一派 Tina 的同盟过去,当心 UFO 里出来的敌人。再派 Sarge 和 Tina 过去,击杀那些进攻的敌兵。不要让任何士兵去 UFO 的下面,不然上面会有很多敌兵出现。

进入到存放计算机的山坳里,杀死那个巡逻的黑色火星人和守门的黄色火星人。你现在已经和火星人司令官正面交锋了,注意这家伙有隐身功能,而且智商很高,喜欢躲在计算机后面,利用计算机的重要性为自己作掩护(计算机被破坏,任务即宣告失败)。这个时候要派一个使用冷冻枪的 Tina 同盟去冻结他,然后从侧面把他击毙,让 Tina 取回计算机中的数字地图即可过关。

第十关:太空救世主

任务:不惜一切代价保护太空人的司令部的安全。

连遭败绩的火星人不甘心自己的侵略计划被打破,他们为了达到霸占整个银河系的目的,重新联合了 Tan 的部队,又发动了一场击毁 Sarge 司令部的战争。作为你——Sarge,保护整个太空的救世主,这场战争对你来说是非常重要的,但也是极其困难的。

进到游戏中,地图上密密麻麻的敌兵也许会令你惊叹不已,千万不要对自己失去信心,牢记你的任务是保卫城中的司令部。火速派城右上角的蓝色士兵进入上方的燃烧弹发射车,击毙周围的敌人后,

把车开到城的右门口。同时，派城左下角的士兵进入到下方的冷冻发射车中，并把车开到城的左门口，使其进入防御状态。

把城里的士兵安排到城门内侧两旁并进入防御状态。让 Sarge 出城捡回地雷并在城门口埋下，每组埋三颗，不要多过三组，注意每组的距离不太近。令 Sarge 回到城中，现在你就可以迎接敌兵的第一轮进攻了，要尽量利用部队中远程攻击兵的优势。

敌兵的两次进攻之间有一段时间间隔，在这个时间里你可以捡回城周围的物品，有很多好东西呀！然后用同样的办法再在城门口埋下地雷，这样可以使敌人的进攻强度减弱。抵住敌人的多次进攻后，到一定时间就可过关。

第十一关：火星人的覆灭

任务：找到并干掉外星族的君主。

遭受重创的火星人知道他们的侵略计划已无法顺利实现，于是他们藏到一个安全的地方养精蓄锐，企图东山再起。为了彻底消灭这个隐患，让正义的力量重新拥有一片祥和、安宁的天空，就必须将他们一网打尽。擒贼先擒王，只要消灭他们的首领，队伍就会不击而垮。但敌人似乎也明白这一点，他们把首领藏在一个坚固的建筑里，并在周围设下了重兵把守，看来这个家伙要作最后的垂死挣扎了。

半圆形的大门一打开，三队兵力就呈现在你的面前，Sarge、Tina 和一部分援助兵种。周围已被围困，唯一的出路——伸缩大门也被敌人看守着，看来只可智取，不可强攻。迅速把队伍调到两个大门附近，并进入防御状态。派援助兵种里面的燃烧弹投掷兵隔墙把附近的敌人一一击杀（很 Easy 哦）。这时会有敌兵和毒蜘蛛进攻你，不要手忙脚乱，你的防御部队会把他们逐个超度的。

附近的危险解除后，派部队穿过伸缩门到第二个空间里，再派投

掷兵把敌人的计算机、能源机器炸毁。左下角和右下角的空间里有好多物品,但门口已被敌人用激光封死,只要毁掉门上面的激光能源,激光也随之消失。让 Sarge 捡回那些物品,然后带领整个部队到这个空间的上面,再派燃烧弹投掷兵隔墙消灭两个发射曳光火箭的外星怪物。消除进攻的威胁后,你就可以让部队穿过第二道伸缩门,进入到敌人首领所在的空间了。

观察整个地形,附近有两个半圆形的建筑,上面还有五个同样的建筑,且四个围着一个大的,周围还有火星人巡逻,不用说,首领肯定在这个里面了。不要急着进攻,先把部队布置在下面两个建筑旁并进入防御状态,要保证两个建筑旁都有发冷冻枪的士兵。为了减少人员伤亡,还必须让那个燃烧弹投掷兵多活动活动。带他走到左边,远距离消灭上面三个巡逻兵。这时,除了那个大的建筑之外,其他的建筑都会打开,你的部队又可以练习射击了,冻结他们,结束他们,不太难吧!? 注意上面下来的外星人,他们个头比较大,射程比较远,不过我们的 Sarge 还有离子枪,怕什么! 干掉他们。

经过一番激烈的战斗后,大地又恢复了原有的平静。中间的建筑已经打开,敌人的首领露出了真面目。好家伙! 这么大的个儿,不愧为老总,保养的挺好。就是这个罪魁祸首策划了一场侵略地球的战争,害得我们多年抗战,从而损失了大量的人力和物力。还等什么,带着满腹的怒火冲上去,击碎他,烧死他,炸烂他……他(疯了)!!!

zhang.j

本人游龄不长,但许多游戏已玩得得心应手,欢迎和我切磋技艺。最愿意和大家PLAY《三角洲特种兵》、《红色警报》等等。Email:zhang.@ynmail.com



隐藏的危险

游戏类型:即时战术

语言:英文

出品公司:TAKE2

评价:★★★★☆

方枕语:"三角洲"+"盟军敢死队"=？看看这个游戏你就知道了！-_-

消灭"法西斯"，自由属于超级玩家!!

游戏攻略

(续《超级玩家之游戏精灵》)

"FIEND'S CALL"军事行动

德国　24.4.1943

根据收到的情报，德国人正在发展一种新的火箭武器。我们的任务就是打进这个地下工厂并摧毁它。这次行动只适合有勇气的人，我们将假装袭击它以进入这一复杂建筑的主厅。我们还要穿上

德军的制服并需要抓住一名德国军官，由他带我们进去。

MISSION FIRE PORTAL

德国　24.4.1943 21:49

首先，我们要袭击 Abwehr 的解释中心，以吸引德国人的注意力。行动必须迅速有效，完毕后我们必须快速撤出。

任务：1. 销毁存在大楼中的档案。

2. 拯救被捕的盟军士兵。

3. 寻找脱离地点。

武器：以冲锋枪为主，多配备弹药及手榴弹。

游戏开始先请大家熟悉一下地形。本关的地点是一豪华宅院（一定是某位显赫人物的），院子的中部是一幢大楼，地上三层，地下有一层，装着档案的柜子在最顶层，被俘的盟军士兵在地下室。大楼每一层都有许多房间，这些房间中有的有士兵把守，有的则是空的，需要你一间一间地搜索。进入楼顶层及地下室都须走暗道，入口在大楼的右侧（当你面朝大楼正门时）。大楼的背面是迷宫一般的小路，虽然不是很复杂，但走起来也不轻松。我们的战斗就从“迷宫”中开始。

在“迷宫”里有两名德国巡逻兵，位置大概在“迷宫”的出口（即通向大楼的出口），有兴趣的话你可以用刀子干掉他们。“酷”玩家有一句话，叫做“宁可漏过，不可以放过”，怎么样，够血腥的吧！记住吧，对敌人的仁慈就是对自己的残酷。在大楼二层的阳台上还有一哨兵，其视野很宽阔，在搞定上面两名德国巡逻兵之后应立即将其干掉，方法很简单，用枪对其扫射即可。下面有两条路可以走出“迷宫”，玩家可以任选一条路走，不过在这里笔者劝大家走位于大楼左侧（当你面朝大楼背面时）的出口，因为右侧的出口会遇到德国兵，而

较远的出口处只有两名德国兵(围绕大楼按顺时针方向巡逻的两队德国兵之一)。这两名士兵走到出口处会停下来四处张望片刻,在此时你可以扔颗手榴弹炸死他们。接下来沿着大楼的左侧绕至大楼的正面。此时楼外还有剩下的两名巡逻兵,在大楼的前面大门处有两名德国兵,另外在楼前停置的汽车那里还有一名敌兵。对付他们很简单,先利用大楼及树丛的掩护,干掉楼前大门处的那两名德国兵,再向汽车那里投掷一枚手雷炸死那里的敌兵,接下来再干掉听到声响后从大楼左面跑过来的巡逻兵,记住,一定要用枪猛扫,千万不要手软。这时大楼外部的敌人已全被"打扫干净"了,下面该进入大楼去完成任务了。

进入大楼有两条路,楼前楼后各有一扇门可以进入大楼。笔者是从楼前的大门进入的。打开大门,你会看见楼内楼梯上的德国兵,如果这时进入会被射杀的。方法是向楼内投掷手榴弹炸死那些德国兵,剩下的就需要你用枪来干掉了。进入楼后应采取"逐层清扫"的方法,先消灭一层的敌人。在大门的右侧有两间串型排列的小屋,里面有四名德国兵,对付他们没有什么特别好的方法,冲进屋去硬碰硬吧。在二层楼梯口有两名德国兵,除此之外在楼梯右侧的屋子里还有一名。干掉这些敌人之后,来到暗道入口打开门并上到三层。在三层的过道有一名守卫,当你打开三层的大门后可先扔颗手雷炸死那名守卫再进入。三层共有三间屋子,每间屋子里都有档案柜,将这些档案柜逐一炸毁即完成第一项任务。接下来再走暗道到达底层,地下室实际上就是监狱,有两名守卫看管,打死这些守卫并从其身上得到钥匙后,打开牢门并向盟军士兵喊一声"FOLLOW ME(按 Home 键)"即可完成第二项任务。剩下你要做的就是带着这些人走出大楼来到院子的大门处,同时将所有队员集合至此即可过关。

游戏公司

http://newsnet.sqpu.net.cn/digest/game.htm

MISSION TRAP KEY

德国　25.4.1943 4:36

现在我们将要夜间袭击 Steiner 上校的别墅。Steiner 是负责德国许多秘密武器项目的关键性人物。为了让他合作,我们必须消灭所有保护他的士兵。

任务:1. 消灭所有哨兵。

2. 活捉 Steiner 上校并强迫他合作。

武器:冲锋枪、狙击枪、手雷。

此战我们将要光顾的地方仍然是豪华别墅。别墅分为两层,Steiner 上校在二层的卧室内,其余大部分房间则住着守卫他的亲兵。我方队员开始在别墅北面的山后,首先我们要进入别墅的院子。在别墅的阳台上有两名持有狙击枪的哨兵,旁边还有探照灯,另外在院墙外还有一名巡逻兵,在你进入院子之前应干掉这三名敌士兵。干掉这三名士兵后,从别墅内会出来一名德国兵,再将其杀死,你就可以安全地进入别墅了。在探照灯的右边(面对探照灯)有一扇打开着的玻璃窗,从此处可以进入别墅。

当你进入别墅后将有三条通道可以走:一、在你左边有一扇门,从这里可以通到大厅(别墅内最大的空间,有通二层的楼梯)的左边;二、你的正前方有一条通道,可以直接通到大厅;三、你的右边还有一扇门,可以绕到大厅的右边。因为本关需要杀死所有德国兵,所以我们也没什么快捷的方法,只能一间挨一间地去搜。在你的正前方通向大厅的过道有两名哨兵,进入别墅时就可以看见,对付他们也不用硬拼,投颗手雷即可。接下来再逐一打开左边所有的门,房间依次是厨房与储藏室,其中在储藏室右边的门后藏有一名德国兵,当朋友玩到这里时要特别地小心。接下来再逐一消灭通道左侧房间内的所有

德国兵后可前进至大厅。在大厅里有两名德国兵，在大厅楼梯上还有一名德国兵，干掉他们后可以上至二层。在二层的每一间屋子内及走廊上都有德国兵守卫，这其中有的听到枪声会向你跑来，要特别小心。上校在楼梯的右边的屋子内，有一名守卫保护他，当你进屋时要小心别杀死上校。接下来再来到别墅的正面干掉大门处的两个德国哨兵，本关即胜利结束。

另外，进入别墅还有一条路。当你干掉阳台上的士兵后，从其身上得到钥匙，再打开墙上的小门，进去就是上校的房间，接下来从二层至一层逐一干掉敌兵，这样也可以。

MISSION VIPER NEST

德国　25.4.1943 8:02

在 Steiner 的帮助下，我们可以进入严密守卫的发展武器的复杂建筑，但我们不要过分信任他对我们的忠诚。

任务：1. 尽可能地破坏工厂设备。

　　　2. 到达撤离地点。

武器：冲锋枪、狙击枪、机关枪及手雷。

战斗开始，Steiner 上校在说了一些话之后就向研究中心跑去，随之而来的是震耳的警报声及闻声赶到的德国士兵。由于这些士兵是三三两两跑过来的，所以你只须将队员安排在门口等待敌人送死来就可以了。而剩下的德国兵只会在研究中心里跑来跑去，一般不会开枪，你可以控制狙击手将他们一一干掉，再引爆汽车或油桶即可完成第一项任务。接下来你所做的就是带领队员穿过燃着大火的研究中心，到达对面的出口即可过关。

MISSION ESCAPE FROM HELL

德国　25.4.1943 8:48

十分明显，我们德军的伪装不能保持太长时间。唯一能从此地快速撤离的机会就是从此地区的停车场找到一些车辆。

任务：乘坐半履带装甲车找到撤出地点。

武器：冲锋枪、狙击枪、机关枪及手雷。

战斗开始，我方位于军营西北角的山洞内，军营中的道路是由铁丝网隔出来的，停车场位于军营的南部，而我方最后撤退则需通过军营东部的大门。军营中对我方战士威胁最大的是配有 MG－42 型机关枪的瞭望塔，用狙击步枪射杀塔内的德军士兵是成功的关键。

下面来具体说一下。在山洞内，首先用狙击手将前方瞭望塔内的德国兵打死，再干掉位于路边房屋前的德国哨兵，搞定这些之后再射杀洞口左侧的瞭望塔内的敌人。接下来让你的狙击手匍匐至前面所提到的屋子旁藏好。此时你的面前有向西（右）向东（左）各一条路，向西（右）走可以到达停车场，但现在还暂时不能去停车场，不过你应先干掉西（右）边三座塔楼里的敌人，为以后扫清障碍；向东（左）可以到达军营的大门，而现在走这边的目的是扫清通向大门的障碍，不过路上要非常小心，因为敌人不知会从什么地方钻出来。当你一听到德国兵的喊声或枪声时，立刻控制你的人找个角落藏起来，等德国兵跑过来将其打死即可。如果你已确定安全的话，将两名战士派到军营南部放有反坦克掷弹筒的屋子旁埋伏好，剩下两名战士则进入停车场去“偷”半履带装甲车。在这里提醒玩家一句，进停车场千万不要走大门，因为这样会把大量的德国兵引出来的，如要避免这种情况发生，可以爬上西部三座瞭望塔其中间的那一座，再跳进铁丝网以里，即可进入停车场。偷到装甲车后，让一个战士驾驶，一个战士操纵机关枪，并把车开到停车场的大门处停下来，此时敌人会倾巢出动，不用怕，再多的人也会死在我们的机枪之下的。等枪声平息之

后，让司机把停车场的大门打开，再让机枪手去取反坦克掷弹筒，然后将车开到军营的大门外停好。

在军营西边的小河上有一座桥，是我们撤退的唯一通道，但此时桥上停有一辆德军坦克，桥头还有一名德国士兵守卫。将那名德国兵打死并用反坦克掷弹筒将坦克炸毁后开车过桥即可过关。

MISSIOM CLOSE FIRE

德国　25.4.1943 10:24

迅速赶到 Penemunde 转弯，我们就将把德军摩托化旅全部甩到了后面。

任务：找到撤离地点。

武器：冲锋枪、狙击枪、手雷及反坦克地雷。建议本关选择三名队员。

这有点像一场追逐赛。游戏开始要迅速将我方战士召集上车，再快速地将车开走，因为敌人的坦克正在追击着我们，慢半步的话就可能会全军覆没。在我们的前方道路有一个反“S”形的弯，在弯路中还有一个坡，在下坡路上我们可以并排放置三颗反坦克地雷来炸毁后面追来敌人坦克，而我方人员则躲在第二个弯道后直至敌坦克被摧毁。接下来大家别以为可以开着装甲车横冲直撞了，在我们的前方还会有大量的敌人及多辆坦克，硬冲是不行的。

向前又有一个左转的弯，再往前公路的左侧是几个小土包，右侧是一小片树林。在这里有几名德国士兵，而顺着公路再向前就是敌人摩托化旅的营地，左面是条小河，完成任务必须要穿过此营地。在这里，我方人员中可以发挥威力的是狙击手，他可以在敌人的视野之外将之射杀。首先我们将营地大门（人口）附近的那几名德国士兵干掉，再匍匐至大门左边的小土包上藏好。在此处你可以看见营地内

的坦克及巡逻兵,先将巡逻兵一一干掉,再从德军士兵身上取得反坦克掷弹筒将灯塔旁的那辆坦克炸毁,由于距离较远,故可能要多试几次。

接下来再让狙击手匍匐至营地右面的湖边,顺着湖岸向湖边的那辆坦克潜行,将其炸毁。提醒大家一下,此过程中要时刻注意敌人的巡逻兵,一经出现要立刻消灭。在营盘的出口附近还有三辆坦克,它们不会对你攻击,但还是炸掉为好。接下来的一步就是开着装甲车穿过营地继续顺着公路行进,途中你会遇到小股的敌人,你的装甲车上的机枪手会自动射击并将他们消灭,而你只管专心开车就行了(小心别撞车)。穿过摩托化旅的营地后是一个很陡的坡,过去之后又是一个反"S"形的弯,转过弯后公路的右侧有一条支路,别去理它,顺着主路再向前转过一道弯后停车,并再次让狙击手出马干掉前方洼地里的德国巡逻兵,然后只身一人穿过洼地找个土坡做掩护藏好。此时我们的前方有两辆德军坦克及两名士兵,想通过此处只有消灭他们。还是用前面的老办法,先射杀敌人员再用反坦克掷弹筒将坦克炸掉。(笔者提醒大家一下,前方左面的那辆坦克被炸毁之后仍可以开炮,小心。)公路在此处有一条向左的岔路,我方人员驾驶装甲车应走这条路,不过在经过这里时要特别小心别被敌坦克的炮火击中。顺着这条小路行驶,经过一个小村庄,再穿过山谷,你会发现我们绕到了摩托化旅营地边上小河的对岸,在这里你要注意绕开路面上的反坦克地雷,过了小河上的桥之后又有一个岔口,走右边的路你可以看见一幢教堂式的建筑,再顺着小路前进即可过关。

MISSION CRYSTAL FALCON

德国　25.4.1943 12:38

我们必须守住阵地直到 Catalina 运输机的飞行员为起飞做好准

备，德军的先头部队正迅速地向我们接近。

任务：1. 消灭所有进攻的敌人。

2. 乘坐盟军的飞机离开。

武器：机关枪、冲锋枪、反坦克地雷、反步兵地雷（尽可能多携带一些）。

本关被笔者视为此游戏中最难的一关。游戏开始时要尽快地部署阵地，首先在敌人进攻的方向上设置地雷区。雷区应分为两块，从出场地点到小桥及海边的几株大树前的区域为雷区的最佳地点，因为敌人的坦克是从这两个方向进攻的。雷区设置好之后，就让携带地雷的人员去码头上取机关枪（一共两挺，可装备两人），再返回至小土包上并架好枪，剩下的人去占据 MG－42 机枪阵地（本关一共有两挺此类型机枪），保存住这两挺机枪是此关成功的关键。而大家"战斗"的时候应控制海边屋子内的那挺机枪，战斗中要注意节省弹药，另外要注意时刻存盘。第一项任务完成后，让你的队员坐上运输机即可过关。如果你的电脑在此关很慢的话，笔者建议进入游戏设置中去掉声音这一项（位置在游戏文件夹中 setup.exe 文件），速度可能会快一些。

"SIGN OF CROSS"军事行动

德国　23.2.1944

我们在此次行动中的任务是找到并摧毁位于挪威的德国武器研究中心。我们的情报人员认为与原子弹的发展有关的研究已经完成。我们必须从根本上防止德国继续从事此方面的研究。

MISSION THORS'S HAMMER

NORWAY　23.2.1944 0:15

我们的首要目标是本地的能源供给站。非常幸运，隐匿于浓雾

之中的车站处于我方舰炮的射程之内，我们将要在能源中心的主体部分设置两台自引导的遥控设备然后迅速地消失。

任务：1. 设置自引导无线电发送器#1。

2. 设置自引导无线电发送器#2。

3. 找到撤出地点。

武器：狙击枪、冲锋枪、遥控器、手雷。

本关我们在能源站作战。能源站有两个警戒圈，均由瞭望塔及巡逻兵组成，故本关的主要人员应是狙击手。能源站的北部有几个油罐，中间是密集的铁道，偏南一点就是我们要攻击的对象——能源中心的主体部分的标志为三个巨大的烟囱，这里处于第二个防护圈内，是敌人重点防护地区。我们的登陆地点是东北部的码头，在我们的前方就有两座瞭望塔及两名巡逻兵。由于此时正下着大雪，能见度很差，当你可以看见敌人的身影时，敌人是不会看见你的，故本关用狙击枪是再合适不过了。干掉这几名巡逻兵及塔内的士兵后，会有一名德军士兵向你走来，你可以利用房屋做掩护再将其杀死。往下的行动就有点与这雷同了。当你将能源中心内的敌人全部干掉之后，将遥控设备放置在主体建筑周围的指定地点(按"F1"键看提示可知)，再迅速跑至能源中心的西小门外即可过关。

最后说一句，游戏中要时刻存盘。

MISSION SNOW DEMON

NORWAY　23.2.1944 1:25

现在我们将要去袭击德国科学家所在的实验室。此行的目的是摧毁文件资料及切断那里的通信。

任务：1. 毁坏实验室内的所有文件资料

2. 炸毁通信用的天线杆。

游戏介绍

http://cindy.cis.nctu.edu.tw/A197/team03/file1.htm

3.乘坐偷来的装甲车找到撤离地点。

武器:狙击枪、冲锋枪、定时炸弹、手雷。

游戏开始,我方队员位于西南部的半山腰上,有一条小路可以直通东北部的通信天线杆。在山下就是敌人的营地(东部)及研究大楼(西部山脚下)。这次过关的重任又落到了狙击手的身上,其余的人员则可以原地卧倒隐藏起来。在山下树林旁有两名巡逻兵,只有你沿山路走出一段距离后才能发现他们。干掉这两名巡逻兵之后,再将视线转向前方下坡处,等上一段时间后会有两名巡逻兵走过来,这两个人也是山路上巡逻的唯一敌军,将他们依次射杀之后你可以放心地在山上行走了。当你来到军营这边时,在山上你就可以看见军营中的敌人,两名在汽车旁,两名在北部出口处。如果此时你就开枪的话,会把屋内的敌人也引出来,最好的办法是匍匐至东部的山路上再将这些敌人干掉,不会惊动屋内的人。接下来就很简单了,先干掉通信杆旁的哨兵,再顺着梯子爬至通信杆的底部,炸毁通行天线杆需要两枚定时炸弹,将炸弹放置好之后躲到梯子那里就可以了。

完成第一项任务后,向军营内投掷一颗手榴弹把屋内的敌人引出来,再用狙击枪一一射杀。这里笔者说的可能简单了一点,大家在玩的时候要谨慎一些。下面我们来完成第二项任务。从下坡下到军营之后,让未装备冲锋枪的我方人员从被打死的德军士兵身上取得冲锋枪,这是一种新型冲锋枪,火力很猛,性能很好。研究大楼是一幢很大的建筑,有北、西两个门,从哪一个门进入都可以到达实验室。不过笔者劝大家走西门,因为这里可以直通实验室,另外守卫也较少。西门内的第一条走廊上有一名守卫,进门后先不要急于前进,等这名守卫巡逻从你面前经过并将其打死后再直行。往前经过一道门后又有一道走廊,这里有两名守卫,一个在你面前横向的走廊上,另

一个在右边拐过弯的走廊上。大家可用刚才的方法将他们打死。这时在你的面前有一扇关着的门，门框上有"Laboratory775"的字样，这里就是实验室了。打开大门后，向里面投掷一枚手榴弹，等一阵爆炸过后即可完成第二项任务。下面的行动就是召集所有的队员到停车场，再坐上左边第二辆汽车并将其开至北边大门那里即可过关。

MISSION THIRTEENTH CHAMBER

NORWAY　23.2.1944 2:37

这里是此次军事行动的主要目标——"重水制造工厂"的实验室。这里被伪装成酿酒厂，但我们知道如何进入其中。

目的：破坏这个工厂后尽快撤退。

任务：1. 摧毁重水生产设备。

2. 乘坐偷来的卡车离开。

武器：冲锋枪、手雷。

本关开始，我方人员位于工厂的院墙外，在我们的左边不远处有一小门，从这里可以进入工厂的院子。在小门的后面有两名守卫及一名巡逻兵，所以此时还不能马上进入，干掉他们很简单，向院子内扔颗手榴弹就可将他们全炸死。进入院子时要匍匐行进，进入后再干掉左边院子大门口的两名守卫，这时院子内已没有敌人了。在小门的前面有一雪堆，让一名队员埋伏在此，准备伏击待会儿冲进院子的敌人。其他人则向卡车停放处前进，当你接近卡车时，从卡车旁边的屋子内会冲出两名德国兵，他们出屋后只会向院外跑，所以对我们基本没威胁，干掉他们也不难。接下来我们进入冲出德军的那间屋子，这里共有四间屋子，间间相通，并且从这里可以通到重水的生产车间。另外只有第三与第四间屋子内各有一名德国兵守卫，如果我们贸然冲入会被敌人所伤，所以我们应该在开门之后向屋内投掷手

榴弹，这样可炸死屋内的敌人。穿过最后一间(第四间)屋子后即来到重水工厂的车间，不过这里还不是我们的目标，这间厂房内有一扇门，打开后你可看见一条很长并映着红光的通道，沿着这条通道走到头，这里离目标已不远了。

通道尽头的左边藏有两名守卫，用手榴弹炸死他们之后会从车间那里再过来四名德国兵，没有别的办法，再扔颗手雷炸死他们吧，不过大家要小心别炸着自己呦。顺着德国兵过来的方向向前走到头，右边就是主车间，而左边是间屋子，里面有两名守卫，还是用手榴弹炸死他们。在你进入主车间时要小心，因为对着大门的墙根儿下有一名德国兵，进入主车间的方法是贴着右边的墙根儿走，再朝那名德国兵投颗手雷即可扫清威胁。下面大家就可以逐间地消灭守卫并且最后用定时炸弹来完成任务。另外，笔者来介绍一个非常简单的方法。在主车间的门口向里看，大家可以看见一辆卡车，向那里投颗手雷然后再迅速跑进通道，随着一阵猛烈的爆炸声，你会发现第一项任务完成了。下面回到院子内搞伏击的那个人那里，在他的面前已经有几具德军尸体了，不过在油罐车后还有几名德国兵，投颗手雷将油罐车引爆即可干掉那几名德国兵。接下来的事就很简单了，坐上卡车并开至工厂外的公路上即可过关。

MISSION VOLVEN HUNTERS

NORWAY　23.2.1944 7:18

好的，现在看来我们还不能马上回家。当地的朋友告诉我们附近的德军基地里还有一艘德军潜水艇。该潜艇补充了给养并且会在很短的时间内启航。如果我们在公海上遇到它可不是一件令人高兴的事。

任务：破坏司令官办公室内的警报系统。

武器:狙击枪、冲锋枪、手雷。

本关大致分为两部分,首先是野外作战,然后是室内作战。从出发地点向前走不远的左手有一间小屋,屋子前有一名德国巡逻兵,让我方的狙击手藏在屋前的雪堆后将其射杀,然后继续前进。前方不远处一左一右各有两座大建筑,其中左面的那座就是我们的目标。首先让狙击手藏在左边大建筑旁的雪堆后,将前面码头上的德国巡逻兵一一射杀。再让狙击手跑到右边大建筑旁,将大门口的卫兵诱杀,这时会有两名德国兵从左边建筑物内出来,请大家小心处置。到此,室外的敌人已经全被消灭,我方队员可以安全行动了。

在左边建筑物的大门内还有几名德国兵,打死后还会从建筑物内走出两名德国兵,再将他们干掉后就可转入室内作战了。我们的目标实际上是一座很大的海防工事,内部设有多门海防大炮,工事内的屋子很多,不过这其中只有很少的屋子有人把守,而大部分的屋子则用来储存物资。司令官的办公室在工事的中央,有许多卫兵守卫。进入工事的大门后,顺着一条窄而长的通道(直通道)走到头,此间从左手第一个门内会冲出一德国兵,杀之;另外在通道尽头的门后会(环形通道内)有几名德国兵,扔可手榴弹可将他们全部炸死。剩下的在环形通道内巡逻的德国兵也不多了,大家顺着通道走一圈,就可以将这些德国兵收拾掉。从环形通道的进口处右拐直行,经过一条横向走廊后即可看到左边有一很深的关闭的大门,这里就是司令官办公室所在地,不过屋内此时有四名德国兵守卫,硬冲进去必死无疑,好的方法是先开门,再迅速后退,同时向屋内面对你的德国兵猛烈射击,不要给其射击的机会。接下来另一名德国兵会紧随你而出,不过危险已过去,将其打死后可再朝屋内投颗手榴弹炸死余下两名德国兵。进屋后打开右边的门,再打开里面的门,大家即可看见屋内

的指挥官，此时千万不要手软，快将其射死，并从桌子上取得钥匙，即完成第一项任务。刚才提到的横向通道其实是一"人"字形通道，这点大家看地图可知。该通道主口所对的大门里面就是通往地下二层的楼梯，用钥匙将大门打开后，打死里面的两名德国兵，再向楼梯下投颗手榴弹炸死下面的德国兵，召集所有的队员至楼梯下，再进入通道即可过关。

MISSION HUNT FOR GOLDEN FISH

NORWAY 23.2.1944 7:49

现在我们将要进入潜水艇停泊的大厅。不过我们没有足够的力量去摧毁潜艇，但我们会利用现实的有利条件——现在潜艇正补充鱼雷，如果我们能在鱼雷上放置定时炸弹的话，那我们就可以大功告成。

任务：1. 摧毁潜水艇。

2. 找到撤离地点。

武器：冲锋枪、手雷、定时炸弹。

战斗开始，先派一名队员向楼上扔一颗手雷，引爆上面的油桶及装甲车，这样可炸死二层的敌人。接着走上楼梯，如果此时有敌人过来，你的同伴会帮你收拾掉他，故你可以放心地上楼。进入二层后你会发现这里有两个大厅，现在我们所处的大厅里已经没有敌人，倒是在旁边的大厅内还有几名德国兵。两名在大门处巡逻，另一名在墙根站着，干掉他们不是一件很难的事，在此笔者就不细说了。大厅的角落里有一扇关着的小门，里面是存放的物资及四名德国兵，首先打开门打死对面持手枪的德国兵，再干掉跑过来的士兵，接着再向里屋投一枚手雷即可消灭屋内的敌人。进入这个大厅，左手方向有两个停靠潜艇的码头，偏左的那个码头没有关门，里面没有潜艇，但有两

城市寻宝游戏

http://hotniche.com/faded/index.htm

名德国兵守卫;右边的码头此时是关着门的,里面有我们要炸毁的那艘潜艇,但里面也是重兵把守。

下面我们来部署一下战斗。首先将半履带装甲车开至大门的左半扇门前,让你的一个队员操纵装甲车机枪,然后将摩托开到装甲车的右后可看见右半扇门的地方,再派一名队员操纵摩托的机枪,最后让余下的那名队员去开右边的那扇门。大门打开后要迅速后退至安全的地方,至于杀敌的任务则全部交给机枪手们。此时你的装甲车上的机枪手可能会已经离开"岗位",躲到了车子的后面,如果你有兴趣可以亲自控制他操纵机枪去消灭敌人。总之,敌人很快就被消灭光了,这时大家可别以为敌人全被干掉了,当你进入室内码头并走过其右边的大门时,从里面的屋子内还会冲出五名德国兵,不过不要紧,他们还来不及开枪就已经被你的机枪干掉了。接下来让携有定时炸弹的队员来到潜艇上,其他的人员则远离此码头。还有,千万千万要把装甲车保护好呦。在鱼雷上放置好定时炸弹,迅速离开并进入刚才德国兵出来的那间屋子躲好,等一阵剧烈的爆炸之后,潜艇也就"不在了"。然后再打开大厅另一面的大门,召集全体队员坐上装甲车,并将车开至上一关我们出发的地点即可过关。路上会有三名德国兵试图阻拦你,那是没用的。

"BABYLON"军事行动

北大西洋　31.5.1944

我们的飞机用鱼雷击中了一艘德国巡洋舰,并且它开始迅速下沉。这天早晨,Catalina 水上巡逻机的工作人员发现这艘巡洋舰已经被人遗弃但是它仍然漂浮在海上。这就给了我们一个得到电码回译器以及海图的绝好的机会。出于安全的考虑,德国试图让巡洋舰附近的潜艇用鱼雷击沉它。这就意味着我们必须尽快行动。

> **方耘**
>
> 玩游戏的时候,才感到我的存在。

MISSION BABYLON

北海　31.5.1944 7:29

为特别小队选择将要登船的人是十分必要的。我们将要被Catalina运输机带到那里并且离开，这需要一点运气。我们将设法在Krants(潜艇)击沉那艘船之前找到它并且回到飞机上。

任务：1. 获得未损坏的德国译码器。

2. 找到撤离地点。

武器：冲锋枪、手雷。

游戏开始，我方队员既会与敌人交火，不用担心，我方队员不会有事的。枪声过后，让一名队员前进至右舷的舷梯并上至二层甲板，这里的通风门后站有一名德国兵，将其干掉后再回身打开驾驶舱的舱门，这时从里面会冲出一名德国兵，你要迅速开枪将其打死。然后走舷梯上至第三层甲板，这里有持枪的德军士兵，要小心处置。接下来从右舷走到左舷，此时这边的敌人已经很少了，只是在驾驶舱左舱门的后面有一名德国兵。消灭这个士兵也就把甲板上的德军全干掉了，下面该进入船舱行动了。进船舱的舱门有很多，主甲板与第二层甲板都有。进入船舱后要小心来回走动的巡逻兵，发现他们的方法是停下来听一听还有没有脚步声，如果有则肯定是德军巡逻兵的，这时要提前做好准备，等德军一出现就立刻将其干掉。还有就是如果你开枪的话，枪声会把其他的德军士兵吸引过来，为了避免腹背受敌的情况发生，大家最好找个墙角什么的地方藏好，这样敌人都从一个方向过来，很容易就把他们全收拾掉了。主甲板下面共有三层甲板，敌人主要集中在第一-第二层甲板上，而我们要寻找的德国译码器就在第二层甲板的靠近船尾的位置，模样类似打字机的黄色方盒，拿到手后再回到主甲板上，召集所有的弟兄走到左舷船头停放的皮艇那

方杖

做游戏高手不难，难的是一辈子做高手。

里即可过关。

"WRATH OF GODS"军事行动

捷克斯洛伐克　9.5.1945

先生们，这场战争就快结束了。现在的问题是谁从成果里获得利益。我们的国家及我们的盟友都非常有兴趣获得德国的火箭技术。一位重要的德国科学家 Franz。Kliegeman 现正住在爆发起义的城市——布拉格。我们的任务是让 Kliegeman 安全地离开布拉格并且将之带到盟国的边境。这将是一次困难而又复杂的行动，因为那一地区的情况已非常混乱。

MISSION KINGS ROAD

捷克斯洛伐克　9.5.1945 10:25

一个受严密保护的被隐瞒的关于第三帝国火箭技术的秘密——Franz。Kliegeman 已经从俄国人及起义中的布拉格逃了出来。这里正在爆发起义。这里的情况十分混乱并且我们随时有可能遭到有关方面的射击。我们必须尽一切可能保护 Kliegeman 不受其他人的威胁。

任务：保护德国科学家安全到达撤离地点。

武器：冲锋枪、狙击枪、手雷、定时炸弹。

在游戏开始之前，我来介绍一下布拉格城市的情况。在布拉格市的中心地带有一座教堂，东面有一高地，在其顶部有一德军的火炮阵地，城市的南部是一条横贯东西的街道，这是该市的主要道路，剩下西、北两面都是宅住区。

游戏开始时，我方队员位于城市西南角的街道上，在我们前方(东)的街道上有一德军哨卡，配备有一挺机关枪，我们前进的道路被其切断。首先让狙击手出场(其实他也是本关的主角)，让其沿着街

方权

告诉我现在哪一个游戏你不能通关？

道匍匐前进并且刚过第一个街口时，将前方德军哨卡里的士兵射杀，之后再继续匍匐前进至第二个街口向左(北)转，这时通过瞄准镜你可以看见街道的尽头有四名德国哨兵，将他们全部干掉后再转过身沿着主路继续前进，当你到达哨卡时请你停一下。在哨卡的后面有两名德国兵，不过此时你们是不能看见对方的，向那边扔几颗手雷即可炸死那两个人；在哨卡南边的房子内还藏有一名德国兵，手雷响过之后会突然出现并向你射击，大家要提防一下；在哨卡的北面有一"小路"(实际上是楼之间的缝隙)可以进入市中心地带，不过此时还不是进去的时候，因为在教堂的顶部钟楼内还有德国狙击手，一共两名，但在此处只能看到一个。射杀这名狙击手要尽量利用建筑的掩护，另外还要尽量一枪毙命，以防其躲起来。干掉这名狙击手后，再匍匐进入市中心并且将面朝向教堂东面的高台(面前的那辆坦克先别去理睬)，在围栏的后面有四名德国兵，但此时我们还只能看见其中的两名，再将他们干掉后就可以暂时回到哨卡那里休息一下了。

接下来再让携有定时炸弹的队员出场，让其前进至第一个街口处卧倒，然后转向北面，此时你可以看见街道上出现了三名德国兵，因为你趴着，所以他们不会看见你，用枪将他们干掉后就可以快速跑到教堂那里并且在坦克旁设置一枚定时炸弹将其炸毁。下面还得让狙击手行动，不过此时你可以让他从德国兵身上取得冲锋枪。控制狙击手回到第一个街口右转(北)，一直走到头再右转(东)，你已来到了教堂北面的街道上。这时在你的前面有一个炸弹坑，旁边有三名德国兵，干掉他们之后再继续前进，当到达教堂的后面时停住，将楼顶的第二名狙击手干掉。下面就该去解决高地上的德国兵了。沿着街道再继续前进，此处是一上坡，当走至最高点时即可上山。快到顶部时要转身向后看一下，这时下面的街道上正有三名德国兵跑过来，

> **方杖**
>
> 我要玩 ICD 的正版游戏，行吗?

大家此时要立刻干掉他们，否则就会牺牲的。高地顶部的德国兵可以用手雷收拾掉，搞定之后让狙击手趴在阵地边上，射杀教堂东部高台上的余下的两名德国兵，另外在高地下面的绿地上还有三名德国兵，这些人你可以用大炮来收拾掉。到此，城市内的敌人已全被消灭，你可以放心地让你的队员及科学家（离近时按“Home”键即可跟着你）去城市的东南角（街道上）即可完成此关了。

最后提醒大家一下，城市的最北是一条河，河上有一座大桥，桥的北面是苏联红军控制的区域，没事不要过去。

MISSION LAST MAN TAKE IT ALL

捷克斯洛伐克　9.5.1945 11:54

德国人看来正在从这个城市撤退。红军将要随时越过我们的防线，所以我们必须加快速度。我们将占领 Kbely 飞机场，但是飞机不能等我们很长的时间。虽然俄国军队不会向一架英国飞机开火，但是我们的小队看上去很令人怀疑，所以我们必须尽量避免与任何人接触。要把任何一个人都当成潜在的敌人。祝你好运！

任务：让德国科学家及我们自己登上盟军飞机。

武器：冲锋枪、狙击枪（要多带弹药）、机关枪、手雷，给狙击手也要配上冲锋枪。

本关开始时，我方队员位于地图的东北角，飞机场在我们的西南方向。这里处处充满着战斗的味道，你随时都可以看见高射机枪子弹划出的弹道，随时都可以听见飞机的轰鸣与清脆的机枪声。在我们的脚下是一条围绕机场修建的公路，公路上有许多汽车的残骸。我们的前方就是飞机场，四周围有铁丝网。在机场内有几个防空火炮阵地，每个阵地都有德国兵把守，而在机场的地面上有许多飞机残骸，想必都是被这些防空火炮击落的吧。飞机场的跑道向西一直延

rennei

把 modem 砸烂，烧了计算机不玩 game——还有什么可玩的？

伸出铁丝网，所以在这里有一个缺口可以进人，但在缺口的前方就有一个防空火炮阵地，并且有两名士兵守卫，看来本关的主角又非狙击手莫属了。

首先让狙击手将上面提到的那两名德国士兵射死，再前进至那个阵地，将机场内所有你能看见的敌人全部射死，这包括另一个阵地内的两名德国兵。然后再从铁丝网的豁口进入飞机场。豁口内的不远处有一间很大的木屋，当你靠近时从里面会走出一名德国兵，不过此时还不能去杀掉他，因为在机场西北部的大楼顶部有四挺机关枪，分别把守四个方向，另外还有大量守卫机场的德国兵，如果贸然出击会被其发现并遭致射击的。看来能否将他们收拾掉是本关成功与否的关键。现在我方狙击手所处的位置可以说比较理想，在此你可以专心瞄准射击，不用担心会惊动其他的德国兵，而大楼上的德国兵是根本不会看见你的。由于距离较远，狙击枪射出的子弹可能会跑偏，再加上有的德国兵是在不停跑动的，这就需要大家适当调整一下枪口的高度及留出提前量，当然，你的弹药一定要充足呦。

打死大楼上的德国兵之后，再去杀木屋后面的德国兵，扔颗手雷就可以了。下面让狙击手沿着机场北面向大楼方向前进。在大楼的前方还有一座大机库，其内又分为四间小库房，其中在第二（从东面开始算）、第四间内分别有一名德国兵把守，对付这两名德国兵没有什么好的方法，换上冲锋枪硬拼吧。另外，在机库的东墙上开有一个小门，从这儿可以进入机库。扫清机库内的敌人，继续向大楼行进，在大楼东部的帐篷旁站着一名刚出现的德国兵，你可以在帐篷的这边向另一边扔手雷炸死那名士兵。接下来再爬上大楼的楼顶，在这里可以看见机场内的三个防空火炮阵地，分别在大楼的西、西南及南部，杀死这些阵地内的敌人之后再从楼顶下来。在大楼的西侧墙角

方锐

坏游戏，玩得没有出得快，如此下去……

站着一名德国兵，对付他还得硬拼。干掉这个人之后，再去杀掉旁边大仓库内的一名德国兵。到此游戏已经接近尾声了，下面再让狙击手来到机场最西边的木屋旁，面冲着水塔的方向，换上冲锋枪，将经过你面前的德国兵全部打死，一共是五名。然后再用狙击枪射杀机场中部火炮阵地那里的两名德国兵(这两名是来顶替被射死的德国兵的)，这时你可以将其他人员也召集过来了。控制队员中的“老大”(排在最前的)带着所有人冲向跑道，不一会儿你即可看见盟军的飞机，等它降落之后并登上飞机，其他人也会自动上来的，等飞机起飞时，可能会有德国人向你开枪，即使打中我们的队员也没关系，反正是伤不到科学家的。

战争结束了，世界又恢复了和平，但愿世界永远和平。

浪客

擅长Sc、RB、kof98、天草、舞王等。FIFA99特别有成就，电脑的最高难度也总被我灌9－10球，现在可以在WC级下用CHINAVSENGLAND，胜率90%以上。我也没有遇到过星际争霸的对手，对付电脑颇也有心得，摆平七个对手不在话下。欢迎广大Sc爱好者前来切磋！

Email：yuina@163.net

英超足球经理2000

模拟经营类



英超足球经理 2000



英超足球经理 2000

游戏类型:模拟经营

语言:英文

出品公司:EA SPORT

评价:★★★★☆

方杖语:我是曼联,我怕谁?

感谢作者印弟安那穷死为本书提供此攻略!

感受篇

首先令我感到遗憾的是我那块 Trident9750 的所谓 agp 卡这回再也用不上了!要知道自从买了 9750,我就从来没在哪个游戏的 3dsetup 里得到过支持——除了 PLFM99!而 PLFM2000 里虽然还列出了 9750,但无法正常开启游戏,所以我只好乖乖地选了"softwar-erendering"。相比 PLFM99,PLFM2000 的改进是明显的。当然最为明显的是 3D 画面!前一阵子在 FIFA2000 没出来的时候,和几个玩友猛练了一通"英超星云",当时便抱怨这款游戏操作及战术过于简单,

> **方杖**
>
> 人生如游戏,随时可以回头重玩,必定一事无成!!!

画面真实感虽有所加强，但球场太小——完全不符合看英超联赛时对英国球场的印象！而当开启 PLFM2000 的 3D 画面时，真是大吃了一惊——这不就是那“英超星云”吗！毕竟拿“英超星云”作为一个足球经理类游戏的 3D 画面实在是游刃有余了。当然，AI 水平之低仍旧让人发指——这个以后再谈。

球会的经营也真实多了。想当年我带的 plymouth 这么一个 division3 的小球会，居然可以把票价定到 150 镑，一个赛季下来就有 5,000 万镑以上的收入，买球员、扩建球场等等完全随心所欲！到我觉得不太好意思，想降低点票价给球迷些小恩小惠时，球场上座率却大幅下降!!!??? 我又将票价提高到原来的 150 镑，一切恢复正常，MMD！现在在 PLFM2000 里，我的票价目前最高只能定为 31 镑，这可能和 Hillsborough 球场目前不够大，还没有 VIPboxes 有关。不过由于有了财务预算，我这种原来大手大脚惯了的家伙难免有些捉襟见肘！当然，如果球迷、门票能和票价、成绩联系更加紧密些就好了，PLFM2000 在这方面的效果力似乎也不太明显。

一般赛季开始时你会收到 Email，要制定季票(seasonticket)价格、制定青年球员训练计划(youthplayertrainingregime)、球员转会(transfer)、球场维护与俱乐部发展，另外还有球员保险(insurance)。季票价格怎样最合理我也不太清楚。

不过我一般粗略计算一下，英超有 19 个主场，加上足总杯、联赛杯(这很难说，也许一个主场都还没打就被淘汰了)，如果能参加冠军联赛就比较好，我在 00～01 一季打进冠军联赛决赛，又多出 8 个主场。这一季我足总杯也打进了半决赛，总计有 30 多个主场。门票 31 镑，季票我优惠 10 个 percents，就 850 镑吧！39000 人的球场拿出 25%(10000 张)给季票。哈哈，全部售出，850 万镑到手！可惜的是

> 闲邮
>
> 我拎着键盘，舞着鼠标，跨着老猫，游戏任逍遥——茶余饭后。

专款专用，没办法用来买球员或扩建球场。怎么样，我计算的很辛苦吧！令我十分忿忿而又无奈的是在02～03赛季初，我将季票价格定为2500镑。16000张一样销售一空！简直岂有此理，闹了半天我上面是白忙活了！

青年队员训练计划我一般是按部就班，查看一下队员的技术参数，哪里短就练习相应的项目呗！一般后卫就练defensive，前锋就练attacking，过一段时间再让他们练练身体（fitness）和技术（technique），遗憾的是目前也没练出什么天才少年。有一点我一直不知道，如何提高球员的determination和leadership？如果你只说是多打比赛，还是别告诉我了！

转会最重要的是要把好钢使在刀刃上。需要注意的有：

1. 非欧盟（nonEU）球员一个赛季必须出场在75%以上，否则工作许可证（workpermit）就要被吊销。

2. 那些合同期满（outofcontract）的国内或欧洲球员不需转会费，只要给工资，最多给点签字费（signonfee）就能签来。虽然他们不能马上卖出，不过收藏个半年在卖掉也有赚头，这种球员我签来的名气最大的应该是DBaggio，不过水准只能说一般，68的overall加上30好几的岁数，在我的＊73还能打个替补，在一流球队肯定没人要！后来210万镑卖掉了。另外，在国际市场上的所谓免费球员还是要负一定的转会费的，可要注意喽！

3. 对那些不在转会名单上的高水平球员，我为了签来往往不惜血本！巨额转会费、高工资、高额签字费、高额出场费、房子、汽车一股脑的给！不过一般不同意largerclouboffer（大俱乐部购买）与big-moneyoffer（高额转会费，一般是你所付出转会费的double）这两项。

工程建设我的次序是：医疗中心（meidicalcentre）、青年训练学校

(schoolofexcellence)、训练中心(trainingcentre)、体育用品商店(sportsshop),然后不建其它的就反复升级上面几项。场地维护有两项必须在赛季结束才能做。球场扩建我一直无力顾及,主要是没钱。

保险我一般选 injuryonly,主要比较便宜,另外一种太贵,而且我感觉要碰到一位因伤退役的球员的机率毕竟很小。

赛季开始后就要准备打比赛了。

赛前训练自然时非常重要了。有一个完整的教练班组,以及良好的医疗中心与训练中心对训练以及赛后恢复、球员疗伤都有帮助。训练的强度可以根据球员的身体(condition)、情绪(morale)等来制定。

上场队员也要考虑对手的情况,比如我在 00~01 赛季惯用的一招就是在冠军联赛前一轮的英超或足总杯赛全部排出替补队员,以保证主力球员以最佳状况出战冠军杯,最后一直杀入决赛,虽然和我队运气绝佳,两次分组均十分有利,但这一策略有是有效的。当然也是有代价的,那一赛季我仅获联赛第九。最后连个欧洲比赛的资格都没捞上。

赛前情报(prematchreport)我看意义不大,主教练只会拍 MP,你用什么阵型他都说好!不过即使他建议用什么新阵型你会用吗?到底谁是主教练?

开始比赛后,有时要根据场上形势换人或变阵。那么你就应该在赛前考虑一下可能出现的情况,主力以及替补位置的互补性。这时那些可打多个位置的球员就特别可爱!所以转会时也要优先考虑那些多面手。

赛后可以在 teaminfor 查看球员评分、红黄牌情况。TeamoftheDay 则给出了本轮联赛的最佳阵容。

我在游戏开始时选的是 Frankfurt,本打算好好为这个欧洲的金

融中心缔造一支“符合其声誉”的顶级球会，谁知还没开赛就因疯狂采购球员超支而被解雇!!!

忿忿之下就去了现在英超排名垫底的 * 73 队，当年我曾在玩 CM3 时带过这支队，三四个赛季下来最好的战绩也就获得了个英超第四名的联盟杯的资格。

99～00 赛季我一直倡导主客场全攻击，343 或 352，highagression 的粗野打法，结局令我惊讶。哈哈，我每场比赛要吃一张以上红牌，但竟然获得英超冠军。最后一轮我领先 arsenal 三分，但净胜球落后 10 余球。最后一场我主场 2:4 落后 leicester，已是 86 分钟了，正在心急如焚之际，即时比分显示 arsena 10:1 New Castle! 我忍不住心花怒放，这样得到了一个惊喜的冠军。

00～01 赛季我主攻冠军联赛，在英超中经常被人 4:0、5:0 痛宰。但靠着运气奇佳一直打入冠军联赛决赛，最后 0:1 惜败曼联。遗憾的是，该赛季我与曼联交手五次，五战全负。足总杯半决赛更是在尽遣主力而敌人被迫停赛的情况下 1:7 出丑! 当然，我对英国足总在欧洲冠军杯决赛前一天吊销了我主力门将 Srnicek 的工作许可证的行为予以强烈谴责，要知道我的二号门将 Pressman 的 morale 当时只有 51! 这肯定是曼联买通英足总的阴谋! 本赛季最大收获是在赛季末购入了 Pirlo，仅花了 190 几万镑。

01～02 赛季我开赛第一场在先失一球的情况下，依靠曼联弃将 fortune 的入球以及 Blomquist 的助攻，2:1 获胜，出了一口心头恶气。这一赛季我的中前场十分强大，基本还是采用的 343 和 352，和 Coventry 激烈竞争联赛第三名。最后一轮我主场 2:0 力克已稳获联赛亚军的 Liverpool，确保了欧洲冠军杯的资格。

02～03 赛季我斥巨资收购了 Lampard、JCole 以及一名 79 的门将

Wright，又花300万镑购入了CD值80的Oliseh，我的目标是至少获得冠军联赛获英超（最好是冠军联赛）中的一项冠军。

游戏里的中国球员

被我寄予厚望的Sjihai（孙继海）、Ychen（杨晨）水平很是一般，不过还比较符合目前的真实水准——一般在各国乙级联赛还是有一席之地！倒是Dlejun（邓乐军）分值不俗，好像有70好几分，200多万镑！！我怀疑是否有游戏制作人员参加过91年的意大利世界少年赛，没准还和邓乐军同场较量过呢（当时可是在小组里和美国队踢过呦！）；还有一个叫Tchangai的，在02～03赛季才24岁，已经是一个79分的CD了，快去找找吧！

概述篇

安装游戏完毕，运行游戏，即进入游戏主菜单（Main Menu）。

Continue：继续游戏。

Start New Game：开始新游戏。

Load Game：读取存档，若有密码需要输入。

Save Game：保存存档。

Setting：游戏设定。

Multiplayer：多人游戏。

Quit to Windows：退出。

如果是调用以前进度，选loadgame即可。如果是开始新游戏，首先选择联赛和球会，有7个国家或地区的的联赛可供选择，它们是England、Germany、Italy、Spain、Scotland、France、Holland。我选择的球队是目前英超垫底的谢周三（简称＊73）。

然后制定manager的姓名和身份！即可开始游戏！开始游戏后，你可以看到画面左上方是球会名称和会徽，下面一行小字告诉你

下一场？画面右上方有三个标记：Menu——菜单、Email——邮件、Next——继续。有邮件时 Email 会一闪一闪提醒你，但查看邮件应该到下面的邮件选项去看，按这里往往会直接到下一个工作日；按 Next 可进入下一个工作日。

在这三个标记下方是游戏的主菜单：分为 Coaching（教练）、Business（商业经营）和 Main Menu（主菜单）。

Coaching 包括 Team——球队管理、Transfers——转会市场、Tables——排行榜、Analysis——分析、Email——邮件。其中后三项为 Coaching 与 Business 所共有，完全相同。

Business 包括 Admin——管理、Acount——账目、Tables——排行榜、Analysis——分析、Email——邮件。

球员篇

PM2000 里最重要的应该是球员了，点击球员的姓名，会出现球员的"profile"（介绍）。里面又分 stat（技术参数）、general（基本情况）、performance（表现）和 contract（合同）四项。

STATs（技术参数）——本来是"技术统计"，可我们理解的"技术统计"相当于球员的"performance"（表现）。

Speed 速度

Strength 力量

Stamina 体力

Determination 球员获胜的决心

Injury Proneness 球员受伤的可能性

Passing 传球的准确性

Shooting 射门能力

Tackling 抢断球的能力

Heading 头球能力
Control 控球能力
Technique 技术
Awareness 球员在场上保持清醒头脑的能力
Agility 灵敏性
Keeping(主要是守门员)守门水平
Confidence 自信程度
Leadership 领袖水平
Set Pieces 球员罚定位球的能力
General(基本情况)里包括:
personal infomation(个人信息)
nationality 国籍
age 年龄
weight 体重
height 身高
preferred foot 擅长脚
shirt number 球衣号码
current form 目前得分
current role 目前位置
preferred role 擅长位置
morale 情绪
condition 健康状态
overall skill 总体技术水平
current status 当前状态
transfer value 当前身价

historical information 球员历史

date joined 加入俱乐部日期

previousclub 以前所效力俱乐部

feepaid 所付转会费

careerrecord 职业记录

games/goals 参赛场数/入球

internationals 代表国家队

caps/goals 参赛场数/入球

Perfomance(表现)包括最近 6 场比赛的技术统计:

shooting 射门次数

passing 传球次数

tackling 抢断次数

keeping 救险次数

form 得分

球员在 reserve(替补队)、league(联赛)、cup(杯赛)、(European)欧洲比赛、International(国家队)以及 Total(总计)的出赛记录,包括 games(出赛场数)、goals(入球)、Mom(当场最佳次数)、Yellow cards(黄牌)、Redcards(红牌)、Rating(评分)。

Contract(合同)里包括:

contract information 合同信息

salary 薪水

signon fee 签字费

expiry date 合同期满日期

appearancesfee 出场费

sell on fee 出售价格

promotion bonus 升级奖金

Clauses(附加条款)里包括:

relegationclause 降级条款

bigcluboffer 转会大俱乐部条款

bigmoneyoffer 大额转会费

house 别墅

car 轿车

右下另有四个按钮,按"本队球员/其他球员"的次序分别是:

Loanout 租出(recallloan 召回)/loanin 租入(terminateloan 结束租约)

Freetransfer 自由转会/buyplayer 购买球员

Sellplayer 挂牌出售球员(canceltransfer 取消挂牌)/researchplayer 调查球员详细情况(如现在的合同)Amendcontract 续约/addtohotlist 加入关注名单(removefromhotlist 从名单上删除)

球队管理篇

Team(球队管理)里又包括 squad(出场阵容)、formation(阵型)、stats(技术参数)、indiv.order(个人战术)、teamorder(球队战术)、training(训练)、youthteam(青年队)

Squad(出场阵容)

Squad 是 coaching 的缺省状态,进入游戏一般也是这个状态。左边一栏是 Firstteam(首发阵容),右边则是 Reserve(预备队)。调整阵容是通过拖拉实现的。

Firstteam(首发阵容)队员名单是白色的。下面黄色的是替补,在各级赛事 3 到 7 人不定。

Reserve(预备队)队员名单是灰色的,下面暗黄色的是预备队替

补，在英超中是三人。一般在超级联赛前一天，两支交锋球队的预备队会先打一场比赛。当然，如果你的预备队人都没凑齐就谈不大比赛了，只是年轻球员失去了一次锻炼的机会。

首发阵容和预备队上边有一个阵型选项，也可以在这里选择阵型。在下边从左向右依次是球员的球衣号码、场上位置、姓名、status(状态)、condition(身体情况)、form(平均得分)、skill(技术水平)。球员的球衣号码可以直接拖拉进行改变。

场上位置有GK门将、SW清道夫、CD中后卫、LB左后卫、RB右后卫、LWB助攻型左后卫、RWB助攻型右后卫、ANC(anchor)拖后中卫、DM防守型中场、CM中场、RM右中场、LM左中场、AM攻击型中场、RW右边锋、LW左边锋、CF中锋、ST(striker)得分手。

每个队员都有自己擅长的位置(role)，如果队员的Role为白色，则所处位置是该队员擅长的位置，如果为红色，则不是该队员擅长的位置，此时显示该队员的Skill往往大幅降低。即使是一名队员在不同的擅长的位置上Skill也往往不同，譬如我的爱将Pirlo，可打AM、CF、ST，但在AM是70，CF是75，ST则是85，当然要用他打ST才能充分发挥作用了。

Status(状态)包括TRA(已上转会榜)、NON－EU(非欧盟球员——如果该标记为红色则工作许可证已被吊销，你必须找人来替换)、WAN(有俱乐部欲购买)、BID(转会进行中)、红色的"＋"(有伤)、BAN(停赛)等等。

Condition(身体状况)是我决定球员是否上场的第一要素，该项分值太低的球员在场上一来跑不动，二来还容易受伤。一般90分以下的球员我是不会让他出场的——事实上我的出场队员一般都是九十六、七、八、九分！

Form 是球员在本赛季的平均得分，也是我评价球员状态的重要因素。但要想更加全面地了解球员的状态。还要查看球员的 profile 里的 performance，这里你可以看到球员在最近六场比赛的平均得分。

Skill 是技术水平，通过训练，可以得到提高。岁数较大的球员则容易降低。还有一项我选择上场队员的因素是球员的 Morale（情绪）。这一项也只能在球员的 profile 里一一查看。有一次我在对弱队 Wardford 时惨吞四蛋！事后一看，中后卫 Newsome 由于长期不打比赛，morale 值竟为 0！

Formation（阵型）

Formation（阵型）左边分别是首发阵容及替补队员，可以进行拖动调整。中间是队员在模拟球场（simulatedpitch）上的位置。游戏提供了一堆常用的阵型，如 XmasTree - 圣诞树、sweeper、343 等等；如果玩家觉得不够用也可以自己编排一个阵型存到右边的 slot 里，可以保存 5 个自制阵型。

Stats（技术参数）

Stats（技术参数）在这里可以按场上位置比较球员的各项参数，决定上场人选。所列出的参数包括球员的 profile 里 stats 一项的全部内容，此处不再列出。

Indiv. Order（个人战术）

每个队员有 11 种战术供采用：

contain 收缩

cross 穿插

dribble 带球

hardtackling 凶狠铲抢

longball 长传冲吊

longshot 远射

normal 普通

press 紧逼

pushback 回收

pushforward 压上

throughpass 传透性传球

Team Order(球队战术)

Team Order(球队战术)内容如下：

Player Tactics(球员战术)包括：Defensive 防守；Normal 普通；Attacking 进攻。

Aggression(侵犯程度)：可以自己设定柱状标尺

Without Ball 无球(时战术)

Normal 普通

Contain 收缩

Pressing 紧逼

Offside Trap 造越位陷阱

With Ball 控球(时战术)

Normal 普通

Long Ball 长传冲吊

Short Pass 短传

Counter Attack 反击

Specific Roles 场上角色：每个角色均可排出前 5 人

Captain 队长

Penalty 点球

Corners 角球

Freekicks 任意球

Training(训练)

每个队员的训练都分为两部分:training(训练项目)与 effort(强度)

Training(训练项目)包括 rest——休息、goalkeeping——守门、defensive——防守、midfield——中场、attaking——攻击、fitness——身体、technique——技术。Effort(训练强度)可以自行设定,当然要考虑球员的身体状况、年龄等等。

Youth Team(青年队)青年球员只能选择 training(训练项目),另外可以根据球员的 potential(潜质)判断该球员是否有前途。

转会篇

Transfer(转会)当然是足球经理的重头戏。PLFM2000 的转会分为三项:Transferlist(转会名单)、Scouting(球探)以及 Playersearch(球员搜索)。Transferlist(转会名单)这是指各家球会挂牌出售的所有球员的名单。按区域分为 domestic(国内)、European(欧盟)、international(其他国家)。European 还分为 Austraia、Belgium、Denmark 等十几个国家和地区。

Player(球员)一项分别列出了球员的号码、位置、姓名、状态、身体状况、本赛季平均评分、技术水平、擅长位置、年龄、所属俱乐部、转会费。

Hotlist(关注球员表)一项则是玩家所关注的球员列表。一般只要你提出购买某一球员,该球员便自动登录到你的 hotlist 上。

Scouting(球探)

利用球探寻找球员的首要条件是你要有你的 Chief Scout(首席球探)——你接手一家俱乐部时一般都有。所提供的选项包括:

球员的位置：Gk、Def、Mid、Att。

Value——转会费

Age——年龄

Strengths(你所强调的技术参数值，包括所有球员 stats 的内容)。

Transferstatus(转会状态)：transferlisted(转会)、outofcontract(合同期满)、loan(租借)。

Search(搜索)：设定好上面的选项再按此钮即可得到你的球探提供的符合要求的球员名单。当然这都是在你所选定的区域中，即 domestic(国内)、European(欧盟)、international(其他国家)进行搜索的。

下面还有一个球探选项，在这里你可以指派不同的球探做不同的事情，例如 talentscout 只搜索年轻球员。右下方的 Research 键是用来了解球员的详细情况的，如合同情况，但是要花费一定的时间和金钱。

Playersearch(球员搜索)

进行球员搜索时，首先选择 player、nation、club 中的一项，然后在 searchcreteria(搜索准则)中输入关键词即可。

以下是 read.me 文件中的一些注意事项，因为主要是关于球员转会的，所以就放在这里吧！

I. 购买球员时的注意事项

i. 球员一般不太情愿加盟一家比目前所在球会标准要低的球会，如果想打动球员的心，往往会耗费你大把的钞票！

ii. 购买其它球队的主力球员(firstteamplayers)一般也不太容易，你必须报出一个对方无法抗拒的价格！

iii. 如果你想要某个位置的球员时应注意，其它经理们一般不会把自己唯一的右后卫或中场卖给你！如果它有多个同一位置的球

员，当然好办多了！

II. 训练球员

合理的训练总是能提高球队的水准的。长期不训练的球员各项能力值必然下降！最好按月察看训练效果，当然如果你有专门的训练场地和教练就更好了……

III. 超级联赛的广告收入

这是由超级联赛委员会组织的，所以你在每月看到的财务表格中这一项总是零！（赛季中你也不能改变球场四周的广告）

IV. 非欧盟球员——Non - EUPlayers

非欧盟球员必须打满他所能够参加的比赛总数的的 75%，否则将无法得到续签的工作许可证！尽管他们可能相对便宜一些，但在购买及使用时必须注意这一点！

V. 租借球员

你只能租借那些在原球会打不上主力的球员。并且在同一联赛的俱乐部间的租借也不太可能（为什么？上一赛季 Recoba 不就被 Inter 租给 Venice 了吗！可惜这一赛季回 Inter 接着坐他的冷板凳——编者注）。

VI. 新球员

新近购买和租借的球员必须在你的球会待满一定时间才能转会，所以你不能买进球员后立即卖出而赚钱！——怕什么，那就待一段时间呗，一般半年后肯定可以转会。

商业篇

Business（商业）分为 Admin（管理）和 Account（账目）

PM2000 与 PM99 在这方面有了较为明显的变化。最大的改进就是球票的价格不能再由你疯狂提高。以前玩 PM99 时即使执教丙级

的 Plymouth 队时，我总是将 seats 定为 150，而 terrace 定为 100，这样不用多长时间就有个几千万磅的资金，在转会市场上非狂采购或者肆意扩大球场都不再发愁了；后来我也曾经试着降低一下票价，谁知上座率及 activefans 的人数反而下降！如今 PM2000 的票价一般都由你的财务顾问（businessconsultant）定好，是否合理我看也不太好说，反正我是把他炒了自己来定票价。你想想，我带 * 73 这样的球队勇夺英超冠军，票价还不能涨点儿！我自己当然就定最高价——31 磅，没办法，兄弟实在缺钱！

Admin（管理）下面分五项：Overview（概览）、Supports Stuff（教练班组）、Stadium（球场）、Development（发展）、Maintainence（维护）。

Account 下面则有 cashflow（现金流量表）、tickets（门票）、contracts（合同）三项。

Overview（概览）：这是一个很完整的财务表格

Income——收入（monthly 每月）：previousmonth——上月，thismonth——本月

Balancedown（收支分解表）

Ticketsales 门票收入

merchandise 商品收入（可惜的是在 PM2000 里你无法制定商品的价格了！）

Consessiong/VIP 广告特许权/贵宾席收入

TVrights 电视转播收入（所占比例远远低于我对如今火爆的足球电视转播市场的预期。）

Sponsors 赞助商

Misc. 其它

Budget Spending（预算开支）：这一项有两栏：remaining（可用金额）

和 projected(计划金额),一旦 projeted 的数额超过 remaining,则 projected 数额呈红色,此时你的财务顾问或者老板就要提醒你不要超支了。关于超支,在转会时也会遇到。如果超支数额不大,老板会告诉你已超支,转会无法进行,或者告诉你,他是在贷款支付教练组成员的工资;如果数额较大,你就会被炒鱿鱼!

这里列出的内容包括:transfer(转会)、stadiumdevelopment(体育场发展)、player's wages(球员工资)、staffwages(教练组工资)、facilities/maintainence(设备/维护费用)、Misc.(其它)。

Support Staff(教练班组)Staff 一项也分为两栏:左边是 availablesupportstaff,这是目前市场上可以得到的工作人员名单;右边是你自己的工作人员名单,又分两栏,上面一栏是 managerialstaff(管理人员),包括 assistantmanager)——助理教练、chiefscout——首席球探、youthteammanager——青年队经理、businessconsultant——财务顾问、stadiummanager——体育场经理等等。

下面一栏是 coaching/medical/groundsman(教练组/医疗人员/除草工),包括 attackingcoach(进攻教练)、defensivecoach(防守教练)、midfieldcoach(中场教练)、GKcoach(守门员教练)、fitnesscoach(体能教练)、techniquecoach(技术教练)、scout(球探)、talentscout(年轻球员球探)、doctor(医生)、masseur(按摩师)、groundsman(除草工)。

教练班组各成员的用途你可以看看他们的 profile,里面都有介绍。例如助理教练可能用处不大,不过我也没敢解雇他;首席球探最好不要解雇,因为你解雇他以后连其他类型的球探也没办法雇用了;青年队教练也必须有,否则青年队员将保持 rest 而不再训练;至于各种类型的教练,雇用后显然有助于某一方面的训练;doctor 肯定有利于受伤队员的治疗,可是薪水太高,我目前还无法聘请(为了请那些

技战术、体能教练，我的 stuff's wage 一直超支）；按摩师我倒是一直有一个，当然所有这些工作人员星级越高越好，同等星级，看谁便宜就用谁呗！Stadium 球场这里可以看到有关体育场的 standardinfo——标准信息，如 capacity（容量）、consessionslots（广告位）等等；另外还有 currentinfo（当前信息），如 terraces（站票）、seats（座席）、consession（广告）、VIPboxes（贵宾包厢）。选择扩建球场时会显示 material（材料费）、buildingcosts（建造费）、total（总费用）以及 constructiontime（建造时间）；点击 getoffer（接受报价）即可开始工程。遗憾的是，执教 * 73 队三年来我竟无力扩建球场，主要是球会提供的资金有限，有时专款专用（不像 PM99 里可以任意支配手上的活钱），而且也不愿意因扩建球场而影响门票收入，所以……

Development 发展目前我所能发展的项目有 sportsshop、hotel、medicalcentre、trainingcentre、schoolofexcellence、clubhouse、carpark。各项用途均有介绍，不再多嘴。surroundingbuilding（周围建筑物）是一幅地图，可以查看体育场周围的地形。Club Estimation（估价）各队发展项目所需的 material（材料费）、buildingcosts（建造费）、landpurchase（购置地皮费用）以及 constructiontime（建造时间），点击 getoffer（接受报价）即可开始工程。Maintainence（维护）主要是指球场的维护，有这样几项：pitchcover（草皮）、undersoil（底土）、sprinker（喷水系统）、drainage（排水装置）。各项用途在游戏中也都有介绍。

Account 下面则有 cashflow（现金流量表）、tickets（门票）、contracts（合同）三项。

Cashflow（现金流量表）分类详细列出了本赛季的各项 income（收入）与 expenditure（支出）、profit/loss（盈余/亏损）。基本都是些财务上的事，内容如下：

gateteceipts 门票

home 主场

away 客场

season 季票

wages 工资

team 球员

staff 工作人员

merchandise 商品

programmes 纪念品

hats 帽子

scarves 围巾

shirtsT 恤

consession 广告特许

sponsorship 赞助

maintenance 维护

stadium 球场

others 其它

pitch 草坪

broadcast 转播

TV 电视

radio 广播

localradio 地方广播电台

prizemoney 奖金

transfers 转会

buildingwork 建筑

Tickets(门票):很重要呦！此处是制定票价的地方，强烈建议你忘记 recommendedprice，解雇财务顾问(财务顾问薪水一般在 100,000 磅以上，还占用了不少工资比例呢！)，然后自行将票价定到最高！当然，有些球会可能就没有财务顾问，我的一个哥们执教一家英格兰的 Conference 球队 Forest Green(英格兰的第五级联赛得球会)，一直没有也无力雇用那些薪水比较高的 supportstaff。

Contract(合同)：千万别忘了查看球员的 contractremaining，是好球员就要续签(amendcontract)，不同意续约的球员还是即早上转会名单卖了吧，不要到最后自由转会，弄个人财两空！

其它篇

Tables(排行榜)、Analysis(分析)和 Email(邮件)是 coaching 和 business 里所共有的，主要用于查看一些信息。

Tables(排行榜)一项下面有 4 个选项：calender、leaguetable、cuptable、leaguefixture。

Calender(日程安排)：可以查看球队在一个赛季内所有比赛的日程安排。

League Table(联赛表)：查看各国联赛的最新排名表。可以按 position(排名)或 form(状态)查看。

Cup Table(杯赛表)：查看国内、欧洲以及 intercontinentalcup(即丰田杯)的各级比赛。我带 * 73 队在这里可以看到的比赛有 leaguecup 联赛杯、Englishcup 足总杯、Charitycup 慈善盾(England 的超级杯，由超级联赛与足总杯赛冠军对抗)、chanllengeshield(挑战盾，由 England 的低等级球会参加的一个杯赛)、Champions League(冠军联赛)、Euro - Cup(联盟杯赛)、Euro - Super Cup(欧洲超级杯赛)。international 一项是国家队的比赛，仅有两项：世界杯(World Cup)和欧锦赛(Euro -

Championship)。League Fixtures(联赛记分表)记录了联赛各队之间的相会比分。

Analysis(分析)一项下面有 3 个选项：Charts(图表)、Ranking(排名)、Trophy Cupboard(奖杯柜)。

Charts(图表)：顾名思义，就是通过图表来展示你所执教的球队的排名以及财务状况。可以按 permatch(每场比赛)、daily(每天)、weekly(每周)、monthly(每月)来查看。项目分为 coaching 和 finance 两种。

Coaching 里只有 team(球队)一项，下面又包括 leagueposition(联赛排名)、form(状态)、club ranking(俱乐部排名)、teamassets(俱乐部总资产)、active fans(球迷)。

Finance(财政)里就分两项：balance 和 tickets。

Balance(平衡表)里就如同一般财务表格分为 income(收入)和 expenditure(支出)；tickets(门票)样有 ticketprice(票价)、attendance(观众)、activefans(球迷)。

Ranking(排名)：这里可以看到各国各级联赛的 player(球员)、manager(经理——也就是我们平时理解的教练)、club(俱乐部)的排名。

另外还有一个 awards(奖项)，里面记载了 player of the month——当月最佳球员、manager of the month——当月最佳经理、Youth-playerofthemonth——当月最佳年轻球员以及 Writer-sPlayeroftheYear——年度最佳球员。在查看 player 时，可以按 Creteria 里的几项分别查看：goals(入球——这里记录的是一个赛季在所有正式比赛里的入球，如果想分别查看在联赛或足总杯赛中的入球，还要到球员的个人 profile 里的 performance 里看)、assists(助攻——这可能

是按计分统计的，因为我上榜人数的主攻得分远远超过我的入球数，不过具体的统计方法我也不太清楚)、cards(红黄牌，这也是按计分统计的，一般上面 topten 里我就能站 4 到 7 人，不过却总拿不到冠军，显然有人比我还狠！)，MoM(manofthematch，当场最佳)、Form(个人得分，这是评价球员最重要的因素之一)。

Trophy Cupboard(奖杯柜)：这里列出了球队自 1999 ~ 2000 赛季参加的各项比赛(competition)所取得的成绩(placing)。

Email(邮件)：在 Inbox(收件箱)里有以下文件夹：All(所有邮件)、finance(财务)、building(在建工程)、Events(重要事件)、Player/team(球员/球队)、Transfer(转会)、Youthteam(青年队)、contracts(合同)、FA(足总，多是关于球员停赛的消息)。

个人感觉 Email 对于经理来说实在是太重要了，它是经理获得绝大多数消息的手段。浏览邮件时对玩家最大的难处可能就是英文了，这里也不太可能把所有邮件都列出来一一翻译，所以大家还是拿上本字典翻翻吧！当然如果你有 PM99 或 cm3 的经历的话，应该是毫无问题(那样的话，我写的这些东西就全是废话啦！)。

FIFA 2000

NBA INSIDE DRIVE 2000

运 动 类





FIFA 2000

游戏类型:运动类

语言:英文

出品厂商:EA

评价:★★★★☆

方杖语:感觉改进不大,说实话同 SEGA 的《VR 射手 2000》(DC)和 KONAMI 的《J 联盟完美射手 1999》(PS)、《实况足球》系列(PS)想必确实有一定差距。

《FIFA 2000》从整体上给人感觉改进不大,因此有《FIFA 99》基础的朋友玩此游戏应该不算困难。但《FIFA 99》中的一些必进之法在《FIFA 2000》中并不十分管用,这点大家要注意。方杖将会在《超级玩家千禧贺岁版(下)》中做专门分析,以下仅提供基本操作,不做战术指导。

游戏攻略

基本键:

A——铲球;

S——切换球员，传球；

D——开大脚；

W——加速；

方向键——移动选中球员；

空格——比赛中实时切换队形；

进攻时：

A——铲球；

S——传球；

D——抢断；

W——加速；

射门时：

A——铲射；

S——推射，打地滚球(面对守门员时尤其有效，打球门死角)；

D——大力射门，抽射，头球，凌空倒勾；

防守时：

A——铲断；

D——贴身抢断；

W——加速；

守门员抱球时：

Q——脱手；

A——手抛球；

S——大脚开球(距离稍近)；

D——大脚开球(距离稍远)；

发球门球时：

A、W、D——开球；

S——调整开球力度；

定位球：

按空格键可以让队员跑位，按 A、W、D 是发给所标队员，按 S 可自己调整力度直接发球，CTRL 和 ALT 控制弧度。

组合键：

Alt + A、S、D——转身勾球过人；

Ctrl + A、S、D——晃动过人(假动作)；

防守时：

Alt ——造越位

Ctrl ——两人包抄

进攻时：

轻按 Alt 键(即按的时间较短，类似点一下)：转身拉球过人(FIFA99 的 Alt + D)

重按 Alt 键(即按的时间长一些)：背后挑球过人(FIFA99 的 Alt + A)

轻按 Ctrl 键：跳球过人(FIFA99 的 Q)

重按 Ctrl 键：侧向抹球过人(FIFA99 的 Ctrl + 或直接按住 Ctrl)

其它：

F1、F2、F3、F4——切换视角；

F5——球队管理；

F6——重放，精彩入球存储；

F7——比赛参数(包括参数分析、察看射手榜和犯规情况)；

F8——设置；

F9——选择所要控制球队；

F12——退出。

队员脚下的颜色显示：

红色表示无法传到队员脚下；

黄色表示“S”可传到；

绿色表示“Q”可传到。



NBA INSIDE DRIVE 2000

游戏类型:运动类

语言:英文

出品公司:微软

评价:★★★☆☆

方杖语:学得还挺象^-^

高手速成三部曲

NBA INSIDEDRIVE2000是微软公司推出的一部有关NBA的篮球模拟游戏,其锋芒直指EA SPORTS的当家招牌NBA LIVE! 系列,是一款篮球迷们不容错过的精彩游戏。不过,由于游戏是英文界面,再加上体育模拟游戏所特有的专业性,对国内玩家来说,上手不大容易,要想成为一代高手,驰骋NBA赛场,则更非是朝夕可至的事情。沧海凭着对游戏和篮球本身还算并不粗浅的认识(当然还有普渡众生的慈悲胸怀),撰成此文,希望能对大家早日纵横NBA提供一些帮助。

一部曲:游戏操纵工具的选择

"工欲善其事,必先利其器","开练"之前,我们得首先找一件好使的兵器。对于动作性很强的体育模拟游戏来说,选择适当的操纵工具是玩好这个游戏的基本条件。在 NBA INSIDEDRIVE 2000 中,提供了三种操作游戏的方法:游戏手柄、键盘和鼠标。一般说来,键盘是大众化的选择,只要把操作键位设置好,玩起来还是比较方便的,而且绝大多数体育模拟游戏高手都是用键盘练出来的,但键盘毕竟不是为玩游戏而设计的,在玩上一段时间之后,很容易造成手指的疲劳。用手柄在这方面会好些,其对方向的控制也较为灵活,不过 NBA INSIDEDRIVE2000 所要用到的键位比较多,如果你用的是一般的四键或者六键模拟手柄的话,会面临键位不够的难题。当然如果你拥有一款高级数字手柄(例如微软的 Sidewinder 或者是笔者所拥有的创通的 Cobra)的话,那么祝贺你,你成为一代高手的机会大大增加了,因为你手里已经握着一把倚天剑或是屠龙刀了。这类手柄的操作键位一般在十个以上(足够你用了),并且在设计上都符合人体工学原理,能让你长时间"操练"而不感到手部疲劳,当然它们还有其它种种优点,我在此就不一一列举了,免得有做广告的嫌疑,有兴趣的朋友可以去找专门介绍数字手柄的文章来读。不过对于腰包并不鼓的大多数国内玩家来说,拥有这样一个手柄还只是美丽的梦想,所以键盘仍然是大多数人的选择,下面的键位设置我也将以键盘为例来讲解。至于鼠标,除非你是自虐狂,喜欢被对手扁得很惨,否则就不要尝试了。

二部曲:操纵键位的设定与运用

游戏中默认的操纵键位设定非常的不科学,你只要稍稍试一下就知道,这种设置非常的不方便,主要键位都在键盘的下部,进行游

戏时手腕都没地方放,稍微时间长一点手就累得要命,而且在游戏中,也不容易快速地找到所需要的键。所以你可以根据自己的喜好来重新设置键位,键位设置的原则是:方便、舒适、易于定位,几个常用键之间不能分得太开,也不能挤作一团。我个人认为,EA SPORTS的另一款招牌游戏 FIFA 系列的键位设置就非常的好,笔者在用键盘进行游戏的键位设定就是参照 FIFA 系列来的:D 键 - 投篮/起跳抢篮板或盖帽(SHOOT/JUMP)、S 键 - 传球/控制人员切换(PASS/SWITCH)、W 键 - 加速(TURBO)、A 键 - 伸手要球/断球(CALL FOR PASS/STEAL)。

另外还有三个较为特殊的键:Z 键:(CALL FOR PICK/SET PICK/TAKE CHARGE)、X 键(STRAFE)、F 键:(PIVOT/CALL FOR TRAP)。CALL FOR PICK 和 SET PICK 的意思就是做出抢篮板的预备动作,这样行动时会比对手快一线;TAKE CHARGE 指球员在防守时,双手高举,防止对手轻松投篮的一种技术。STRAFE 在英文中的意思是横扫、扫荡,做篮球术语是就是指一种滑步横移的动作,如果球员在持球时,做出来的动作就是横向滑步运球,碰到对方的防守,还会侧身滑步和背向滑步,用肩头和背部掩护球;如果在防守时,球员则会侧向滑步移动防守。这种侧滑步动作在外线球员之间的攻守中经常出现,是一个较为重要的动作。PIVOT 这个动作是指双手持球,然后以某一脚为轴转动身体,以避开对手的防守。这三种动作并不属于游戏中的基本动作,你压根不用这三个键也同样能把游戏进行下去,但在实际的篮球比赛中,这是三种重要的基本技术,如果你能在游戏中适时合理地运用这些技术的话,你无疑又向高手的目标迈出了一大步。

三部曲:进攻与防守战术的运用

玩过 NBA LIVE! 系列的玩家都知道:打快攻是游戏中取胜的不二法门。但在 INSIDEDRIVE2000 中,你要是还想以快致胜的话,那就大错特错了,游戏中防守一方退守得特别快,给人的感觉不象是用腿跑过去的,倒象是穿上旱冰鞋滑过去的。而且你从后场发出的长传也非常容易被断掉,所以在游戏中打快攻的难度极高,一场比赛下来,如果你能成功发动五次以上的快攻,那你也不用看这篇文章了,因为你已经是比 Allen 还"高"的高手了。好在同 NBA LIVE! 系列相比,游戏中内线的防守压力要小很多,在大多数情况下,你都可以在内线从容投篮而不必担心被盖帽。这样的话,用阵地战得分就是游戏中唯一有效的进攻方式了。在比赛中,不要急于投篮,要在外围的不停运球和传球中寻找空档,然后传给无人看守的队员让他投篮,这样命中率会高很多。在按住投篮键的时候,你会发现球员的名字下面有伸缩的蓝色条,你应当在蓝色条最长的时候松开投篮键,这时是出手的最佳状态,命中率自然是最高的。如果你的队员都被对手看得很死的话,你可以把球交给突破能力强的外线队员,比如象 Cobe Bryant(科比·布赖恩特)或者是 Scottie Pippen(斯科蒂·皮彭);要不就直接将球塞到内线,让 Oneal(奥尼尔)或是 Karl Malone(卡尔·马龙)之类的大个子选手单打一对一;要是还不行的话(或者你比分落后,想投三分赶上对手),就把球分给象 Reggie Miller(雷吉·米勒)这样的神射手,让他们去投三分吧。要注意,不要把三分球当成救命稻草,不分时间场合滥投三分,那只会加速你的失败。只有在以下几种情况下,三分篮才是比较有把握的:首先投球的队员三分球命中率要高,这点你可以从技术统计中查到(SPORTSPAGE /STATISTICS)。一般来说,控球后卫(PG)、得分后卫(SG)和小前锋(SF)都有着不错的

三分球命中率，千万不要让你的大前锋(PG)、尤其是中锋(C)投三分，那样你会死得很惨；其次防守一方对投球手的防守比较松，让你的队员有空间施展身手；再就是投篮的队员体力要充沛，这可以从队员下面的绿色条看出来，绿色条越长，表明队员体力月充沛。另外当你的队员情绪高昂的时候(例如当你连续得分打出小高潮时)，投篮命中率也会上升。一些心理素质出众的队员(典型的例子就是米勒)，在比赛最后的紧要关头投篮命中率会非常得高。

在传球时，如果有队员招手向你要球的话，你一定要在第一时间传给他，这时要球的队员投篮命中率都比较高，说不定你还能打出"空中接力"的精彩配合来呢。

在游戏中还提供了大量的战术套路可供选择(COACHING/PLAYBOOK)，你可以从中挑出五种来作为你的常用战术，从数字键1到5定义，这些战术可以分为六个大类：POST(快速行动)、ISOLUTION(单打)、3 POINTS(三分球)、LOB(阵地推进)、MOTION(移动跑位)和DELAY(拖延时间)，每大类都包含若干种具体战术。要想让这些战术套路发挥作用的话，必需对其中的传球、跑位的路线烂熟于胸，否则在形势瞬息万变的比赛中稍有一个犹豫，时机就会错过了。另外，每个队都因其有不同的特点适合不同的战术打法，有强力内线的话，可以用内线单打，而外围有神投手的话，则可以尝试三分球战术。总之记住沧海的16字要诀就没错：因队制宜，因敌制宜，扬长避短，百战不殆。

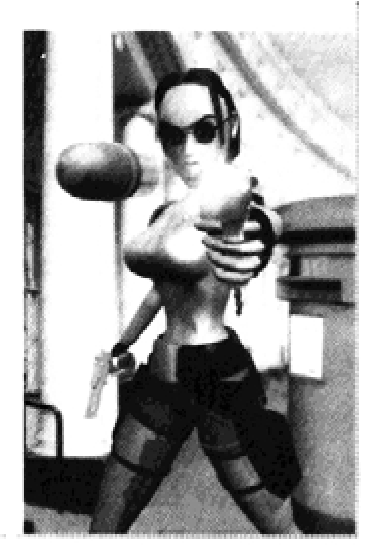
一支NBA赛场上的常胜之师不只要有犀利的进攻，更要有坚如磐石般的防守。"赢球靠防守"这句篮球场上的至理名言放在游戏中同样合适。在比赛中电脑助手会根据场上情况帮你布置防守战术游戏中。当然，如果你自诩为Pil Jackson(菲尔·杰克森)第二的话，你也

可以对防守的强度、范围、盯人对象等做出自己的布置。在防守时，因为电脑对手的动作相当灵活，你想通过自己的操纵跟上电脑的步伐是很难的，这一点在外线尤其明显，所以你最好用你自己控制的队员去防守对方的无球队员，而让电脑帮你去对付控球者。要注意的是，虽然是防守无球队员，你也要把对手尽量盯紧，否则对手会传球给无人看防的队员投篮得分。另外由于 NBA 不允许联防，当你的队员没有盯住某个对手时，电脑非常容易判你 Illegal Defence(非法防守)。别问我非法防守具体是指什么，NBA 有一大半的教练都搞不清的东东，我又怎么能够明白？反正你尽量不要有没事儿傻站着，让不盯人的队员出现就行了。当进攻方把球打到内线后，因为内线的空间很小，进攻队员难以做出快速地移动，而电脑的内线防守有点傻呼呼的，所以这时你最好自己控制防守队员，按住 TAKE CHARGE 键不让对手轻松出手，对手做出投篮动作，就去盖他的帽，总之尽一切力量让球远离篮框。

说了这么多，都是沧海的纸上谈兵，要想成为一代高手，还得你自己一招一式地去练，当然，相信这篇文章会使各位“菜鸟”有“听君一席话，胜读十年书”的感觉(方杖语：这小子这么狂？扣他一半稿费给大家打牙祭！)。要是你苦练有成的话，有机会找沧海单挑一盘(沧海心中窃笑：游戏又没有网络对战功能，怎么挑呢？嘿嘿)。

明星志愿2

养 成 类





明星志愿 2

游戏类型：养成

语　　言：中文

出品公司：大宇

评　　价：★★★★★

方 杖 语：终于出第二代了！

简易攻略提示

在游戏中有许多 NPC 角色，游戏进行到某一个程度时，主角会有机会认识他们。认识之后再遇到他们时大多有几种选择：打招呼、吃饭、聊天、送礼、不理他。并不是每个人都会答应主角吃饭的邀约，也不是每个人都很乐意回答主角所问的问题。要怎样跟 NPC 培养感情，就要靠主角自己去感觉了。当然，一样礼物并不适用于每个人，送错礼对彼此的感情可是会有不良的影响喔！如果实在不喜欢某个 NPC 角色，只要不理他几次，他就不会再出现了。以下为认识每个角色的方法以及他们平时出现的地点。

黎华

【怎样认识】主角属性到达一定程度后，会有电影导演上门邀约拍片。有些片子会要求演员出国拍片一周，主角要拍过这类电影才有机会认识黎华。

【出现场所】保龄球馆、电影片厂。

高熊、彭胡

【怎样认识】主角第一次参加记忆大考验，节目录制完后，会出现高熊、彭胡、童靖阳、古芊菁及席若芸五个人。高熊、彭胡会邀请主角一起到 PUB，不论主角答应或是拒绝，都会认识这些人。

【出现地点】SUN 唱片、永振电视、PUB。

童靖阳

【怎样认识】同高熊、彭胡。

【出现地点】彩虹影业、永振电视、KTV、PUB。

关古威

【怎样认识】出现有关新人关古威的报导之后，若主角到民歌餐厅，则有机会认识关古威。

【出现地点】民歌餐厅、EAMI 唱片、PSTV 电视。

钱永富

【怎样认识】加入 YOGO 唱片后，自然就认识钱永富了。

【出现地点】YOGO 唱片。女主角为 YOGO 旗下的歌手才会遇得到钱永富。

康皓

【怎样认识】慈善义工打工成功 n 次以上，康皓和袁佩琪会主动出现。

【出现地点】圣心慈善院，执行慈善义工后才会出现。

欧凯文

【怎样认识】主角出过唱片，再参加综艺节目后，报上会刊登林芬芬因为主角而受伤的新闻。此时主角可以选择要不要去医院看林芬芬，若选择要，场景会切到医院，并且遇到医生欧凯文。

【出现地点】回生医院。

郝友乾

【怎样认识】当主角到证券交易中心，且符合下列条件时，郝友乾会出现表示友好。

1. 到证券交易中心 n 次；
2. 魅力、名气够高；
3. 拍过电视电影或出过唱片写真集或拍过两次以上的广告。

【出现地点】证券交易中心。

王瑞恩

【怎样认识】其实主角在游戏一开始就和王瑞恩见过面了。王瑞恩在游戏前期会宣布退出幕后，加入导演行列。如果主角有机会接到王瑞恩导的片子，王瑞恩会再出现跟主角谈话。

【出现地点】彩虹电影，导演为王瑞恩的拍片片厂，电影院。

徐心宁

【怎样认识】主角参加过第一次综艺节目之后，到梦登丰美容机构会有机会遇到徐心宁。

【出现地点】梦登丰美容机构、PSTV 电视、YOGO 唱片。

林妮雯

【怎样认识】主角拍过影片后，到证券交易中心会有机会认识林妮雯。

【出现地点】证券交易中心、PUB(与马智文分手前)。

古芊菁

【怎样认识】同高熊、彭胡。

【出现地点】梦登丰美容机构。

范晓爱

【怎样认识】范晓爱出道之后，主角参加综艺节目，范晓爱会出现跟主角打招呼。

【出现地点】SUN 唱片、永振电视、KTV、公园。

周映彤

【怎样认识】加入 EAMI 唱片后，自然就认识周映彤了。

【出现地点】EAMI 唱片。女主角为 EAMI 旗下的歌手才会遇得到周映彤。

莫筱筠

【怎样认识】主角的同学，两人本来就认识了。但是主角要到民歌餐厅后，莫筱筠才算在游戏中正式出现。

【出现地点】民歌餐厅、电影院。

蔡雅淑

【怎样认识】塑身美容次数够高，且丁态够高，梦登丰美容机构的经理蔡雅淑会出现跟主角打招呼。

【出现地点】梦登丰美容机构。

星星公主

【怎样认识】第三年以后，主角到公园有可能遇到星星公主。遇到她时可以选择是否占卜未来。

【出现地点】公园。

朱莉

【怎样认识】当主角名气够高，且接拍 PSTV 的电视剧，则有机会

认识朱莉。遇到朱莉时，可向她打听其他艺人的消息。

【出现地点】PSTV 电视拍片片厂。

NP 鸡

【怎样认识】某段时间到公园闲逛，就可能会遇到。

【出现地点】公园。

感情事件：

游戏中有四位男主角可以和女主角发展感情，分别为欧凯文、黎华、郝友乾、王瑞恩。

一般来说，感情的进展可分为三个阶段：吃饭 → 约会 → 过特殊节日。在游戏中吃饭只是一般活动，与其他的 NPC 也可以吃饭。吃过饭不表示就开始谈恋爱了，不过，常在一起吃饭确实可以增进主角与 NPC 角色间的友谊。

约会的地点会因为每个男主角而不同，当感情进展到一定程度时，男主角才会约女主角。

特殊节日指的是双方的生日、圣诞节、情人节，当两人的感情进展到一定的程度时，男主角才会约女主角共度佳节。男主角到底喜不喜欢女主角，感情发展得如何，可以从是否邀约过节看出。

由于游戏中约会排定后是属于不可更改的行程，所以如果男主角甲出现邀约，但是女主角不想与他继续发展下去，最好不要答应与他一起过节。否则过几天心仪的男主角乙出现邀约时，就会后悔莫及了。

过节时男主角可能会问女主角一些问题，如果女主角回答得宜，会出现较亲密的感情画面。

当游戏结束时，女主角有可能会嫁给四位男主角之一。当然，如果不用心经营感情，或是太花心的话，是有可能谁都嫁不成的喔！

特殊物品

游戏中的一般物品大多可在新潮礼品店中购得，但是有些特殊物品除了由游戏中的NPC角色赠送之外，并无其他取得方式。

天使的羽衣

提示：必须要有三件宝物：天使的羽翼（服饰店）、人鱼的眼泪（郝友乾）、精灵的祈祷（徐心宁）。

幸运符

提示：当报上公布主角生病的消息后，会收到莫薇筠送的慰问花。主角若在收到花的一星期之内碰到莫薇筠，且选择跟她道谢，莫薇筠会送主角幸运符。

作用：装备上幸运符后，执行行程时失败的机率会降低很多。

趣味生活

提示：欧凯文的着作。

特殊电影事件

当女主角接到以下电影的主角角色时，该剧导演会赋予女主角特殊的电影任务。任务完成之后，对主角在该剧的评价及电影的卖座皆有正面的影响。

《月光宝盒》

【任务】找到月光宝盒适合的道具。

【方法】到新潮礼品店购买小木盒。等影片拍摄到一定进度，王瑞恩向主角提起此事时再交出宝盒即可。

《静脉森林》

【任务】试着了解车祸病人的心理。

【方法】找到医生欧凯文，并且选择该话题聊天，就算完成任务。前提是，必须先认识医生欧凯文。女主角完成任务后，在影片拍摄后

期，导演黎湘离会出来鼓励主角。

《一代歌后》

【任务】打听钟湘的下落。

【方法】当主角在民歌餐厅演唱次数大于五次，且歌艺大于3000，会出现一位妇人跟主角谈话。

注：该妇人即是钟湘，但是主角并不知情。当导演向主角交代完一代歌后钟湘的任务之后，必须安排一天民歌演唱。演唱完后，钟湘会出现，主角会主动向她提起一代歌后的任务。如果回答正确，钟湘会揭露自己的身分，且会赠送主角虔诚十字架。女主角完成任务后，在影片拍摄后期，导演黎湘离会出来鼓励主角。

《舞国皇后》

【任务】提升动感属性。

【方法】努力进修，使自己的动感进步。女主角达成任务后，在影片拍摄后期，导演王金会出来鼓励主角。

特殊电影邀约条件

当主角的属性达到下列影片的要求时，会有导演出现邀约拍片。这些片都是不错的片子，不拍可惜喔！

《纽约客》	名气	体能	演技	丁态	道德
《一代歌后》	名气	歌艺	演技	魅力	自信
《静默森林》	演技	智慧	丁态	人气	叛逆
《异乡岁月》	人气	丁态	演技	魅力	气质
《月光宝盒》	名气	道德	演技	智慧	气质
《舞国皇后》	演技	道德	丁态	魅力	叛逆
《威尼斯之恋》	名气	魅力	演技	自信	叛逆
《爱在花开的季节》	人气	动感	演技	智慧	喜感

秘　技

一共有30多个最新游戏攻略秘技



★古墓丽影 IV

跳关:

1. 保证 LARA 面对正北(即按 ESC 键后,指南针指北,且指针为透明,否则不是正北);

2. 切换至 LOAD GAME,同时按 H,E,L,P 四键 1~3 秒;

3. 按 ESC 退出,自动跳至下一关。

弹药无限(现有的装备):

1. 保证 LARA 面对正北(即按 ESC 键后,指南针指北,且指针为透明,否则不是正北);

2. 切换至 SMALL MEDIPACK(小药包),同时按 G,U,N,S 四键 1~3 秒,弹药可无限。

武器全齐:

1. 保证 LARA 面对正北(即按 ESC 键后,指南针指北,且指针为透明,否则不是正北);

2. 保证各现有武器弹药无限,即执行上一步;

3. 按 ESC 退出;

4. 按 ESC 进入;

5. 切换至 LARGE MEDIPACK(大药包),同时按 W,E,A,P,O,N,S 七键 1~3 秒,可拥有全部武器。

注:找北的话,最好找个平台。

★便利商店之速食店

把店名改为 Yuki,按 Enter 键再进行征人,不久之后徐怀钰就会来应征了喔。

★苍穹守护者

游戏中按下列键:

Q =加 HP 生命值

W =加 MP 法力值

★虚幻之竞技场

在游戏中按键，再输入下列密码：

iamtheone =启动密技模式

god =无敌

loaded =得到所有武器

allammo =弹药全满

ghost =穿墙模式

fly =飞行模式

walk =步行模式

killall [#] =消灭等级 # 的所有敌人

playersonly =冻结时间

behindview 1 =第三人称视角

behindview 0 =第一人称视角

open [#] =跳关（# =关卡名）

summon # =得到物品 #（物品名称如下）

Cannon

Eightball

Flakcannon

nail

Skaarjwarrior

Quad Shot

★霹雳小组 3

在游戏中按"Shift +"两键，再输入下列英文代码就能获得相应

的秘技：

iamleet	完成当前任务
johnwoo	进入下一关
swatlord	全队无敌
biggerpockets	获得无限弹约
casual	部员全部换上清夏装
doubleshot	喷火器
nc17	开启血腥画面

★霹雳英雄榜

无限赚钱法：

到业途灵处购买霹雳紫水晶与长石粉，再到秦假仙处练成铜仙丹(炼制成本共300金)，铜仙丹卖掉可得640金——净赚340金，由于物品无限，此法可无限使用。

★电视梦工厂

启动秘技模式：

进入游戏后，在片头动画结束后出现主选单的时候同时按下 t，v，d，w 四键，屏幕上会出现一个输入框；请输入 Good TV Dream Works（注意大小写）启动密技模式，画面左下角会出现 Cheater 字样，表示成功启动密技，启动秘技模式的好处是在暂停时可以排节目，也可以进行节目的宣传，同时还可以浏览对手的影片库中的节目。

以启动秘技的模式进入游戏：

按 z 键叫出“电视台况资料”表（或者经由秘书界面点选该表），移动鼠标至右下方显示总裁满意度的数值框中，按键盘右侧的“+”键，就可以增加总裁的满意度，按“-”减小满意度。总裁满意度高的话，通常比较容易要到钱。

以启动秘技的模式进入游戏，游标移到节目名称查看节目属性时，按住 Tab 键节目的内容说明，就会切换显示为以下四个隐藏属性：

1. 新鲜度：040 的值。愈大愈好，该节目每播过一次即会减少，除了新闻节目外，会慢慢回复。

2. 强度：599 的值。值愈大，表示该节目愈强，但每次播出后，强度会略减，并且不会恢复。

3. 制作等级：09 的值。表示该节目各项制作规模的等级，也是愈大愈好。

4. 价值：表示该节目可能买卖的价格，可以评价自制节目的价值。

赚钱大法：

首先启动秘技模式，然后在调整收视费率的地方，鼠标移至每一区的满意度表上，再按键盘的“+”键来增加客户满意度，接着把所有的收视费率调成 20 就 OK 了。切记在每个星期五时要调整一下收视费率，客户满意度有两种颜色：

绿色代表有签合约的收视区；

橘色代表未签合约的收视区；

把橘色的区域收视费率调成零。

然后星期五过完后，就会有好几个区域和你签合约，下星期一时再把签合约的地区收视费率调成为 20 就行了。

晓菁转职为艺人：

电视大楼顶层必须建造“演员训练班”、“休息室”、“资讯室”。还必须建有“大摄影棚”、“小摄影棚”以及“新闻部”等设施，注意不可以有离职的职员。

点选左下角的秘书留言介面的"右箭头"(看下一则留言),累计点选255次之后,就有可能发生晓菁转职成为艺人的事件,但是不会立刻发生,可能要等一阵子。

★半条命:反对力量

用hl.exe -console命令启动游戏,按下""后键入"sv-cheats 1",然后就可使用以下秘技:

IMPULSE 101 得到所有武器和弹药

/GOD - 不死

/NOCLIP - 穿墙模式

/MAP xxxx - 跳关

/GIVE xxxx - 得到xxxx装备

/GIVE WEAPON - X 得到武器X,X可以为以下几种:

GRAPPLE

KNIFE

PIPEWRENCH

EAGLE

M249

SNIPER RIFLE

DISPLACER

SHOCKRIFLE

SPORE LAUNCHER

小秘密:游戏时,接近BOSS,你会听到这样一句话:"To win the game you must kill me randy pictchford."

关名列表:

c0a0 c0a0a c0a0b c0a0c c0a0d c0a0e c1a0 c1a0a c1a0b c1a0c c1a0d

c1a0e c1a1 c1a1a c1a1b c1a1c c1a1d c1a1f c1a2 c1a2a c1a2b c1a2c c1a2d c1a3 c1a3a c1a3b c1a3c c1a3d c1a4 c1a4b c1a4d c1a4e c1a4f c1a4g c1a4i c1a4j c1a4k c2a1 c2a1a c2a1b c2a2 c2a2a c2a2b1 c2a2b2 c2a2c c2a2d c2a2e c2a2f c2a2g c2a2h c2a3 c2a3a c2a3b c2a3c c2a3d c2a3e c2a4 c2a4a c2a4b c2a4c c2a4d c2a4e c2a4f c2a4g c2a5 c2a5a c2a5b c2a5c c2a5d c2a5e c2a5f c2a5g c2a5w c2a5x c3a1 c3a1a c3a1b c3a2 c3a2a c3a2b c3a2c c3a2d c3a2e c3a2f c4a1 c4a1a c4a1b c4a1c c4a1d c4a1e c4a1f c4a2 c4a2a c4a2b c4a3 c5a1

装备列表：

item-airtank item-antidote item-battery

item-healthkit item-longjump item-security

item-sodacan item-suit ammo-357 ammo-9mmAR

ammo-9mmbox ammo-9mmclip ammo-ARgrenades

ammo-buckshot ammo-crossbow ammo-egonclip

ammo-gaussclip ammo-glockclip ammo-mp5clip

ammo-mp5grenades ammo-rpgclip

★杀气冲天

回车，然后输入 GETGOLD 得到金钱。

★Carnivores

输入"debugon"，以使用 debug 模式。在此模式下，除非你进行攻击，否则恐龙不会睬你，同时你可以获得无尽弹药，而且即使熔岩也无法伤害你。

Code Result

CTRL 提高速度

SHIFT + S 降低速度

CTRL + N 远跳

SHIF + T 显示帧速

TAB 全图

超级跳跃：

输入秘技后，按下"CTRL + jump"可跳得非常高。

游泳和漂浮：

输入"debugon"，然后去有水的地方，在下水时按住空格键，这样你就可以游泳或漂浮在水面。

★印第安娜琼斯 & 战争机器

按 F10 后输入以下秘技：

framerate 显示帧速

fixme ??

endcredit 看结局动画

makemeapirate 开玩笑

talkit-marion 转换为 GOD 模式

urgon-elsa 所有武器

azerim-sophia 健康状况

nub-willie 大量提示

★神奇传说：远征奥德赛

在游戏中直接输入下列密码：

exp = 加经验值

money = 加钱

coin = 加游乐场代币

skip = 迷宫捷径开关

道具魔法奥义无限获得：

先整理物品栏，当你拿到一个新道具（武器，防具例外），那个道具都是放在最后一个，这时你使用它之后，该道具会不见，但先别跳出去，在原空白处再按一次之后，它又能用啦。当然啦，奥义和魔法只要拿到一个就可以给全部人学啦。

迷宫跳关技：

进到迷宫中在调回头出来，不需要花费时间就可以直接进入到下一段的剧情喔，如果已经很强不想拖时间的话可以用用看。

隐藏商店 TGL 直销店：

有个防具店（在个角落），在以后要在这里拿"防具店之书"，之后有一段时间里会关门大吉（空屋），这段时间过后就会出现 TGL 直销店了

★时空之轮

按`后输入：

god	上帝模式
allammo	所有枪和弹药
ghost	穿墙
fly	飞
walk	漫步模式
behindview1	第三视角
behindview0	正常视角
playersonly	冰结时间，再次输入则取消冰结
invisible1	隐形
invisible0	取消隐形
killall[class]	杀掉某类敌人（class 为敌人种类）
killpawns	杀掉所有敌人

say[message]　　发消息给其他人
slomo #　　设定游戏速度为#(1.0为正常速度)
summon[class]　　产生指定的对手

★雷神之锤3

要使用秘技必须在server时创建一个可以使用秘技的游戏模式,如:"devmap q3test1",然后就可以使用秘技了。

打开控制台即可输入以下秘技:

god 上帝模式
give 所有武器
give health 加血
give armor 加护甲
give quad damage 加Quad Damage
give personal teleporter 得到Personal Teleporter
give gauntlet 得到Gauntlet
give machinegun 得到Machinegun
give shotgun 得到Shotgun
give granade launcher 得到Granade Launcher
give rocket launcher 得到Rocket Launcher
give lightning gun 得到Lightning Gun
give railgun 得到Railgun
give plasma gun 得到Plasma Gun
give bfg10k 得到Bfg10K
give grappling hook 得到Grappling Hook
give ammo 得到弹药

★波斯王子3D

Prince of Persia 3D

用以下参数即可让游戏从一个特定的关卡开始。

-l "geometry \ rooms \ prisonfix"

-l "geometry \ rooms \ ivorytwr"

-l "geometry \ rooms \ cistern"

-l "geometry \ rooms \ palace2"

-l "geometry \ rooms \ palace3"

-l "geometry \ rooms \ palace4"

-l "geometry \ rooms \ roof1"

-l "geometry \ rooms \ cityanddocks"

-l "geometry \ rooms \ dirig1a"

-l "geometry \ rooms \ dirig1b"

-l "geometry \ rooms \ dirig2"

-l "geometry \ rooms \ dirigfinale"

-l "geometry \ rooms \ ruins"

-l "geometry \ rooms \ cliffs"

-l "geometry \ rooms \ solar1"

-l "geometry \ rooms \ moontemple"

-l "geometry \ rooms \ finale"

进入后选"New Game"即可。注意:这样的话,你就不能用正常的顺序玩通游戏了。

★彩虹六号2(正式版)

游戏中按回车,再在弹出的窗口中输入以下秘技:

normalcolors Map Draw AI Normal Colors

panickedcolors Map Draw AI Panicked Colors
roestatecolors Map Draw AI ROE Colors
roespeedcolors Map Draw AI ROE Speed Colors
combatstatecolors Map Draw AI Combat State Colors
behaviorcolors Map Draw AI Behavior Colors
psychstatecolors Map Draw AI Psycological State Colors
threatawarenesscolors Map Draw AI Threat Awareness Colors
awarenessstatecolors Map Draw AI Aware Colors
alertnessstatecolors Map Draw AI Alertness Colors
aiplancolors Map Draw AI Plan Colors
levelmaps Map Draw Level Maps
testplan Map Draw Test Plan
drawplan Map Draw Plan
pathpointlinks Map Draw Path Point Links
coverpoints Map Draw Cover Points
pathpionts Map Draw Path Points
objectwalls Map Draw Object Walls
obstaclewalls Map Draw Obstacle Walls
teamshadow 整队隐形
theshadowknows 隐形
debugkeys 激活调试功能键
silentbutdeadly Fart 模式
monocle Monocle 模式
turnpunchkick 二维玩家图像
1~900 加重呼吸声

clodhopper 乡巴佬模式
meganoggin Mega Head 模式
bignoggin Big Head 模式
5fingerdiscount 加满物品
explore 胜利条件
nobrainer 禁止人工智能(让歹徒变成傻子?)
stumpy 武大郎模式
teamgod 全队无敌
avatargod 化身无敌?

★达摩

SHIFT + 3——法力加 6000,金钱加 6000
SHIFT + 0——千岛香加 50
从大点科技下载更新版后:
F5 键可加快游戏速度
F6 键可降低游戏速度
最高可将游戏速度调整到原来速度的 3 倍

★帝国时代 2(正式版)

回车后输入:
ROCK ON 1000 石头
LUMBERJACK 1000 木头
ROBIN HOOD 1000 黄金
CHEESE STEAK JIMMY'S 1000 食物
MARCO 打开地图
POLO 打开阴影
AEGIS 快速建设

NATURAL WONDERS 控制动物

RESIGN 失败

WIMPY 自杀

I LOVE THE MONKEY HEAD 得到 VDML

HOW DO YOU TURN THIS ON 得到一辆好用的车

TORPEDO # 杀掉某对手

TO SMITHEREENS 得到一个破坏者

BLACK DEATH 干掉所有敌人

I R WINNER 胜利

你还可以用以下命令启动游戏:

800 800 * 600 分辨率

1024 1024 * 768 分辨率

1280 1280 * 1024 分辨率

autompsave 每五分钟存盘

Mfill 对付一些不兼容的显卡

Msync 对付一些不兼容的声卡

NoMusic 关掉音乐

NormalMouse 用 Windows 的鼠标

NoSound 关掉所有声音,动画除外

NoStartup 启动游戏时关掉动画

NoTerrainSound 关掉自然声音

★FIFA 2000

选项菜单秘技:

MOMONEY = 无限资金

HOOLIGAN = 附加队

BURNABY = EAC Pitch

SIZZLE = 闪电模式

DIZZY = 异形模式

LIGHTSOUT = 发光(glow)模式

黑白模式：

选两个古典球队对打，屏幕会变成黑白模式。

橙色模式：

选一个古典球队和一个组装队对打，屏幕会变成橙色。

★愤怒的魔法师 2

游戏中按 ENTER 键，出现信息后，打入 # # Coward 来启动密技功能，再输入下列密码：

modify self + god = 无敌

kill all = 杀死所有敌人

modify army + god = 无敌

kill all = 杀死所有敌人

modify self + spell = 所有咒语

pickup all = 拾起地上所有物品

modify self + spells = 所有咒语

show map = 显示地图 # modify army + spell = 所有咒语

hide map = 隐藏地图

modify army + spells = 所有咒语

event xxx = 显示所有同级部队的对话(x = 数字)

create xxx gold = 增加黄金 xxx

victory = 立即获得胜利

★法老王

在游戏的安装路径下找到 Pharaoh-Model-Normal.txt 文件，去掉只读属性，用写字本打开，你就可随意改你想要的东西，完了存盘（注意把文件的属性改回只读）。

★家园

用以下命令为选项启动游戏（如 c:\homeworld\homeworld.exe /debug）

/debug 打开调试窗口

/no Sound 关掉声效

/no Speech 关掉语音

/reverseStereo 换掉左右声道

/noBG 关掉画面背景

/noFilter 关掉非线性过滤

/noITexture 不要材质

/NoFETextures 关掉字体和材质

/stipple 打开 ALPHA 混色

/noShowDamage 关掉攻击效果

/noCompPlayer 禁止电脑 AI 玩家

/notactics 禁止战术战略

/noretreat 禁止撤退

/dockLines 显示船坞线

/gunLines 显示弹道

/lightLines 显示光线

/640 640×480 分辨率

/800 - 800×600 分辨率

/1024 - 1024×768 分辨率

/1280 - 1280×1024 分辨率

/1600 - 1600×1200 分辨率

/d16 - 16 位色

/d24 - 24 位色

/d32 - 32 位色

/captaincy LogOff 打开舰长日志

/captaincy LogOn 关掉舰长日志

/demo Record 录像

/demo Play 播放录像

★龙女

正式版：

按下"\"打开对话框，输入"iamgod"或者"sanctuary"即可打开上帝模式。

输入"smeghead"即可加满血。

无限的 Potions - Crystals：

调出你的物品栏，拖出一个 potion 到物品栏外但不松开鼠标，转几下鼠标再把物品放回物品栏，你就会加一个 Potions - Crystals 了。同理，你也可以弄 fire crystals，ice crystals，lightning crystals.

输入"debug on" 和"debug off" 可以打开或关闭调试模式。

在调试模式中输入"all weapons" 可列出所有武器。

在所有武器模式中输入"give # # # #" 可得到 # # # #。

★命令与征服 2：泰伯利亚之日

隐无限的风暴防护盾（Firestorm Wall）

当你的防守盾能量是满的时，打开护盾，在能量用完以前关掉你

的电厂或者卖掉你的电厂,这时"On Hold"字样就会出现在风暴防护盾的图标上,这样,你的防护盾就不会关掉了,当然如果你再造一个电厂或者打开电厂的话,这个秘技就不起作用了,要重新来过。

卖掉车辆:

如果你的车辆损伤严重,修好都浪费钱财的话,那么就把你的车开到修理厂,当车在修理厂时,你就可以把它卖掉了(光标会变成绿色)。

Disk Thrower 双倍投掷距离:

最好在平坦的地形,让 Disk Thrower 强制攻击目标前方(用 CTRL + 鼠标左键),这样 Dises 就会在地上反弹出去,投掷距离就会增加,对付固定目标特别有效。

轻松占领敌人基地:

如果你是 NOD,造一辆地下运兵车(APC),让工程师坐上去,然后把运兵车开到敌人基地,放出工程师……最好先建好一个防御性建筑,等占领基地后,立刻在基地旁边放上防御性建筑。

军队无限:

在第二关制造刚好 68 个步兵(不能死一个,也不能伤一个,否则秘技无效),这样你在 12 关就有无数的部队了。

劫车:

让 Mutant Hijacker 进入城市中寻找汽车、卡车、大客车等车辆,并选中这些车辆,这样你就能控制这些车辆了,用来做运输工具还不错。

一击必杀 Cyborg Commando:

先建好 Firestorm Wall Generator,然后把 Firestorm Walls 建在敌人能进入的地方,当 Cyborg Commando 靠近时,打开 Firestorm Generator

……你的问题就解决了。

★NBA Live 2000

Power Dunks:

在主菜单时输入"redrover"。

★夜想曲

giveallammo 当前武器加一百发弹药

gathering 上帝模式

crossbow 得到石弩

tommygun 得到 Tommygun

beavis 得到火焰喷射器

shotgun 得到散弹枪

flametip 使用的箭变成火箭

freeze 冻结及解冻敌人

battery 灯充电

★三角洲特种部队 2

Demo 版:

进无敌护身服:

按"~" 并输入 imnotafraidtofight。

正式版:

游戏中按下:"、"键,输入以下秘技:

thetrooper 上帝模式

sunandsteel 装弹夹

diewithyourbooyson 无限弹药

stilllife 无敌

revelation 8 发炮弹

输入短语:"you've got problems",不要空格,然后切换到第三人称视角看看会发生什么。

★泰山

stlevel 跳过当前关

ststage 选关

stanimals 杀死所有空闲的动物

stsave 储存游戏

stload 读取游戏

sttarzan 变成泰山

stjane 变成简

stcolour 发亮

★天旋地转 3

正式版:

IveGotIt 所有武器,护具,能量

BurgerGod 上帝模式

TreeSquid 显示所有地图

MoreClang 跳关

DeadOfNight 毁灭所有敌人

Testicus 得到斗蓬

FrameLength 显示每秒帧数

ByeByeMonkey 尾随模式

Shananigans 神秘的 Textures

TubeRacer 210 点伤害

Teletubbies 未知

DEMO 版:

YUMMYFUNYON 上帝模式

FREEITUP 杀掉所有敌人

BLIMPIEBEST 加满防护力,能量,武器,500 发导弹

MIGHTYAPHRODITE 掩护 Cloak

FRAMETIME 显示每秒帧数

LONGCHIMP 后视模式

WEIRDTEXTURE 很酷的材质

★玩具军人:大战外星人

Army Men: Toys in Space

游戏中按下"backspace"键,输入:"! throw me a frickin bone here"后就可使用以下秘技了:

! captain scarlet 上帝模式

! full monty 上帝模式加物品 N

! stay frosty 给 Sarge 一个 ForceField

! henry 得到 30 个杀虫剂

! harsh language 得到 20 个苍蝇拍

! here's a lockpick…… 无限的火焰喷射器

! mib 给 Sarge 一个激光枪

! this one goes to eleven 得到三个 Napalm Strikes

! scotty 得到 3 件外星人用的 Renforcements

! hey stifler 无限的胶水

! one time…… 得到 3 个 Baseballs

! spiny norman 得到 3 个 HammerMines

! let me down 让 Sarges 的血几乎为 0

! pump me up 给 Sarge 一个 Steriods Boost

！ rate me 显示帧数

！ roody - pooh 无限的空军支援

！ the meek 任务失败

！ cut to the chase 任务胜利

！ halloween 让敌军变成 Zombies

！ time for bed 任务失败

！ mona lisa 得到随机物品

！ florence 得到无限的 MediKit

！ johnny ricco 得到 3 个空降兵

！ peep show 得到 3 次侦察

！ heavenly glory 得到 3 次空中打击

！ yippee!!! 得到狙击枪

！ penny 得到无限的 M80's

！ hey dante 无限 Aerosol

！ the sun 无限的放大器

！ whistle and flute 给 Sarge 一个 Flak - Jacket

！ i woke up this morning 给 9 次 Blue Disguise

！ no sunblock 得到 9 个 Tan Disguise

！ incognito 得到 9 个 Grey Disguise

！ i got two words for ya…… 得到一个扫雷艇

！ haunt haunt haunt! 得到 10 个炸药

！ sprinkles 得到 30 个士兵

！ i like to keep this handy 得到无限的火箭筒

！ patty melt Gives 无限的火焰喷射器

！ you want some 无限的手榴弹

！ disco inferno 把 Sarge 放在火中但不伤害他

！ disco is dead 熄灭 Sarge 的火

！ no one expects 召唤一队敌军过来

！ italian job Sets Off A Huge Explosion Around Your Sarge

！ its dark 不在小地图上显示敌人

！ door 让 Sarge 瞬间转移到鼠标下

！ only human 未知

！ sarge calibur 未知

！ there is no spoon 未知

！ know your role…… 未知

！ hello neo 未知

！ vic fontaine 未知

！ oh behave 未知

！ mojo 未知

！ game over 未知

！ when all else fails…… 未知

★新绝代双娇

在地图中时输入：

“C”键——在战斗中每回合恢复一定内力(如果再按一次“C”键取消)

“V”键——直接胜利

“Y”键——补满生命力和内力

★勇敢的心

Brave Heart

在 3D 模式下按 DEL 键后输入秘技：

sesquipidilian = 人工智慧秘技开启

bannockburn = 敌人全灭

the five hundred = 自杀

dresden = 所有建筑着火

steve reeves = 部队坚不可摧

bucks fizz = 部队撤退

bastille day = 摧毁城墙

haemorrhage = 血腥画面关闭

killcam = 摄影人员死亡

2000超级玩家

自由子创作群／编著












兵器工业出版社



责任编辑：朱丽均
策　　划：麦　克
封面设计：蒋　宏
英超足球经理
2000
NBA
INSIDE
2000
DRIVE
自由手创作群
FREEDOM
杀气冲天
HIDDEN
DANG
隐藏的危险
魔法门VII
軒轅劍
叁
海盗
大航海時代4
地狱亡魂
REVENAN
FIFA
雷神之锤
QUAKE 3
ISBN 7-80132-635-0
9 787801 326355 >
ISBN 7-80132-635-0/G · 206
定价：18.80元

内容简介

本书作者密切关注电脑游戏界的最新动态，针对近期国内最流行的热门电脑游戏，以第一时间编写出了完全攻略，是奉献给广大电脑游戏爱好者通关的一本好参考书。

图书在版编目(CIP)数据

超级玩家·2000/自由手创作群编著. -北京:兵器工业出版社,2000.1

ISBN 7-80132-635-0

Ⅰ.超… Ⅱ.自… Ⅲ.微型计算机-游戏 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第68022号

出版发行:兵器工业出版社
责任编辑:朱丽均
社　　址:100089 北京市海淀区车道沟10号
经　　销:各地新华书店
印　　刷:北京振兴印刷厂
版　　次:2000年1月第1版第1次印刷
印　　数:1~5000

封面设计:蒋　宏
责任校对:张　静
责任印刷:王京华
开　　本:850×1168 1/32
印　　张:13
字　　数:340千字
定　　价:18.80元